Big Data Analytics Programming

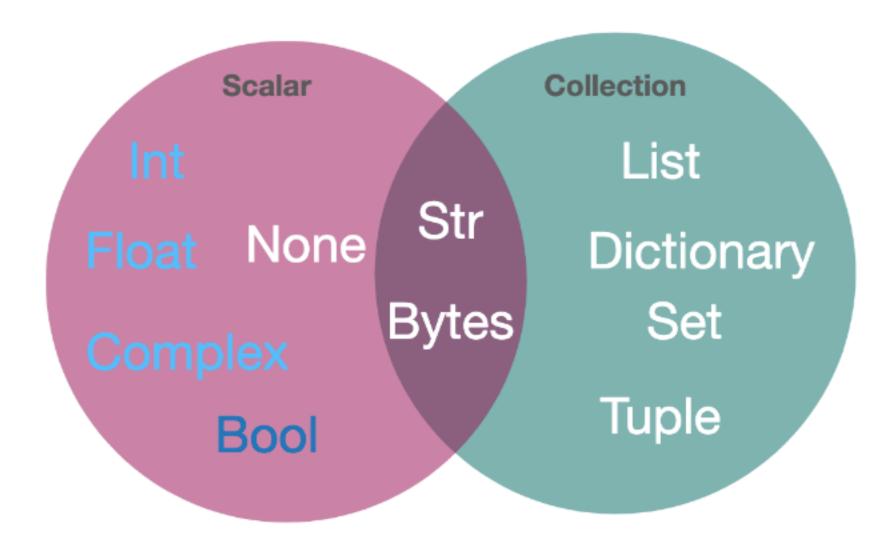
Week-11. Review

Jungwon Seo, 2021-Fall

1. 世十

파이썬에서의 변수 변수라?

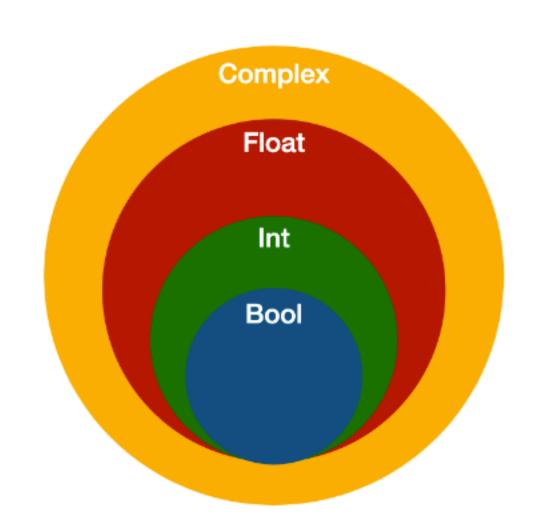
- 변수 (Variable)
 - 메모리에 값을 저장하기 위한 명명된 위치
- Scalar 형태와 Collection형태로 나눌 수 있음
 - 단일 값은 갖는 Scalar 형태
 - 복수의 값들을 갖을 수 있는 Collection 형태
 - Collection형태는 자료구조(Data Structure)로도 불림



파이썬에서의 변수

숫자형 변수

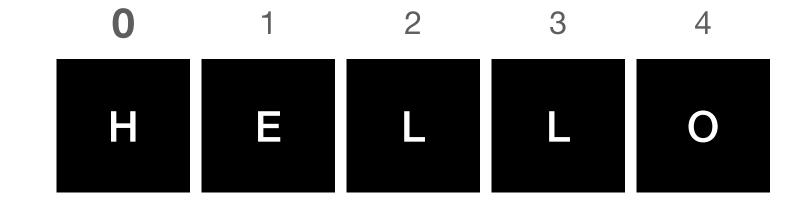
- 숫자형 변수의 연산들
 - +, -, *, /: 사칙연산
 - **: 지수연산, ====> root == **0.5
 - %: 나머지 구하기, 5%3 ===> 2
 - //: 몫 구하기, 10//3 ==> 3
- 숫자형 변수간의 형변환
 - int(a), float(a), bool(a) 와 같은 식으로 casting 함수를 적용
 - 형변환 없이 연산 적용시, 상위 형으로 자동 변형
 - 나누기의 경우 int, int 연산이여도 float으로 자동변형



