

# 조용현 경력

남, 1996 (28세)

이메일 dydgus417@naver.com | 휴대폰 010-5034-2081

주소 (08623) 서울 금천구 시흥대로84나길



경력

제일테크노스

총 1년

학력

연성대학교

대학교(2,3년) 졸업

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

<https://yonghyeonsp...>

## 나의 스킬

- GitHub
- jQuery
- Oracle
- Html/Css/javascript
- MariaDB
- JSP
- Spring Framework
- Java
- Vue.js
- XML
- SQL
- Visual Studio Code
- SourceTree
- Jenkins
- Figma
- Adobe Illustrator

## 경력 총 1년

2023.11 ~ 2024.04 6개월	<b>제일테크노스</b> <small>시공관리자</small> 시공관리자
2023.08 ~ 2023.10 3개월	<b>광건티앤씨</b> <small>안전관리자</small> 안전관리자
2022.04 ~ 2023.04 1년 1개월	<b>해오름인포텍</b> <small>개발부 · 사원 · 백엔드/서버개발</small> 개발 프로젝트 파견  더존 ERP10 프로젝트 2022-05-01 ~ 2022-10-01 더존 ERP10 프로젝트 참여 (ERP10 솔루션 개발) 케니스터 모듈 개발 진행 - 입고 관리 - 재고 관리 - 출고 관리  삼성생명 건강관리 서비스 앱 고도화 2022-11-01 ~ 2023-01-01

삼성생명 건강관리 서비스 앱 고도화 프로젝트 관리자 페이지 고도화 작업 진행

- 회원정보 조회 수정
- 챌린지 조회 수정
- QnA 조회 수정

연봉 2,800만원 | 근무지역 서울

2019.03 ~ 2021.02

2년

**연성대학교** 항공서비스과 · 조교

- 학과 행사진행 및 총괄  
(학과 오리엔테이션, 입학식, 졸업식, 예비대학생 초청 체험 프로그램, 체육대회 등)
- 행사 종료 후 정산업무
- 재학생 현장실습지원
- 운영계획 및 결과보고 작성(특강, 실습, 행사, 졸업작품 등)
- 입시지원

근무지역 경기 | 퇴사사유 계약만료

경력기술서

- 1) 프로젝트명 :더존 ERP10
- 연계/소속회사 : 더존 비즈온
  - 수행 기간 : 2022.05 ~ 2022.10 (약 6개월 소요)
  - 주요 역할 : ERP10 고객사 솔루션 개발 참여(유��피케이칼 / 앰티어)
- 1) 프로젝트명 : 삼성생명 건강관리 서비스 앱 고도화
- 연계/소속회사 : 라이프 시멘틱스
  - 수행 기간 : 2022.11 ~ 2023.01 (약 3개월 소요)
  - 주요 역할 : 삼성생명 건강관리 서비스 앱 고도화 프로젝트 관리자 페이지 고도화 작업 진행

**학력** 대학교(2,3년) 졸업

2015.02 ~ 2019.02

졸업

**연성대학교(2·3년제)** 관광영어

지역 경기 | 학점 2.84/4.5 | 주/야간 주간

2012.03 ~ 2015.02

졸업

**독산고등학교** 문과계열

경험/활동/교육

2021.09 ~ 2022.04

**구디아카데미** 교육이수내역

(자바/스프링 기반) 디지털융합 SW전문가 양성과정

- 총 1000시간 / 126일 수료 및 팀 프로젝트 진행

-Web Front-End(UI) : Html, CSS, Java Script, J.Query, JSP

- Data Base : Maria DB

-Web Back-End : JAVA, Spring Pramework, Mybatis

- Project (Semi)

제목 : Guddi(명품가방 전문 쇼핑몰)

기간 : 2021.12.21-2022.01.21(5주)

인원 : 6명

개발 내용 :

[일반회원기능]

- 1) 명품가방 전문 쇼핑몰로서 일반회원은 상품장바구니 추가 및 상품구매 주문이 가능합니다.
- 2) 상품에 대한 문의 및 리뷰작성이 가능합니다.

[관리자 기능]

- 1) 쇼핑몰 전체를 관리 및 제어할 수 있으며 제품등록 및 수정이 가능하고 주문내역 확인이 가능합니다.
- 2) Q&A 목록 보기 및 리뷰 상세보기가 가능하고 게시글에 대한 답변이 가능합니다.
- 3) 회원리스트 보기 및 회원구분을 수정할 수 있습니다.
- 4) 메인배너 이미지 및 각종 브랜드 목록 등 각종 카테고리 제어가 가능합니다.

