## AI기법과 활용

Week-02. Computer Vision Basic

## 시작하기 전에 복습

## 작업 과정의 큰 그림

### 로컬환경과 서버 환경



로컬환경

우리의 컴퓨터



서버환경

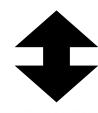
Google Cloud

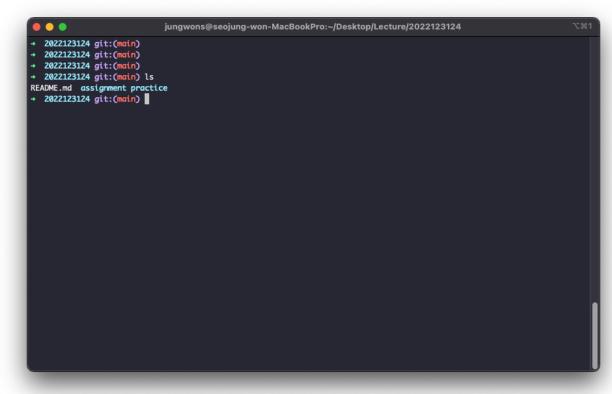
## 작업 과정의 큰 그림

### 로컬환경과 서버 환경

#### 로컬환경





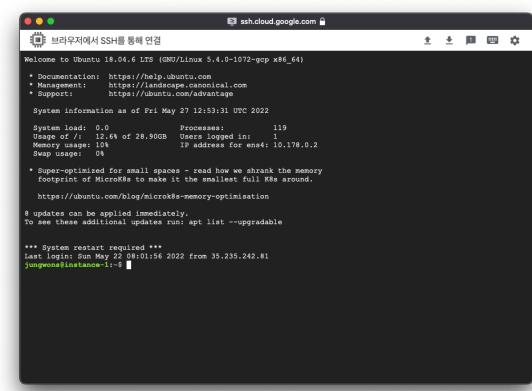


Gitbash 또는 Conda Prompt

