# Yoniber Encarnacion Núñez

## **Perfil**

Programador, utilizando los lenguajes Java, C# y Javascript, Actualmente puede ver los proyectos en los que he trabajado en mi portafolio y github. Mi deseo es poder trabajar en proyectos retadores que me permitan desarrollarme profesionalmente, y a la vez poder aportar a la organización entendiendo su misión.

## Formación académica

## **Educación Superior**

DESARROLLO DE SOFTWARE

ITLA

Desarrollo Web

Diseño de UX/UI

Analisis de Calidad de Software

#### **Certificaciones**

Microsoft Certified: Azure Fundamentals

Scrum Foundation Professional

CertiProf

CertiProf

### **Educación Técnica**

GNU/LINUX FUNDACION CODIGO LIBRE
JAVA SDQ TRAINING CENTER

JavaScript Udemy
ENSAMBLADOR DE COMPUTADORA INFOTEP

MANEJADOR DE PROGRAMAS DE OFICINA E INTERNET INFOTEP

# **Experiencia laboral**

## Asociacion La Nacional de Ahorros y Prestamos

Desarrollo y mantenimiento continuo de las nuevas funcionalidades tanto en la aplicación móvil como en la plataforma web, utilizando un robusto bus de integración. Mi enfoque se centra en lograr una mayor cohesión entre la aplicación y el core bancario.

#### Responsabilidades:

- Desarrollar nuevas funcionalidades recibidas mediante gestión de la demanda.
- Documentar el proceso de cada desarrollo hasta el momento del reléase que contiene los mismos.
- Atención a los incidentes que ocurren con relación a la app y web.

#### CONTACTO

- **■** Santo Domingo, RD.
- 3 829-988-4791
- **829-281-0578**
- ⊠ yoniber.encarnacion@gmail.com
- yoniber.com

#### **TECNOLOGIAS**

- C# / .NET Framework / Forms .NET
   ASP.NET Core MVC / Identity / Razor /
   Entity framework
- HTML / CSS / JavaScript / React Js / jQuery
- Java EE / Spring Framework / Maven / Hibernate
- SQL Server / MySQL
- Linux
- Bootstrap / Tailwind
- Git & Github

#### **HABILIDADES TECNICAS**

- REST APIs
- Patrones de diseño
- CQRS / Mediator / MVC / Singleton / prototype / Factory / Dto / Observer / State
- Onion architecture
- SOLID
- Responsive Design
- Estructuras de datos & Algoritmos

#### **HABILIDADES BLANDAS**

- Proactivo
- Capacidad de adaptación
- Simplificación de problemas
- Inteligencia emocional
- Responsabilidad y compromiso.
- Capacidad para tomar decisiones.
- Trabajo en equipo.
- Manejo del tiempo
- Adaptabilidad

#### **IDIOMAS**

Español NativoEnglish B1

• Comunicación y cooperación con los distintos suplidores que se relacionan con las nuevas funcionalidades.

#### Herramientas utilizadas:

C#, .Net , .NET Framework, Oracle, PL/SQL, XML, APIS, Rest, WCF WSDL, Postman, DBeaver, Docker

#### Lugotech S.R.L

Desarrollo de soluciones y nuevas integraciones a soluciones ya existentes.

#### Responsabilidades:

- Diseñar y desarrollar aplicaciones web y Rest API.
- Crear y mantener bases de datos relacionales y no relacionales para respaldar las aplicaciones.
- Colaborar con el equipo de desarrollo para definir los requisitos y la arquitectura de la aplicación.
- Crear y mantener la documentación técnica de la aplicación y los servicios web.

#### Herramientas utilizadas:

C#, ASP.NET, JWT, SQL Server, Azure, Firebase, Node y Vuej.

#### **SDQRealState**

Diseño y desarrollo de un sistema de gestión y control de una empresa para alquiler y venta de propiedades inmobiliarias.

#### Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de agentes, admin y desarrolladores.
- Permitir solo a los usuarios de rol agente hacer publicaciones de propiedades y poder editar las mismas.
- API Rest con endpoint solo validos para usuarios con roles de admin y desarrolladores.
- Carga de imágenes de las propiedades y almacenamiento en el servidor.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.
- Filtros de búsqueda de propiedades en base a sus atributos como cantidad de habitaciones, baños o tamaño.

#### Herramientas utilizadas:

• Lenguaje de programacion: C#, JavaScript

Base de datos: Sql Server
Authenticacion: C# , JWT
Version de control: Git

- Plataforma de repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/SDQRealEstate">https://github.com/yoniberplay/SDQRealEstate</a>
- IDE: Visual studio

#### API Para restaurant

Diseño y desarrollo de una API utilizando la arquitectura REST para listar platos, mesas e ingredientes disponibles en la BD, así como también la gestión de pedidos.

#### Responsabilidades:

- Gestion de usuarios con roles de mesero, cocinero y admin.
- Restrinccion de los endpoints a ciertos usuarios usando ASP.NET Core authentication y JWT tokens.
- Creación y diseño de la base de datos con code first.

#### Herramientas utilizadas:

- Lenguaje de programacion: C#
- Base de datos: Sql Server
- Authenticacion: C# , JWT, Identity
- Version de control: Git
- Plataforma de repositorio: https://github.com/yoniberplay/LaLocandaApi
- IDE: Visual studio

#### AutoLavado - CarWash

Diseño y desarrollo de un sistema desktop para registrar y administrar los ingresos de un carwash.

#### Responsabilidades:

- Gestion de lavadores registrándolos con sus datos personales y asignándoles un id a cada uno.
- Establecer porcentaje de ganancia por lavado a cada lavador.
- Establecer los precios de cada lavado según el tipo de vehiculo y lavado a realizar.
- Imprimir factura para los clientes y recibo para lavadores, usando una impresora térmica 2CONNECT 80mm.
- Ganancias brutas y netas cada cierto periodo de tiempo definido por el admin.

#### Herramientas utilizadas:

- Lenguaje de programacion: Java, JavaFX
- Base de datos: MySQL
   Authenticacion: Java
- Version de control: Git
- Plataforma de repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/AutolavadoFX">https://github.com/yoniberplay/AutolavadoFX</a>
- **IDE:** Eclipse

# **Proyectos Personales**

#### E-Market

Desarrollo de una solución web utilizando el patrón de diseño MVC, para un E-market online utilizando Asp.net, C#, SQL Server, Entity, Razor pages y Bootstrap.

Repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/E-Market">https://github.com/yoniberplay/E-Market</a>

#### Books-app

Diseño y desarrollo de un frontend que consume una base de datos en firebase, en la cual se pueden visualizar los libros disponibles en una tienda e información acerca de ellos. (React js)

Repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/books-app">https://github.com/yoniberplay/books-app</a>

Sitio web: <a href="https://yoniberplay.github.io/books-app/">https://yoniberplay.github.io/books-app/</a>

#### BlackJack-Game

Diseño y desarrollo de un juego de blackjack.( Javascript Vanilla)

Repositorio: <a href="https://github.com/yoniberplay/BlackJack-Game">https://github.com/yoniberplay/BlackJack-Game</a>

Sitio web: <a href="https://yoniberplay.github.io/BlackJack-Game/">https://yoniberplay.github.io/BlackJack-Game/</a>

He trabajado en mas de 10 proyectos, orientados al Backend, Desktop, UX/UI del usuario, todos disponibles en mi repositorio de github o portafolio.

PORTAFOLIO: <a href="https://yoniber.com/">https://yoniber.com/</a>

**GITHUB**: <a href="https://github.com/yoniberplay">https://github.com/yoniberplay</a>