

어플리케이션 요구사항 분석

1. 음악을 관리할 수 있으면 함
2. 관리자와 사용자 관리가 용이하였으면 함
3. 2개 이상의 음악을 모은 플레이리스트도 관리할 수 있으면 함
4. 사용자를 일반 사용자와 프리미엄 사용자로 구분하여 따로 관리할 수 있으면 함
5. 사용자가 좋아하는 음악에 표시를 하여 관리할 수 있으면 함

DBMS 요구사항 분석

1. 관리자

한 명의 관리자가 여러 음악과 플레이리스트를 관리할 수 있다.

관리자 ID는 관리자를 구분하는 index이다.

관리자는 기본 인적사항인 이름, 이메일, 연락처를 기재한다.

관리자는 서비스에 음악을 등록할 수 있다.

관리자는 등록된 음악을 수정하거나 삭제할 수 있다.

한 명의 관리자가 여러 개의 플레이리스트를 관리할 수 있다.

2. 사용자

사용자는 서비스에 가입하여 음악을 들을 수 있다.

사용자에는 기본 인적사항으로 이름, ID, 비밀번호, 이메일, 생년월일을 기재한다.

ID는 각 사용자를 구분하는 index이다.

사용자는 일반 사용자와 프리미엄 사용자로 구분된다.

프리미엄 사용자는 광고 없이 무제한으로 스킵할 수 있다.

사용자는 여러 개의 음악에 좋아요를 누를 수 있다.

사용자는 본인의 다양한 플레이리스트를 만들 수 있으며, 이를 공개하거나 비공개 할 수 있다.

3. 음악

음악은 음악의 기본 분류 요소인 제목, 작사가, 작곡가, 장르, 아티스트, 발매일, 앨범명, 트랙 번호를 필수로 가지고 있어야 한다. 각자 1개씩만 가질 수 있고 작사가와 작곡가의 경우 여러 명인 경우 대표자만 기재한다.

음악 ID는 각 음악을 구분하는 index가 된다.

여러 사용자의 좋아요를 받을 수 있다.

여러 플레이리스트에 추가될 수 있다.

4. 플레이리스트

플레이리스트 ID는 각 플레이리스트를 구분하는 index이다.

플레이리스트는 플레이리스트 제목, 생성된 날짜, 공개여부를 갖는다.

플레이리스트를 생성한 사용자에게 관리를 받는다.

플레이리스트에 여러 개의 음악들이 존재한다.

5. 프리미엄 구독

구독 시작과 만료는 구독 기간으로 30일의 차이를 가진다.

구독 기간이 넘어갈 경우 일반 사용자로 변경된다.

Entity

Entity	Attribute
관리자	<u>관리자 ID(1)</u> , 이름(1), 이메일(1), 연락처(1)
사용자	<u>사용자 ID(1)</u> , 이름(1), 비밀번호(1), 이메일(1), 생년월일(1), 프리미엄구독여부(1)
음악	<u>음악 ID(1)</u> , 제목(1), 작사가(1), 작곡가(1), 장르(1), 아티스트(1), 발매일(1), 앨범명(1), 트랙 번호(1)
플레이리스트	<u>플레이리스트 ID</u> , 제목(1), 생성일(1), 공개여부(1), 사용자 ID
사용자가 좋아하는 음악	사용자 ID(1), 음악 ID(1)
플레이리스트에 포함된 음악	플레이리스트 ID(1), 음악 ID(1)
프리미엄 사용자 정보	사용자 ID(1), 구독 시작일(1), 구독 만료일(1)