

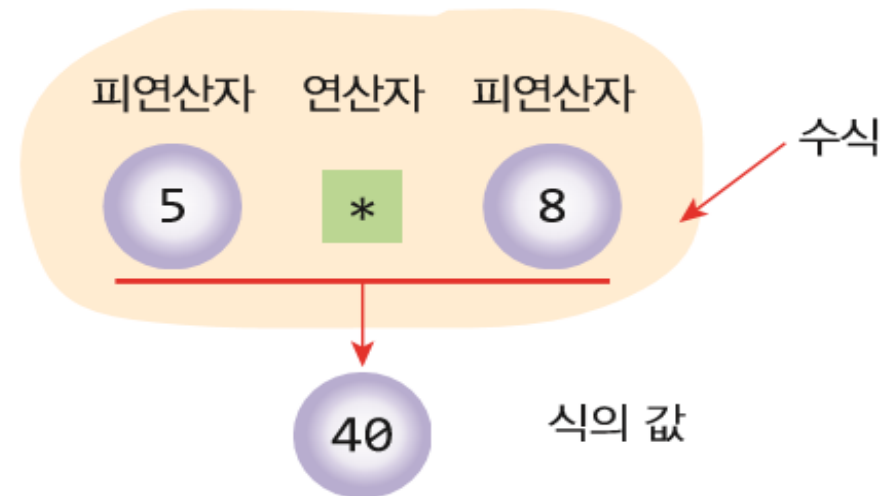
연산자로 계산하자

목차

1. 산술 연산자
2. 복합 연산자
3. 비교 연산자
4. 논리 연산자
5. 비트 연산자

연산자와 피연산자

1. 수식(expression) = 피연산자들과 연산자들의 모임
2. 연산자(operator): 연산을 나타내는 기호
3. 피연산자(operand): 연산의 대상이 되는 값



산술 연산자

덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 나머지 연산 등

연산자	기호	사용례	결과값
덧셈	+	$7 + 4$	11
뺄셈	-	$7 - 4$	3
곱셈	*	$7 * 4$	28
나눗셈	//	$7 // 4$	1
나눗셈	/	$7 / 4$	1.75
나머지	%	$7 \% 4$	3

산술 연산자

```
a = 2  
b = 3
```

```
print("a + b =", a + b)  
print("a - b =", a - b)  
print("a * b =", a * b)  
print("a / b =", a / b)  
print("a // b =", a // b)  
print("a % b =", a % b)  
print("a ** b =", a ** b)
```

거듭제곱연산자

```
a + b = 5  
a - b = -1  
a * b = 6  
a / b = 0.6666666666666666  
a // b = 0  
a % b = 2  
a ** b = 8
```

도전

사용자로부터 (키보드로 부터, 표준입력 방식)으로
2자리 정수를 입력 받아 (예 12)
원래의 값 (예 12) 을 꺼꾸로 뒤집어 2자리의 숫자 (예 21) 를 만들고
원래의 값 (예 12) 과 뒤집힌 숫자 (예 21)의 합을 구하는
프로그램을 작성하시요

```
n = int(input("두자리 정수 입력:"))
```

```
a = n//10
```

```
b = n%10
```

```
reverse = b*10 + a
```

```
sum = n + reverse
```

```
print("원본 데이터 :", n)
```

```
print("역순 데이터 :", reverse)
```

```
print("두 수의 합 :", sum)
```

```
n = input("두 자리 숫자 입력:")
```

```
r = int(n[1])*10+int(n[0])*1
```

```
print(n)
```

```
print(r)
```

```
sum = int(n) + r_n
```

```
print(sum)
```

