

권용록

010-4179-3505 yongrok.kwon@gmail.com

Lead Mobile & Backend Engineer | 7년+

- Mobile Impact: 동남아(싱가폴, 베트남, 캄보디아) 100만+(TADA) 및 10만+(태그리스 페이) 대규모 트래픽 앱 개발 및 최적화
- Public System: 병무청 병역의무자 여비 자동 산정 시스템 구축 및 대용량 데이터 연동/처리 시스템 설계/구축 총괄
- Tech Coverage: Native(Android/iOS) & Cross(Flutter) + Backend(Spring/Node.js) 전 영역 엔지니어링

[Technical Skills]

Languages:

- Kotlin, Java, Dart, Swift, Python

Mobile Core:

- Android (Native), iOS (Swift), Flutter

Architecture & Patterns:

- Clean Architecture, MVVM, MVP, MVC, MSA(Microservices), Event-Driven Architecture

Android Libraries:

- Jetpack Compose, Coroutines, StateFlow, Hilt/Dagger2, Retrofit2, Room

Flutter Ecosystem:

- Provider, BLoC, GetX, Riverpod, Freezed

Backend & DevOps:

- Spring Boot, Node.js, JPA, Kafka, Redis, AWS (EKS), Docker, GitHub Actions

경력 7년 1개월



JUDGG (Stealth Startup)

2025.01 - 2025.12 (1년) | 정규직 | CTO | 공동창업자

[핵심 기술] 리플레이 영상 자동 생성 엔진 및 커뮤니티 파이프라인 구축

2025.01 - 2025.12 | Core Tech Lead

- 사용자가 게임 시간과 카메라 시점만 입력하면, 서버단에서 해당 구간을 자동으로 렌더링하여 영상으로 추출하는 파이프라인 개발.
- 기존 커뮤니티의 높은 진입장벽(직접 녹화/편집/업로드)을 기술로 제거하여, 누구나 클릭 한 번으로 '재판' 콘텐츠를 생성할 수 있는 Video-First 커뮤니티 생태계의 기반 마련.
- Replay Service와 FFmpeg/Headless Client 기술을 결합하여, 트래픽 증가 시에도 병렬 처리가 가능한 확장성 있는 영상 처리 아키텍처 설계.

[아키텍처] 1인 개발의 한계를 넘는 MSA 및 인프라 구축

2025.01 - 2025.12 | CTO / System Architect

- 단일 레포지토리의 한계를 극복하기 위해 9개의 독립적인 마이크로서비스(Auth, Riot, Community 등)로 분리된 Event-Driven MSA 구조 설계 및 구현.
- Kafka(Redis Pub/Sub)를 도입하여 서비스 간 느슨한 결합(Loose Coupling)을 유도하고 트래픽 급증 시의 확장성 확보.
- AWS EKS(Kubernetes) 기반으로 Dev/Staging/Prod 환경을 완벽히 분리하고, 47개의 자동화 스크립트로 CI/CD 파이프라인(GitHub Actions)을 구축하여 배포 효율 300% 증대.

[프로젝트 리딩] 기획부터 QA까지 Full-Cycle 주도

2025.01 - 2025.12 | Product Owner (PO)

- 기획서가 부재한 상황에서 역공학(Reverse Engineering)적 사고로 주도적으로 요구사항을 정의하고, Figma 없이 코드로 디자인 시스템(Design System)을 구축.

[비즈니스 로직] 복잡도 높은 크레딧 경제 및 결제 시스템 완비

2025.01 - 2025.12 | Back-end Lead

- 단순 결제가 아닌, 유료/무료/보너스/파트너 수익이 분리된 4-Layer 지갑 구조를 설계하여 복합적인 정산 로직 구현.
- 환불, 부분 취소, 크레딧 만료 등 20가지 이상의 엣지 케이스를 방어하는 견고한 트랜잭션 시스템 구축으로 상용화 준비 완료.

디하이소프트 ✨

2023.06 - 2024.02 (9개월) | 정규직 | Mobile(Android, iOS, Flutter) Engineer

피트니스 예약 플랫폼 앱 '웰루가' - 기술 타당성 분석 기반의 Flutter 도입 및 생산성 혁신

2023.06 - 2024.01 | Flutter 개발 | 엔지니어

기술 타당성 조사(Feasibility Study)에 기반한 Flutter 도입 설득:

- 초기 기획 단계에서 Native(2인/2개월) 대비 Cross-Platform(1인/1.5개월)의 생산성을 비교 분석한 기술 검토 보고서를 바탕으로 기술 도입의 타당성을 입증하고 도입을 주도.
- 스타트업의 한정된 리소스 내에서 가장 빠르게 MVP를 검증하기 위해 Flutter 도입을 관철시킴.

