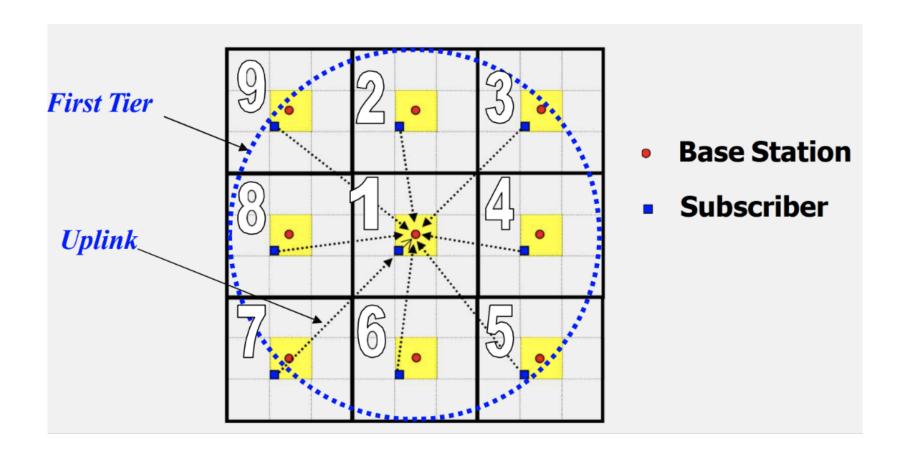


I-Tier TDD Network 분석

소프트웨어전공 20215209 윤미나

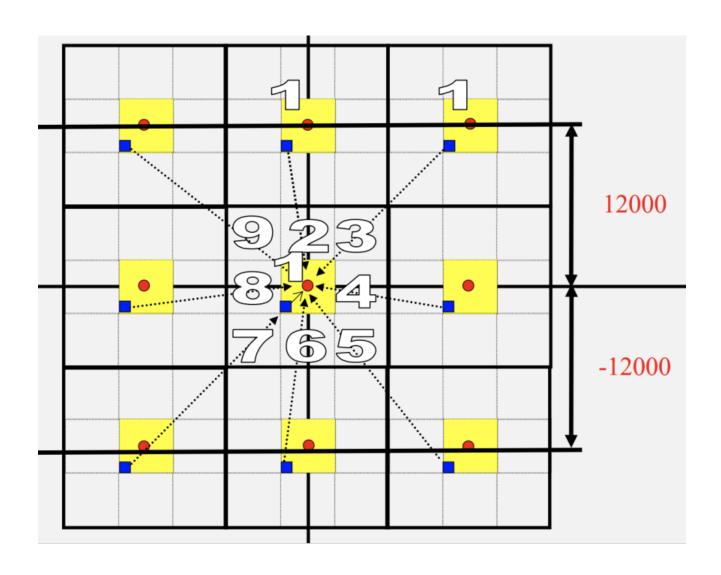
1-Tier TDD Network



Frequency Reuse를 통해 여러 개의 base station과 user가 동일한 주파수 대역을 공유하면서도 서로 간섭을 최소화하고 효율적인 통신을 가능하게 하는 방식이다.

1. 변수 설정

```
in [4]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.pyplotlib.
```



2. User Generation

```
SubX = np.random.uniform(NtwSizeA, NtwSizeB, size=[FreqReUse, NoUpLink]]
SubY = np.random.uniform(NtwSizeA, NtwSizeB, size=[FreqReUse, NoUpLink]
Cell x0 = SubX[0, :]
Cell y0 = SubY[0, :]
Cell x1 = SubX[1, :]
Cell y1 = SubY[1, :] + PlusShift
Cell x2 = SubX[2, :] + PlusShift
Cell y2 = SubY[2, :] + PlusShift
Cell x3 = SubX[3, :] + PlusShift
Cell y3 = SubY[3, :]
Cell x4 = SubX[4, :] + PlusShift
Cell y4 = SubY[4, :] + MinusShift
Cell x5 = SubX[5, :]
Cell y5 = SubY[5, :] + MinusShift
Cell x6 = SubX[6, :] + MinusShift
Cell y6 = SubY[6, :] + MinusShift
Cell x7 = SubX[7, :] + MinusShift
Cell y7 = SubY[7, :]
Cell x8 = SubX[8, :] + MinusShift
Cell_y8 = SubY[8, :] + PlusShift
```

3. Power Generation

if) SD = 8, -8 ~ 8사이에 68%가 분포되있다.

