

אנליזה נומրית: מצגת מלאה #5

שיטת איטרטיבית לפתרון מערכת משוואות

חלק 1:

1. **הקדמה: מודל כללי של שיטה איטרטיבית לפתרון מערכת
משוואות לינאריות**
2. **שיטה יעקובי**
3. **שיטה גאוס-זיידל**

מהי שיטה איטרטיבית?

- בעикаה שיטה איטרטיבית היא תהליך של שימוש חוזר ונשנה בנוסחה מתמטית לצורך קבלת תיקון לפתרון מקורב (כמו למשל לשפר את מידת הקירוב).
- בחישוב איטרטיבי אנו מתחילה תמיד מקירוב התחלתי כלשהו x_0 , ובונים סדרת קירובים \dots, x_2, x_1, x_0 .
- מעוניינים לבנות סדרת קירובים כזו שעבורה עם כל איטרציה ואיתרציה משפרים את הקירוב. כלומר אנו מעוניינים שסדרת הקירובים $\{x_k\}_{k \geq 0}$ תכנס לפתרון האמתי של הבעיה.
- במהלך החישובים משתמשים בקירובים הקודמים (לרובה בקירוב האחרון) וממשיכים באיטרציות עד להשגת הקירוב בדיקן הרצוי, שאותו הכתבנו מראש.
- ניתן להסתמך על ידיעותינו בנושא סדרות וגבולות כדי לקבוע אם הסדרה שנוצרה מתכנסת אם לאו.

שיטת איטרטיביות – הרעיון המרכזי

$$(1) \quad Ax = b$$

נתונה מערכת משוואות

$$(2) \quad x = Bx + c$$

שלב ראשון: נעביר את המערכת למבנה שקול מהצורה

שלב שני: באמצעות הייצוג (2) נגדיר תהליך איטרטיבי:

$$(3) \quad x^{(m+1)} = B \cdot x^{(m)} + c, \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

$$x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$$

שלב שלישי: עבר בבחירה של וקטור התחלתי

$$\left\{ x^{(m)} \right\}_{m=1}^{\infty}$$

הנוסחה האיטרטיבית (3) מאפשרת לחשב סדרת וקטורים

כאשר בכל שלב m הווקטור המקורי $x^{(m)}$ מוחשב על סמך תוצאות

$$\begin{cases} x^{(1)} = Bx^{(0)} + c \\ x^{(2)} = Bx^{(1)} + c \\ \vdots \\ x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c \\ \vdots \end{cases}$$

הווקטור המקורי בשלב קודם שהוא שלב ה- $m - 1$:

שיטת איטרטיבית – התכנסות לפתרון

זכור: בבסיס המודל שהוצג לנו עוברים ממערכת נתונה $b = Ax$ למערכת שකולה $c = Bx + x$ אשר מאפשרת הגדרת תהליך איטרטיבי $x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c, \quad m = 1, 2, 3, \dots$

באמצעות בחירת וקטור אתחול ראשוני $(0)^{(0)}$ מקבלים סדרת קירובים $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$

哉omat של אמצעות ואיךן אמתיים:

- האם סדרת הקירובים $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$ מתכנסת?
- אם כן, האם התכנסות היא לפתרון המדויק של המערכת?
- אם כן, במה תלوية ההתכנסות? בפרט:
 - כיצד הגדרת המטריצה B והוקטור c מעבר משפיעה על ההתכנסות?
 - כיצד בחירת וקטור האתחול $(0)^{(0)}$ משפיעה על ההתכנסות?

בפרקטייה, גם אם יש להתכנסות לפתרון המדויק של המערכת לא יכולים לחשב סדרה אינסופית אלא מחשבים את אברי הסדרה על לקבלת רמת הדיוק הנדרשת

בורה 2 ובורמה ∞ במרחב \mathbb{R}^n

$v_i \in \mathbb{R}$, $i = 1, 2, \dots, n$ כאשר $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)^t \in \mathbb{R}^n$

הגדרות: יהי $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)^t \in \mathbb{R}^n$

(1) בורמה אינסופ:

$$\|v\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} |v_i|$$

$$\|v\|_2 = \left(\sum_{i=1}^n v_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

(2) בורמה 2 (بورמה אוקלידית):

הבורמה המושנית ב- \mathbb{R}^n
לפי מ"פ אולידיית

דוגמה: עבור $v = (2, 1, -3)^t$ מתקיים

$$\|v\|_2 = \sqrt{2^2 + 1^2 + (-3)^2} = \sqrt{14}$$

$$\|v\|_{\infty} = \max \{|2|, |1|, |-3|\} = 3$$

שיטות איטרטיביות – מתי עוזרים?

מתי עוזרים? שגיאה מוחלטת/יחסית

עוזרים את התהליך האיטרטיבי כאשר הגענו למידת הדיווק המוגדרת. כמובן, לכל מידה דיווק מבודקת (או אפשרית) ϵ נוצר כאשר מתקיים:

$$\|x^{(m+1)} - x^{(m)}\| < \epsilon$$

אם נתיחס לנורמה ∞ (קל יותר לחשב...) הרי שתנאי העצירה לפי שגיאה

$$\|x^{(m+1)} - x^{(m)}\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i^{(m+1)} - x_i^{(m)}| < \epsilon$$

מוחלטת הוא:

$$\frac{\|x^{(m+1)} - x^{(m)}\|_{\infty}}{\|x^{(m)}\|_{\infty}} < \epsilon$$

תנאי עצירה לפי שגיאה יחסית:

שיטת איטרטיבית: הדגמה הרענון

נתיחס ל מערכת המשוואות

$$\begin{pmatrix} 10 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 1 \\ 1 & 1 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 12 \\ 12 \end{pmatrix}$$

- $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ הפתרון המדויק של מערכת זו הוא הווקטור

