

Yoniber Encarnacion Núñez

Perfil

Programador, utilizando los lenguajes Java, C# y Javascript, Actualmente puede ver los proyectos en los que he trabajado en mi portafolio y github. Mi deseo es poder trabajar en proyectos retadores que me permitan desarrollarme profesionalmente, y a la vez poder aportar a la organización entendiendo su misión.

Formación académica

Educación Superior

DESARROLLO DE SOFTWARE (ITLA)

Desarrollo Web

Diseño de UX/UI

Análisis de Calidad de Software

Cursando

Certificaciones

Microsoft Certified: Azure Fundamentals

Microsoft

Scrum Foundation Professional

CertiProf

Educación Técnica

GNU/LINUX

FUNDACION CODIGO LIBRE

JAVA

SDQ TRAINING CENTER

JavaScript

Udemy

ENSAMBLADOR DE COMPUTADORA

INFOTEP

MANEJADOR DE PROGRAMAS DE OFICINA E INTERNET

INFOTEP

Experiencia laboral

Lugotech S.R.L

Desarrollo de soluciones y nuevas integraciones a soluciones ya existentes.

Responsabilidades:

- Diseñar y desarrollar aplicaciones web y Rest API.
- Crear y mantener bases de datos relacionales y no relacionales para respaldar las aplicaciones.
- Colaborar con el equipo de desarrollo para definir los requisitos y la arquitectura de la aplicación.
- Crear y mantener la documentación técnica de la aplicación y los servicios web.

CONTACTO

📍 Santo Domingo

📞 829-988-4791

☎ 829-281-0578

✉ yoniber.encarnacion@gmail.com

💻 yoniber.com

TECNOLOGIAS

- C# / .NET Framework / Forms .NET ASP.NET Core MVC / Identity / Razor / Entity framework
- HTML / CSS / JavaScript / React Js / jQuery
- Java EE / Spring Framework / Maven / Hibernate
- SQL Server / MySQL
- Linux
- Bootstrap / Tailwind
- Git & Github

HABILIDADES TECNICAS

- REST APIs
- Patrones de diseño
- CQRS / Mediator / MVC / Singleton / prototype / Factory / Dto / Observer / State
- Onion architecture
- SOLID
- Responsive Design
- Estructuras de datos & Algoritmos

HABILIDADES BLANDAS

- Proactivo
- Capacidad de adaptación
- Simplificación de problemas
- Inteligencia emocional
- Responsabilidad y compromiso.
- Capacidad para tomar decisiones.
- Trabajo en equipo.
- Manejo del tiempo
- Adaptabilidad

IDIOMAS

- Español Nativo
- English B1

Herramientas utilizadas:

C#, ASP.NET, JWT, SQL Server, Azure, Firebase, Node y Vuej.

SDQRealEstate

Diseño y desarrollo de un sistema de gestión y control de una empresa para alquiler y venta de propiedades inmobiliarias.

Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de agentes, admin y desarrolladores.
- Permitir solo a los usuarios de rol agente hacer publicaciones de propiedades y poder editar las mismas.
- API Rest con endpoint solo validos para usuarios con roles de admin y desarrolladores.
- Carga de imágenes de las propiedades y almacenamiento en el servidor.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.
- Filtros de búsqueda de propiedades en base a sus atributos como cantidad de habitaciones, baños o tamaño.

Herramientas utilizadas:

- **Lenguaje de programacion:** C#, JavaScript
- **Base de datos:** Sql Server
- **Autenticacion:** C# , JWT
- **Version de control:** Git
- **Plataforma de repositorio:** <https://github.com/yoniberplay/SDQRealEstate>
- **IDE:** Visual studio

API Para restaurant

Diseño y desarrollo de una API utilizando la arquitectura REST para listar platos, mesas e ingredientes disponibles en la BD, así como también la gestión de pedidos.

Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de mesero, cocinero y admin.
- Restriccion de los endpoints a ciertos usuarios usando ASP.NET Core authentication y JWT tokens.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.

Herramientas utilizadas:

- **Lenguaje de programacion:** C#
- **Base de datos:** Sql Server
- **Autenticacion:** C# , JWT, Identity
- **Version de control:** Git
- **Plataforma de repositorio:** <https://github.com/yoniberplay/LaLocandaApi>
- **IDE:** Visual studio

AutoLavado - CarWash

Diseño y desarrollo de un sistema desktop para registrar y administrar los ingresos de un carwash.

Responsabilidades:

- Gestion de lavadores registrándolos con sus datos personales y asignándoles un id a cada uno.
- Establecer porcentaje de ganancia por lavado a cada lavador.
- Establecer los precios de cada lavado según el tipo de vehiculo y lavado a realizar.
- Imprimir factura para los clientes y recibo para lavadores, usando una impresora térmica 2CONNECT 80mm.
- Ganancias brutas y netas cada cierto periodo de tiempo definido por el admin.

Herramientas utilizadas:

- **Lenguaje de programacion:** Java, JavaFX
- **Base de datos:** MySQL
- **Autenticacion:** Java
- **Version de control:** Git
- **Plataforma de repositorio:** <https://github.com/yoniberplay/AutolavadoFX>
- **IDE:** Eclipse

Proyectos Personales

E-Market

Desarrollo de una solución web utilizando el patrón de diseño MVC, para un E-market online utilizando Asp .net, C#, SQL Server, Entity, Razor pages y Bootstrap.

Repositorio: <https://github.com/yoniberplay/E-Market>

Books-app

Diseño y desarrollo de un frontend que consume una base de datos en firebase, en la cual se pueden visualizar los libros disponibles en una tienda e información acerca de ellos. (React js)

Repositorio: <https://github.com/yoniberplay/books-app>

Sitio web: <https://yoniberplay.github.io/books-app/>

BlackJack-Game

Diseño y desarrollo de un juego de blackjack.(Javascript Vanilla)

Repositorio: <https://github.com/yoniberplay/BlackJack-Game>

Sitio web: <https://yoniberplay.github.io/BlackJack-Game/>

He trabajado en mas de 10 proyectos, orientados al Backend, Desktop , UX/UI del usuario, todos disponibles en mi repositorio de github o portafolio.

PORTAFOLIO: <https://yoniber.com/>

GITHUB: <https://github.com/yoniberplay>