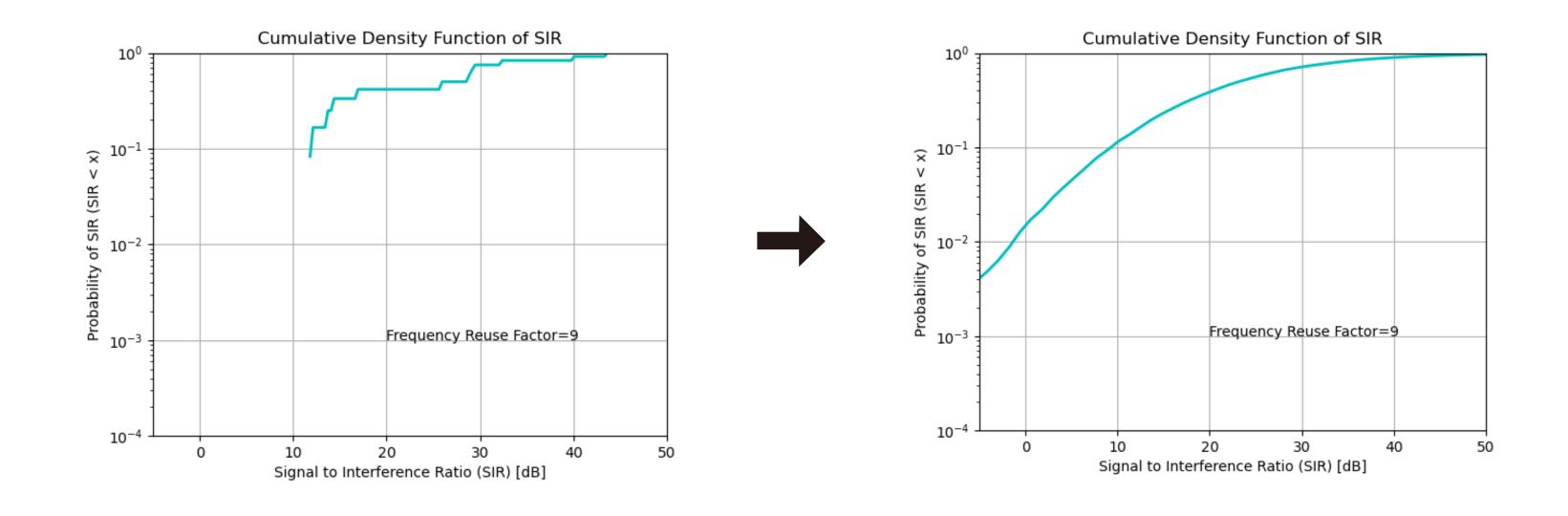
4. SIR 계산

```
PS = LogNormalP[0, :]
        PI1 = LogNormalP[1, :]
        PI2 = LogNormalP[2, :]
        PI3 = LogNormalP[3, :]
        PI4 = LogNormalP[4, :]
        PI5 = LogNormalP[5, :]
        PI6 = LogNormalP[6, :]
        PI7 = LogNormalP[7, :]
        PI8 = LogNormalP[8, :]
        PI = PI1+PI2+PI3+PI4+PI5+PI6+PI7+PI8
         SIRn = PS/PI
        SIRdB = 10*np.log10(SIRn)
         SIRdB
Out[19]:
array([29.42181998, 43.93558817, 32.59436682, 13.98403261, 29.65806418,
       17.01068283, 26.00666349, 28.91423216, 40.09260953, 14.5683309,
       11.81218982, 12.40859799])
          SIR = np.vstack((SIR, SIRdB))
          SIR=np.delete(SIR, 0,0)
          SIR=SIR.flatten()
```