הדגמת הרעיון, המשך

הצגה שcola של המערכת המתקבלת ע"י חילוץ המשתנה x_i

$$(*) \quad \begin{cases} x_1 = -0.1x_2 - 0.1x_3 + 1.2 \\ x_2 = -0.1x_1 - 0.1x_3 + 1.2 \\ x_3 = -0.1x_1 - 0.1x_2 + 1.2 \end{cases} \quad \text{במשוואת } i - \text{ית הנה:}$$

או בלשון מטריציוניתcola:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_x = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -0.1 & -0.1 \\ -0.1 & 0 & -0.1 \\ -0.1 & -0.1 & 0 \end{pmatrix}}_B \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_x + \begin{pmatrix} 1.2 \\ 1.2 \\ 1.2 \end{pmatrix}_c$$

הדגמת הרעיון: שיטת יעקובי

ע"י הוספה אינדקס עליון מתאים במערכת המשוואות (*) תתקבלנה הנוסחאות האיטרטיביות הבאות, המתאימות לשיטת יעקובי:

$$x_1^{(m)} = -0.1x_2^{(m-1)} - 0.1x_3^{(m-1)} + 1.2$$

$$x_2^{(m)} = -0.1x_1^{(m-1)} - 0.1x_3^{(m-1)} + 1.2$$

$$x_3^{(m)} = -0.1x_1^{(m-1)} - 0.1x_2^{(m-1)} + 1.2$$

הדגמה הרצוי: שיטת יעקובי, המשך

נבחר וקטור התחלתי שרירותי $x^{(0)} = (0,0,0)$
נחשב מספר איטרציות בשיטה יעקובי ונקבל:

m	$x_1^{(m)}$	$x_2^{(m)}$	$x_3^{(m)}$	$\ x^{(m+1)} - x^{(m)}\ _\infty$
תנאי התחלה 0	0	0	0	
1	1.2	1.2	1.2	1.2
2	0.96	0.96	0.96	0.24
3	1.008	1.008	1.008	0.048
4	0.9984	0.9984	0.9984	0.0096
5	1.00032	1.00032	1.00032	0.00192
6	0.999936	0.999936	0.999936	0.000384

אם נתבונן בסדרת הערכים האיטרטיביים המקורבים הרי שניתן להסיק כי התחליך מתכנס די מהר לפתרון המדויק $x = (1,1,1)$.

שיטת גאוס-זידל-הקדמה

אם נukoב אחר התהליך האיטרטיבי של שיטת יעקובי, נוכל להבחן בכך ש-

◻ חישוב $x_2^{(m)}$ נעשה בעזרת $x_1^{(m-1)}, x_3^{(m-1)}$ למרות ש- $x_1^{(m)}$ כבר עומד לרשותנו מהחישוב הקודם הקודם.

◻ כמו כן חישוב $x_3^{(m)}$ נעשה בעזרת $x_1^{(m-1)}, x_2^{(m-1)}$ למרות ש- $x_1^{(m)}, x_2^{(m)}$ כבר חושבו בשלב זה.

◻ בדרך כלל הערכים החדשים $x_k^{(m)}$ הם קירובים טובים יותר מהערכים הישנים $x_k^{(m-1)}$.

◻ לכן אם השתמש תוד כדי השלב האיטרטיבי (ולא רק בשלב הבא) בפתרונות האפשריות של האיטרציה הנוכחית, נצפה שקצב ההכנסות יהיה מהיר יותר.

שיטת זו, לבניית הנוסחאות האיטרטיביות, נקראת **שיטת גאוס זידל** שבה בוגוד לשיטת יעקובי, משתמשים באינפורמציה המעודכנת ביותר העומדת לרשותנו.

הדגמת הרעיון: שיטת גאוס-זידל

אם ניישם את הרעיון הנ"ל ונשתמש כל פעם בתוצאות האיטרציה האחרונה, במערכת המשוואות (*) תתקבלנה הנוסחאות האיטרטיביות הבאות, המתאימות לשיטת גאוס זידל:

$$x_1^{(m)} = -0.1x_2^{(m-1)} - 0.1x_3^{(m-1)} + 1.2$$

$$x_2^{(m)} = -0.1x_1^{(m)} - 0.1x_3^{(m-1)} + 1.2$$

$$x_3^{(m)} = -0.1x_1^{(m)} - 0.1x_2^{(m)} + 1.2$$

הדגמת הרעיון: שיטת גאוס-זידל, המשך

נבחר את אותו וקטור התחלתי שבירוחי שהכרנו קודם ($x^{(0)} = (0,0,0)$)
נחשב מספר איטרציות בשיטה גאוס-זידל ונקבל:

m	$x_1^{(m)}$	$x_2^{(m)}$	$x_3^{(m)}$	$\ x^{(m+1)} - x^{(m)}\ _\infty$
0 תנאי התחלה	0	0	0	
1	1.2	1.08	0.972	1.2
2	0.9948	1.00332	1.000188	0.2502
3	0.9996492	1.0000163	1.0000335	0.0048492
4	0.999995	0.9999971	1.0000008	0.0003008

אם נתבונן בסדרת הערכים האיטרטיביים המקורבים הרי שניתן להסיק כי גם תהליך זה מתכנס לפתרון המדויק ($x = (1,1,1)$) ועווישה רושם שאף במספר איטרציות קטן יותר. (דorsch הוכחה פורמלית)

לסיכון: שיטות איטרטיביות - הרעיון המרכזי

בבסיס השיטות האיטרטיביות

◻ עבורם מערכת נתונה $Ax = b$ למערכת שcola $x = Bx + c$

◻ המערכת השcola מאפשרת לנו להציג תהליך איטרטיבי
$$x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c, \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

◻ עבור וקטור אתחול ראשוני $x^{(0)}$ קיבל סדרת קירובים $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$

◻ בתנאים מסוימים, מובטחת התכנסות של סדרת הקירובים לפתרון
המדויק של המערכת $x = \lim_{m \rightarrow \infty} x^{(m)}$

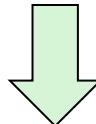
שיטות שונות המישמות עיקרונות זה (יעקובי/גאוס זידל) נבדלות זו מזו
בהגדרת מטריצת האיטרציה B ווקטור האיברים החופשיים c במערכת
המשוואות השcola $x = Bx + c$.