#### 서버환경





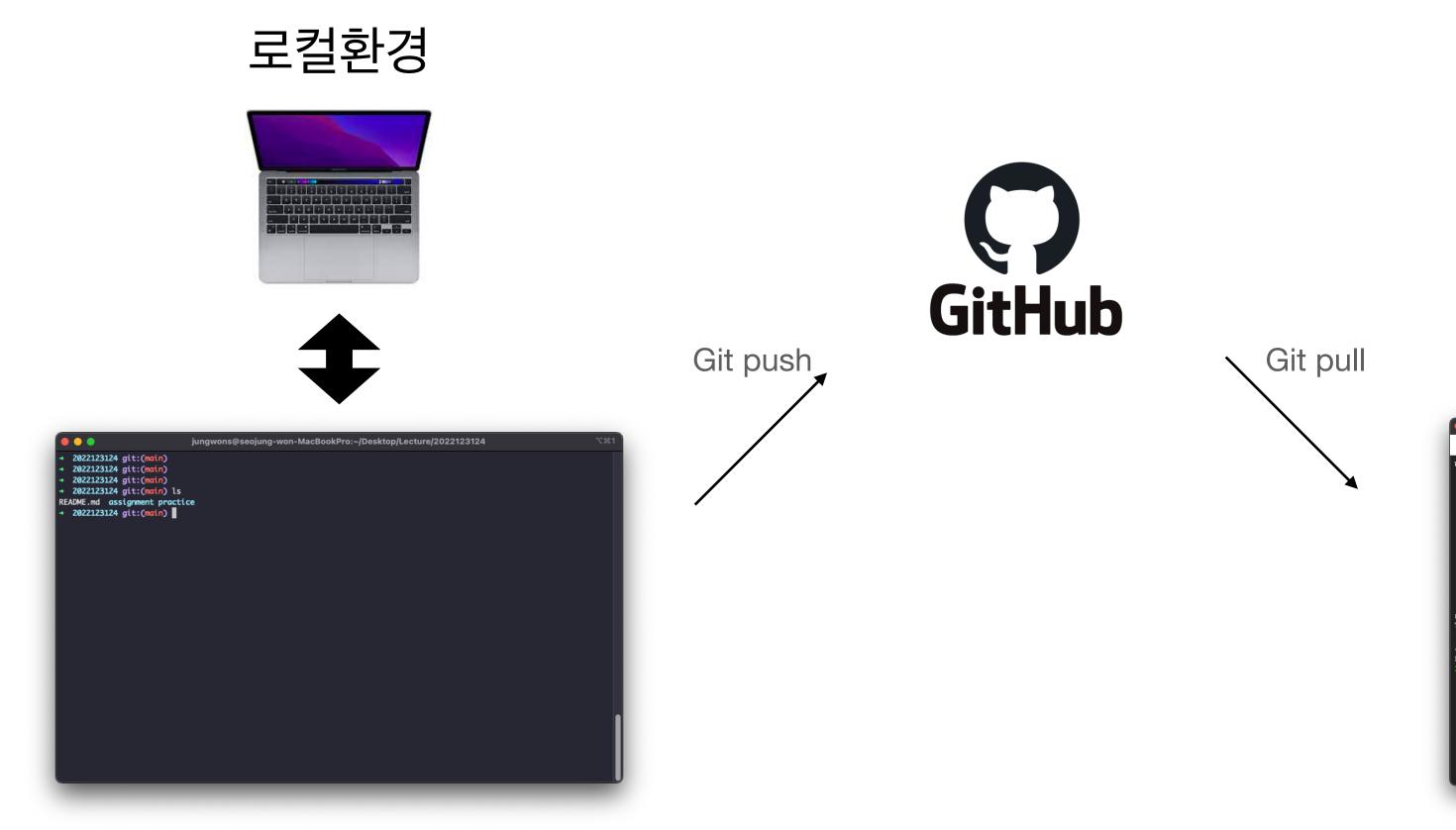


브라우저 상에서의 터미널

## 작업 과정의 큰 그림

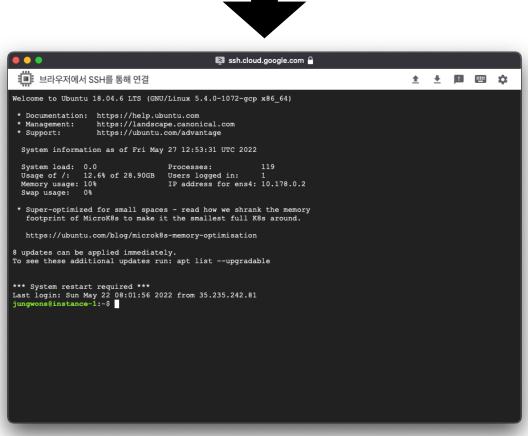
Gitbash 또는 Conda Prompt

### 로컬환경과 서버 환경



서버환경





브라우저 상에서의 터미널

### 로컬환경과 서버 환경

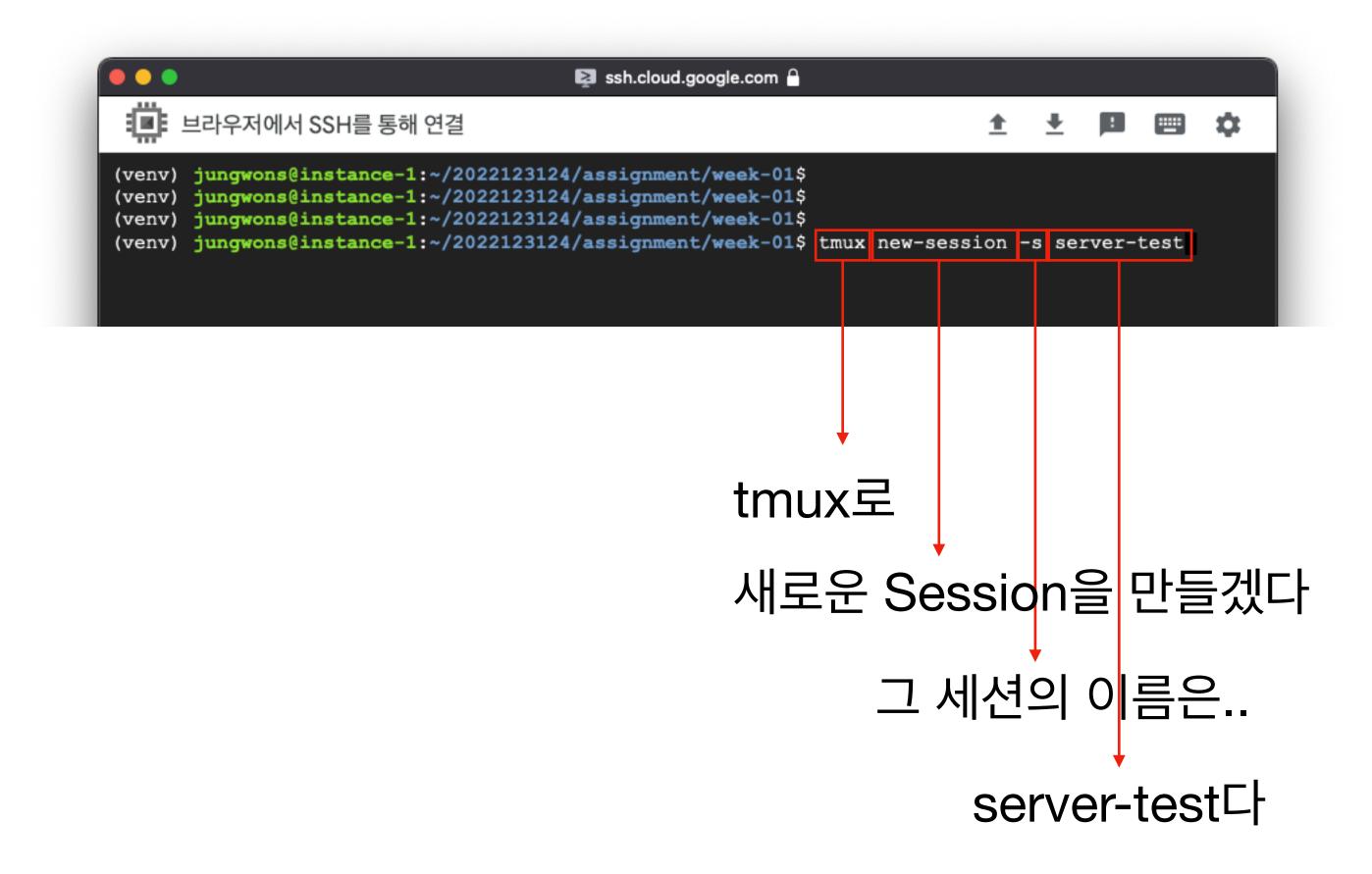
```
### Benderd | See | See
```

이 상태에서 터미널을 끄게 된다면?