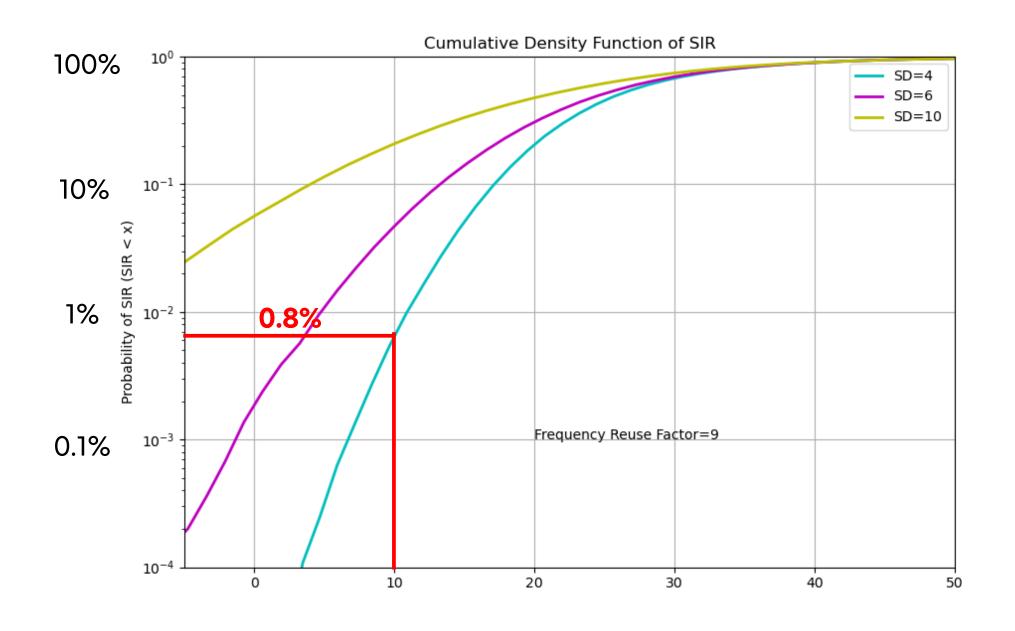
```
SIR = Wanted Signal / Unwanted Signal = Signal / Interfernce = S / I
```

주위 간섭(I)이 적을수록 성능이 좋다. -> SIR의 값이 클수록 성능이 좋다.

SIR 분석 (Monte Carlo simulation)



Power SD = 4



1. SD = 4 예시 상황

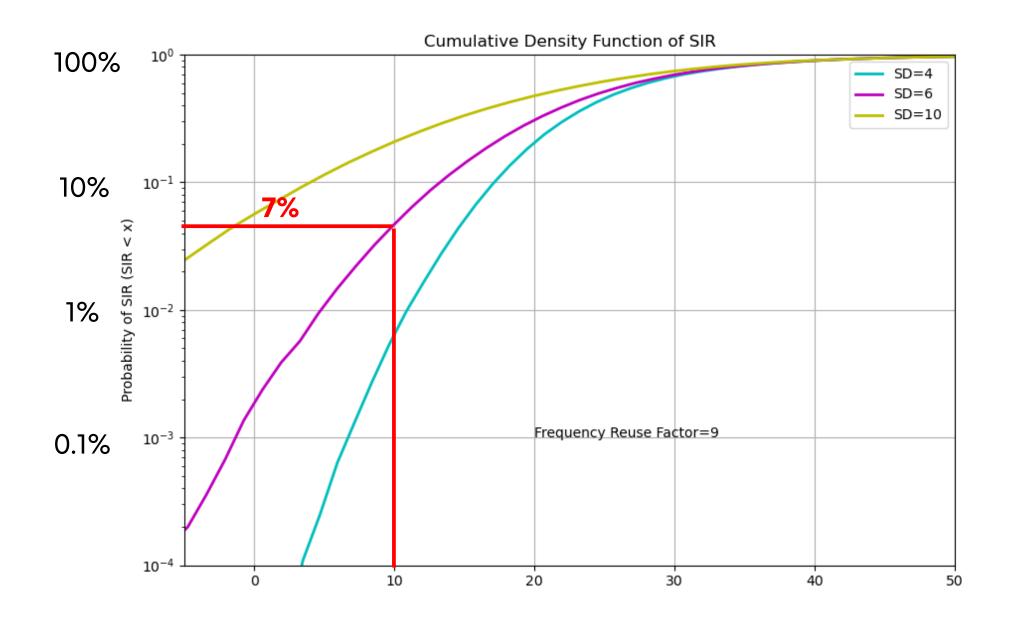
농촌 지역 또는 방안과 같은 상황(건물이나 다른 장애물이 적은 곳)-> 간섭이 적은 환경