שיטת יעקובי ושיטת גאוס-זידלן:

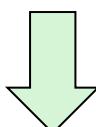
נוסחאות איטרטיביות כלליות

ניתנת להצגה השcoleה הבאה: (1) $Ax = b$ המערכת

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i, \quad i = 1, 2, \dots, n$$



$$a_{ii}x_i = -\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij}x_j + b_i, \quad i = 1, 2, \dots, n$$



$$x_i \underset{a_{ii} \neq 0}{=} \frac{1}{a_{ii}} \left(-\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij}x_j + b_i \right), \quad i = 1, 2, \dots, n$$

נוסחאות איטרטיביות, המשך

נוסחאות איטרטיביות- שיטת יעקובי:

$$x_i^{(m+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \cdot \left(b_i - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} \cdot x_j^{(m)} \right), i = 1, 2, \dots, n$$

$$m = 0, 1, 2, \dots$$

נוסחאות איטרטיביות- שיטת גאוס-זידל:

$$x_i^{(m+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \cdot \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} \cdot x_j^{(m+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} \cdot x_j^{(m)} \right), i = 1, 2, \dots, n$$

$$m = 0, 1, 2, \dots$$

ייצוג מטריציוני של השיטות

האיטרטיביות

בhinתן מערכת משוואות

$$Ax = b \Rightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

ייצוג מטריציוני של שיטה יעקובי, המשך

$$A = L + D + U$$

מטריצת המקדמים A ניתנת לפירוק הבא

$$A = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & 0 \end{pmatrix}}_L + \underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}}_D + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & 0 & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}}_U$$

אברי A מתחת לאלכסון

אברי האלכסון של A

אברי A מעל האלכסון

representation מטריצורי של שיטת יעקובי

מהפירוק כि: $A = L + D + U$ נוכל להסיק כי:

$$Ax = b \Leftrightarrow (L + D + U)x = b$$



$$Dx = -(L + U)x + b$$



$$x = \underbrace{-D^{-1}(L + U)x}_{Bx} + \underbrace{D^{-1}b}_c$$

ייצוג מטריציוני של שיטת יעקובי, המשך

המבנה האיטרטיבי המטריציוני המתאים לשיטת יעקובי:

$$x^{(m)} = -D^{-1}(L+U)x^{(m-1)} + D^{-1}b$$

נקראת מטריצה האיטרציה של שיטת יעקובי. $B_J = -D^{-1}(L+U)$ המטריצה

ייצוג מטריציוני של וקטור הערכים החופשיים במערכת השוקלה הוא:

$$c_J = D^{-1} \cdot b$$

שיטת יעקובי - הציגה מטריציונית

באופן מפורש, בשיטת יעקובי מקבלים מערכת שקולת מהצורה

$$\underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}}_x = -\underbrace{\begin{pmatrix} 0 & \frac{a_{12}}{a_{11}} & \frac{a_{13}}{a_{11}} & \dots & \frac{a_{1n}}{a_{11}} \\ \frac{a_{21}}{a_{22}} & 0 & \frac{a_{23}}{a_{22}} & \dots & \frac{a_{2n}}{a_{22}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \frac{a_{n1}}{a_{nn}} & \frac{a_{n2}}{a_{nn}} & \frac{a_{n3}}{a_{nn}} & \dots & 0 \end{pmatrix}}_{B_J} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}}_x + \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{b_1}{a_{11}} \\ \frac{b_2}{a_{22}} \\ \vdots \\ \frac{b_n}{a_{nn}} \end{pmatrix}}_{c_J}$$

מטריצה האיטרציה של שיטת יעקובי: דוגמא

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

עבור המערכת

מטריצה האיטרציה בשיטת יעקובי היא:

$$B_J = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$c_J = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

וקטור האיברים החופשיים בשיטת יעקובי הוא:

ירצוג מטריציוני של שיטת גאוס-זידל

עבור שיטת גאוס-זידל, נוכל לקבל ע"י הפירוק :

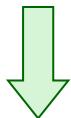
$$Ax = b \Leftrightarrow (L + D + U)x = b$$



$$Dx = b - Ux - Lx$$

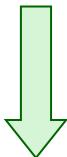
התבנית האיטרטיבית המטריציונית המתאימה לשיטת גאוס-זידל:

$$Dx^{(m)} = b - Ux^{(m-1)} - Lx^{(m)}$$



$$(L + D)x^{(m)} = b - Ux^{(m-1)}$$

ייצוג מטריציוני של שיטת גאוס-זידל, המשך



הצגה שקופה לבניה האיטרטיבית המתאימה לשיטת גאוס-זידל:

$$x^{(m)} = -(L + D)^{-1} U \cdot x^{(m-1)} + (L + D)^{-1} \cdot b$$

נקראת מטריצה האיטרציה של שיטת גאוס-זידל. המטריצה $B_{GZ} = -(L + D)^{-1} U$

ייצוג מטריציוני של וקטור הערכים החופשיים במערכת השקופה הוא:

$$c_{GZ} = (L + D)^{-1} \cdot b$$

יריצוג מטריציוני של השיטות: דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}}_A = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_L + \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}}_D + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_U$$

נחשב לפי הנוסחאות:

$$B_J = -D^{-1} \cdot (L + U)$$

$$B_{GZ} = -(L + D)^{-1} \cdot U$$

מטריצת האיטרציה של שיטת יעקובי: דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצת מקדמים

מטריצת האיטרציה בשיטת יעקובי היא:

$$\begin{aligned} B_J &= -D^{-1}(L+U) = -\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}}_D^{-1} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_{L+U} \\ &= -\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

