

Input / Output / Processing

Output : ข้อความ

• print ()

↑ function name ↓ call function

สิ่งที่ได้ = ผลลัพธ์
- 9/8 → ขึ้นบรรทัดใหม่

ex print ("Hello World") → Hello World

↳ print แสดงข้อความทางหน้าจอ แล้วขึ้นบรรทัดใหม่

String → ข้อความ

- 3 วิธีในการสร้าง string
- * Single Quotation (')
 - * Double Quotation (")
 - Triple Quotes (" " ")

Ex print ('Hey') → Hey

print ("It's a cat") → It's a cat

print (" " + this is "I'm good" " ")

Comments

- ถ้าอธิบาย
- ↳ คำสั่งพิเศษ ที่เอาไว้เพิ่ม note ในโปรแกรม
 - ↳ โปรแกรมจะยังไม่รัน / run ส่วนนี้

Syntax: # ...

Variables - ตัวแปร

↳ ตัวแปร ที่เก็บข้อมูล และใช้เรียกใช้

↳ Syntax: variable_name = value

Reassignment

- สามารถนำค่าเดิมมาใส่ตัวแปรใหม่ได้

variable_name = new_value

EX3

my_name = "Nt" ✓

print(my_name)

my_name = "Alice"

print(my_name)

"Alice"

my_name

Nt

Alice

Variable Types → ประเภทของตัวแปร

String

- ข้อความ

"Hi", "Hello"

Integer

ตัวเลขจำนวนเต็ม

-10, 0, 2

float

ตัวเลขจำนวนจริง

0.10, 2.1, -3.0

Math Operators → การทำงานของตัวดำเนินการ

• + บวก

• - ลบ

• * คูณ

• / หาร

• ** ยกกำลัง → 3 ** 4 → 3⁴

จำนวนจริง

1.3

- * * ยกกำลัง $\rightarrow 3 * 4 \rightarrow 3'$
 - // หาร ได้จำนวนเต็ม $68 \div 5 \rightarrow 5 \overline{) 68}$
 - % หาร ได้เศษ $68 // 5 \rightarrow 13$
 $68 \% 5 \rightarrow 3$
- $\begin{array}{r} 13 \\ 5 \overline{) 68} \\ \underline{50} \\ 18 \\ \underline{15} \\ 3 \end{array}$

EX1

$$x = 3$$

$$y = 4$$

$$\text{print}(x+y) \rightarrow \text{print}(3+4) \rightarrow 7$$

$$\text{print}(x-y) \rightarrow -1$$

$$\text{print}(x * y) \rightarrow 12$$

$$\text{print}(x / y) \rightarrow 0.75$$

$$\text{print}(x // y) \rightarrow 0$$

$$\text{print}(x \% y) \rightarrow 3$$

Input : รับข้อมูล จากผู้ใช้งาน

↳ Syntax: $\text{input}(\text{"ข้อความที่ต้องการ"})$

function name

↳ input คือ สิ่งที่เราใส่เข้าไป → ตัวที่เราใส่เข้าไป

↳ input รับ string เท่านั้น! อย่าลืม!

EX.

$\text{my_name} = \text{input}(\text{"Enter your name:"})$

Ex.

```
my_nameis = input("Enter your name:")  
print(my_name)
```