מחשוב זמן אמת

פרויקט עיקרי

בפרויקט זה נממש משחק DOS שהוא חיקוי טוב ככל האפשר למשחק Lunar Lander. ההשראה למשחק הזה ניתן לשחק בקישור הבא:

**http://moonlander.seb.ly**

גרסה בסיסית של הקוד של המשחק עם מבנה הנתונים ניתן למצוא בקובץ game8.c.

קובץ ביצועי של גרסה קבלה של המשחק הסופי ניתן למצוא ב-mooln.exe.

בגרסה שבתיאור משתמשים בחץ מעלה בכדי לבצע עליה כלפי מטה, צריך לנחות על משטח ישר בכדי לצבור ניקוד. דלק שלא נוצל עובר להזדמנות נחיתה הבאה.

על מנת לממש גרסה קבילה של המשחק עליכם לעשות את הדברים הבאים:

* עם שלוש נחיתות מוצלחות עוברים לרמת קושי חדשה שבו משטח הנחיתה צר יותר וקצב המשחק מהיר יותר.
* מימוש 3-4 lives שבו התרסקות לא תגרום אוטומטית לסיום המשחק.
* עליכם לעשות את התצוגה באמצעות מוד CGA בסגמנט B800H כפי שראינו דוגמאות בכיתה. עליכם לממש צביעה מתאימה. הצביעה לא חייבת להיות זו שממומשת ב- mooln.exe כל עוד היא בטעם.
* הכניסו איזה שיפור ביוזמתכם כמו דחיפה ימינה או שמאלה בעזרת חיצים ימינה או שמאלה או צורך בהאטה בזמן נחיתה על מנת שלא להתרסק.