n(0)	n(1)
3	4

도전

키보드로 5글자를 입력 받아 거꾸로 출력하는
프로그램을 작성하시요

예) 입력받은 5글자 : 23456
거꾸로 출력 : 65432

data(0)	data(1)	data(2)	data(3)	data(4)
2	3	4	5	6

입력받은 5글자 : korea
거꾸로 출력 : aerok

data(0)	data(1)	data(2)	data(3)	data(4)
k	o	r	e	a

도전

```
data = input("5 글자 입력:")
```

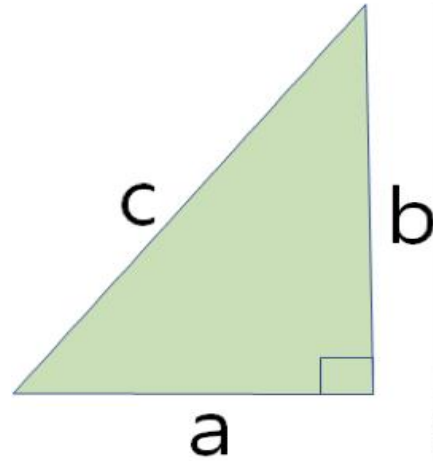
```
r_data = data[4]+data[3]+data[2]+data[1]+data[0]
```

```
print(data)
```

```
print(r_data)
```

data(0)	data(1)	data(2)	data(3)	data(4)
k	o	r	e	a

도전



Pythagoras (Πυθαγόρας)

기원전 570년-기원전 495년

$c^2 = a^2 + b^2$
제가 발견한 정리라고 합니다.
정말일까요?
저의 제자가 발견했다고도 하죠.

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} = (a^2 + b^2)^{\frac{1}{2}}$$

직각삼각형의 밑변을 입력하시오: 6
직각삼각형의 높이를 입력하시오: 8
빗변의 길이는 : 10.0

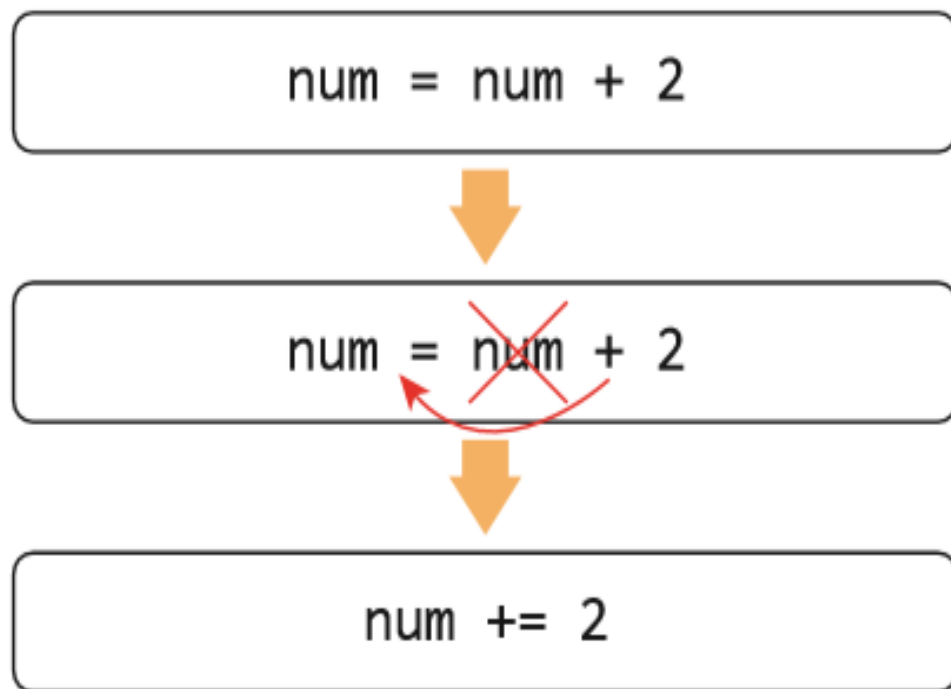
도전

```
bottom = float(input('밑변:'))  
height = float(input('높이:'))  
  
h = (bottom ** 2 + height ** 2) ** 0.5  
print('빗변의 길이는 :', h)
```

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} = (a^2 + b^2)^{\frac{1}{2}}$$

