- 1. 번호가 클수록 원판의 크기도 크다.
- 2. 기둥(peg)은  $3개(P_1 P_2 P_3)$ 로 한다. 최초위치는  $P_1$ .

# ○ 원판의 개수가 1개 (1 disk) - Base case

Disk No.	이동경로								
1	$P_1$	$P_3$							

### ○ 원판의 개수가 2개 (2 disks)

Disk No.	이동경로									
1	$P_1$	$P_2$		$P_3$						
2	$P_1$		$P_3$							

## ○ 원판의 개수가 3개 (3 disks)

Disk No.	이동경로											
1	$P_1$	$P_3$		$P_2$		$P_1$		$P_3$				
2	$P_1$		$P_2$				$P_3$					
3	$P_1$				$P_3$							

### ○ 원판의 개수가 4개 (4 disks)

Disk No.	이동경로															
1	$P_1$	$P_2$		$P_3$		$P_1$		$P_2$		$P_3$		$P_1$		$P_2$		$P_3$
2	$P_1$		$P_3$				$P_2$				$P_1$				$P_3$	
3	$P_1$				$P_2$								$P_3$			
4	$P_1$								$P_3$							

## ○ 규칙성

- 1. 가장 큰 원판(disk)은  $2^{n-1}-1(n$ 은 원판의 개수)번의 이동 후에 목표 기둥으로 바로 이동한다.
- 2. 원판의 개수가 짝수이면 홀수번째 원판들은 1, 2, 3의 순서로 기동을 이동한다.