מטריצת האיטרציה של שיטה של G-Z: דוגמא

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצת מקדמים
 $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ מטריצת האיטרציה בשיטת גאוס-זידל היא:

$$B_{GZ} = -\underbrace{(L+D)^{-1}}_{L+D} U = -\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}}_{L+D}^{-1} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_U$$

$$= -\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ 0.25 & 0.5 & 0 \\ 0.125 & 0.25 & 0.5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.25 & 0.5 \\ 0 & 0.125 & 0.25 \end{pmatrix}$$

מציאות B_J ו- B_{GZ} באמצעות Matlab

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים A :

$D=diag(diag(A))$

◻ הגדרת ס:

$diag(A)$ יוצר וקטור שמורכב מאברי האלכסון של A

$diag(A)$ יוצר מטריצה אלכסונית שאיבר האלכסון שלהם הם אברי $diag(diag(A))$

```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> D=diag(diag(A))
```

$D =$

2	0	0
0	2	0
0	0	2

מציאות B_{GZ} ו- B_J באמצעות Matlab

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים A :

$$L = \text{tril}(A) - D$$

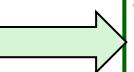
◻ הגדלה L :

מטריצה $\text{tril}(A)$ כוללת את אברי האלכסון של A ומה שמתחתיו

```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> tril(A)
```

ans =

2	0	0
-1	2	0
0	-1	2



```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> D=diag(diag(A));  
>> L=tril(A)-D
```

L =

0	0	0
-1	0	0
0	-1	0

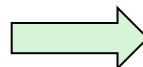
מציאות B_J ו- B_{GZ} באמצעות Matlab

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים A :

\square הגדרת U :

$U = \text{triu}(A) - D$ מטריצה הכוללת את אברי האלכסון של A ומה שמעליו

```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> triu(A)  
  
ans =  
  
2      -1       0  
0       2      -1  
0       0       2
```



```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> D=diag(diag(A));  
>> U=triu(A)-D  
  
U =  
  
0      -1       0  
0       0      -1  
0       0       0
```

מציאות B_J באמצעות Matlab

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים A :

$$B_J = -\text{inv}(D)^*(L+U)$$

```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
>> D=diag(diag(A));  
>> L=tril(A)-D;  
>> U=triu(A)-D;  
>> BJ=-inv(D)*(L+U)  
  
BJ =
```

$$\begin{matrix} & 0 & 0.5000 & 0 \\ 0.5000 & & 0 & 0.5000 \\ 0 & 0.5000 & & 0 \end{matrix}$$

מציאות B_{GZ} בamatlab

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים A :

$$Bgz = -\text{inv}(D+L)^*U \quad :Bgz$$

```
>> A=[2 -1 0;-1 2 -1;0 -1 2];  
D=diag(diag(A));  
L=tril(A)-D;  
U=triu(A)-D;  
BGZ=-inv(D+L)*U
```

$BGZ =$

0	0.5000	0
0	0.2500	0.5000
0	0.1250	0.2500

אנליזה נומריית מתקדמת : מצגת מלאה #5

שיטת איטרטיבית לפתרון מערכת משוואות

חלק 2:

**תנאים להכנסות שיטה איטרטיבית לפתרון מערכת
משוואות לינאריות**

מטריצה בעלת אלכסון שולט להלוטין

Strictly Row Diagonal Dominant Matrix (SRDD)

הגדרה: מטריצה A נקראת בעלת אלכסון שולט להלוטין SRDD

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \quad \forall i = 1, 2, \dots, n$$

אם מתקיים

$$A = \begin{pmatrix} -5 & 1 & 4 \\ 2 & 6 & -5 \\ 1 & 2 & -7 \end{pmatrix}$$

מטריצה SRDD שאינה

$$A = \begin{pmatrix} -5 & 1 & 2 \\ 2 & 8 & -5 \\ 1 & 2 & -7 \end{pmatrix}$$

למשל

מטריצה SRDD

תנאי מספיק להתכניות שיטת יעקובי

ושיטת גאוס-זידל

טענה אם מטריצה A היא בעלת אלכסון שלט לחלוטין (SRDD) או התהיליך האיטרטיבי של שיטות יעקובי / שיטת גאוס - זידל ל מערכת $Ax=b$.
 $x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})^t$ יכנס עבור כל בחירה של וקטור התחלתי.

תנאי מספיק להוכחות השיטות של יעקובי

ושל גאוס-זידל, דוגמא

$$\begin{pmatrix} 10 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 1 \\ 1 & 1 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 12 \\ 12 \end{pmatrix}$$

\uparrow
 A

נתבונן במערכת:

למטריצה יש אלכסון שולט לחלוטין, $(10 > 1+1)$

לכן השיטות יעקובי וגאוס-זידל יתכנסו
לכל וקטור התחלה



מקרה כללי: התכנסות שיטות איטרטיביות

ראינו כי בסיס השיטות האיטרטיביות, אלו עוברים ממערכת $Ax=b$ למערכת ש꼴ה $c=Bx+x$ המאפשרת לנו להגיד תהליך איטרטיבי $x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c \quad m=1,2,\dots$.

הצורך קואזט מ-*הסכמה*:

האם סדרת הוקטורים $x^{(m)}, \quad m=1,2,\dots$ מתחננת לפתרון המדויק של המערכת $Ax=b$ ואם כן במה זה תלוי?

נראה כעת כי הגורם המשפיע על התכנסות השיטה האיטרטיבית לפתורן של המערכת הוא מיקום הערכים העצמיים של מטריצת האיטרציה B ביחס למעגל היחידה.

הגדלה: רדיוס ספקטרלי של מטריצה

נזכיר כי הע"ע של B הם שורשי הפולינום האופייני $|M - \lambda I| = 0$.

לפי המשפט היסודי של האלגברה, למטריצה B מסדר n יש בדיקן n ע"ע מעלה שדה המרוכבים $\lambda_1, \dots, \lambda_n$.

הרדיוס הספקטרלי של המטריצה B מסומן ב- $\rho(B)$ ומודרך ע"י

$$\rho(B) = \max_{1 \leq i \leq n} |\lambda_i|$$

הרדיוס הספקטרלי (B) מגדיר למעשה את הרדיוס של המעגל הקונוני שבתוכו נמצאים כל הע"ע של המטריצה B .

