

Uso de Persistencia de datos.

**Uso de Interfaz
CrudRepository**

**Creación de estructura
de respuesta de Api**

Beans

- El término "bean" (o componente) se utiliza para referirse a cualquier componente manejado por Spring
- Los "bean" son clases en forma de JavaBeans
 - ✓ Sin args en el constructor.
 - ✓ Métodos getter y setter para los atributos
- Atributos de los "beans" pueden ser valores simples o probablemente referencias a otros "beans"
- Los "beans" pueden tener varios nombres

Ejemplo

Con un ejemplo se ve bien sencillo, supongamos que queremos un programa que va a almacenar información sobre personas. Lo primero por lo que podemos empezar es creando una clase Persona, por ejemplo:

```
public class Persona implements Serializable {  
    private int id;  
    private String nombre;  
    private String apellido1;  
    private String apellido2;  
    private String direccion;  
    private String email;  
    private String telefono;  
  
    public Persona() {  
  
    }  
  
    public int getId() {  
        return id;  
    }  
  
    public void setId(int id) {  
        this.id = id;  
    }  
}
```

....

Características de los Beans

Se trata de una clase **seriarizable** que contiene unas variables que van a almacenar la información que necesitamos. Éstas **variables deben ser privadas**. Y para acceder a éstas variables deben implementarse unos metodos **get** (para obtener el valor) y **set** (para establecer el valor). Éstos métodos deben ser **públicos**, y debe tener también un **constructor público**.

Por ejemplo el método *getTelefono()* devuelve el valor del teléfono almacenado en la clase. Y con el método *setTelefono(número)* guardamos el valor.

SERIALIZACIÓN

En Java, la palabra “serialización” se refiere al proceso de convertir un objeto en una secuencia de bytes que puede ser almacenada en un archivo o transmitida a través de una red. Un objeto que se puede serializar se dice que es “serializable”.

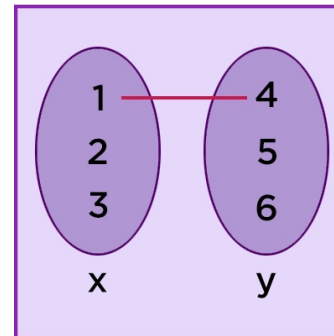
Un campo, clase o método que es “serializable” significa que puede ser convertido en una secuencia de bytes y luego reconstruido como un objeto nuevo. Esto es útil cuando se necesita guardar el estado de un objeto en disco o transmitirlo a través de una red.

<https://www.blog.facilcloud.com/noticias/jpa-vs-hibernate/>
<https://www.baeldung.com/learn-jpa-hibernate>

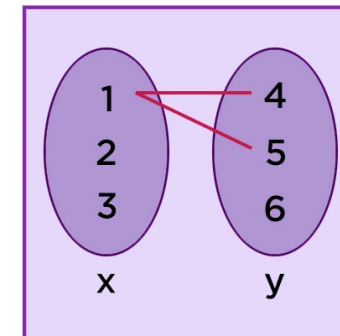
JPA es una especificación creada para acceder y hacer el mapeo entre los objetos y las bases de datos. Por otro lado, Hibernate es un framework que permite implementar esta especificación
----podemos cambiar de forma transparente ... mysql, postgres

```
Instructor.java Course.java x
2
3 import javax.persistence.Entity;
4 import javax.persistence.GeneratedValue;
5 import javax.persistence.Id;
6 import javax.persistence.ManyToOne;
7
8 import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonIgnore;
9
10 @Entity
11 public class Course {
12
13     @JsonIgnore
14     @ManyToOne
15     private Instructor instructor;
16
17     @Id
18     @GeneratedValue
19     private Long id;
20
21     Course() { // jpa only
22     }
23 }
```

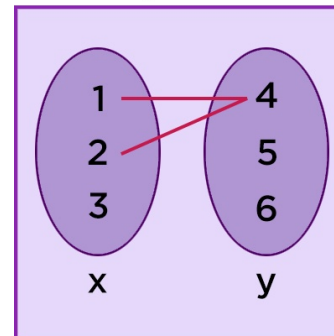
One-to-one



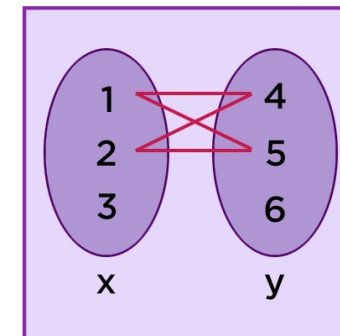
One-to-many



Many-to-one



Many-to-many



CREACIÓN DE PAQUETES.

→ `com/company/intecap/apirestlibros.model`

El paquete `model`, guardara nuestra clase `modelo`, clases pojo de nuestra aplicación.

`@Table(name = "categoria")` // esta anotacion es para que se cree una tabla en la base de datos

```
1 package com.company.intecap.apirestlibros.model;
2
3 import javax.persistence.*;
4 import java.io.Serializable;
5 // esta clase es para que se pueda serializar el objeto y se pueda enviar por la red
6 // no usages new *
7 @Entity // esta anotacion es para que se cree una tabla en la base de datos
8 @Table(name = "categorias") // esta anotacion es para que se cree una tabla en la base de datos
9 public class Categoria implements Serializable {
10
11     no usages
12     private static final long serialVersionUID = 1L;
13     // esta constante es para que se pueda serializar el objeto y se pueda enviar por la red
14     @Id // @Id es para que se cree una llave primaria en la tabla
15     @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
16     private Long id;
17     // 2 usages
18     private String nombre;
19     // 2 usages
20     private String descripcion;
21     // no usages new *
22     public Long getId() {
23         return id;
24     }
25 }
```


¿Qué es una interfaz DAO?

