

2DGP 2차 발표

2021182025 유정선

주차			진행률
1주	계획	게임에 사용할 캐릭터 배경 이미지 및 사운드 리소스 수집	100%
	결과	구현 완료	
2주	계획	플레이어 클래스 정의 방향키 이동 구현	100%
	결과	구현 완료	
3주	계획	캡 스트레이트 기능 및 애니메이션 연동 체력 시스템 구현	100%
	결과	구현 완료	
4주	계획	2p 객체 생성 및 입력 처리 구현	100%
	결과	구현 완료	
5주	계획	방어 및 회피 기능 및 카운터 시스템 추가	20%
	결과	카운터시스템 ko 추가	
6주	계획	라운드 시작 종료 시스템 구현 승리/패배 조건 판정 로직 구현	0%
7주	계획	타이틀 화면 및 게임 시작 기능 구현	0%
8주차	계획	타격음, 피격 시 이펙트 등 전반적인 게임의 타격감과 시각적 완성도 향상	0%
9주차	계획	최종 밸런싱 및 버그 수정	0%

