# UX AUTO GULP 가이드

최종업데이트: 20210308



Ux Auto Guide 문서는 gulp 시스템에 대한 가이드 입니다.

gulp 기본 구조

## gulp 기본 구조



폴더와 파일이름 맨 앞에 \_ 언더바로 시작하는 폴더 및 파일은 build 시에 생성되지 않습니다.

#### 폴더 설명

Aa 이름	■ 설명	를 비고
_codinglist/	코딩리스트 분할 파일 폴더	
_src/	공통 소스 모음 폴더	
_src/_pug/	공통 pug 소스 폴더	
_src/_js/	공통 js 소스 폴더	
_src/_js/_library/	js 라이브러리 폴더	검증된 라이브러리를 모아두고 필요할때 복사해 서 사용
src/_scss/	공통 scss 소스 폴더	
_src/_scss/_library	라이브러리 scss 소스 폴더	검증된 라이브러리를 모아두고 필요할
_src/_scss/_sprite	스프라이트 scss 소스 폴더	
_src/doc/	가이드 문서 폴더	
css/	프로젝트 css 폴더	

<u>Aa</u> 이름	■ 설명	를 비고
css/_include/	include css 폴더	header, footer 등
css/_prototype/	프로토타입 css 폴더	버튼, 폼요소, 테이블 등
html/	프로젝트 html 폴더	
html/include/	include html 폴더	header, footer 등
html/mail/	메일 템플릿	
html/prototype/	프로토타입 html 폴더	버튼, 폼요소, 테이블 등
html/main/	메인 html 폴더	
html/sub/	서브 html 폴더	프로젝트 카테고리별로 이름변경 후 생성하기
images/	프로젝트 이미지 폴더	
images/common/	공통 이미지 폴더	
images/mail/	메일 템플릿 이미지 폴 더	
images/sprite_mobile/	스프라이트 mobile 이 미지 폴더	
images/sprite_pc/	스프라이트 pc 이미지 폴더	
j <u>s/</u>	프로젝트 js 폴더	
gulp/	gulp 구동에 필요한 세 팅파일 폴더	
node_modules/	gulp 시스템을 구동 시 키는데 필요한 모듈 폴 더	npm install 하면 자동 생성됨
www/	html, css 등을 생성한 폴더	퍼블리싱 작업자들이 코딩된 화면을 확인하기 위해 생성됨
build/	build 폴더를 위한 부 모 폴더	build를 컴파일 할때 build 폴더를 지우기 때문 에 git 서버 통신을 위한 고정 영역을 만들어 뒀 음
build/build/	html, css 등을 생성한 폴더	개발에 전달하기 위한 소스가 생성되는 폴더

#### pug & html 파일설명

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	≡ 비고
_codinglist/_cl01.pug	코딩리스트 분할 파일	프로젝트 카테고리별로 분할. 숫자를 증가 시켜서 사용

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	≡ 비고
_codinglist/_prototype_cl.pug	코딩리스트 분할 파일	프로토타입을 리스트화 하기
_src/_pug/_extend_html5.pug	pug 기본 템플릿	프로젝트별로 소스편집 필요함
_src/_pug/_setting.pug	pug 세팅 파일	변수, mixin 등 을 세팅하여 모든 페 이지에서 적용됨
doc/pug_code_guide.pug	pug 컨텐츠 페이 지 작성 가이드	예제 소스와 주석으로 작성 방법 설 명
doc/pug_extend_guide.pug	pug extend 페이 지 작성 가이드	예제 소스와 주석으로 작성 방법 설 명
html/include/footer.pug	공통 푸터 파일	
html/include/header.pug	공통 헤더 파일	
html/mail/mailform_template01.html	메일템플릿	
html/mail/mailform_sample01.html	메일템플릿 샘플1	
html/mail/mailform_sample02.html	메일템플릿 샘플2	
html/main/main.pug	메인 파일	
html/prototype/*.pug	프로토타입 파일	종류별로 분할
html/prototype/prototype_guide.pdf	퍼블리싱 가이드	프로젝트별로 세팅 후 산출물 제출. 작성은 노션에서 함
html/sub/sub.pug	서브 파일	sub 라는 이름은 임시. 프로젝트 카 테고리에 따라 세팅 해야함
<u>cl.pug</u>	코딩리스트 파일	

#### sass & css 파일설명

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	를 비고
_src/_scss/_library/*.scss	css 라 이브러 리	이름을 구글에서 검색해보면 자세한 내용을 알 수 있음. 대체로 라이브러리 js 와 매칭됨. 라이브러리가 css 버전 일 수도 있는데 확장자를 scss 로 변경해서 추가 하면 됨. 사용은 common.scss 에 import 해서 사용함
_src/_scss/_sprite/*.scss	css sprite 파일	자동생성
_src/_scss/_setting.scss	scss 세 팅 파일	변수, mixin 등 을 세팅하여 모든 페이지 에서 적용됨

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	를 비고
css/_include/_footer.scss	footer 용 sass 파일	common.scss 예 import 해서 사용
css/_include/_header.scss	header 용 sass 파일	common.scss 예 import 해서 사용
css/_prototype/_form_prototype.scss	품요소 프로토 타입 소 스	_prototype.scss 을 프로토타입 별로 파일 분할 가능
css/_prototype/_prototype.scss	프로토 타입별 소스	
css/_prototype/_common_prototype.scss	공통 소 스	
css/_font.scss	웹폰트 세팅용 sass 파 일	
css/_print.scss	프린트 세팅용 sass 파 일	
css/_reset.scss	리셋 sass 파 일	
css/codinglist.scss	코딩리 스트 sass 파 일	코딩리스트 디자인을 위한 소스
css/common.scss	공통 sass 파 일	
css/main.scss	메인 sass 파 일	

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	를 비고
css/prototypelist.scss	프로토 타입리 스트 sass 파 일	프로토타입리스트 디자인을 위한 소스

#### js 파일설명

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	를 비고
src/_js/_library/*.js	js 라이브러리	이름을 구글에서 검색해보면 자세한 내용을 알 수 있음
j <u>s/common.js</u>	페이지 공통 js	
j <u>s/main.js</u>	메인 페이지 js	

### image 파일설명

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	≣ 비고
images/common/blank_size_100.png	dimm 용 이미지	
images/common/sprite_mobile.png	sprite 모바일 1배 이미지	자동생성
images/common/sprite_mobile@2x.png	sprite 모바일 2배 이미지	자동생성
images/common/sprite_pc.png	sprite pc 이미지	자동생성

#### gulp 파일설명

<u>Aa</u> 파일	<b>■</b> 설명	≡ 비고
gulp/common.js	공통 task 설정	
gulp/config.js	task 환경 설정	
gulp/etc.js	기타 task 설정	
gulp/images.js	이미지 task 설정	
gulp/js.js	js task 설정	
gulp/pug.js	pug task 설정	
gulp/scss.js	scss task 설정	
gulp/sprite.js	sprite task 설정	
<u>.gitignore</u>	git 에서 파일을 주고 받을때 불필요한 파일을 주고 받지 않도록 설정하는 파일	기본으로 숨김처리 되어있음
<u>package.json</u>	gulp에 필요한 패키지를 설치하기 위한 목록을 관리하는 파일	프로젝트 이름 세팅 해야 함

<u>Aa</u> 파일	■ 설명	≡ 비고
<u>package-</u> <u>lock.json</u>	package.json 에서 파생된 파일	지워도 자동으로 재 생성됨
README.md	gulp 세팅 가이드	