돌고있는 streamlit 앱 또한 종료

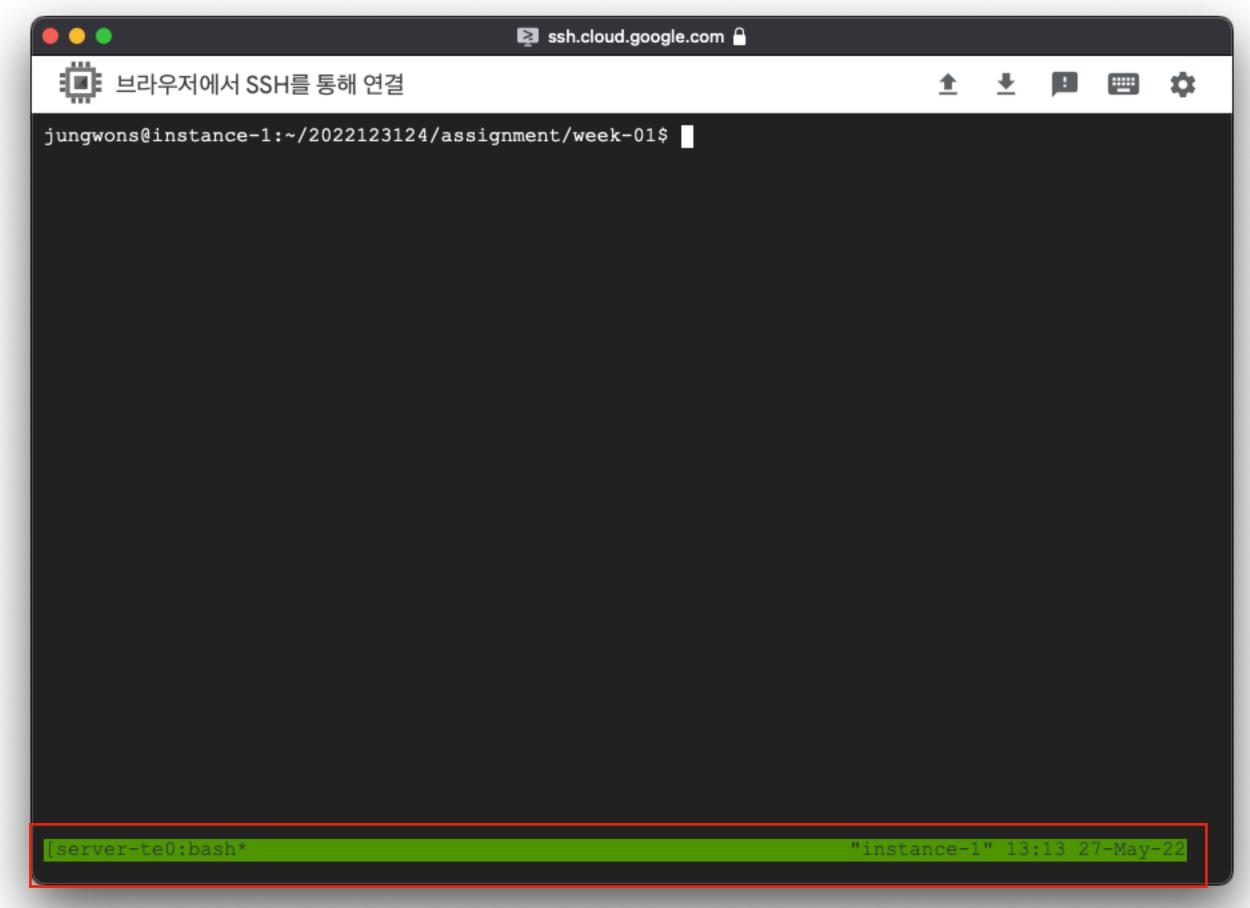
현재 상태를 foreground에서 돌리고 있다고 표현

### 로컬환경과 서버 환경



tmux를 활용하여 백그라운드 세션 실행

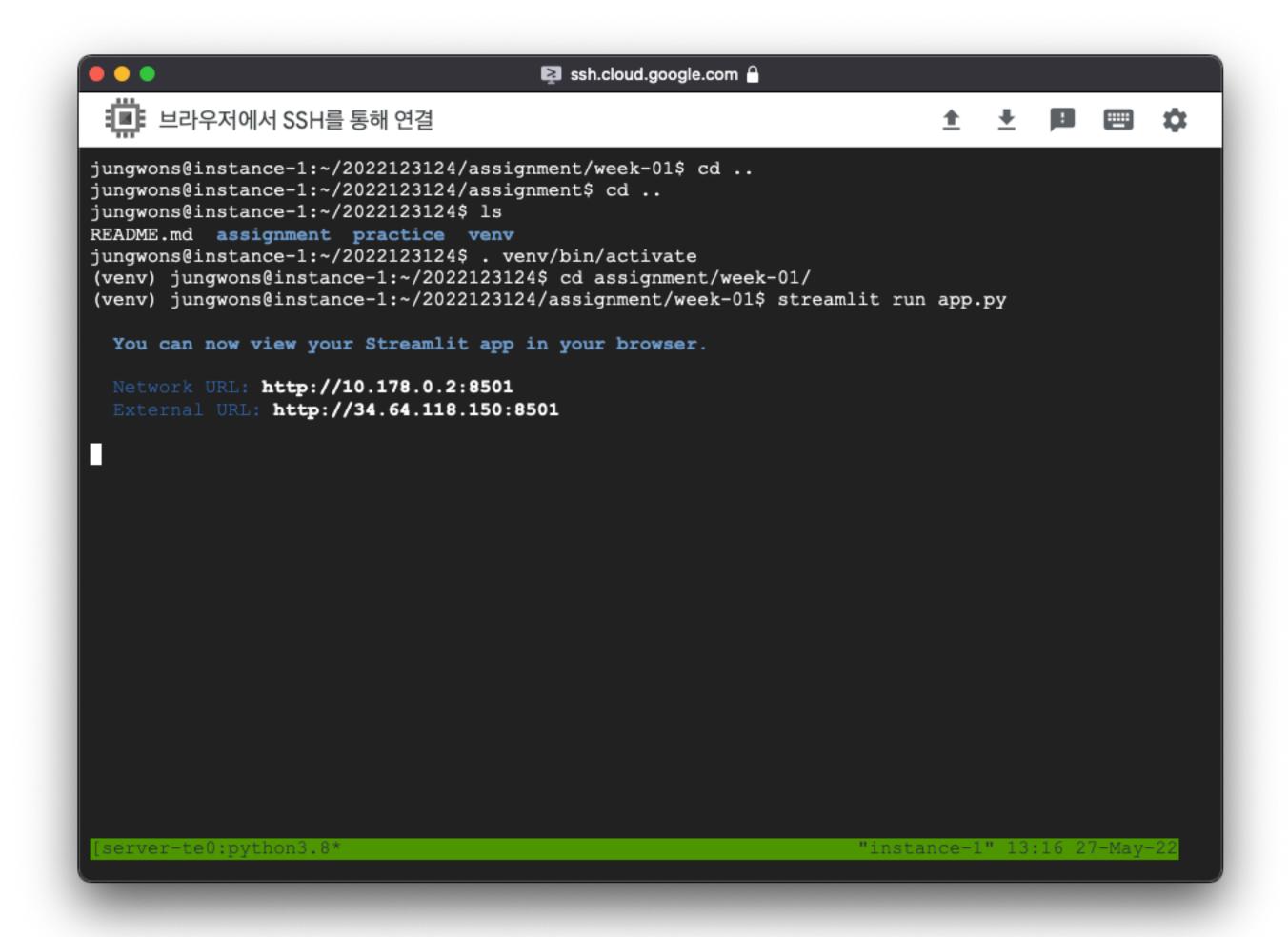
### 로컬환경과 서버 환경



Tmux 백그라운드 세션은 하단의 다음과 같은 표시가 있습니다.

이 상태에서 다시 가상환경을 활성화 시키고 앱을 실행

### 로컬환경과 서버 환경



#### 이 상태에서 백그라운드 세션을 빠져나오실때는 박자에 맞춰 ctrl+b d

아니면 그냥 끄셔도 됩니다!