En software, un objeto de acceso a datos (en inglés: data access object, abreviado DAO) es un componente de software que suministra una interfaz común entre la aplicación y uno o más dispositivos de almacenamiento de datos, tales como una Base de datos o un archivo.

DAO es un estándar que tiene como finalidad centralizar la responsabilidad de acceso a la capa de datos, el modelo. DAO viene de Data Access Object y esta capa es la que realiza la conexión con la fuente de información. Sea una base de datos SQL, NoSQL, cache, archivo...

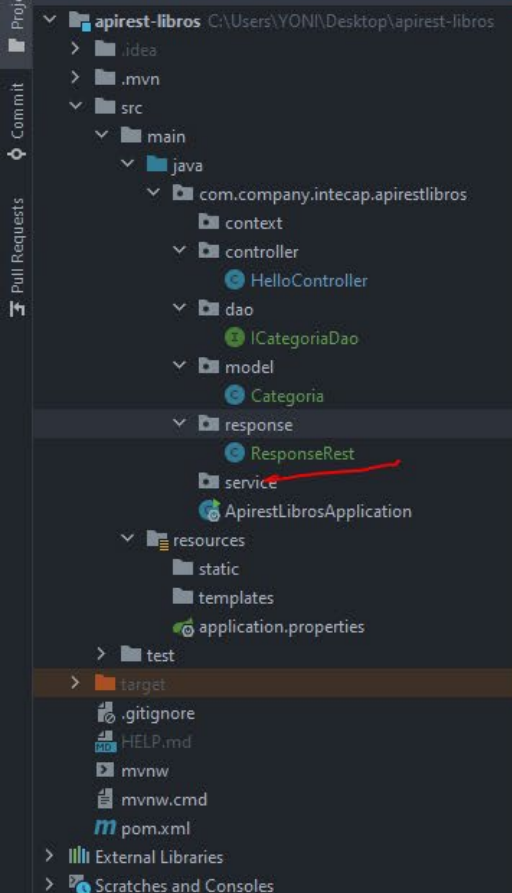
Se suele centralizar, en estas clases DAO, la responsabilidad sobre una sola entidad. Entonces si en tu aplicación tienes una entidad de Usuario, una de Producto y una para definir la Compra. Vamos a tener tres clases DAO, UsuarioDAO, ProductoDAO y CompraDAO. Cada una con su responsabilidad y lógica para acceder los datos sobre una entidad.

¿Qué es CrudRepository?

CrudRepository es una interfaz Spring Data para operaciones CRUD genéricas en un repositorio de un tipo específico . Proporciona varios métodos listos para usar para interactuar con una base de datos

<https://stackoverflow.com/questions/14014086/what-is-difference-between-crudrepository-and-jparepository-interfaces-in-spring>

Una interfaz en Java es una colección de métodos abstractos y propiedades constantes. En las interfaces se especifica qué se debe hacer pero no su implementación. Serán las clases que implementen estas interfaces las que describan la lógica del comportamiento de los métodos.



```

1  package com.company.intecap.apirestlibros.response;
2
3  import java.util.ArrayList;
4  import java.util.HashMap;
5
6  //Metadata es informacion para saber como respondio el servicio
   no usages new *
7  public class ResponseRest {
8      2 usages
9      private ArrayList<HashMap<String, String>> metadata = new ArrayList<>(); //clave valor key, value... respuesta para
10     //metodo publico que devuelve un arraylist de hashmap
11     no usages new *
12     public ArrayList<HashMap<String, String>> getMetadata() {
13         return metadata;
14     }
15     //metodo para agregar un hashmap
16     no usages new *
17     public void setMetadata(String tipo, String codigo, String date) {
18         HashMap<String, String> mapa = new HashMap<>();
19         mapa.put("tipo", tipo);
20         mapa.put("codigo", codigo);
21         mapa.put("date", date);
22         metadata.add(mapa);
23     }
24 }

```

```
File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help apirest-libros - CategoriaResponse.java
apirest-libros > src > main > java > com > company > intecap > apirestlibros > response > CategoriaResponse > m getCategories

Project
  apirest-libros C:\Users\YONI\Desktop\apirest-libros
    .idea
    .mvn
    src
      main
        java
          com.company.intecap.apirestlibros
            context
            controller
              HelloController
            dao
              ICategoriaDao
            model
              Categoria
            response
              CategoriaResponse
              ResponseRest
            service
              ApirestLibrosApplication
          resources
            static
            templates
            application.properties
          test
          target
            .gitignore
            HELP.md
            mvnw
            mvnw.cmd
            pom.xml
          External Libraries
          Scratches and Consoles

Pull Requests

1 package com.company.intecap.apirestlibros.response;
2
3 import com.company.intecap.apirestlibros.model.Categoria;
4
5 import java.util.*;
6
7 no usages new *
8 public class CategoriaResponse {
9     2 usages
10     private List<Categoria> categorias;
11
12     no usages new *
13     public List<Categoria> getCategories() {
14         return categorias;
15     }
16
17     no usages new *
18     public void setCategories(List<Categoria> categorias) {
19         this.categorias = categorias;
20     }
21 }
```

Este método se utiliza para las repuesta, para los métodos del crud



- ▶ Creación primera API Rest del proyecto.
- ▶ Uso de etiquetas @Autowired, @Service, @RestController.
- ▶ Uso de log en nuestro proyecto.
- ▶ Uso de método GET.
- ▶ Uso de Postman para probar API Rest.
- ▶ Manejo de errores con HttpStatus.
- ▶

Interfaz para acceder a los Datos.. Services..