복합 (할당) 연산자

대입(할당) 연산자와 다른 연산자를 결합하여 간략하게 표현

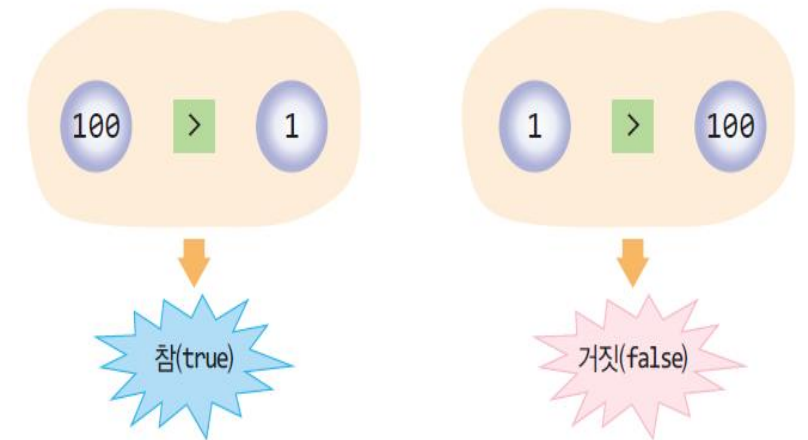


복합 연산자	의미
<code>x += y</code>	<code>x = x + y</code>
<code>x -= y</code>	<code>x = x - y</code>
<code>x *= y</code>	<code>x = x * y</code>
<code>x /= y</code>	<code>x = x / y</code>
<code>x %= y</code>	<code>x = x % y</code>

비교 연산자

- ◆ ‘크다’ 혹은 ‘작다’와 같은 비교 연산은 수치 데이터를 담고 있는 두 개의 피연산자를 대상으로 크기 관계를 살펴본다.

연산	의미
$x == y$	x와 y가 같은가?
$x != y$	x와 y가 다른가?
$x > y$	x가 y보다 큰가?
$x < y$	x가 y보다 작은가?
$x \geq y$	x가 y보다 크거나 같은가?
$x \leq y$	x가 y보다 작거나 같은가?



```
a = 10
```

```
b = 7
```

```
print(a, b)
```

```
print("a > b : ", a > b)
```

```
print("a >= b : ", a >= b)
```

```
print("a < b : ", a < b)
```

```
print("a <= b : ", a <= b)
```

```
print("a == b : ", a == b)
```

```
print("a != b : ", a != b)
```

```
print('-'*20)
```

```
=====
```

```
10 7
```

```
a > b : True
```

```
a >= b : True
```

```
a < b : False
```

```
a <= b : False
```

```
a == b : False
```

```
a != b : True
```

```
=====
```

논리 연산자

- ◆ 부울값을 가진 데이터에 대해서 적용할 수 있는 연산이 논리 연산

연산자	의미
x and y	x와 y중 거짓(False)이 하나라도 있으면 거짓이 되며 모두 참(True)인 경우에만 참이다.
x or y	x나 y중에서 하나라도 참이면 참이 되며, 모두 거짓일 때만 거짓이 된다.
not x	x가 참이면 거짓, x가 거짓이면 참이 된다.

논리 연산자

```
a = 15  
print( (a >= 10) and (a<=19) )  
  
print( (a <= 10) or (a<=19) )  
  
print(not(a>=10))
```

```
True  
True  
False
```

부울 (bool) 자료형

- ◆ True 와 False 값을 가지는 자료형
- ◆ 부울형이 아니 자료형의 데이터도 부울형으로 변환 가능
- ◆ 0이거나 비어있는 것은 False
- ◆ 0이 아닌 값이나 무엇인가 들어 있는 것은 True

<code>print(bool(0))</code>	False
<code>print(bool(99))</code>	True
<code>print(bool(-12.3))</code>	True
<code>print(bool(''))</code>	False
<code>print(bool('abc'))</code>	True

