

# Robot Operating System 2

건국대학교 스마트운행체공학과 21학번 유승민  
2025.11.12

# What is ROS?

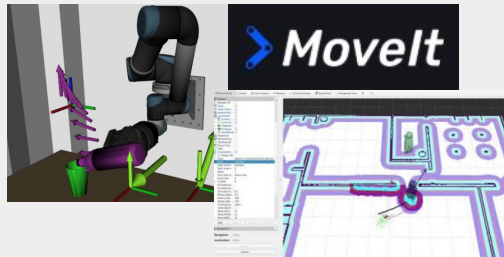
- Operating System: 운영체제 (Windows, IOS)  
ROS: 로봇 운영체제
- 로봇을 위한 Software Platform
- 로봇 개발에 필요한 통신, 제어, 센서 처리, 시각화, 시뮬레이션을 쉽게 구성할 수 있도록 도와줌
- Why ROS?  
수많은 패키지(OpenCV, Nav2, MoveIt, SLAM 등)를 공유  
기본적인 아키텍처를 구축해 놓으면 다른 로봇에도 쉽게  
이식  
+ 오픈소스가 많다.



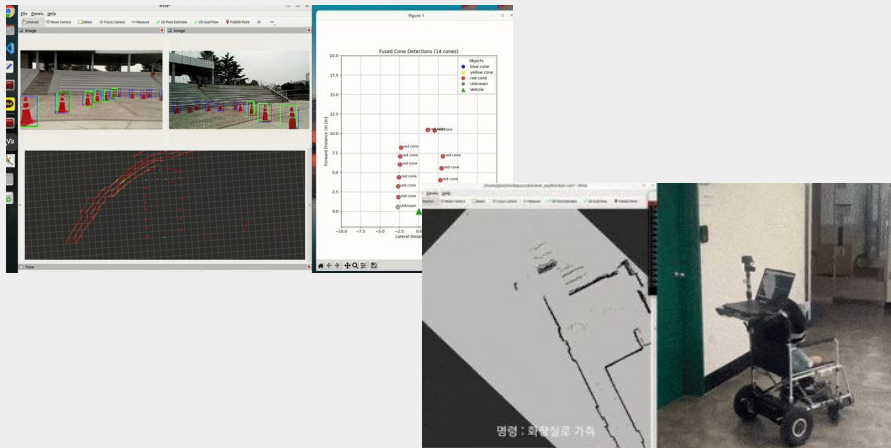
ROS는 message system으로  
노드 간 통신을 한다.

## Example

- Hardware  
<https://picknik.ai/hardware-ecosystem/>
- 많은 패키지 지원



## My experience



# Terminal & Terminator & vscode

## <Linux 터미널 기본 명령어>

yoo@yoo ~\$ : user id, pc 이름, ~은 경로(home)

ls(list): 디렉토리 파일 목록 list up

cd(change directory): 디렉토리 이동 (cd .. / cd)

mkdir(make directory): 디렉토리 생성

clear: 터미널 지우개

ctrl+shift+c & v : 복사 & 붙여넣기

ctrl+c: 실행 종료

cp(copy): 파일 복사. 두 개의 argument 필요

echo: 문자열이나 변수의 값을 출력하는 명령어

gedit or nano: 파일 편집기

chmod(change mode): 파일을 사용할 수 있도록 사용 권한 부여 ex) chmod +x file.txt

## Terminator 설치

```
sudo apt update  
sudo apt install terminator
```

## VScode 설치

### # 1. 필수 패키지 설치

```
sudo apt update  
sudo apt install wget gpg apt-transport-https -y
```

### # 2. Microsoft GPG 키 등록

```
wget -qO- https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | sudo  
gpg --dearmor -o /usr/share/keyrings/packages.microsoft.gpg
```

### # 3. VS Code 저장소 추가

```
echo "deb [arch=amd64  
signed-by=/usr/share/keyrings/packages.microsoft.gpg]  
https://packages.microsoft.com/repos/code stable main" | sudo tee  
/etc/apt/sources.list.d/vscode.list
```