רדיוס ספקטרלי : דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

נחשב רדיוס ספקטרלי של המטריצה

נחשב ע"ע:

$$\Delta_A(\lambda) = |A - \lambda I| \Leftrightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & -2 & 2 \\ 0 & 2 - \lambda & -3 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda \cdot (2 - \lambda)^2 = 0$$
$$\Leftrightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_{2/3} = 2$$

$$\rightarrow \rho(A) = \max_{1 \leq i \leq 3} |\lambda_i| = 2$$

חישוב ערכים עצמיים ורדיוס

ספקטרלי ב- matlab

```
>> A=[ 0 -2 2 ; 0 2 -3 ; 0 0 2 ];  
>> azmi=eig(A)  
  
azmi =  
  
    0  
    2  
    2
```

```
>> A=[ 0 -2 2 ; 0 2 -3 ; 0 0 2 ];  
>> ro=norm(eig(A),inf)  
  
ro =  
  
    2
```

משפט ההכנסות של השיטה האיטרטיבית

נתונה המערכת $c = Bx + x^{(0)}$ וקטור התחלתי שרירוטי.

אוイ סדרת הקירובים $x^{(m)}$ המתקבלת ע"י השיטה האיטרטיבית

$$x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c \quad m=1,2,\dots$$

$$\rho(B) < 1$$

מתקנסת לפתורן המדויק x של המערכת אם ורק אם
(כלומר, כל הערכים העצמיים של B נמצאים בתוך מעגל היחידה)

למה עוזר להוכחה: לכל מטריצה B מתקיים

$$\rho(B) < 1 \iff B^m \xrightarrow[m \rightarrow \infty]{} (0)$$

הוכחת משפט ההתכנסות של השגיאות האיטרטיביות

נתונה המערכת $x = Bx + c$ שהפתרון שלו הוא x וסדרת הקירובים $x^{(m)}$ המתקבלת ע"י השיטה האיטרטיבית ...

$$x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c \quad m=1,2,\dots$$

נגידר את השגיאה בכל שלב איטרטיבי: $e^{(m)} = x - x^{(m)}$

$$\underbrace{x - x^{(m)}}_{e^{(m)}} = (Bx + c) - (Bx^{(m-1)} + c) = B \underbrace{(x - x^{(m-1)})}_{e^{(m-1)}}$$

כלומר קיבלנו קשר בין שגיאות עוקבות בהליך האיטרטיבי:

ניתוח רקורסיבי של שגיאת הקירוב באיטרציה m :

$$e^{(m)} = B \cdot e^{(m-1)} = B^2 \cdot e^{(m-2)} = B^3 \cdot e^{(m-3)} = \dots = B^m \cdot e^{(0)}$$

כלומר קיבלנו קשר בין השגיאת באיטרציה m לבין השגיאת ההתחלתית

$$\text{מכאן: } \lim_{m \rightarrow \infty} e^{(m)} = 0 \Leftrightarrow \lim_{m \rightarrow \infty} (B^m \cdot e^{(0)}) = 0 \Leftrightarrow \left(\lim_{m \rightarrow \infty} (B^m) \right) \cdot e^{(0)} = 0$$

$$\Leftrightarrow \lim_{m \rightarrow \infty} (B^m) = 0 \Leftrightarrow \rho(B) < 1$$



טענת עזר

תנאי הכרחי ומספיק - דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

נתונה מערכת $Ax=b$ עם מטריצת המקדמים

- א. האם שיטת יעקובי איטרטיבית תכנס במקרה זה?
- ב. האם שיטת גאוס זידל תכנס במקרה זה?

שיטת יעקובי: תבאי הכרחי ומספיק - דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים

$$B_J = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix}$$

ראינו כי מטריצה האיטרציה בשיטת יעקובי היא:

$$\lambda_1 = 0, \lambda_{2/3} = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}$$

הם: ערכיים עצמיים של B_J

$$\rightarrow \rho(B_J) = \max_{1 \leq i \leq 3} |\lambda_i| = \frac{\sqrt{2}}{2} < 1$$

הרדיוס הספקטRALי הוא:

מסקנה: שיטת יעקובי מתכנסת במקרה זה

שיטת גאוס-זידל תבאי הכרחי ומספקיק - דוגמא

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

עבור מערכת $Ax=b$ עם מטריצה מקדמים

$$B_{GZ} = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.25 & 0.5 \\ 0 & 0.125 & 0.25 \end{pmatrix}$$

מטריצה האיטרציה בשיטת גאוס-זידל היא:

ערכים עצמיים של B_{GZ} הם: $\lambda_1 = \frac{1}{2}, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 0$

$$\rightarrow \rho(B_{GZ}) = \max_{1 \leq i \leq 3} |\lambda_i| = \frac{1}{2} < 1$$

הרדיוס הספקטRALי הוא:

מסקנה: שיטת גאוס זידל מתכנסת במקרה זה

בורה 2 וגורמה ∞ במרחב $\mathbb{R}^{n \times n}$

הגדרות: תהי $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
(1) גורמה אינסופ:

$$\|A\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

$$\|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$$

(2) גורמה 2 (גורמה אוקלידית):

דוגמה: עבור $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$ מתקיים

$$\|A\|_{\infty} = \max \{|-1| + |2|, |1| + |3|\} = \max \{3, 4\} = 4$$

גורמה אינסוף

$$A^T \cdot A = \underbrace{\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}}_{A^T} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 13 \end{pmatrix}$$

גורמה 2

$$\Rightarrow p_{A^T A}(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 1 & 13-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 - 15\lambda + 25 = 0 \Leftrightarrow \lambda_{1/2} = \frac{5}{2} \cdot (3 \pm \sqrt{5})$$

$$\Rightarrow \|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A \cdot A^T)} = \sqrt{\frac{5}{2} \cdot (3 + \sqrt{5})}$$