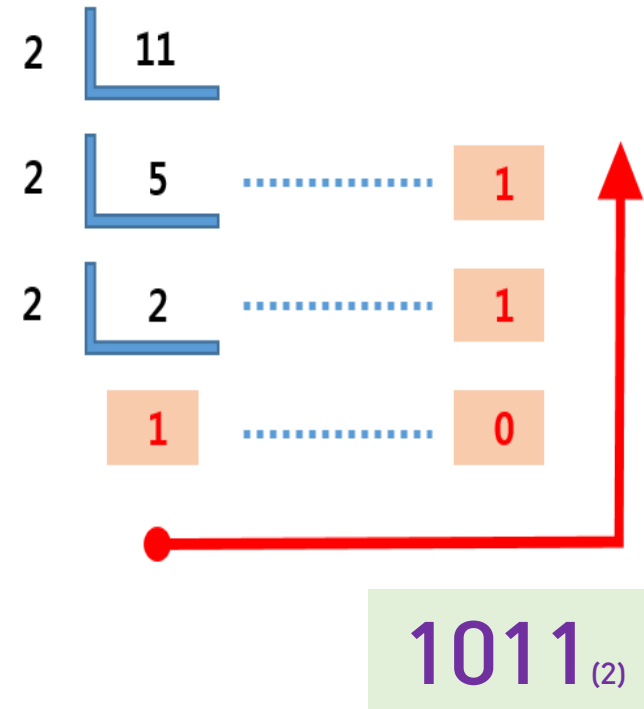
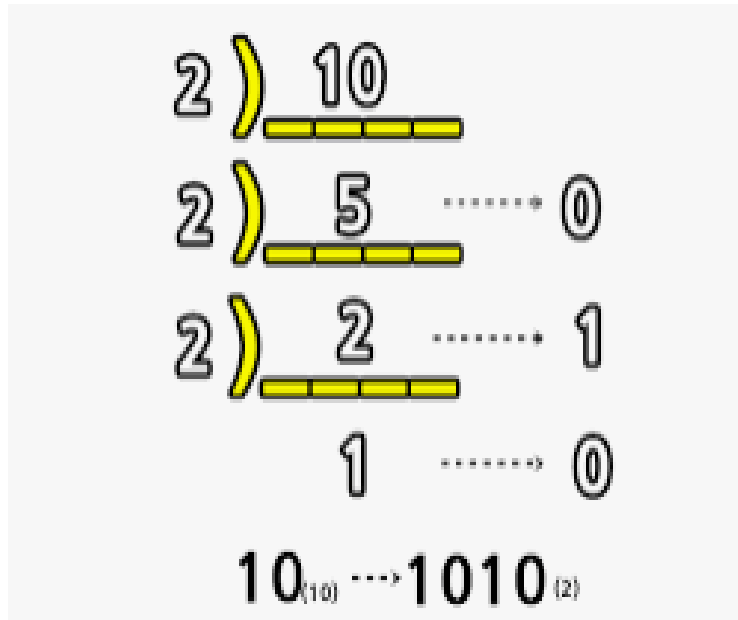
비트 연산자

- ◆ **비트**^{bit} 단위로 처리가 이루어지는 연산
- ◆ 어떤 정수의 **이진수** 값을 확인하고 싶으면 `bin()` 함수를 사용



연산자	의미	설명
&	비트 단위 AND	두 개의 피연산자의 해당 비트가 모두 1이면 1, 아니면 0
	비트 단위 OR	두 피연산자의 해당 비트 중 하나라도 1이면 1, 아니면 0
^	비트 단위 XOR	두 개의 피연산자의 해당 비트의 값이 같으면 0, 아니면 1
~	비트 단위 NOT	0은 1로 만들고, 1은 0으로 만든다.
<<	비트 단위 왼쪽으로 이동	지정된 개수만큼 모든 비트를 왼쪽으로 이동시킨다.
>>	비트 단위 오른쪽으로 이동	지정된 개수만큼 모든 비트를 오른쪽으로 이동시킨다.