### FAQ

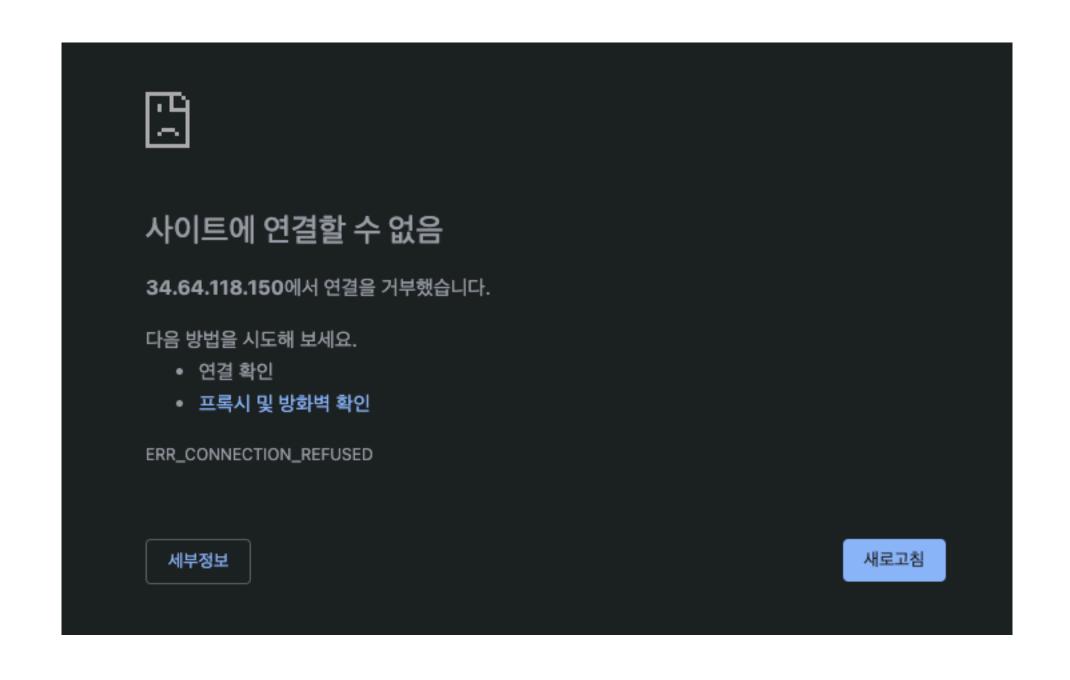
### 주소가 계속 변합니다

```
ssh.cloud.google.com
 브라우저에서 SSH를 통해 연결
                                                                      ★ ★ 四 四 ☆
jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$ cd ..
jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment$ cd ..
jungwons@instance-1:~/2022123124$ ls
README.md assignment practice venv
jungwons@instance-1:~/2022123124$ . venv/bin/activate
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124$ cd assignment/week-01/
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$ streamlit run app.py
 You can now view your Streamlit app in your browser.
 Network URL: http://10.178.0.2:8501
 External URL: http://34.64.118.150:8501
```

```
ssh.cloud.google.com
브라우저에서 SSH를 통해 연결
                                                                       ★ ★ 10 10 10 10
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$
(venv) jungwons@instance-1:~/2022123124/assignment/week-01$ streamlit run app.py
 You can now view your Streamlit app in your browser.
 Network URL: http://10.178.0.2:8503
 External URL: http://34.64.118.150:8503
                                                                "instance-1" 14:06 27-May-22
```

이미 돌고 있는 streamlit app이 있는 경우 다른 포트로 새로 돌리게됩니다.

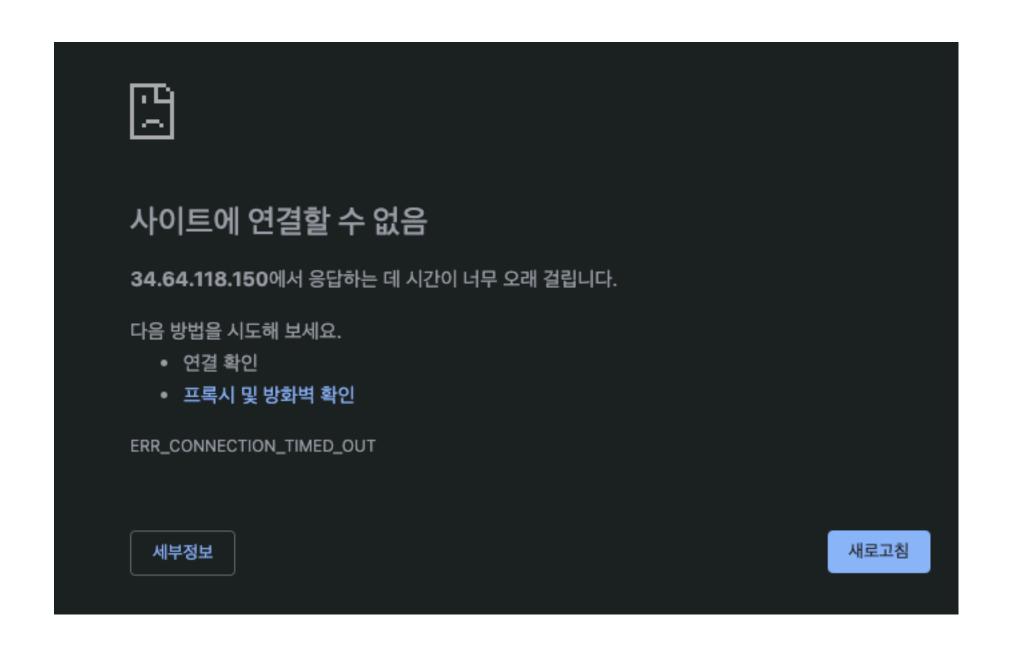
# FAQ 접속이 안됩니다 1



연결을 거부한 경우에는, 서버에 접근은 가능한데, 서버에서 요청에 대응하는 앱이 돌고 있지 않다.

주소를 복사하는 과정에서 ctrl+c를 누르셔서 그럴 수 있습니다. ctrl+c는 터미널상에서 강제종료 단축키입니다.