단일 코드베이스(Single Codebase) 구축을 통한 생산성 효율 극대화:

- Android/iOS의 UI 및 비즈니스 로직을 하나로 통합하여, 플랫폼 별도 개발 시 발생하는 '중복 코딩'과 '플랫폼 간 기능 불일치'를 원천 차단.
- 이를 통해 통상 2명의 개발자가 필요한 네이티브 프로젝트를 1인이 전담했음에도 동시 런칭에 성공, 물리적 개발 공수를 약 40% 이상 절감하는 구조적 효율 달성.

1인 개발의 확장성 리스크(Bus Factor)를 제어하는 아키텍처 설계:

- 혼자 개발할 때 흔히 발생하는 '스파게티 코드'와 '높은 의존성' 문제를 방지하기 위해 Clean Architecture와 MVVM 패턴을 엄격히 적용.
- UI, 도메인, 데이터 레이어를 철저히 분리함으로써, 추후 팀원 충원 시 빠른 온보딩이 가능하고 기능 확장에 유연하게 대처할 수 있는 기반 마련.

Flutter 기반 크로스 플랫폼 아키텍처 설계:

- 생산성을 위해 Flutter를 도입하여 단일 코드베이스로 Android/iOS를 동시에 런칭, 개발 기간을 약 40% 단축.
- Clean Architecture와 MVVM 패턴을 도입하고, Provider 패턴을 적용하여 UI와 비즈니스 로직을 철저히 분리, 유지보수성 확

보.

복잡한 예약 로직 및 상태 관리 최적화:

- 센터별, 시간대별 상이한 예약 로직을 StateFlow와 유사한 반응형 상태 관리로 구현하여 데이터 불일치 문제를 해결.

참조:

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.welluga.app&hl=ln>

[App Store] <https://apps.apple.com/kr/app/%EC%9B%B0%EB%A3%A8%EA%B0%80/id6472631209>

중소벤처기업부 앱 '왔다' - Android, iOS 네이티브 앱 신규 구축

2023.06 - 2024.01 | Android & iOS Engineer

유지보수 효율성과 UX 극대화를 위한 아키텍처 설계

- 제로 베이스 환경에서 장기적인 유지보수성과 앱 퍼포먼스를 확보하기 위해 Clean Architecture 및 MVVM 패턴을 도입하여 UI 와 비즈니스 로직을 철저히 격리.
- 데이터 로딩 등 무거운 작업을 (Android) Coroutines와 (iOS) Async/Await을 활용한 비동기 논블로킹 방식으로 구현하여 메인 스레드 차단 현상을 원천 차단하고 최상의 스크롤링 경험과 안정성 확보.

생성형 AI(ChatGPT) 기반의 개발 문화 혁신 및 리뷰 프로세스 고도화

- 당시 AI 도입에 소극적이었던 팀 분위기를 쇄신하고 단순 문법/컨벤션 검토에 낭비되는 리소스를 절감하고자 ChatGPT를 '가상의 페어 프로그래머'로 활용하는 AI 코드 리뷰 프로세스를 정립 및 전파.
- 로직 검증과 컨벤션 체크를 AI가 1차적으로 수행하게 함으로써 이후 유지보수에서 아키텍처 검토와 같은 고부가가치 업무에 집중 할 수 있는 환경을 조성하고 전체적인 코드 품질 향상과 리뷰 사이클 단축.

참조:

[News] <https://mss.go.kr/site/smba/ex/bbs/View.do?cbIdx=288&bcIdx=1044431>

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.go.smes.app&hl=ko>

[App Store] <https://apps.apple.com/kr/app/%EC%99%94%EB%8B%A4/id6463692324>

프리랜서

2021.03 - 2022.12 (1년 10개월) | 정규직 | Android & System Engineer

병무청 병역의무자 여비 자동 산정 시스템 구축

2021.07 - 2022.12 | System Engineer

좌표 기반 최적 경로 알고리즘 도입을 통한 예산 집행 정확도 확보:

- 기존 행정구역(읍/면/동) 기준의 부정확한 여비 산정 방식을 탈피하기 위해, GIS 기반의 대중교통 길 찾기 알고리즘을 병무 행정망에 내재화.
- 실제 이동 거리 기반의 정밀 산출 시스템을 구축하여, 병역 의무자에게 지급되는 여비 계산의 오차 범위를 획기적으로 줄이고 행정 신뢰도 제고.