비트 연산자



비트 연산자

2347			
2	3	4	7
1000	100	10	1
10^3	10^2	10^1	10^0

$$2347 = 2 * 1000 + 3 * 100 + 4 * 10 + 7 * 1$$

$$\begin{array}{rcccccc} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 2^5 & 2^4 & 2^3 & 2^2 & 2^1 & 2^0 \\ \hline 32 & 0 & 8 & 0 & 2 & 0 \end{array}$$

비트 연산자

9 \rightarrow bin(9) \rightarrow

1	0	0	1
---	---	---	---

10 \rightarrow bin(10) \rightarrow

1	0	1	0
---	---	---	---

$\&$

1	0	0	1
1	0	1	0

1	0	0	0
---	---	---	---

$|$

1	0	0	1
1	0	1	0

1	0	1	1
---	---	---	---

\sim

1	0	0	1
---	---	---	---

0	1	1	0
---	---	---	---

비트 연산자

```
print(bin(9))
```

```
print(bin(10))
```

```
print(bin(9 & 10))
```

```
print(bin(9 | 10))
```

```
print(bin(9 ^ 10))
```

```
print(9 ^ 10)
```

```
0b1001
```

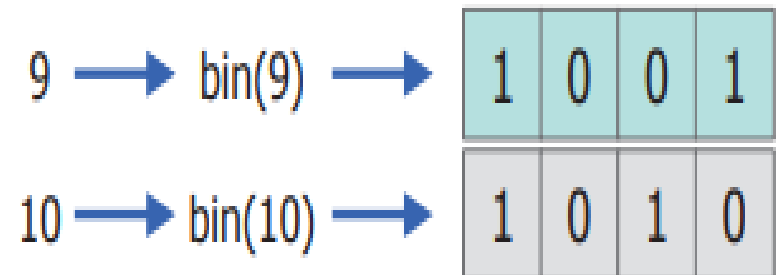
```
0b1010
```

```
0b1000
```

```
0b1011
```