### # 4. 패키지 목록 갱신

```
sudo apt update
```

### # 5. VS Code 설치

```
sudo apt install code -y
```

## Turtlesim example

- gedit 설치 (텍스트 편집기)

```
sudo apt update
```

```
sudo apt install gedit -y
```

- Add sourcing to your shell

```
echo "source /opt/ros/humble/setup.bash" >> ~/.bashrc
```

### <Turtlesim 구동해보기>

#거북이 생성

```
ros2 run turtlesim turtlesim_node
```

#키보드 입력으로 거북이 조종

```
ros2 run turtlesim turtle_teleop_key
```

```
rqt_graph
```

### <ROS 기본 구조>

#### 1. ROS 특징

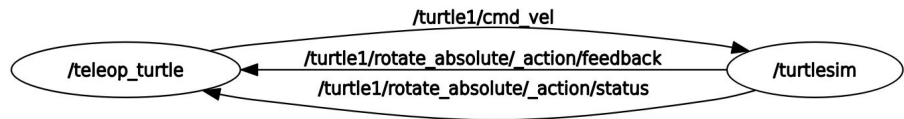
- Peer to Peer: 노드간 통신 (Topic, Service, Action)
- Multi-Lingual: 노드간 독립적으로 다른 언어로 코드를 짤 수 있다.

#### 2. Node란?

실행 가능한 최소한의 단위

하나의 **Process**라고 생각하면 된다.

-> **Node**간 통신으로 로봇 **SW**를 디자인하게 됨.



# Message Communication Between Node

- **Message★**  
노드간 통신을 할 때 **message** 형태로 주고 받는다.  
기본 **message**는 ROS2 패키지 **.msg** 파일에 정의
- **Communication method in ROS2**
  - **Topic & Service & Action**

## 1. ROS Topic ★★★

단방향, 비동기 통신

<기본 구조>

**Publish** 노드에서 데이터를 **Topic**으로 발행하고  
**Subscribe** 노드는 그 **Topic**을 구독하여 데이터를 받음.

**Publisher → Topic → Subscriber**

주로 센서 데이터, 상태 정보를 보낼 때 사용

## 2. ROS Service

양방향 통신

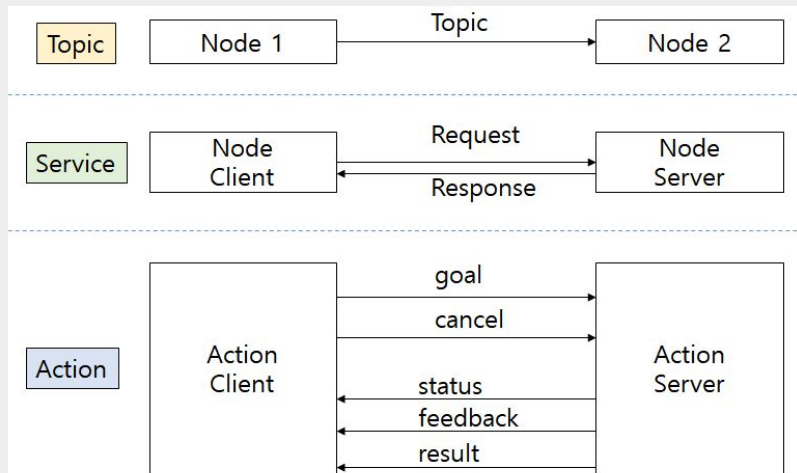
요청(**Request**)과 응답(**Response**) 구조를 가짐

**Client → Server**: 요청을 보냄

**Server → Client**: 응답을 보냄

ex) “무언가 해줘” → “알겠어, 완료했어”

→ 요청하고 답을 받는 것 (**ON/OFF**, 설정 등)



