# **Yoniber Encarnacion Núñez**

## Perfil

Programador Junior, utilizando los lenguajes Java, C# y Javascript, Actualmente puede ver los proyectos en los que he trabajado en mi portafolio y github. Mi deseo es poder trabajar en proyectos retadores que me permitan desarrollarme profesionalmente, y a la vez poder aportar a la organización entendiendo su misión.

# Formación académica

## **Educación Superior**

DESARROLLO DE SOFTWARE (ITLA) Cursando

Desarrollo Web

**JAVA** 

Diseño de UX/UI

Analisis de Calidad de Software

#### **Educación Técnica**

Scrum Foundation Professional CertiProf **GNU/LINUX FUNDACION CODIGO LIBRE SDQ TRAINING CENTER** 

JavaScript Udemy

**ENSAMBLADOR DE COMPUTADORA INFOTEP** MANEJADOR DE PROGRAMAS DE OFICINA E INTERNET **INFOTEP** 

# **Experiencia laboral**

#### Oficina Nacional de Estadística

Soporte Técnico 2022

Orientar y dar soporte a los usuarios ante, durante y después del levantamiento de xcenso en el terreno.

# **Proyectos Personales**

#### **SDORealEstate**

Diseño y desarrollo de un sistema de gestión y control de una empresa para alquiler y venta de propiedades inmobiliarias.

#### Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de agentes, admin y desarrolladores.
- Permitir solo a los usuarios de rol agente hacer publicaciones de propiedades y poder editar las mismas.
- API Rest con endpoint solo validos para usuarios con roles de admin y desarrolladores.

# CONTACTO

- Santo Domingo Norte
- 3 829-988-4791
- **829-281-0578**
- ☑ yoniber.encarnacion@gmail.com
- https://yoniber-portofolio.netlify.app/

#### **TECNOLOGIAS**

- C# / .NET Framework / Forms .NET ASP.NET Core MVC / Identity / Razor / **Entity framework**
- Java EE / Spring Framework / Maven / Hibernate
- SQL Server / MySQL
- Linux
- HTML / CSS / JavaScript / React Js
- Bootstrap / Tailwind
- Git & Github

#### HABILIDADES TECNICAS

- **REST APIs**
- Patrones de diseño
- CQRS / Mediator / MVC / Singleton / prototype / Factory / Dto / Observer / State
- Onion architecture
- SOLID
- Responsive Design
- Estructuras de datos & Algoritmos

#### **HABILIDADES BLANDAS**

- Proactivo
- Capacidad de adaptación
- Simplificación de problemas
- Inteligencia emocional
- Responsabilidad y compromiso.
- Capacidad para tomar decisiones.
- Trabajo en equipo.
- Manejo del tiempo
- Adaptabilidad

#### **IDIOMAS**

Español

Nativo

- Carga de imágenes de las propiedades y almacenamiento en el servidor.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.
- Filtros de búsqueda de propiedades en base a sus atributos como cantidad de habitaciones, baños o tamaño.

#### Herramientas utilizadas:

• Lenguaje de programacion: C#, JavaScript

Base de datos: Sql Server
 Authenticacion: C# , JWT
 Version de control: Git

• Plataforma de repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/SDQRealEstate">https://github.com/yoniberplay/SDQRealEstate</a>

• **IDE:** Visual studio

**Duracion: 2** meses.

#### API Para restaurant

Diseño y desarrollo de una API utilizando la arquitectura REST para listar platos, mesas e ingredientes disponibles en la BD, así como también la gestión de pedidos.

## Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de mesero,cocinero y admin.
- Restrinccion de los endpoints a ciertos usuarios usando ASP.NET Core authentication y JWT tokens.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.

#### Herramientas utilizadas:

• Lenguaje de programacion: C#

• Base de datos: Sql Server

• **Authenticacion:** C# , JWT, Identity

• Version de control: Git

• Plataforma de repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/LaLocandaApi">https://github.com/yoniberplay/LaLocandaApi</a>

• **IDE:** Visual studio

Duracion: 1 mes.

## AutoLavado - CarWash

Diseño y desarrollo de un sistema desktop para registrar y administrar los ingresos de un carwash.

#### Responsabilidades:

- Gestion de lavadores registrándolos con sus datos personales y asignándoles un id a cada uno.
- Establecer porcentaje de ganancia por lavado a cada lavador.
- Establecer los precios de cada lavado según el tipo de vehiculo y lavado a realizar.
- Imprimir factura para los clientes y recibo para lavadores, usando una impresora térmica 2CONNECT 80mm.
- Ganancias brutas y netas cada cierto periodo de tiempo definido por el admin.

#### Herramientas utilizadas:

- Lenguaje de programacion: Java, JavaFX
- Base de datos: MySQL
  Authenticacion: Java
  Version de control: Git
- **Plataforma de repositorio:** https://github.com/yoniberplay/AutolavadoFX
- **IDE**: Eclipse

Duracion: 1 mes.

He trabajado en mas de 10 proyectos, orientados al Backend, Desktop, UX/UI del usuario, todos disponibles en mi repositorio de github o portafolio.

**PORTAFOLIO**: <a href="https://yoniber-portofolio.netlify.app/">https://yoniber-portofolio.netlify.app/</a>

**GITHUB**: https://github.com/yoniberplay