2. 자료구조

문자열 String

- 문자열
 - 쌍따옴표(") 또는 따옴표(')로 감싸진 값
- 문자열의 특징
 - 대소문자가 다르게 인식된다: 'A'!= 'a'
 - 숫자 1과 문자열 1은 다르다: 1!= '1'
 - + 연산자는 두 string을 연결하는 역할을 한다: 'he' + 'llo' = 'hello'
 - 문자열간의 *,-,/ 연산자는 지원되지 않는다.
 - 문자열 * 숫자는 해당 문자를 숫자만큼 생성한다: 'a'*5 = 'aaaaa'
 - 인덱스로 각각의 문자를 접근할 수 있다: 'hello'[3] => 'L'



또는 Collection 타입

• 복수의 값들을 저장하기 위한 자료구조들

List

- [] 로 감싸지고, 각각의 값은 쉼표로 구분: [1,2,3,4,5,6,7]
- 인덱스로 접근

Dictionary

- { }로 감싸지고, key-value 형태가 ':' 기준으로 표현: {"Tom":100, "Tony": 20}
- Key로 접근

Set

- { }로 감싸지고, 각각의 값은 쉼표로 구분: {1,2,3}==> unqiue한 원소를 리스트에서 뽑을때
- 중복된 값을 허용하지 않음, for 문과 같은 반복자로 접근 해야함

Tuple

- ()로 감싸지고, 각각의 값은 쉼표로 구분: (1,2,3,4)
- 인덱스로 접근, 수정 불가

List

Create

• my_list = [] 또는 my_list = list(), 만약 초기값(initial value)를 제공한다면, my_list = [1,2,3]

Read

- list 전체에 대한 접근은 list 명 그대로: print(my_list), temp_list = my_list
- 원소에 대한 접근은: my_list[index], 이때 index는 해당 원소의 위치 (0부터 시작, 정수)
- 예) a = [1, 2, 3, 4] 일 때 a[4] => ?? Index Error

Update

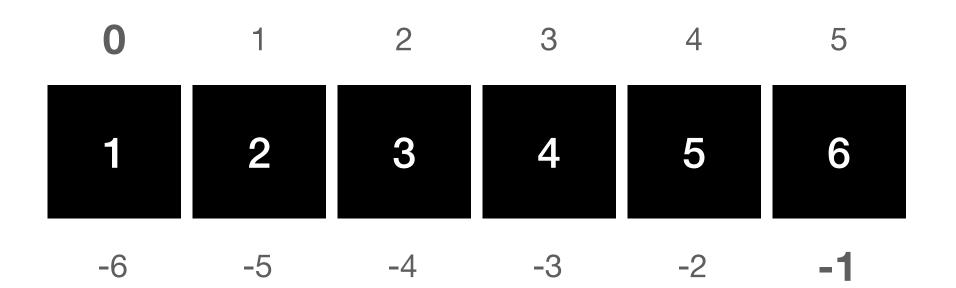
- list 전체를 변경하는 경우는 변수 재할당 : my_list = ['a','b','c']
- 원소에 대한 변경은: my_list[index] = 'k'
- 원소 추가는: my_list.append('x')
- Concatenation은: [1,2,3] + ['a','b','c'] => [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']

Delete

- list 전체에 대한 delete는: **del my_list**
- n번째 원소에 대한 delete는 : **del my_list[***n***]**

List

- Python의 List의 경우에는 Subset에 접근 가능
 - 예) a = [1,2,3,4,5,6] 일때 앞에 3개만 추출 하려는 경우?
- list[start:end]
 - start는 시작하려는 index, end는 마지막의 다음 index
 - a = [1,2,3,4,5,6] 일때, a[0:3]은 0,1,2 index에 대한 접근 => [1,2,3]
 - 만약 start 부분 또는 end 부분을 생략한다면, list[1:] == list [0:len(list)]
- list[-start:-end]
 - 음수의 index를 넣는 경우, "뒤에서부터 n번째"의 의미
 - 예) a[-1]는 맨 뒤의 원소, a[-3]은 뒤에서 세번째 원소
 - 예) a[1:-3]은? => [2,3]



