

lot 프로그래밍 프로젝트 2팀

장창용 최다원 박상운 허지웅

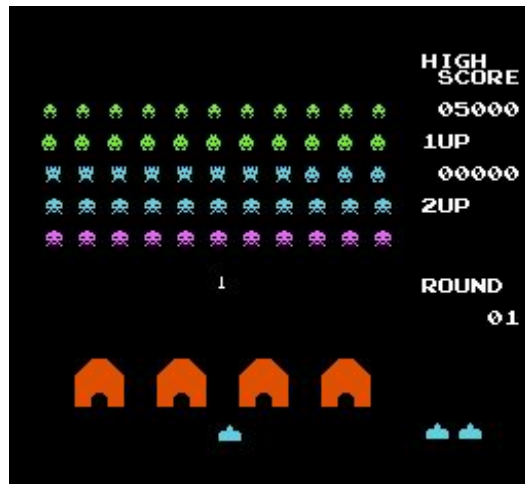




목차

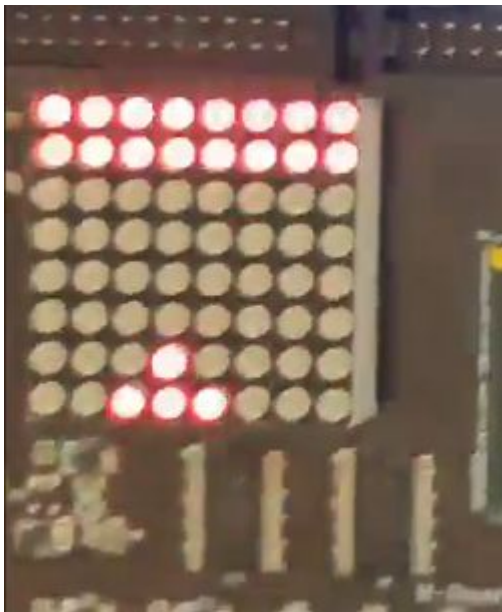
- 구상 작품
- 개발 진척도
 - 8x8 Dot Matrix
 - Tact Switch
 - CLCD
- 앞으로의 계획

구상 작품



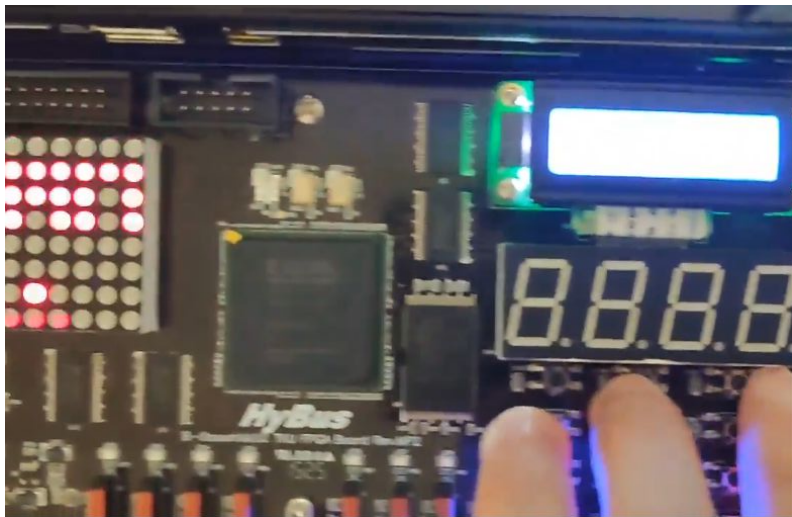
Smart4412를 이용한 갤럭시(좌), 스페이스 인베이더(우)와 같은 슈팅게임

개발 진척도 - 8x8 Dot Matrix



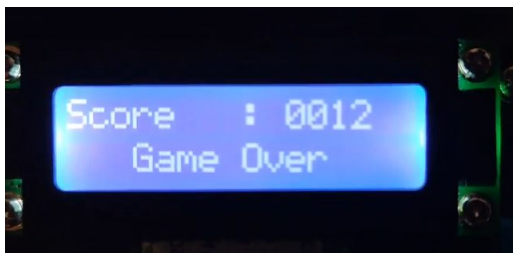
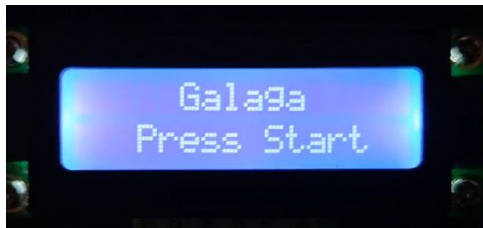
- 주기마다 내려오는 위에서 적 표시
- 게임 하단 플레이어 표시

개발 진척도 - Tact Switch



- 플레이어의 좌우 이동
- 슈팅 구현

개발 진척도 - CLCD



좌측 상단 부터

- 게임 시작
- 게임 중 스코어 출력
- 게임 오버 및 최종 점수 출력



앞으로의 계획

- FND를 사용한 레벨 표시
- 게임 플레이 보완
 - 적의 좌우 움직임
 - 시간 경과에 따른 적 생성 가속화