# FAQ 접속이 안됩니다 2

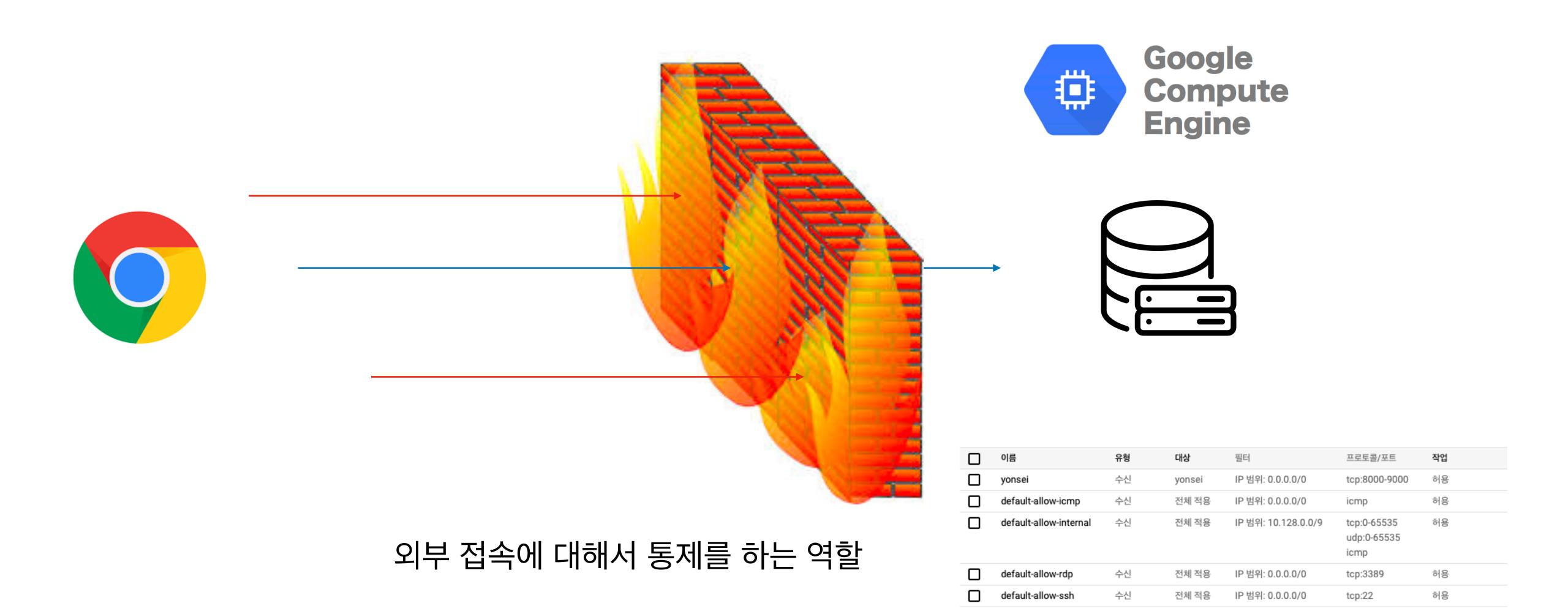


응답하는데 시간이 너무 오래 걸리는 경우

GCP 방화벽 세팅하는 과정에서 문제가 있었을 수 있습니다.

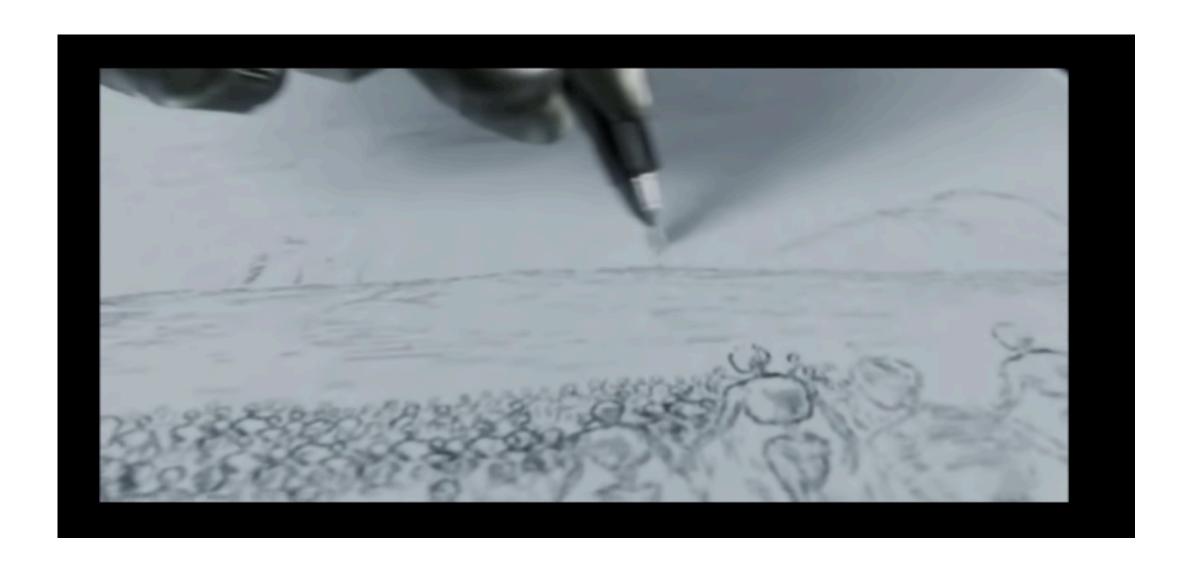
## 방화벽과 Compute Engine

방화벽 세팅은 무엇인가요?