# Message Communication Between Node

## 3. ROS Action

클라이언트와 서버가 미리 정의된 **Action** 프로토콜을 통해 통신하는 방식

‘오래 걸리는 작업’을 처리하기 위해 설계된 구조

<기본 구조>

**Client → Server:** 목표(goal)를 보냄

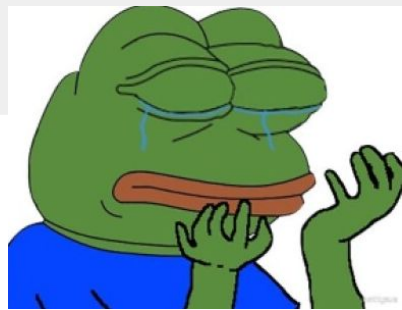
**Server → Client:** 중간 피드백을 계속 보냄, 최종 결과도 따로 보냄

필요시에 중단(preempt) 가능

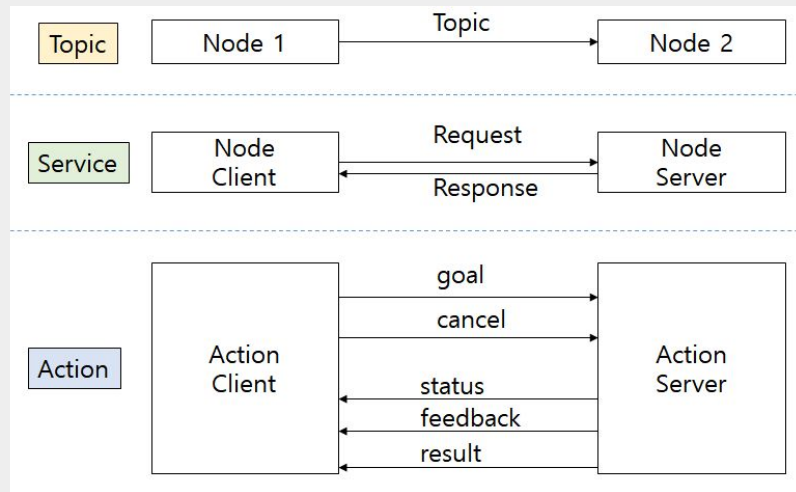
ex) “지금부터 뭘 해줘”, “어떻게 되고 있어?”, “끝났어!”

→ 오래 걸리는 일, 중간 피드백도 받고 싶을 때 (로봇 제어 등)

아.. 너무 어렵다.. tlqkf



★ ROS Topic만 제대로 이해하고 사용하자. 충분하다.



# Turtlesim에서의 Message&Topic

```
ros2 run turtlesim turtlesim_node
ros2 run turtlesim turtle_teleop_key
rqt_graph
```

```
#실행중인 토픽 list up
ros2 topic list / ros2 topic list -t
```

```
#echo
ros2 topic echo <토픽명>
```

```
#info
ros2 topic info <토픽명>
```

```
#type
ros2 topic type <토픽명>
```

```
yoo@yoo:~$ ros2 topic list
/parameter_events
/rosout
/turtle1/cmd_vel
/turtle1/color_sensor
/turtle1/pose
```

```
yoo@yoo:~$ ros2 topic info /turtle1/cmd_vel
Type: geometry_msgs/msg/Twist
Publisher count: 1
Subscription count: 1
```

```
yoo@yoo:~$ ros2 topic type /turtle1/cmd_vel
geometry_msgs/msg/Twist
```

#궁금한 메시지 타입(구조) 확인  
ros2 interface show <메시지 타입>

cmd\_vel: command of velocity

Twist 데이터 타입이란?  
- 3차원짜리 벡터 두개 linear, angular (roll, pitch, yaw)

pose: 위치 정보  
ros2 topic echo /turtle1/pose

```
# Topic publish once
ros2 topic pub --once /turtle1/cmd_vel
geometry_msgs/msg/Twist "{linear:{x: 2,y: 0,z: 0},
angular:{x: 0,y: 0,z: 1.8}}"
```

```
yoo@yoo:~$ ros2 interface show geometry_msgs/msg/Twist
# This expresses velocity in free space broken into its
ar parts.
Vector3 linear
float64 x
float64 y
float64 z
Vector3 angular
float64 x
float64 y
float64 z
```

# Create your own ROS2 PKG

## - Package란?

ROS에서는 기능을 하나의 파일로 사용하지 않는다.

기능별로 폴더(패키지)를 만들어서 관리한다.

