

[문제1]

입력 파라메타 4개를 받아서 result 값을 리턴하는 함수 calculateSecond()를 작성합니다.
입력 파라메타는 모두 정수이며, day는 날짜 수, hour는 시간 수, minute는 분 수, second는 초 수입니다.
리턴 값인 result는 입력 파라메타를 모두 초로 환산하여 합산한 결과인 정수 값 입니다.
예를 들어, calculateSecond(1,1,1,1)을 실행하면,
result는 하루(24시간) + 한시간 + 1분 + 1초를 초(second)로 환산한 값으로 90061 입니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제2]

입력 파라메타 1개를 받아서 result 값을 리턴하는 함수 reverseString()를 작성합니다.
입력 파라메타는 문자열이며, 길이의 제한은 없습니다.
리턴 값인 result는 입력 파라메타의 문자열에 속한 글자들의 순서를 뒤집은 문자열 입니다.
예를 들어, reverseString("Hello World!")을 실행하면,
result는 !dlroW olleH를 저장한 문자열이 됩니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제3]

입력 파라메타 3개를 받아서 result 값을 리턴하는 함수 calcTwoCharactersFromString()를 작성합니다.
입력 파라메타 중 첫번째(iString)는 문자열이며, 두번째(iCh1)와 세번째(iCh2)는 각각 글자 하나 입니다.
리턴 값인 result는 iString 문자열 안에 iCh1 글자와 iCh2 글자가 몇 개나 포함되었는지에 대한 정수 입니다.
예를 들어, calcTwoCharactersFromString("You only live once", 'o', 'Y')을 실행하면,
result는 문자열내 o의 갯수인 3과 Y의 갯수인 1을 더한 정수 4가 됩니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제4]

문제3의 calcTwoCharactersFromString()을 수정하여, calcTwoCharactersFromStringV2()를 작성합니다.
수정된 동작은, 입력 파라메타 중 두번째와 세번째 글자가 같은 경우, result를 정수 -1로 리턴 합니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제5]

문제3의 calcTwoCharactersFromString()을 수정하여, calcTwoCharactersFromStringV3()를 작성합니다.
다른 동작은 동일하며, 문제3에서는 두 개의 글자를 iCh1와 iCh2로 입력 받았으나,
이번 문제에서는 두 번째 입력 파라메타(iChList)가 글자들로 이루어진 리스트로 바뀐 사항만 다릅니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제6]

입력 파라메타 2개를 받아서 result 값을 리턴하는 함수 mergeAndSortTwoList()를 작성합니다.
입력 파라메타는 정수를 element로 갖는 리스트 입니다.
리턴 값인 result는 입력 받은 두 개의 리스트에 포함된 모든 정수들을 합쳐서 하나의 리스트로 만들며,
중복된 정수는 하나만 포함되도록 하고,
작은 숫자가 앞쪽에 있고 큰 숫자가 뒤쪽에 있도록 정렬된 형태로 만들어진 리스트 입니다.
이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제7]

문제 6의 내부 동작을 수정하여 다음의 mergeAndSortTwoListReverse()를 작성합니다.

수정된 동작은 문제6의 리턴 값인 result 리스트의 정렬 순서가 반대로 바뀌는 것으로, 리턴 값인 result는 큰 숫자가 앞쪽에 있고 작은 숫자가 뒤쪽에 있도록 정렬된 형태로 만들어진 리스트 입니다. 이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제8]

입력 파라메타 2개를 받아서 result 값을 리턴하는 함수 searchMatchedCharacter()를 작성합니다.

첫번째 입력 파라메타는 문자열을 element로 갖는 리스트이며, 두번째 입력 파라메타는 글자 하나 입니다.

리턴 값인 result는 첫번째 입력 파라메타의 문자열 중, 문자열의 첫번째 글자가 두번째 입력 파라메타와 같은 경우, 해당 문자열들로 만들어진 리스트이며, 문자열의 순서는 alphabet의 순서대로 정렬된 상태 입니다.

예를 들어, 첫번째 문자열이 다음과 같은 경우:

```
kingdoms = ['Bacteria', 'Protozoa', 'Chromista', 'Plantae', 'Fungi', 'Animalia']
```

다음과 같이 두번째 입력 파라메타를 글자 P로 주는 경우:

```
searchMatchedCharacter(kingdoms, 'P')
```

리턴 값 result는 다음과 같습니다.

```
['Plantae', 'Protozoa']
```

이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제9]

입력 파라메타 없이 정수 10개를 생성하여 리턴하는 함수 makeRandomTenIntegers()를 작성합니다.

리턴 값인 result는 정수 리스트로써, 1부터 10사이의 숫자(1과 10포함)를 랜덤한 순서로 포함 합니다.

따라서 result는 1부터 10사이의 숫자를 모두 포함하는 정수 리스트이며,

정수들의 순서는 규칙없이 랜덤이어야 합니다.

이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.

[문제10]

문제9의 함수를 확장해서 다음의 makeRandomIntegersExtended()를 작성합니다.

첫번째 변경 사항으로 입력 파라메타가 2개이며,

첫번째 입력 파라메타(iStart)는 랜덤 값의 시작이 되는 정수이고,

두번째 입력 파라메타(iEnd)는 랜덤 값의 마지막이 되는 정수 입니다.

두 개의 입력 파라메타를 받은 함수는 다음의 경우에 대해서 정수 -1을 리턴하고 수행을 중지합니다.

- iStart 혹은 iEnd가 0보다 작거나 같은 경우
- iStart와 iEnd가 같은 경우
- **iStart가 iEnd 보다 작은 경우 [맞는 조건 이니, 추가 문의 하지 않습니다]**

정상적인 입력 파라메타를 받은 경우는,

리턴 값인 result를 iStart부터 iEnd사이의 숫자(iStart와 iEnd포함)를 랜덤한 순서로 생성하여 채웁니다.

따라서 result는 iStart부터 iEnd사이의 숫자를 모두 포함하는 정수 리스트이며,

순서는 규칙없이 랜덤이어야 합니다.

이를 위하여, #START와 #END 사이에 적합한 코드를 작성합니다.