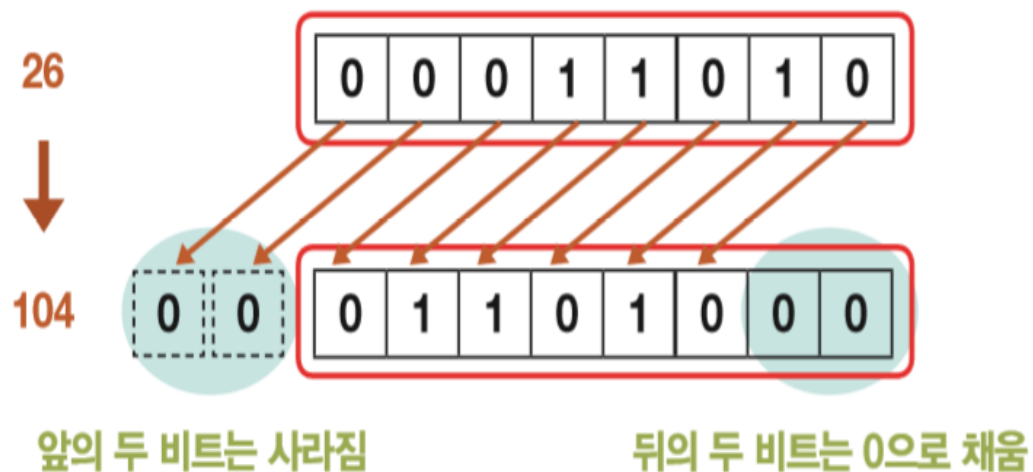
```
0b11
```

```
3
```

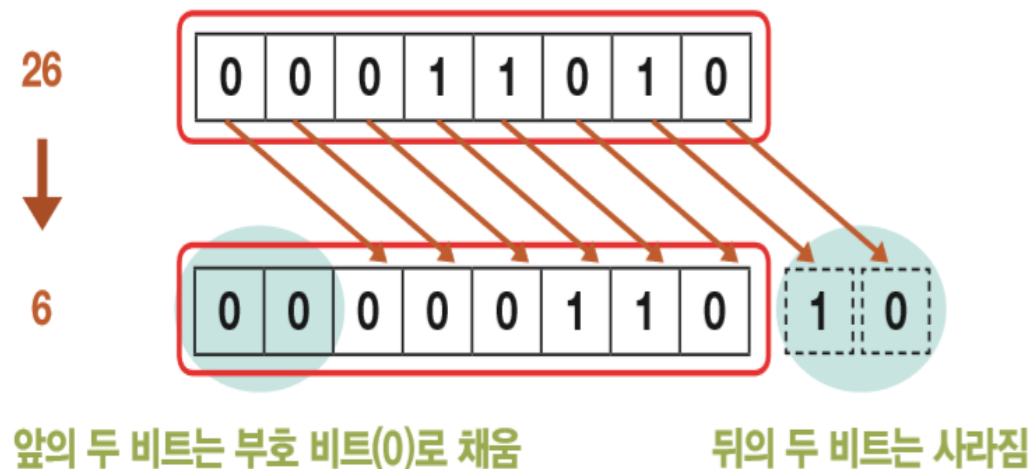


쉬프트shift 연산

- ◆ << 연산자는 지정된 수만큼 모든 비트를 왼쪽을 이동시키는 연산자
- ◆ >> 연산자는 지정된 수만큼 모든 비트를 오른쪽으로 이동시키는 연산자



$26 \ll 2$



$26 \gg 2$

쉬프트shift 연산

2

```
print(4<<1)
print(4<<2)
print(2<<4)
print(16>>2)
print(9>>2)
```

8

16

32

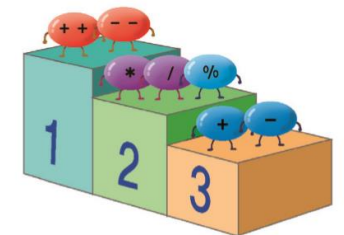
4

2

	129	64	32	16	8	4	2	1
4	0	0	0	0	0	1	0	0
2	0	0	0	0	0	0	1	0
16	0	0	0	1	0	0	0	0
9	0	0	0	0	1	0	0	1