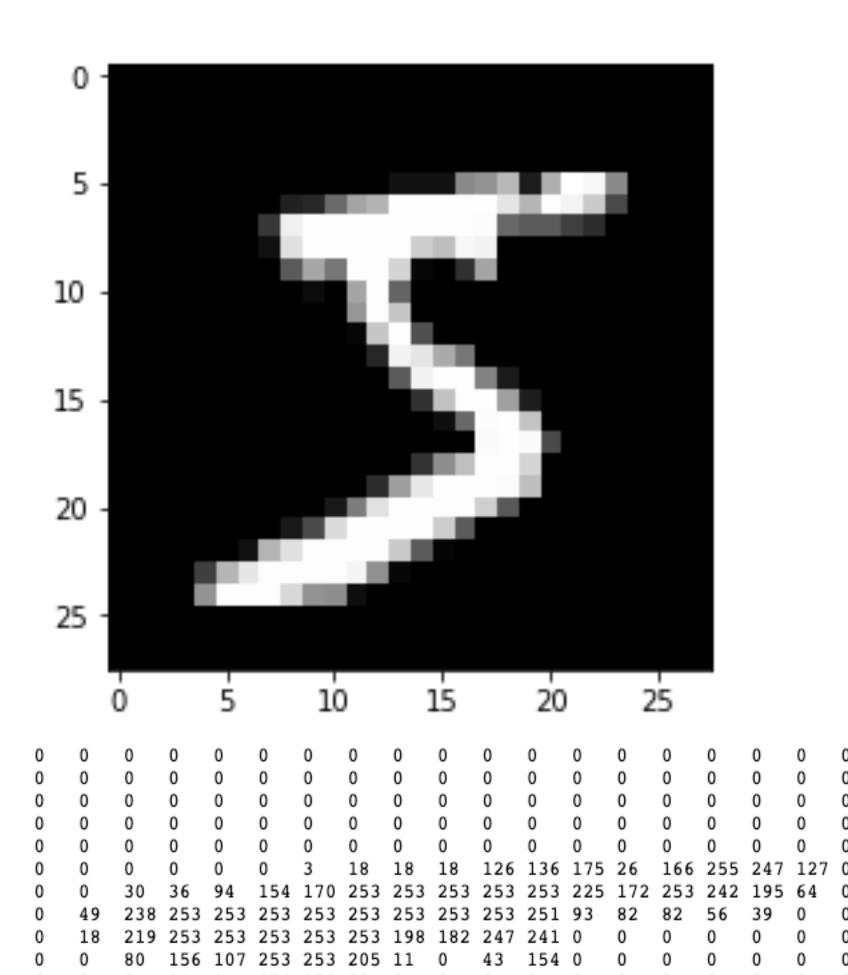
## 이번주내용시작

## 기계의 관점에서의 이미지와 사람의 관점에서의 이미지



Proyas, A. (2004). I, Robot. Twentieth Century Fox 중 장면

## 컴퓨터 상에서의 이미지는 결국 행렬



0 0 0 0 0 0 24 114 221 253 253 253 253 201 78 0 0

0 0 0 0 23 66 213 253 253 253 198 81 2 0 0 0 0 18 171 219 253 253 253 253 195 80 9 0 0

0 55 172 226 253 253 253 253 244 133 11 0 0 0 0

0 136 253 253 253 212 135 132 16 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

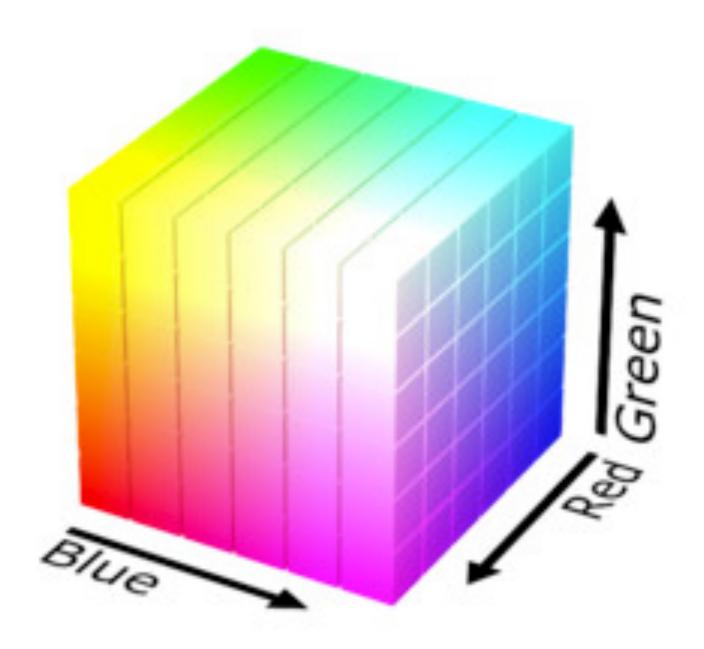
### 픽셀(Pixel) 이미지의 정의

- 3차원 세상에 대한 2차원 화면
- 디지털 이미지는 한정된 값의 묶음으로 2차원 이미지를 숫자로 표현
- 이러한 값을 픽셀이라고 부르며, 집합으로서 이미지를 나타냄
- 다른말로 픽셀은 컴퓨터화면에 표시 될 수 있는 가장 작은 단위
- 디지털 이미지는 픽셀 매트릭스로 컴퓨터에 표시
- 이미지의 각 픽셀은 정수로 저장