예를 들어 로봇에서

- 카메라 처리하는 기능 → 하나의 패키지
- 모터 제어하는 기능 → 하나의 패키지
- **SLAM** 하는 기능 → 또 하나의 패키지

## - make your own PKG ( 의존성 추가 ★)

```
mkdir ros2_ws/src
```

```
cd ros2_ws
```

```
cd src
```

```
yoo@yoo:~/workspace/edu_ws/src/auto_turtle2$ ls  
CMakeLists.txt  include  package.xml  src
```

```
ros2 pkg create --build-type ament_python <package_name>
```

```
ros2 pkg create --build-type ament_cmake <package_name>
```

## - package.xml

패키지의 데이터를 정의해주는 파일

ex) 패키지 이름, 유지보수 담당자, 코드 배포 시

사용하는 라이선스, **빌드 도구 의존성**, 테스트에 필요한

의존 패키지, 빌드 방식 명시

1. 패키지의 이름 부분은 절대 바뀌면 안된다.
2. **빌드에 필요한 의존성(Dependencies)**은 **<depend>**에 넣는다. 안하면 빌드 후 실행이 안된다.
3. 어떤 패키지를 설치하고 어떤 메시지를 인식하고 어떤 헤더를 포함하는지 **ros2 빌드 시스템이 알 수 있게 하기 위해**

```
<?xml version="1.0"?>  
<?xml-model href="http://download.ros.org/schema/package_format3.xsd"  
<package format="3">  
  <name>auto_turtle1</name>  
  <version>0.0.0</version>  
  <description>TODO: Package description</description>  
  <maintainer email="smzzang21@konkuk.ac.kr">yoo</maintainer>  
  <license>TODO: License declaration</license>  
  
  <test_depend>ament_copyright</test_depend>  
  <test_depend>ament_flake8</test_depend>  
  <test_depend>ament_pep257</test_depend>  
  <test_depend>python3-pytest</test_depend>  
  
  <export>  
    <build_type>ament_python</build_type>  
  </export>  
</package>
```



# Create your own ROS2 PKG

## - CmakeLists.txt (for C based language)

패키지를 빌드하기 위한 CMake 빌드 시스템의 입력 파일

1. `project(my_package):` 패키지의 이름
2. `find_package(ament_cmake REQUIRED) /`  
`find_package(rclcpp REQUIRED)`  
: 빌드에 필요한 의존 패키지를 명시
3. `add_executable(my_node src/my_node.cpp):`  
소스 코드를 빌드해서 실행 파일 생성. 사용권한 부여  
  
`add_executable([노드명] [패키지 내 경로])`

## - setup.py (for python based package)

이 패키지를 어떻게 설치하고 실행할지 정의하는  
설계서

setup.py의 `entry_points`에 노드를 추가해줘야 빌드  
후 실행이 가능하다.

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.8)
project(auto_turtle2)

if(CMAKE_COMPILER_IS_GNUCXX OR CMAKE_CXX_COMPILER_ID MATCHES "Clang")
  add_compile_options(-Wall -Wextra -Wpedantic)
endif()

# find dependencies
find_package(ament_cmake REQUIRED)
# uncomment the following section in order to fill in
# further dependencies manually.
# find_package(<dependency> REQUIRED)

if(BUILD_TESTING)
  find_package(ament_lint_auto REQUIRED)
  # the following line skips the linter which checks for copyrights
  # comment the line when a copyright and license is added to all source
  set(ament_cmake_copyright_FOUND TRUE)
  # the following line skips cpplint (only works in a git repo)
  # comment the line when this package is in a git repo and when
  # a copyright and license is added to all source files
  set(ament_cmake_cpplint_FOUND TRUE)
  ament_lint_auto_find_test_dependencies()
endif()

ament_package()
[EOF]
```

```
entry_points={
  'console_scripts': [
    'auto_pub = auto_turtle1.auto_pub:main',
  ],
}
```

# Move Turtle by topic

GOAL: 네모 네모 거북이

**publish: loop** 이용하여 사각형으로 거북이 움직이기

**subscribe: 거북이 pose** 받아서 중심과의 거리 출력

## 1. Publisher 만들기

### Node 기본형태