תכונות של נורמה מטריציונית

טענה: נורמה מטריציונית מקיימת את התכונות הבאות:

- 1) $\|A\| \geq 0; \quad \|A\| = 0 \Leftrightarrow A = [0]$
- 2) $\|\lambda \cdot A\| = |\lambda| \cdot \|A\|, \quad \lambda \in \mathbb{R}$
- 3) $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$
- 4) $\|A \cdot x\| \leq \|A\| \cdot \|x\|, \quad x \in \mathbb{R}^n$
- 5) $\|A \cdot B\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$

עובר בירושה
מןורמה ווקטורית

מסקנה מוניתות רקורסיבי של שגיאת הקירוב

הוכחנו כי עבור יישום שיטה איטרטיבית ...
 $x^{(m)} = Bx^{(m-1)} + c \quad m=1,2,\dots$

והגדרת שגיאת הקירוב בשלב m : $x^{(m)} - x^{(m)}$

◻ הקשר בין כל שתי שגיאות עוקביה הוא:
 $e^{(m)} = B \cdot e^{(m-1)}$

◻ הקשר בין השגיאת $e^{(m)}$ בשלב m לשגיאת $e^{(0)}$ בשלב ההתחלה:

$$\|e^{(m)}\| = \|B^m \cdot e^{(0)}\| \leq \|B^m\| \cdot \|e^{(0)}\| \leq \|B\|^m \cdot \|e^{(0)}\|$$

מכאן נסיק כי:

מסקנה: הערכה לשגיאת הקירוב באיטרציה m נתונה ע"י

$$\|e^{(m)}\| \leq \|B\|^m \cdot \|e^{(0)}\|$$

מסקנה: הערכת מספר האיטרציות הנדרש

לקבלת רמת דיווק נתונה

על מנת לחשב את מספר האיטרציות m בשיטה איטרטיבית להישוב ערך מקורב לפתרון המדויק x עם רמת דיווק ϵ (לפי נורמה ∞) ניתן לפתח את אי השוויון

$$\left\| e^{(m)} \right\|_{\infty} \leq \left(\|B\|_{\infty} \right)^m \cdot \left\| e^{(0)} \right\|_{\infty} \leq \epsilon$$

כאשר:

$$e^{(0)} = x - x^{(0)}$$

$$\left\| e^{(0)} \right\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \left| e_i^{(0)} \right| \right\}$$

$$\|B\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |b_{ij}|$$

תרגיל

נתונה המערכת $Ax = b$

כאשר $b = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ ו- $\pm 1 \neq a \in \mathbb{R}$, $A = \begin{pmatrix} 1 & a \\ a & 1 \end{pmatrix}$

א. מצאו את תחום ערכי $a \in \mathbb{R}$ עבורם שיטת GZ מתכנסת לפתרון של המערכת לכל וקטור התחלתי.

ב. עבור $a = 0.5$ חשבו את $\|B_{BZ}\|_\infty$.

ג. עבור $a = 0.5$ הפתרון המדויק הוא $x = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$. מהו מספר האיטרציות

המינימלי m המבטיח קירוב עם רמת דיוק של 10^{-3} לפחות עבור וקטור התחלה ? $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

משפט ההתכנסות של שיטת יעקובי בМОנחים

של המטריצה A

נתונה מערכת $Ax=b$. סדרת הקירובים $x^{(m)}$ המתקבלת ע"י שיטת יעקובי המתאימה $x^{(m)} = B_J \cdot x^{(m-1)} + c_J \quad m=1,2,\dots$ מתכנסת לפתרון המדויק x של המערכת לכל וקטור בחירה התחלתי שריורי $x^{(0)}$ אם ורק אם כל השורשים של הפולינום:

$$q_J(\lambda) = |\lambda \cdot D + (L + U)| = \begin{vmatrix} a_{11} \cdot \lambda & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \cdot \lambda & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \cdot \lambda \end{vmatrix}$$

מצאים בתחום מעגל היחידה כלומר מקיימים $|1/\lambda_i| < 1$ לכל $i = 1, 2, \dots, n$.

הוכחת משפט ההתכנסות של שיטת

יעקובי במנגחים של המטריצה A

תנאי הכרחי ומספיק להתכנסות שיטת יעקובי הוא $1 < |\lambda_i| = \max_{1 \leq i \leq n} \rho(B_J)$, באופן שקול קיום של כל הע"ע λ_i של B_J בתחום מעגל היחידה.

nociah למשה כי הע"ע של B_J הם שורשי

$$\Delta_{B_J}(\lambda) = |\lambda I - B_J| = \left| \lambda I + \underbrace{D^{-1}(L+U)}_{-B_J} \right| = \left| D^{-1} \cdot [\lambda D + (L+U)] \right| = \left| D^{-1} \right| \cdot \underbrace{\left| \lambda D + (L+U) \right|}_{q_J(\lambda)}$$

$$\text{קבלנו: } \Delta_{B_J}(\lambda) = |D^{-1}| \cdot q_J(\lambda)$$

היות ו- $0 \neq |D^{-1}|$ הוא קבוע מספרי נסיק כי לשני הפולינומים $(\lambda - D)^{-1}$ ו- $q_J(\lambda)$ יש אותם השורשים.

מש"ל.

משפט ההתכנסות של שיטת גאוס זידל

במונחים של המטריצה A

נתונה מערכת $Ax=b$. סדרת הקירובים $x^{(m)}$ המתקבלת ע"י שיטת

$$x^{(m)} = B_{GZ} \cdot x^{(m-1)} + c_{GZ} \quad m=1,2,\dots$$

מתכנסת לפתרון המדויק x של המערכת לכל וקטור בחירה התחלתי

שרירותי $x^{(0)}$ אם ורק אם כל השורשים של הפולינום:

$$q_{GZ}(\lambda) = |\lambda \cdot (L + D) + U| = \begin{vmatrix} a_{11} \cdot \lambda & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} \cdot \lambda & a_{22} \cdot \lambda & \cdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & a_{n-1,n} \\ a_{n1} \cdot \lambda & \cdots & a_{n,n-1} \cdot \lambda & a_{nn} \cdot \lambda \end{vmatrix}$$

מצאים בתחום מעגל היחידה כלומר מקיימים $|1 - \lambda_i| < 1$ לכל $i=1,2,\dots,n$.