공공 데이터 파이프라인 최적화:

- 아로정보기술의 대중교통 데이터를 내부망으로 이관하는 데이터 파이프라인을 구축, 대량의 노선 정보를 실시간으로 처리할 수 있는 안정적인 환경 마련.

참조:

[News] <https://blog.naver.com/mma9090/222942204044>

병무청 병무용 진단서 연동(진료 정보 교류) 시스템 개발

2022.06 - 2022.12 | System Engineer

병원-병무청 간 데이터 연동을 통한 행정 절차 자동화:

- 병역 의무자가 직접 서류를 발급·제출하던 오프라인 프로세스를 개선하기 위해, 의료기관 EMR(전자의무기록)과 병무청 시스템 간의 안전한 데이터 전송 채널 구축.
- 민감한 의료 정보를 다루는 만큼 보안 프로토콜을 준수하며 데이터 무결성을 확보, 민원 처리 시간 단축 및 사용자 편의성 극대화.

참조:

[News] https://www.k-his.or.kr/board.es?mid=a10315000000&bid=0038&list_no=2032&act=view

비접촉 대중교통 결제 '태그리스 페이' Android 앱 개발

2021.03 - 2021.07 | Android Engineer

BLE/HCE 기술 기반의 태그리스 결제 프로세스 구현:

- 승하차 시 태그가 필요 없는 태그리스 결제 경험을 위해 BLE(Bluetooth Low Energy) 비콘 스캐닝 로직과 HCE(Host Card Emulation) 기반의 가상 카드 결제 시스템 개발.
- 백그라운드 상태에서도 안정적인 비콘 신호 감지가 가능하도록 Android Foreground Service 로직을 최적화하여 결제 성공률 향상.

초기 트래픽 대응 및 사용자 피드백 루프 구축 (경기도 버스 상용화):

- 경기도 공공버스 도입 초기 5만 명 규모의 사용자 트래픽을 안정적으로 처리했으며, 현장 필드 테스트와 VOC를 반영하여 앱의 연결 안정성을 지속적으로 고도화.

참조:

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tagless>

주식회사 이지식스(easi6) ✅

2019.06 - 2021.03 (1년 10개월) | 정규직

동남아(싱가폴, 베트남, 캄보디아) 100만 사용자 규모의 모빌리티 플랫폼(TADA) 안드로이드 앱 고도화

2019.06 - 2021.03 | Android Engineer

Legacy 청산 및 MVVM 아키텍처 도입을 통한 앱 안정성 확보:

- 초기 스타트업 단계의 코드를 Clean Architecture 기반으로 재설계하고, MVVM 패턴과 DataBinding을 전면 도입하여 UI와 비즈니스 로직을 분리.
- 복잡한 배차 로직과 상태 관리에 RxJava2를 적용, 비동기 데이터 스트림을 효율적으로 제어하여 앱 비정상 종료율(Crash Rate) 감소 및 유지보수 효율 증대.

Firebase Realtime Database 도입으로 폴링 부하 제거 및 응답 속도 개선:

- 기존 HTTP Polling 방식으로 기사 위치와 배차 상태를 조회하던 비효율적 로직을 Realtime Database의 이벤트 리스너(Event Listener) 방식으로 전환.

- 이를 통해 불필요한 API 호출을 제거하여 서버 리소스 비용을 절감하고, 기사-승객 간 위치 동기화 지연 시간을 최소화하여 실시간 성 경험 극대화.

사내 개발 생산성 향상을 위한 자동화 도구 개발:

- 반복되는 보일러플레이트 코드(Activity, ViewModel, Layout XML 등)를 클릭 한 번으로 자동 생성해주는 IntelliJ/Android Studio Plugin을 직접 개발하여 사내 배포.
- 팀원들의 단순 반복 업무 시간을 줄이고 비즈니스 로직 구현에 집중할 수 있는 환경을 제공하여 개발팀 전반의 생산성 향상 기여.

BLE(Bluetooth Low Energy) 통신 프로토콜 설계 및 제어 로직 구현:

- TADA 전기차와 앱 간의 BLE 통신 모듈을 개발하여, 차량의 배터리 상태·주행 거리 등 핵심 데이터를 실시간으로 수집 및 시각화.
- 앱 내에서 차량 시동 제어 및 도어 개폐가 가능한 원격 제어 기능을 구현하여 스마트 모빌리티 서비스의 기반 마련.