```
import rclpy
from rclpy.node import Node

class AutoPublisher(Node):
    def __init__(self):
        super().__init__('square_move') # 노드 이름 설정

def main(args=None):
    rclpy.init(args=args)
    node = AutoPublisher()
    rclpy.spin(node)
    node.destroy_node()
    rclpy.shutdown()[EOF]
```

## Publisher 만들기

```
self.pub = self.create_publisher(Twist, 'turtle1/cmd_vel', 10) # 퍼블리셔
```

msg에 내용 담아서 publish

```
msg = Twist() # Twist 메시지 객체 생성
```

```
msg.linear.x = 1.0
msg.angular.z = 0.0
self.pub.publish(msg) # 메시지 퍼블리시
```

package.xml & [setup.py](#) 설정

```
<depend>rclpy</depend>
<depend>geometry_msgs</depend>
```

```
entry_points={
    'console_scripts': [
        'auto_pub = auto_turtle1.auto_pub:main',
    ],
}
```

# Move Turtle by topic

```
ros2 run turtlesim turtlesim_node  
rqt_graph  
ros2 topic echo /turtle1/cmd_vel
```

## 2. 빌드 후 실행

```
colcon build  
source install/setup.bash
```

```
ros2 run <package명> <node명>  
ros2 run auto_turtle1 auto_pub
```

```
ros2 topic echo /turtle1/cmd_vel
```



숫자 바뀌가며.. **build**는 꼭 다시 해줘야 함.

## 2. Subscriber 만들기

### Node 기본형태

```
▼ auto_turtle1  
  ▼ auto_turtle1  
    ● __init__.py  
    ● auto_pub.py  
    ● auto_sub.py  
  > resource  
  > test  
  📄 package.xml  
  ⚙️ setup.cfg  
  🐍 setup.py  
  > auto_turtle2
```

```
import rclpy  
from rclpy.node import Node  
  
class AutoSubscriber(Node):  
    def __init__(self):  
        super().__init__('pose_calc_distance') # 노드 이름 설정  
  
def main(args=None):  
    rclpy.init(args=args)  
    node = AutoSubscriber()  
    rclpy.spin(node)  
    node.destroy_node()  
    rclpy.shutdown()
```

### Goal

위치를 받아서 사분면 중심과의 거리 출력  
**center = (5.5,5.5)**

# Calculate distance

## Subscriber 만들기

```
self.subscription = self.create_subscription( # 구독자 생성
    Pose,
    'turtle1/pose',
    self.pose_callback,
    10)
```

## callback 함수가 존재!

```
def pose_callback(self, msg):
    #현재 좌표
    turtle_x = msg.x
    turtle_y = msg.y

    # 중심과의 거리 계산
    distance = math.sqrt((turtle_x - self.center_x) ** 2 + (turtle_y - self.center_y) ** 2)
    self.get_logger().info(f'거리: {distance:.2f}')
```

여기서 `msg.x`와 `msg.y`의 의미는? type은?  
= Pose의 .x와 .y field를 쓰겠다.

package.xml & [setup.py](#) 설정

```
entry_points={
    'console_scripts': [
        'auto_pub = auto_turtle1.auto_pub:main',
        'auto_sub = auto_turtle1.auto_sub:main',
    ],
}
```

#빌드 후 실행

colcon build  
source install/setup.bash

ros2 run <package명> <node명>  
ros2 run auto\_turtle1 auto\_sub



## Goal & Summary

1. 터미널에 익숙해지자
2. ROS는 message system으로 노드 간 통신을 한다.
3. ROS의 기본적인 패키지 사용 방법을 이해한다.
4. ROS Topic만 제대로 이해하고 사용하자. 충분하다.
5. 기본적인 Publisher & Subscriber을 만들 수 있다.

## Homework

1. **pose\_calc\_distance** 노드에 **publisher** 추가하여 **/distance** 토픽으로 **publish**하기
2. **square\_move** 노드에서 무한으로 움직이는 거북이를 **stop topic(type 상관 없음)**들어오면 거북이 멈추게 하기.

**Thank you**