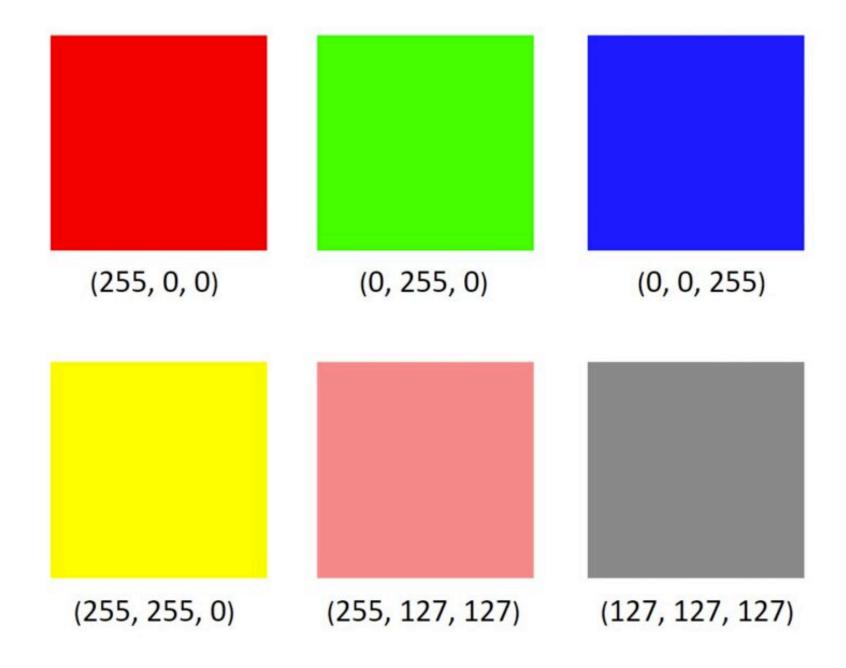
### RGB

#### Red-Green-Blue

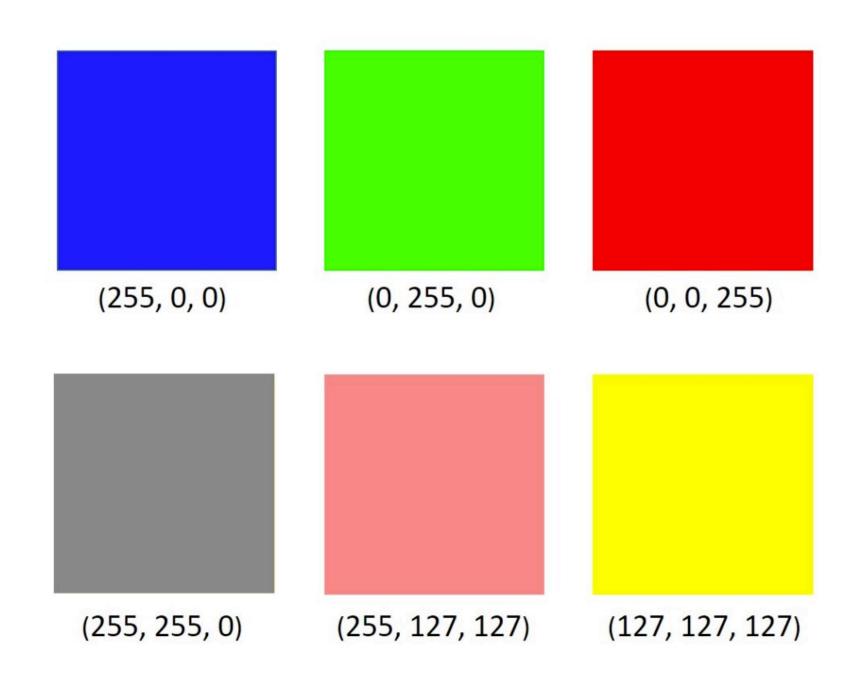
- 회색조 이미지를 처리하는 경우 0 (검은 색 픽셀)에서 최대 255 (흰색 픽셀)
  - 이 둘 사이의 숫자는 회색 음영
- 반면 컬러 이미지는 3 개의 행렬로 표현
  - 각 행렬은 채널이라고도하는 하나의 기본 색상을 나타냄
  - 가장 일반적인 색상 모델은 빨강, 녹색, 파랑 (RGB)
  - 이 세 가지 색상은 함께 혼합되어 광범위한 색상을 생성
  - OpenCV는 색상 이미지를 역순으로로드: BGR 채널



### **RGB** model



### **BGR** model in OpenCV



### OpenCV 이미지 데이터를 다루기 위한 라이브러리

- OpenCV(Open Source Computer Vision)은 실시간 컴퓨터 비전을 목적으로 한 프로 그래밍 라이브러리
  - 이 라이브러리는 윈도, 리눅스 등에서 사용 가능한 크로스 플랫폼이며 오픈소스 BSD 허가서 하에서 무료로 사용가능
  - OpenCV는 TensorFlow , Torch / PyTorch 및 Caffe의 딥러닝 프레임워크를 지원



## 파일확장자

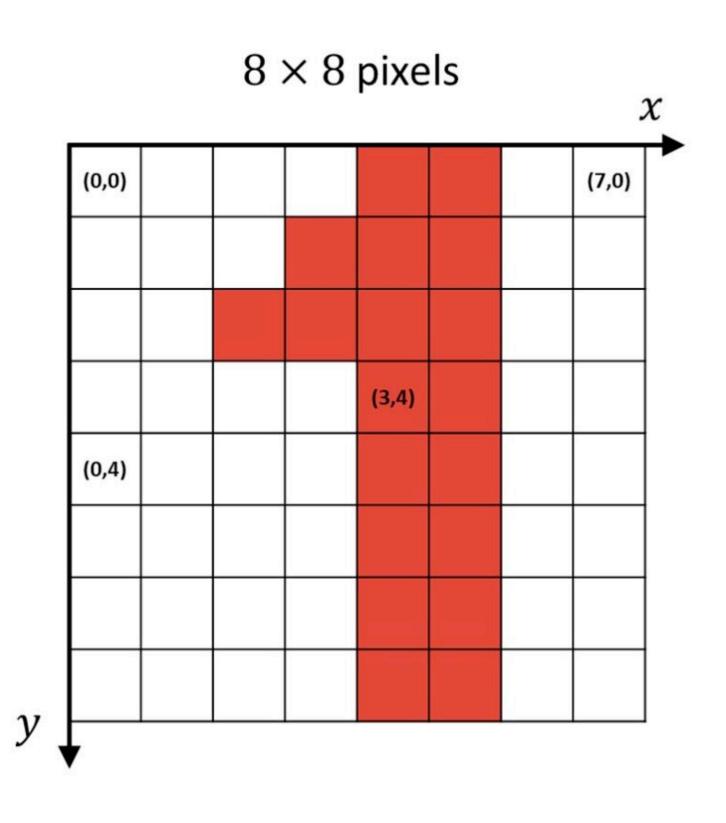
### OpenCV가 지원하는 파일 확장자의 종류

- OpenCV에서 동일한 파일 형식으로 저장되거나 전송되지 않을 수도 있음
  - 일부 파일 형식은 이미지를보다 효율적으로 표현하기 위해 다른 형식의 압축을 사용
- 종류
  - Windows bitmap (bmp, dib)
  - Netpbm Portable image formats (pbm, pgm, ppm)
  - Sun Raster (sr, ras)
  - JPEG (jpeg, jpg, jpe)
  - JPEG 2000 (jp2)
  - TIFF files (tiff, tif)
  - Portable network graphics (png)

## 좌표계

### 컴퓨터상에서의 픽셀 좌표

- 픽셀은 두 개의 (x, y) 좌표로 접근
  - x 값은 열을 나타내고 y 값은 행을 나타냄.
- 이미지의 왼쪽 상단 모서리에는 원점 좌표 (0,0)
  - x 좌표 값은 오른쪽으로 갈수록 증가
  - y 좌표 값은 아래로 갈수록 증가
- 각각의 픽셀에 접근해서 조작 가능