Dictionary

- Create
 - my_dict = { } 또는 my_dict = dict(), 만약 초기값(initial key-value)를 제공한다면, my_dict = { 'a':1 }
- Read
 - dictionary 전체에 대한 접근은 dictionary 명 그대로: print(my_dict), temp_dict = my_dict
 - Value에 대한 접근은: my_dict[key], 이때 key는 dictionary를 정의 할 때 사용한 Key
- Update
 - dictionary 전체를 변경하는 경우는 변수 재할당 : my_dict = { "a": 3 }
 - Value에 대한 변경은: my_dict[key] = value
 - Key-Value 추가: my_dict[new_key] = value
- Delete
 - dictionary 전체에 대한 delete는: **del my_dict**
 - Key에 대한 delete는 : del my_list[key]
 - 이때, Mapping 된 Value도 같이 소멸

Dictionary

- Dictionary의 전체 데이터에 대한 접근은 크게 세가지
- 전체 Key 출력
 - my_dict.keys()
 - 출력: dict_keys(['name', 'age', 'height', 'retired']) =>list처럼
- 전체 Value 출력
 - my_dict.values()
 - 출력: dict_values(['손흥민', 29, 183, False]) =>list 처럼
- 전체 Item 출력
 - my_dict.items()
 - 출력: dict_items([('name', '손흥민'), ('age', 29), ('height', 183), ('retired', False)])

4. 조건문과 반복문

조건문과 반복문 조건문

- if, elif, else의 키워드로 조건이 만족하는 상황에서만 하위 코드를 실행
- 조건은 True 또는 False 형태로 나오는 값 또는 연산
 - Else는 뒤에 조건이 없음

True

Team True!!

All collections except

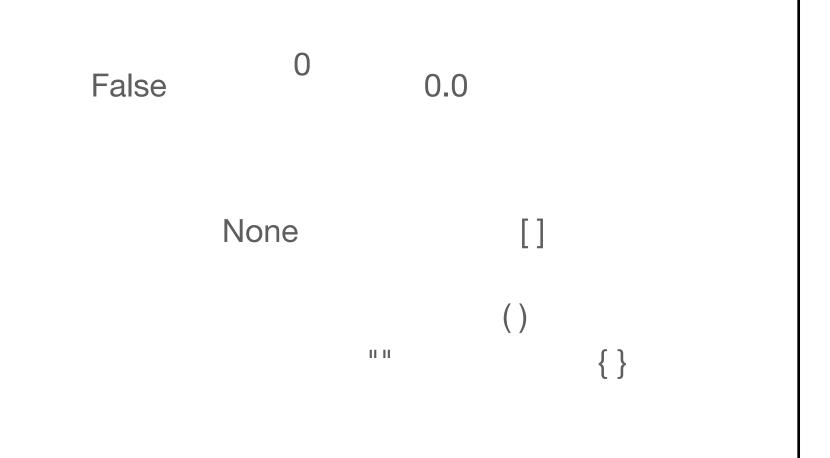
collection with no element

All functions



All numbers except 0

Team False!! •



```
score = -5
if score >= 100:
  score = 100
elif score <= 0:
  score = 0
```

```
score = 70
grade = None
if score >= 50:
  grade = "Pass"
else:
  grade = "Fail"
```

조건문과 반복문

반복문

- 반복문 while
 - 특정 조건을 만족하는 한 하위 코드를 반복해서 실행
- 반복문 for
 - Collection 타입의 데이터의 내부 원소 개수 만큼 반복분을 실행
- 반복문 제어
 - Break: 반복문 종료
 - Continue: 현재 지점까지만 실행하고 다음 턴으로 넘김

```
budget = 100
while budget > 0 :
   budget -= buy()
print("No more money")
```

5. 함수와 클래스

함수와클래스

함수 function

• 코드의 가독성 및 효율 성을 높이기 위해, 특정한 연산들을 한 곳에 모아둔 문법

• 구성요소

- 함수 이름
- 함수 파라미터 (optional)
- 함수 내부 연산
- 함수 반환 값 (optional) : return x

• 주의 할 점

- 함수 내부에서의 변수와 함수 외부에서의 변수는 동작하는 영역이 다름
- 함수 내부에서, 함수 외부 값을 변형하기 위해서는 : global 키워드 사용

```
def outer_func(a):
    x = 10
    def inner_func():
    x = 3
        print(x)
    inner_func()
    print(x)

x = 5
outer_func()
print(x)
```