참조:

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=io.mvlchain.tada>

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=io.mvlchain.tada.driver>

대구스마트시티(MassS) 앱 개발

2020.01 - 2021.03 | Android Engineer

Clean Architecture 도입을 통한 비즈니스 로직 복잡도 제어:

- 숙박, 관광, 행사, 대중교통, 카셰어링, PM(킥보드), 숙박 등 성격이 다른 5개 이상의 서비스 도메인을 하나의 앱으로 통합하는 과정에서 발생하는 의존성 문제를 해결하기 위해 Clean Architecture를 도입.
- 각 도메인의 비즈니스 로직을 모듈 단위로 격리하여, 요구사항 변경 시 사이드 이펙트를 최소화하고 유지보수 효율을 극대화.

복잡한 화면 전환 로직의 표준화 및 개발 생산성 향상:

- 수십 개의 화면이 얹혀 있는 복잡한 네비게이션 구조를 효율적으로 관리하기 위해 OneActivity 구조 설계. Single Activity Architecture와 Jetpack Navigation Component를 전면 도입.
- 기존 FragmentManager의 수동 트랜잭션 처리와 Bundle 기반의 불안정한 데이터 전달 방식을 Navigation Component와 SafeArgs로 전면 대체.
- 반복적인 화면 전환 코드를 제거하여 보일러플레이트를 절감하고, 복잡한 서비스 이동 경로를 그래프로 시각화/단순화하여 직관적인 UX 플로우 설계.

외부 파트너사 연동 및 기술 커뮤니케이션 주도:

- 다양한 모빌리티/여행 서비스 기업들과의 API 연동을 단독으로 수행하며 기술적 병목을 해결하고, 파트너사와의 긴밀한 협의를 통해 당해 사업 연도의 핵심 과업 및 시스템 통합 요구사항을 성공적으로 완수.

참조:

[News] <https://smartcity.go.kr/2018/02/14/대구시-스마트시티-리빙랩-구축하는-대구형-스마트/>

주식회사공간소프트 ✨

2017.09 - 2019.06 (1년 10개월) | 정규직

전자처방전(E-Health, 처방패스) Android 앱 신규 구축

2017.09 - 2019.06 | Android Engineer

국내 주요 상급종합병원 대상의 전자처방전 시스템 신규 구축:

- 약국 청구 프로그램 기업(이디비주식회사)과 협업하여, 처방전 QR 전송 및 보관이 가능한 'E-Health/처방패스' 앱을 제로 베이스에서 신규 구축.
- 서울대병원 및 삼성서울병원과의 전자처방전 시범 사업을 성공적으로 수행하여, 민감한 의료 데이터 처리의 안정성과 보안성을 대규모 환경에서 검증 및 상용화.

Activity의 과도한 책임 분리와 앱 안정성을 위한 아키텍처 설계:

- Kotlin의 Null Safety 특성을 활용해 앱 중단의 주원인인 런타임 메모리 오류를 원천 차단하고 시스템 안정성 확보.
- 기존의 MVC의 컨트롤러 강결합 구조를 MVP 패턴으로 재설계하여 비즈니스 로직을 UI와 격리, 단위 테스트가 가능한 환경을 구축함으로써 의료 서비스에 필수적인 데이터 신뢰성 보장.

참조:

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.edb.mobileprescription>

[News] https://www.snuh.org/board/B003/view.do?bbs_no=4274&searchKey=&searchWord=&pageIndex=1

Android 진료 카드 SI 패키지 솔루션 개발 및 앱 다중 상용화

2017.09 - 2019.06 | Android Engineer

병원 SI 패키지 개발 및 표준화:

- 진료 카드, 도착 확인, 대기표 발권 등 병원 핵심 기능을 모듈화한 '모바일 진료 카드 패키지 솔루션'을 주도적으로 개발.
- 강남차병원(하이차(Hi-CHA)), 대전선병원 등 다수의 대형 병원 SI 프로젝트에 해당 패키지를 커스터마이징하여 공급함으로써, 개발 리소스를 절감하고 표준화된 품질을 확보.

패키지 안정성 확보 및 품질 고도화:

- 솔루션 도입 초기 Firebase 통계 60%에 달하던 비정상 종료율을 해결하기 위해 Firebase Crashlytics 모니터링 체계를 구축하고 LeakCanary로 메모리 누수를 차단.
- 핵심 패키지의 안정성을 비정상 종료율 0% 수준으로 개선하여, 솔루션을 도입한 모든 고객사 앱의 신뢰도와 사용자 만족도를 동반 상승시킴.

참조:

[Google Play] <https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.spacesoft.mmc.djsun>

[News] http://chamc.co.kr/media/magazineOld_detail.cha?num=247&page=7013

학력



광운대학교

2021.03 - | 재학 중 | 정보콘텐츠학과

수상/자격증/기타



정보처리기능사

2016.09 | 자격증



전자기기기능사

2017.06 | 자격증

링크

🔗 <https://github.com/yongrokkwon/>