### UNIX\_SOCKET

定义：

UNIX Domain Socket用于同一台主机的进程间通讯（IPC），它不需要经过网络协议栈，不需要打包拆包、计算校验和、维护序号和应答等，只是将应用层数据从一个进程拷贝到另一个进程。有**SOCK\_DGRAM或SOCK\_STREAM两种工作模式**，类似于UDP和TCP，同时面向消息的UNIX Domain Socket也是可靠的，消息既不会丢失也不会顺序错乱。

流程：

UNIX Domain socket与网络socket类似，可以与网络socket对比应用

主要区别：

* address family为AF\_UNIX
* 同主机上进程的通信，UNIXDomain socket不需要IP和端口。使用文件路径来表示“网络地址”。
  + 地址格式不同，UNIXDomain socket用结构体sockaddr\_un表示，是一个socket类型的文件在文件系统中的路径。 *socket文件由bind()调用创建，如果调用bind()时该文件已存在，则bind()错误返回****。***
  + UNIX Domain Socket客户端一般要显式调用bind函数，而不象网络socket一样依赖系统自动分配的地址。客户端bind的socket文件名可以包含客户端的pid，这样服务器就可以区分不同的客户端。