2. 일정 SIR를 기준으로 성능을 측정해보면,

SIR = 10 일 확률 -> 0.8%

SIR > 10 일 확률 -> 99.2%

Power SD = 6



1. SD = 6 예시 상황

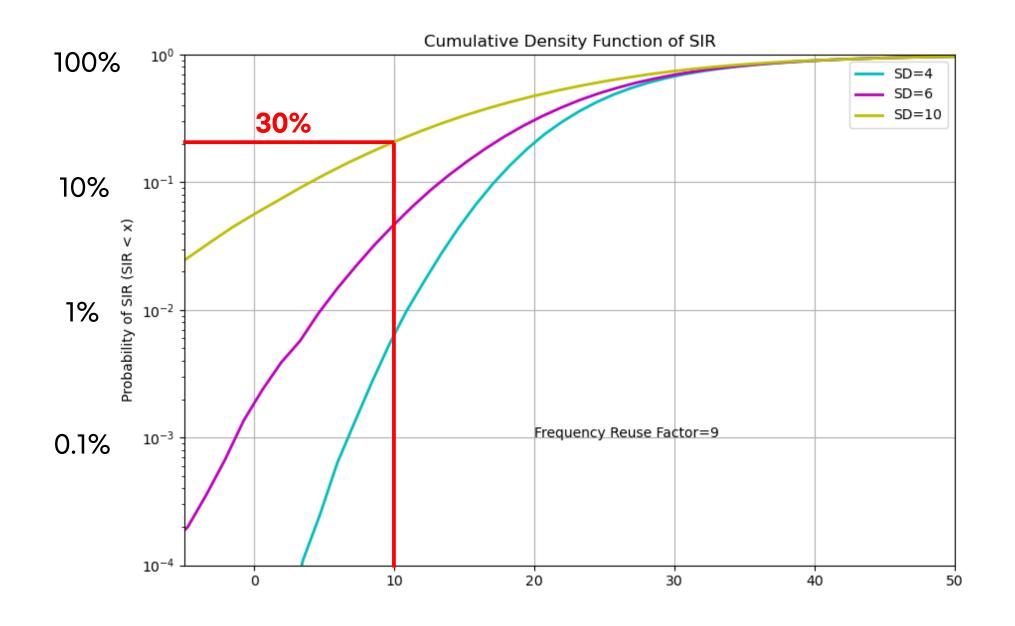
건물, 차량 등이 있는 일반적인 도시 환경 -> 간섭이 보통인 환경

2. 일정 SIR를 기준으로 성능을 측정해보면,

SIR = 10 일 확률 -> 7%

SIR > 10 일 확률 -> 93%

Power SD = 10



1. SD = 10 예시 상황

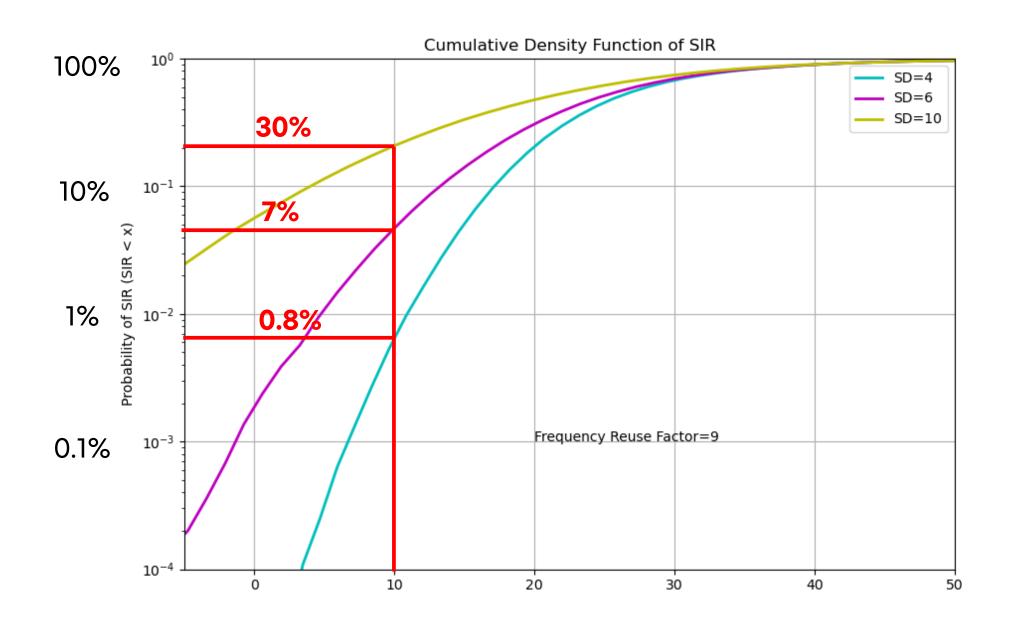
고층 건물이 밀집된 도심지역이나 복잡한 지형의 환경 -> 간섭이 많은 환경

2. 일정 SIR를 기준으로 성능을 측정해보면,

SIR = 10 일 확률 -> 30%

SIR > 10 일 확률 -> 70%

SIR 성능 비교



SIR = 10

- 1. SD=4 -> 대략 0.8%
- 2. SD=6 -> 대략 7%
- 3. SD=10 -> 대략 30%

SIR > 10

- 1. SD=4 -> 대략 **99.2%**
- 2. SD=6 -> 대략 **93%**
- 3. SD=10 -> 대략 **70%**

SD = 4 \Rightarrow SD = 6 \Rightarrow SD = 10

SD의 값이 작을수록, SIR 성능이 좋아진다.

THANK YOU