함수와클래스

클래스 Class

- 변수가 상태, 함수가 행동을 표현한다면, 클래스는 둘 다
- class의 구성요소
 - method/function: 클래스 내에 있는 함수
 - attribute/variable: 클래스 내에 있는 변수
 - 생성자
 - 최초 클래스를 인스턴스화 할때 실행되는 부분
 - ___init___
 - 부모클래스
 - 클래스 이름 오른쪽에 괄호와 함께 제공이되는 클래스

```
class Mammal:
  def __init__(self):
    pass
class Human(Mammal):
  def __init__(self,date_of_birth, name, nationality):
    self.date_of_birth=date_of_birth
    self.name = name
    self.nationality = nationality
  def think(self):
    pass
  def move(self):
    pass
jungwon = Human("900302", "서중원", "대한민국")
```

6. HOE

데이터

데이터 수집

- 파일 읽기관련 함수 및 라이브러리
 - 일반 텍스트 파일: open
 - JSON 파일: json 라이브러리
 - CSV: Pandas
 - HTML: beautifulsoup
- 네트워크 통신을 통한 파일 읽기
 - requests 라이브러리
 - 데이터베이스의 경우 해당 데이터 베이스와 관련된 라이브러리: 예) mysql connector

데이터

크롤링

- 웹사이트에 있는 정보를 프로그래밍 적으로 수집하는 과정
- Python을 이용한 크롤링
 - 여러 방법이 있지만, requests를 이용한 해당 웹사이트 호출 후 내용 파싱(parsing)
 - 정적 웹사이트: 주소(URL) 그대로 입력을 해서 가져오면 웹사이트에서 보이는 콘텐츠가 그대로 가져와지는 경우
 - 동적 웹사이트: 주소(URL)를 기반으로 requests를 통해 가져온 결과와 웹사이트에서 보여지는 결과가 다른경우
 - 추가적인 URL을 찾아야 함: 크롬 개발자도구
 - header값을 조작하여, 인증 및 기타 보안 관련 장애물들을 우회

7. 데이터 전처리

데이터전처리

데이터 종류별 전처리 방법

- 텍스트 데이터 전처리
 - 원형복원, 고빈출/저빈출어 제거, 불용어 제거
- 이미지 데이터 전처리
 - 리사이즈: 가로, 세로, 채널, Cropping
- 테이블 형태 데이터 전처리
 - 결측값 제거: 채우거나(평균, 중위값, 또다른 학습에 의해), 행이다 열을 제거하거나
 - Noise, Outlier 제거
 - 숫자형 데이터: 정규화 (min-max 스케일링) ===> 0~100 => 0~1
 - 범주형 데이터: 인코딩 (one-hot 인코딩) ====> 혈액형 -> [0,0,0,1], [0,0,1,0], [0,1,0,0], [1,0,0,0]
 - 순서가 있는 범주형: A, B, C,D, F ===> 5,4,3,2,1

8. EDA

탐색적 데이터 분석

데이터 파악을 위한 분석

- 시각적/수치적 요약 데이터로 전체 데이터를 다양한 각도로 분석
- 요약 통계
 - 수치형 데이터: 평균, 최대, 최소, 중위값, 분산, 표준편차
 - 명목형 데이터: 최빈값, 빈도수
- 시각화
 - 다양한 차트를 이용

EDA

상관관계 분석

- 상관관계 분석
 - 특성간의 상관관계를 비교하여 특성들간의 관계를 수치화한다
 - 상관관계의 범위 -1.0~1.0
 - 양의 상관관계: 한 값이 증가하면 다른 값도 증가
 - 음의 상관관계: 한 값이 증가하면 다른 값은 감소
 - 단, 높은 상관관계를 보인다고 해서 반드시 추후 모델 학습에서 더 좋은 성능을 보장하는 것은 아님

E.O.D