## 비디오 이미지의 시퀀스

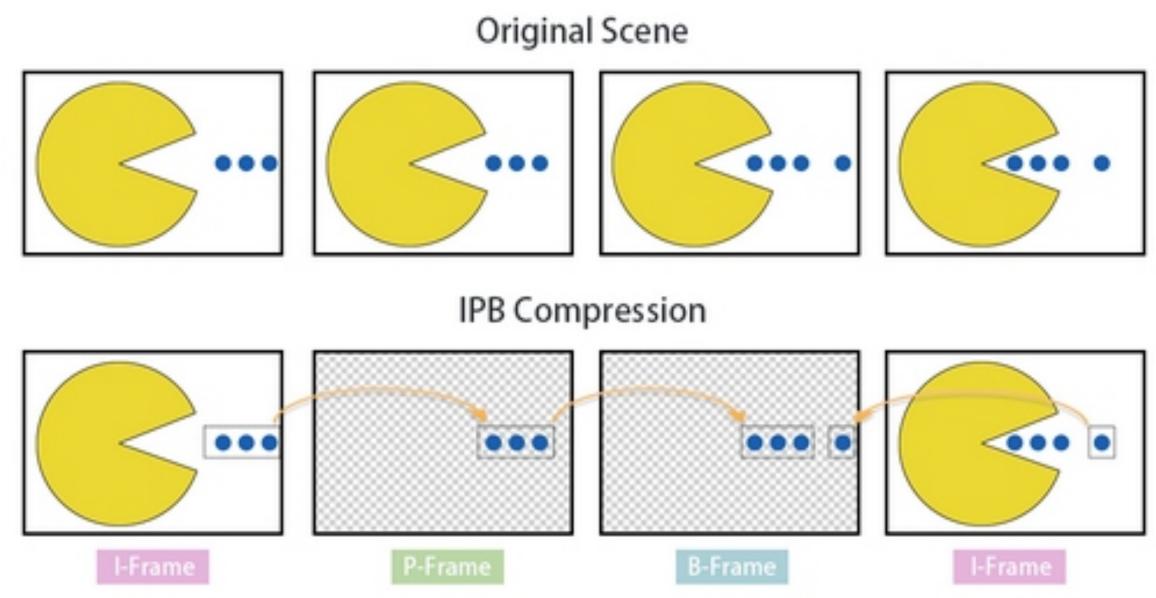
- 비디오는 연속된 이미지를 순차적으로 전환 시켜주는 효과
  - 음성은 보통 따로 저장
- 영상의 한 장면을 보통 프레임이라고 표현
  - 영화는 보통 1초에 24프레임 (24 FPS)



## 비디오압축방식

### 모든 프레임을 다 원본으로 저장해야 할까?

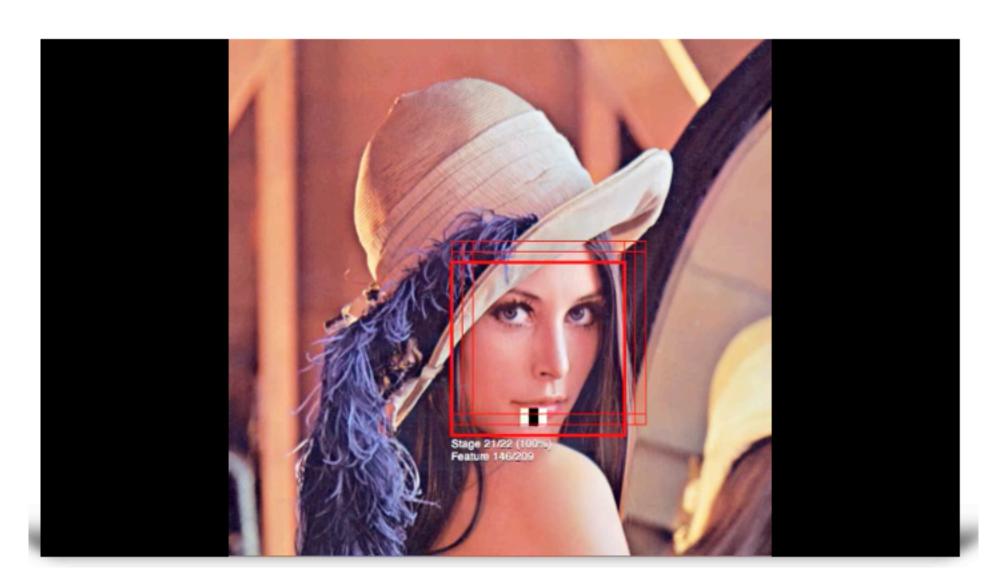
- 30fps의 1시간 동영상의 프레임 수: 3,600 x 30 = 108,000
  - frame 하나에 500KB 라고 가정하면: 54GB
- I-Frame, P-Frame, B-Frame 등으로 구별하여, 변화되는 구간만 저장



## 얼굴 인식

#### Haar feature-based cascade classifiers

- Haar feature-based cascade classifiers를 사용한 객체 감지
  - Paul Viola와 Michael Jones가 2001 년 논문 "Rapid Object Detection using a Boosted Cascade of Simple Features"에서 제안한 효과적인 객체 감지 방법



Haar Cascade Visualization https://youtu.be/hPCTwxF0qf4

## 얼굴 인식

### Haar feature-based cascade classifiers

• 미리 트레이닝 된 XML파일을 사용

haarcascade_eye.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_frontalcatface.xml	fix files permissions	5 months ago
haarcascade_frontalcatface_extended.xml	fix files permissions	5 months ago
haarcascade_frontalface_alt.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_frontalface_alt2.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_frontalface_alt_tree.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_frontalface_default.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_fullbody.xml	Some mist. typo fixes	3 years ago
haarcascade_lefteye_2splits.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_licence_plate_rus_16stages.xml	Added Haar cascade for russian cars licence plate detection, 16 stage	6 years ago
haarcascade_lowerbody.xml	Some mist. typo fixes	3 years ago
haarcascade_profileface.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_righteye_2splits.xml	some attempts to tune the performance	7 years ago
haarcascade_russian_plate_number.xml	Create haarcascade_russian_plate_number.xml	6 years ago
haarcascade_smile.xml	fixing models to resolve XML violation issue	3 years ago
haarcascade_upperbody.xml	Some mist. typo fixes	3 years ago

## E.O.D