תנאי הכרחי ומספיק להכנסות

שיטת יעקובי, דוגמא

$$\begin{pmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -1 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

נtabונן במערכת:

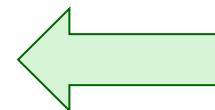
למטריצה יש אלכסון שולט לחלוטין

לכן שיטת יעקובי וגאוס-זידל מתכנסות עבורה.

נראה (לצורך הדוגמה) קיום תנאי הכרחי ומספיק לשיטת יעקובי:

$$q_J(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 4\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 4\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 4\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 8\lambda[8\lambda^2 - 1] \Leftrightarrow \lambda_1 = 0, \quad \lambda_{2,3} = \pm \sqrt[3]{8}$$

מסקנה: תהליך יעקובי יתכנס עבורה מערכת זו.



$$|\lambda_{1,2,3}| < 1$$

תנאי הכרחי ומספיק להתכונשות

שיטת גאוס-זידל, דוגמא

$$\begin{pmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 5 & 2 & 5 \\ 5 & 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 12 \\ 12 \end{pmatrix}$$

נtabונן במערכת:

למטריצה אין אלכסון שולט לחלווטין,

לכן נבדוק תנאי הכרחי ומספיק:

$$q_{GZ}(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 2\lambda & 5 & 5 \\ 5\lambda & 2\lambda & 5 \\ 5\lambda & 5\lambda & 2\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda [8\lambda^2 - 25\lambda + 125] = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda_1 = 0, \quad \lambda_{2,3} = 1.5625 \pm 3.6309i$$

$$\Rightarrow |\lambda_{2,3}| = 3.9528 > 1$$

מסקנה: תהליך גאוס- זידל לא יתכנס
עבור מערכת זו.



תרגיל

$$\begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2a \\ 1 & -a & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ b \end{pmatrix}$$

נתונה המערכת

כאשר $a \neq 0, \pm 2$ ו- $a, b \in \mathbb{R}$

עבור אילו ערכי a, b מתכנסת/מתבדרת שיטת יעקובי עבור
מערכת זו?

שיטת יעקובי וגאוס-זידל

דיוון מסכם

אם שיטת יעקובי ושיטת גאוס-זידל מתכנסות
אז שיטת גאוס-זידל עושה זאת מהר יותר.

- קיימים בכלל זאת מקרים בהם עברו אותה מערכת משווהות שיטת יעקובי תכנס ואילו שיטת גאוס-זידל לא!
- הסיבה לتوقفה זו היא שבשיטת גאוס-זידל השימוש בערכים "טריים" של קוואדריגנטות וקטורי הקירובים עשוי להרחק אתנו מן הפתרון במקומות הקרובים אליו.

נביא כעט 2 דוגמאות הדנות בהשוואה בין שתי השיטות הב"ל.

שיטת יעקובי וגאוס-זידל

דיוון מסכם, דוגמאות להשוואה

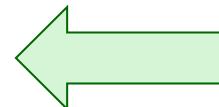
דוגמה 1: עבור מערכת $Ax = b$ עם מטריצת מקדמים

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

התכנסות שיטת יעקובי:

$$q_J(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} \lambda & 2 & -2 \\ 1 & \lambda & 1 \\ 2 & 2 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^3 = 0 \quad \Rightarrow \quad \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$$
$$\Rightarrow |\lambda_i| = 0 < 1, \quad i = 1, 2, 3$$

שיטת יעקובי תחכנס עבור
מטריצת מקדמים זו.



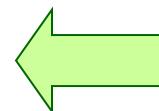
דיון מסכם, המשך דוגמא 1

התכנסות שיטת גאוס-זידל:

$$q_{GZ}(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} \lambda & 2 & -2 \\ \lambda & \lambda & 1 \\ 2\lambda & 2\lambda & \lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda(\lambda-2)^2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = \lambda_3 = 2$$
$$|\lambda_{2,3}| = 2 > 1 \Leftarrow$$

שיטה גאוס-זידל תתבדר עבור

מטריצת מקדמים זו.



שיטת יעקובי וגאוס-זידל

דיוון מסכם, דוגמאות להשוואה-המשך

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

דוגמה 2: עבור מערכת $Ax = b$ עם מטריצת מקדמים

התכנסות שיטת יעקובי:

$$q_J(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 2\lambda & -1 & 1 \\ 2 & 2\lambda & 2 \\ -1 & -1 & 2\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2\lambda(4\lambda^2 + 5) = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_{2,3} = \pm \frac{\sqrt{5}}{2}i$$

$$|\lambda_{2,3}| = \frac{\sqrt{5}}{2} \cong 1.118 > 1 \quad \Leftarrow$$

שיטת יעקובי ת%;" עברו
מטריצה מקדמים זו.



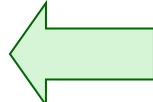
דיוון מסכם, המשך דוגמא 2

התכנסות שיטת גאוס-זידל:

$$q_{GZ}(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 2\lambda & -1 & 1 \\ 2\lambda & 2\lambda & 2 \\ -\lambda & -\lambda & 2\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 8\lambda(\lambda + \frac{1}{2})^2 = 0$$
$$\Leftrightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = \lambda_3 = -\frac{1}{2}$$

$$|\lambda_1| = 0 < 1 \quad \text{and} \quad |\lambda_{2,3}| = 0.5 < 1 \Leftrightarrow$$

שיטה גאוס-זידל תחכmsg עברו
מטריצת מקדים זו.