담당 업무:

- 1) 메인화면구현 : 신상품 리스트 및 회원구분(비회원, 관리자, 일반회원)에 따른 헤더 구현
- 2) 로그인 : 아이디와 비밀번호가 일치 하지않을시 경고창출력기능, 아이디 비밀번호가 DB와 일치할경우 session에 로그인 정보를 저장하는 기능
- 3) 관리자 회원관리 : 회원 리스트, Ajax방식 회원구분 변경, 삭제 구현 , selectBox 및 concat방식 검색구현, limit 방식 paging 처리 기능

개발환경 및 라이브러리

- 1) 구현언어 : Java, JSP, javaScript, JQuery, HTML/CSS, SQL
- 2) WAS : 톰캣(Tomcat)
- 3) API : Daum PostCode API

- Project (Final)

제목 : Eeem(소모임 모집, 참여 플랫폼)

기간 : 2022.02.21-2022.04.04

인원 : 5명

개발 내용 :

[일반회원기능]

- 1) 모임 검색 후 모임 참여가 가능하며 모임을 개설 할 수있습니다.
- 2) 모임 상세 페이지 에서는 모임문의 후기작성 신청자 관리가 가능합니다.
- 3) 모임 종료 후에는 개설자, 참여자가 상호 평가가 가능합니다.

[관리자 기능]

- 1) 페이지 전체를 관리 및 제어할 수 있으며 모임등록 및 수정이 가능하고 회원 및 모임리스트 확인이 가능합니다.
- 2) 신고 내역 확인 및 신고당한 회원에게 제제가 가능합니다.
- 3) 광고 신청을 확인하고 광고를 메인에 노출시킬 수 있습니다.

4) 문의사항을 확인하고 문의내용을 처리 할 수 있습니다.

담당 업무:

- 1) 모임리스트 : 모임 리스트 및 카테고리 에 따른 리스트 페이지 구현
- 2) 모임검색 : concat방식 검색구현, limit offset방식 paging처리 기능
- 3) 관리자 (신고내역, 전체모임목록,광고내역,문의목록,회원목록) : Ajax방식 모임 변경, 삭제 구현 , selectBox 및 concat방식 검색구현, limit 방식 paging처리 기능

개발환경 및 라이브러리

- 1) 구현언어 : Java, JSP, javaScript, XML, HTML/CSS, SQL
- 2) 사용 툴 : Spring ToolSuite, SQL Developer, Source Tree
- 3) 사용기술 : jQuery, JSON, Ajax
- 4) 프레임워크 : Spring, Mybatis
- 5) 시스템 : SVN

2016.01 ~ 2016.06

연성대학교

교내활동

- 학과 행사 기획 및 진행
- 학생회 활동

## 자격/어학/수상

2018.11	<b>MOS Excel 2010 Expert</b>	최종합격   Microsoft
2018.11	<b>MOS Word 2010 Expert</b>	최종합격   Microsoft
2008.10	<b>정보기술자격(ITQ) 아래한글 B등급</b>	최종합격   한국생산성본부(KPC)
2008.04	<b>정보기술자격(ITQ)파워포인트 C등급</b>	최종합격   한국생산성본부(KPC)
2015.02	<b>1종보통운전면허</b>	최종합격   경찰청(운전면허시험관리단)
2016.06	<b>토파스(TOPAS) 항공예약 수료</b>	최종합격   TOPAS ACADEMY

## 포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

➡ <https://yonghyeonsportfolio.netlify.app/>

## 자기소개서

### "새로운 시작"

저는 서비스업에서 다양한 사람들과 소통하며 일하는 것이 즐거워, 자연스럽게 서비스 관련 학과에 진학하게 되었습니다. 하지만 코로나19로 인해 서비스 업계가 큰 어려움을 겪으면서 새로운 진로를 고민하던 중, 국비지원 제도에 대해 알게 되었고, 개발 분야에 관심을 가지게 되었습니다. 개발자로 근무하는 친구의 추천으로 국비지원 학원에 등록하게 되었고, 수강 전에 생활코딩 유튜브 채널을 통해 선행 학습을 진행하면서 웹 개발에 흥미를 느끼게 되었습니다.

처음에는 HTML, CSS, JavaScript 등 생소한 언어와 개념에 적응하는 것이 쉽지 않았지만, 배웠던 내용을 반복 학습하고 실제로 프로젝트에 적용하는 과정을 통해 점점 자신감을 얻게 되었습니다. 특히 웹페이지의 구조와 디자인을 직접 구현해 나가는 과정에서 사용자가 보게 되는 화면을 만드는 일에 큰 매력을 느꼈고, 자연스럽게 퍼블리싱에 흥미가 생겼습니다.

팀 프로젝트를 진행하면서 요구사항 분석부터 퍼블리싱, 개발까지 다양한 역할을 경험해 보았고, 사용자 경험을 고려한 UI/UX 설계와 프론트엔드 기술을 적용하는 작업이 저에게 가장 큰 보람을 주었습니다. 사용자가 직접 눈으로 보고 경험하는 부분을 완성도 있게 만들어 나가는 과정은 마치 하나의 예술 작품을 완성하는 것과 같았고, 그때 느꼈던 성취감은 제가 퍼블리싱 분야로 진로를 정하게 된 결정적인 계기가 되었습니다.