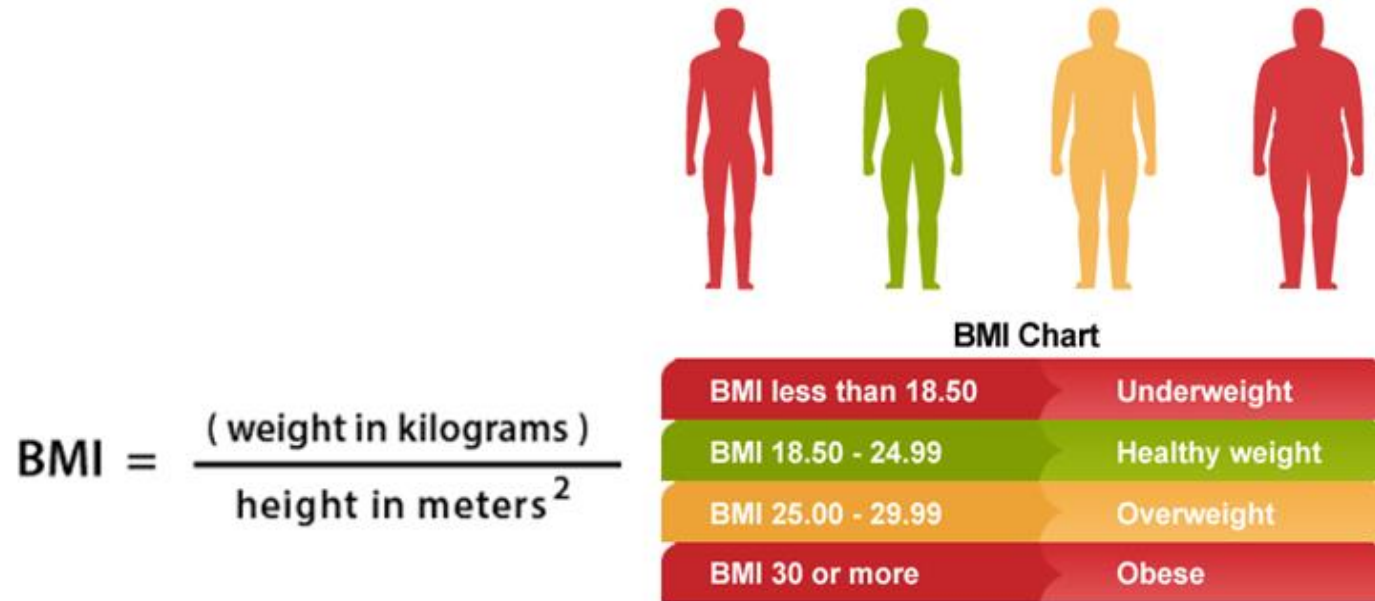
연산자 우선순위

연산자	설명
()	괄호 연산자로 가장 높은 우선 순위 연산자
**	지수 연산자
~ , + , -	단항 연산자(예: -10, +20)
* , / , % , //	곱셈, 나눗셈, 나머지 연산자
+ , -	덧셈, 뺄셈
>> , <<	비트 이동 연산자
&	비트 AND 연산자
^ ,	비트 XOR 연산자, 비트 OR 연산자
<= , < , > , >=	비교 연산자
== , !=	동등 연산자
= , %= , /= , //= , -= , += , *= , **=	할당 연산자, 복합 할당 연산자
is , is not	아이덴티티 연산자
in , not in	소속 연산자
not , or , and	논리 연산자



도전

사용자로부터 신장과 체중을 입력받아 BMI 값을 출력하는 프로그램을 작성하여 보자.



몸무게를 kg 단위로 입력: 85.0

키를 미터 단위로 입력: 1.83

당신의 BMI= 25.381468541909282

도전

```
weight = float(input("몸무게를 kg 단위로 입력: "))  
height = float(input("키를 미터 단위로 입력: "))
```

```
bmi = (weight / (height**2))
```

```
print("당신의 BMI=", bmi)
```

$$\text{BMI} = \frac{(\text{weight in kilograms})}{\text{height in meters}^2}$$

몸무게를 kg 단위로 입력: 85.0
키를 미터 단위로 입력: 1.83
당신의 BMI= 25.381468541909282

round() 함수

```
no1 = 1.457  
no2 = 1.557
```

round (number , ndigits)

```
print("%s : 반올림 후 데이터 값 %s" % (no1, round(no1)))  
print("%s : 반올림 후 데이터 값 %s" % (no2, round(no2)))
```

```
print("%s : 반올림 후 데이터 값 %s" % (no1, round(no1,1)))  
print("%s : 반올림 후 데이터 값 %s" % (no2, round(no2,2)))
```

```
1.457 : 반올림 후 데이터 값 1  
1.557 : 반올림 후 데이터 값 2  
1.457 : 반올림 후 데이터 값 1.5  
1.557 : 반올림 후 데이터 값 1.56
```

리스트[]

- ◆ 여러 개의 자료를 모아서 하나의 묶음으로 저장
- ◆ 하나의 변수에 여러 개의 값을 저장
- ◆ 리스트 내의 개별 데이터 - 항목, 요소

```
city_list = [ '광주', ' 서울', ' 수원', 제주' ]
```

index

city_list[0]	city_list[1]	city_list[2]	city_list[3]
광주	서울	수원	제주

range()

- ◆ range(start, stop, step)
- ◆ start에서 시작하여 (stop-1)까지 step 간격으로 정수들을 생성
- ◆ stop 값은 반드시 지정 (start, step은 생략 가능)

```
print(list(range(0,5,1)))
```

```
print(list(range(0,5)))
```

```
print(list(range(5)))
```

```
print(list(range(1,11,2)))
```

random 모듈

◆ 난수와 관련한 함수를 제공

```
import random
```

```
print(random.random())
```

```
print(random.randint(1,7))
```

```
print(random.randrange(7))
```

```
print(random.randrange(1,7))
```

```
print(random.randrange(0,10,2))
```

0 이상 1 미만의 임의의 실수를 반환

이 함수는 매번 다른 실수를 반환

1 이상 7 이하(7을 포함)의 임의의 정수를 반환

0 이상 7 미만(7을 포함하지 않음)의 임의의 정수를 반환

1 이상 7 미만(7을 포함안함)의 임의의 정수를 반환

0, 2, 4, 8 중(10은 포함 안함) 하나를 반환함