שיטת יעקובי וגאוס-זידל

דיוון מסכם, המשך

- תנאי מספיק לה恬נסות השיטה (קיום אלכסון שלט לחלווטין / $1 < q \leq \|B\|$)
הינו תנאי פשוט לבדיקה נומרית ובמידה הוא מתקיים שתי השיטות מת恬נסות
ולכן במקרה זה נעדיף את שיטת גאוס זידל המתכונסת יותר מהר.
- מבחינה תיאורטית, במידה ולא מתקיים תנאי מספיק יש לבדוק תנאי הכרחי
ומספיק עבור כל אחת מהשיטות בנפרד. (מציאות ע"ע של J ושל B_{GZ}
או לחלוופין מציאות שורשי J ו- q_{GZ})
- מבחינה מעשית, חישוב שורשים של פולינום ממעלת χ זו בעיה נומרית
סבוכה ולכן מכשיר זה הוא בעיקרו תיאורטי. לרוב ניתן להסתפק בהערכת
מספר איטרציות ולבודק אם יש מגמת恬נסות או לא.

נספח: תזכורת מאלברה

- 1. דטרמיננטים: הגדרה, היישוב, תוכנות**
- 2. מודול של מספר מרוכב**

זיכרון מאלgebra- דטרמיננטים

הגדרה: למטריצה A ריבועית מסדר n מתאים מספר הנקרא **דטרמיננט** המוגדר ומסומן באופן הבא:

$$n = 1$$

$$\det A = |A| = |(a_{11})| = a_{11}$$

$$n = 2$$

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

דטרמיננטים, המשך

$n = 3$

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$

$$= a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

לчисוב דטרמיננט מסדר 3 מכפילים את כל אברי השורה הראשונה בדטרמיננט המתאים מסדר 2 המתקבל מהמטריצה A ע"י מהיקת השורה הראשונה והעמודה בה נמצא איבר זה.
הסימנים של אברי השורה ה-1 מתחלפים לסירוגין $+, -, +$.

דטרמיננטים, המשך

דטרמיננט מסדר גובה:

נסמן ב- M_{ij} את תת המטריצה המתקבלת מ- A ע"י מהיקת שורה i ועמודה j . זו תת מטריצה ריבועית מסדר $n-1$ באינדוקציה על n מגדירים:

$$|A| = \sum_{k=1}^n (-1)^{1+k} \cdot a_{1k} \cdot |M_{1k}|$$

תכובות של דטרמיננטים

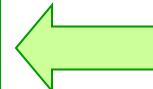
משפט: תהי A מטריצה ריבועית מסדר n אזי:
א) ניתן לפתח דטרמיננט לפי כל שורה ולפי כל עמודה ומתקיים:

$$|A| = \sum_{k=1}^n (-1)^{i+k} \cdot a_{ik} \cdot |M_{ik}| \quad \text{פיתוח לפי שורה ?}$$

$$|A| = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+j} \cdot a_{kj} \cdot |M_{kj}| \quad \text{פיתוח לפי עמודה j}$$

עצה: כדאי לפתח דטרמיננט לפי שורה או
עמודה עם מירב האפסים!

$$|A| = |A^t| \quad \text{ב)}$$



כללים נוספים להישוב דטרמיננטיים

- (1) אם אחת משורות (או עמודות) המטריצה הריבועית A היא שורה (עמודת) אפסים אז $|A| = 0$.
- (2) אם A מטריצה ריבועית משולשת עליונה (או תחתונה) אז הדטרמיננט של A שווה למכפלתabra האלכסון.
- (3) אם המטריצה B מתקבלת מהמטריצה A ע"י הכפלת כלabraabra שורה (עמודה) אחת בלבד בסקלר c שונה מאפס (פעולה אלמנטרית בשורה או בעמודה מטיפוס 2) אז

$$|B| = c|A|$$

- (4) אם המטריצה B מתקבלת מ- A ע"י החלפת מקום של שתי שורות (עמודות) (פעולה אלמנטרית בשורה או בעמודה מטיפוס 1) אז

$$|B| = -|A|$$

כללים נוספים להישוב דטרמיננטים,

המשך

- (5) אם קיימות במטריצה A שתי שורות (עמודות) פרופורציונליות (כלומר, האחת כפולת השנייה בקבוע שונה מאפס) אז $|A| = 0$
- (6) אם מוסיפים לשורה (לעמודה) כפולת של שורה (עמודה) אחרת, (פעולה אלמנטרית בשורה או בעמודה מטיפוס 3) אז הדטרמיננט לא משתנה.
- (7) לכל שתי מטריצות ריבועיות A ו- B מאותו סדר מתקיים:

$$|A \cdot B| = |A| \cdot |B|$$

דוגמא לשימוש הכללים להישוב

דטרמיננט

$$\begin{vmatrix} 2 & 5 & -3 & -2 \\ -2 & -3 & 2 & -5 \\ 1 & 3 & -2 & 2 \\ -1 & -6 & 4 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -7 & 5 & 4 \\ 0 & 9 & -6 & -11 \\ 0 & -3 & 2 & 5 \\ -1 & -6 & 4 & 3 \end{vmatrix} =$$

פיתוח לפי
עמודה 1

$$(-1)^{4+1} \cdot (-1) \cdot \begin{vmatrix} -7 & 5 & 4 \\ 9 & -6 & -11 \\ -3 & 2 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -7 & 5 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \\ -3 & 2 & 5 \end{vmatrix} = (-1)^{2+3} \cdot 4 \cdot \begin{vmatrix} -7 & 5 \\ -3 & 2 \end{vmatrix} = -4$$

פיתוח לפי שורה 2

זיכרון מאלgebra- מודול של מספר מרוכב

נתן לתאר את המספר המרוכב $z = a + b \cdot i$ ($i^2 = -1$)
וקטור במערכת צירים שראשיתו בנקודה $O(0,0)$ וסופה בנקודה (a,b) .

אורד הווקטור OM נקרא גם מודול של המספר המרוכב z או
ערך מוחלט של המספר המרוכב z ומסומן: $|z|$

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \text{מתקיים:}$$

דוגמה:

$$|z| = |1 - 2 \cdot i| = \sqrt{1^2 + (-2)^2} = \sqrt{5}$$