비록 개발 경력이 길지는 않지만, 끊임없는 학습과 발전을 통해 더 나은 결과물을 만들어내고 싶은 열정이 있습니다. 지금까지의 배움을 바탕으로 퍼블리싱 분야에서 뛰어난 성과를 내기 위해 계속해서 성장하고자 합니다. 이 회사에서의 새로운 시작을 통해 더 많은 경험을 쌓고, 팀과 함께 발전해 나가며 회사에 기여하고 싶습니다.

### "퍼블리셔로서의 강점"

첫째, 소통과 협업 능력입니다. 많은 사람들이 개발은 개인적인 작업이라는 인식을 갖고 있지만, 제가 경험한 바에 따르면 이는 사실과 다릅니다. 학원에서 6개월 동안 팀 프로젝트를 진행하면서, 소통과 협업이 개발 과정에서 얼마나 중요한지를 절실히 느꼈습니다. 프로젝트 초기 단계에서 요구사항 정의와 WBS(작업 분류 체계)를 설정할 때, 여러 차례 회의를 통해 팀원들의 의견을 조율하며 진행했습니다. 개발에 들어가서도 팀원 간의 원활한 소통과 협업이 프로젝트 성공의 핵심이라는 것을 알게 되었습니다.

둘째, 원활한 의사소통 경험입니다. 이전에 호텔 식음팀에서의 아르바이트와 항공과에서의 조교 근무를 통해, 상대방의 기분을 상하지 않게 하면서도 효과적으로 의사를 전달하는 법을 배웠습니다. 이러한 경험은 퍼블리싱 작업에서 클라이언트나 팀원과의 소통을 통해 더 완성도 높은 결과물을 만들어내는 데 큰 도움이 될 것이라고 생각합니다. 퍼블리셔는 고객의 요구사항을 잘 이해하고, 이를 시각적이고 효과적으로 구현하는 능력이 중요하기에 이 경험이 큰 시너지 효과를 발휘할 것입니다.

셋째, 끊임없는 학습과 발전을 추구하는 태도입니다. 퍼블리싱 작업은 빠르게 변화하는 트렌드와 기술을 따라가야 하는 분야입니다. 저는 모르는 부분이나 궁금한 점을 숨기지 않고, 언제든지 도움을 요청해 문제의 원인을 파악하고 더 나은 해결 방법을 찾아가는 것을 중요하게 여깁니다. 특히 퍼블리싱 작업에서 더 효율적이고 창의적인 방법을 찾기 위해, 새로운 도구나 기술을 배우는 데 주저하지 않으며, 이를 통해 최종 결과물의 질을 향상시키고 있습니다. 이러한 자세는 제가 앞으로 더욱 성장하는 퍼블리셔가 될 수 있는 밑거름이 될 것이라고 확신합니다.

### "애플과 구글의 절친"

구글은 저의 아주 친한 절친입니다. 지난 6개월간 학원 수업을 수강하면서 저에게 가장 큰 어려움은 맥북을 사용하는 것이었습니다.

같은 반 수강생분들 중 저와 같은 맥북을 사용하는 분 말고는 대다수가 윈도우 기반 노트북을 사용하였고 학원 수업도 그에 맞춰 윈도우 기반으로 수업이 진행되었습니다. 학원 수업 초반에는 자바나 프로그램 설치하는 방법조차도 다르고 익숙하지 않아 어려움을 겪었습니다.

개발 환경이 너무나도 다르고 수업 진도를 따라가기가 벅차 맥북을 쓰는 걸 포기하고 학원 PC에서 수업을 듣고 복습을 할 때만 맥북을 사용하려고 하였습니다.

그러던 중 우연히 코딩 관련 유튜브 영상을 보게 되었는데 유능한 개발자가 되려면 구글링도 잘해야 한다는 내용의 영상이었습니다. 처음에는 영상을 보고도 잘 이해하지 못했었는데 수업을 듣다가 모르는 것이나 생소한 에러 등을 구글에 검색해 보니 저와 같은 어려움을 겪었던 분들이 작성한 글들이 많다는 것에 신기하고 작성한 글대로 따라 해 보니 문제가 해결된다는 것이 흥미로웠습니다. 그래서 저는 맥북을 사용하는 것을 포기하지 않고 아직까지도 문제가 생기면 구글링을 통해 문제를 해결해 가며 맥 OS를 통해 개발을 하고 있습니다.

새로운 언어를 배우거나 새로운 프로그램을 설치할 때 그리고 첫 프로젝트를 진행하며 알 수 없는 난관에 부딪혔을 때 구글은 언제나 저에게 해결 방법을 제시해 주었습니다. 개발자들이 다루는 기술은 빠른 속도로 변화한다고 들었습니다. 변화하는 속도에 맞춰 가장 빠르게 그 기술을 익힐 수 있는 루트가 전 세계의 웹문서이고 이를 위해 필요한 작업이 구글링이라고 생각합니다. 이렇듯 개발함에 있어 구글링은 저에게 둘도없는 친구라고 생각합니다.