**뛰뛰! 빵빵!**

**(뛰어뛰어 팡팡)**

**- 게임 기획서 -**

**드림로스팅**

**윤병현**

**목 차**

**Chapter1. 컨셉**

**Chapter2. 게임 소개**

**Chapter1. 컨셉**

**1. 기획컨셉**

1) ‘뛰뛰 빵빵’ 게임 소개 및 플레이 기획서

A. 드림로스팅 단기 프로젝트 ‘뛰뛰 빵빵’ 게임 제안서

**2. 기본 정보**

1) 게임 장르 : ‘뜀틀 & 철봉’ 캐쥬얼 러닝 게임

2) 플렛폼 : 모바일 게임

3) 사양

**3. 문서작성 방향**

1) 게임 소개

A. 세계관, 캐릭터, 게임 플레이 등 게임의 기본적인 구성 소개

2) 일반설정문서

A. 게임의 일반적인 설정 제시

3) 세부설정문서

A. 게임 플레이 중 이벤트 등 세부적인 사항 설정

**Chapter2. 게임 소개**

|  |  |
| --- | --- |
| **예시그림** | **이야기** |
|  | 뜀틀의 행성 뛰빵행성!  이 곳 사람들은 밥을 먹을 때도, 아이돌들이 노래를 부르면서도... 회사에서 보고를 할때도 튐틀을 뛰면서 할 정도로 뜀틀에 대한 사랑이 남달랐다. |
|  | 뜀틀행성에선 뜀틀의 신동들이 있었으니...  바로 우리의 슈퍼베이비 들이다. |
|  | 뜀틀행성에선 5년마다 대통령 선거를 하는데  이 곳은 투표가 아니라 오직 뜀틀대회에서 우승을 한 사람이 대통령이 된다. |
|  | 플레이어는 슈퍼베이비가 되어 수 많은 경쟁자를 물리치고 튐틀 대회에서 우승하여 대통령이 되자 ! |

**1. 세계관**

**2. 캐릭터**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 두기 | 돈부리 | 모모카 |
|  |  |  |
| 잠비 | 카프레오 | 팡팡 |

**1) 캐릭터란 ?**

A. 플레이어가 실제 플레이 할 수 있는 캐릭터

B. 총 6명의 슈퍼베이비 플레이 가능

C. 각 캐릭터는 다른 특성을 가지고 있다.

**2) 캐릭터 특성**

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 | 특성 |
| 두기 | 기본으로 제공되는 캐릭터, 별 다른 능력은 없다 |
| 돈부리 | 슈퍼모드 보너스 점수 증가 |
| 모모카 | 게임 종료시 보너스 점수 증가 |
| 잠비 | 파워게이지 상승량 증가 |
| 카프레오 | 골드 획득 2배 |
| 팡팡 | 실수 1회 방지 |

**3. 게임 방법**

**1) 게임 기본 컨셉**

|  |  |
| --- | --- |
| **예시그림** | **설명** |
|  | 뜀틀과 철봉을 이용하여 전진하는  러닝게임 |

**A. 튐틀과 철봉을 이용하여 넘어지거나 틀리지 않고 맵을 전진하는 러닝게임**

**C. 기본 러닝게임은 장애물과 함정을 피하는 게임이나 뛰뛰팡팡은 차별화를 둠.**

(1) 튐틀을 이용하여 점프 전진

(2) 철봉을 이용하여 회전 점프 전진

(3) 자세한 설명은 3. 게임방법 -> 2) 게임 플레이 방법에서 설명

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **널뛰기** | |
|  |  |
| **뜀틀 넘기** | |
|  |  |
| **공중곡예** | |
|  |  |
| **철봉** | |

**2) 게임 플레이 방법**

**A. 널뛰기**

(1) 게임 시작시 널뛰기부터 진행

- 자동으로 진행

**B. 뜀틀넘기**

(1) 뜀틀 넘을 때 타이밍에 맞춰 터치하면 튐틀을 넘고 점프를 함

(2) 다음 뜀틀도 타이밍에 맞춰 터치하면 넘어감

**C. 공중 곡예**

(1) 공중에서 터치하라고 모션이 뜨면 터치를 함

- 터치 시 공중묘기가 되면서 더 높은 뜀틀을 뛰어넘을 수 있게 됨

**D. 철봉**

(1) 철봉 시 몇바퀴 돌으라고 뜸

(2) 다 돌고 터치하면 날라가서 다음 철봉을 넘거나 튐틀을 넘거나 공중곡예를 함.