

GIGA LCK 프로젝트 기획서

이 윤 하

1. 프로젝트 개요

프로젝트 명 :

GIGA LCK

비전 :

LCK 경기 일정을 한눈에 확인하고, 경기 리뷰를 남기며 팬들과 소통할 수 있는 플랫폼 구축

미션 :

LCK 관련 경기 일정, 리뷰, 뉴스 및 다시보기를 한 곳에서 제공하여 팬들의 참여와 소통을 강화함

핵심 가치 :

- 경기 일정 및 데이터 제공 - 월별/팀별 일정 확인 및 상세 경기 리뷰 제공
- 팬 참여 강화 - 경기 평점, 응원 댓글 시스템을 통한 소통
- 정보 공유 및 접근성 강화 - 뉴스 크롤링, 유튜브 다시보기 링크 제공, 손쉬운 공유 기능

2. 기획 배경 및 필요성

기존 문제점 :

LCK 팬들은 다양한 정보를 확인하기 위해 여러 사이트를 방문해야 하는 불편함이 있습니다. 기존의 주요 플랫폼들은 각각의 기능에 집중되어 있지만, 팬들이 필요로 하는 정보와 소통 공간을 한곳에서 제공하지 못하고 있습니다.

- 경기 일정 : 공식 일정은 여러 플랫폼에서 제공되지만, 경기별 상세 정보 및 다시보기 연계가 부족함.
- 전적 사이트 : OPGG, LOL.PS 등에서 개별 선수 및 팀의 랭크 게임 데이터를 제공하지만, LCK 선수들의 전적을 분석하여 제공하는 기능은 없음.
- 아이템 트리, 빌드 분석 사이트 : 챔피언별 메타를 분석하는 사이트는 많지만, LCK 경기와 직접 연결되는 데이터 제공이 부족함.

- 팬 커뮤니티 : 네이버 e스포츠, 디시인사이드 등에서 팬 커뮤니티가 형성되어 있지만, 경기와 직접 연결된 참여 기능이 부족함.
- 위 사이트들이 제각각 존재 → LCK 팬들을 위한 통합된 플랫폼이 필요함.

3. 서비스 소개

전략과제 #1 : LCK 경기 일정 및 데이터 제공

- 공식 API가 제공되지 않으므로, 2025년 1~2월의 실제 경기 데이터를 기반으로 더미 데이터 구성
- 경기 일정 및 결과 제공 방식: 월별 캘린더 형식 및 팀별 필터링 기능 적용

전략과제 #2 : 경기 상세 페이지 기능 구축

- 경기 평점 및 리뷰 시스템: 팬들이 경기에 대한 평점과 리뷰를 남길 수 있도록 구현
- 다시보기 링크 제공: YouTube API를 활용하여 공식 경기 다시보기 링크 제공
- 뉴스 기사 크롤링: Naver API를 활용하여 경기 관련 최신 뉴스 제공
- 공유 기능: 해당 사이트 링크를 쉽게 공유 가능(링크 복사, 카카오톡 공유)

전략과제 #3 : 팀별 상세 페이지 기능 구축

- 팀 정보 제공: 감독, 단장 등 팀 운영진 정보, 로스터, 최근 전적 제공
- 응원 댓글 기능: 팬들이 팀 응원 메시지를 남길 수 있도록 구현
- 공유 기능: 해당 사이트 링크를 쉽게 공유 가능(링크 복사, 카카오톡 공유)

전략과제 #4 : 선수별 분석 기능 구축

- 선수 정보 제공: 선수의 기본적인 정보 제공
- 전적 분석: 선수의 솔랭 계정 전적을 분석하여 요약 피드백 제공

전략과제 #5 : 관리자 페이지 구축

- 선수 CRUD 기능 : 선수 생성, 수정, 삭제, 조회 가능

4. 차별점 분석

비교 항목	GIGA LCK	네이버 e스포츠	LOL.PS	OPGG
주요 기능	LCK 경기 일정, 리뷰, 다시보기, 팬 참여 플랫폼	경기 일정 및 뉴스 제공	솔로랭크 전적 조회, 메타 분석	일반 유저 솔로랭크 전적 검색
팬 참여 기능	경기 리뷰, 응원 댓글, 평점 시스템	제한적(일반 댓글 기능)	없음	커뮤니티 존재
데이터 분석	LCK 선수 솔랭 전적 분석 (OpenAI API 활용)	없음	솔로랭크 기반 개인 전적 분석	솔로랭크 전적 및 메타 분석
다시보기	YouTube API 연동	일부 제공	제공 안 함	제공 안 함
팀 및 선수 정보	팀 운영진 및 선수 상세 정보 제공	제한적(추가 검색 필요)	없음	없음

5. 기대 효과 및 확장 계획

기대 효과

- LCK 팬들을 위한 통합 플랫폼 제공
- 경기 일정, 전적 분석, 뉴스, 팬 커뮤니티 기능을 하나의 플랫폼에서 이용 가능
- 선수별 상세한 전적 분석을 제공하여 팬들이 더 깊이 있는 정보를 얻을 수 있음

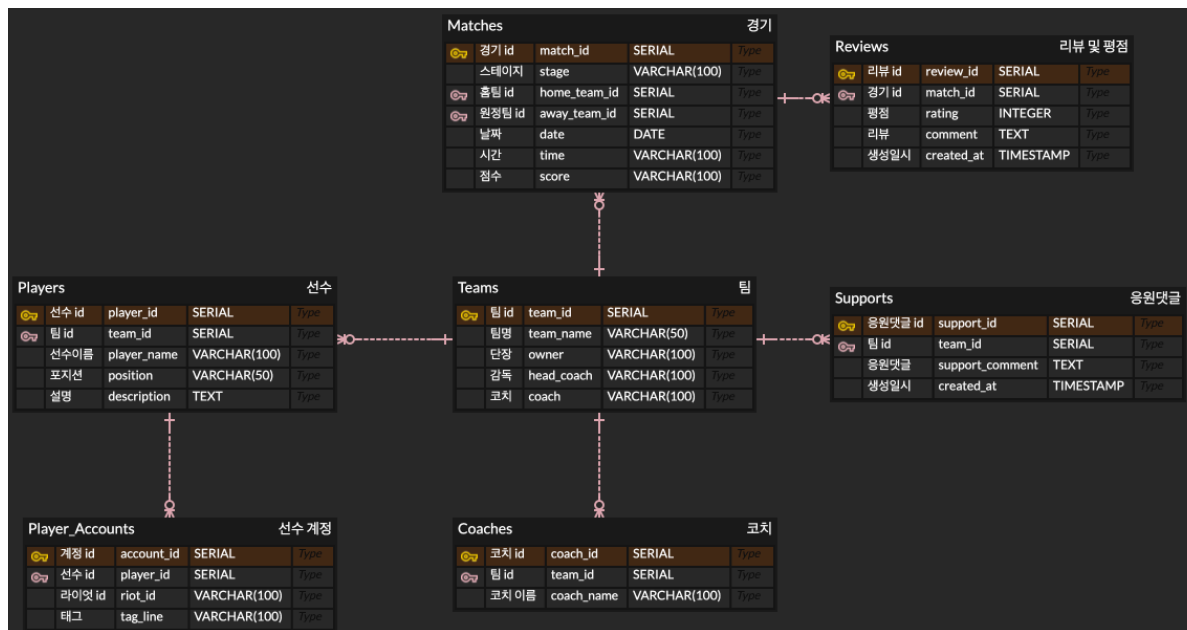
확장 가능성

1. 로그인 기능 추가 → 찜하기, 응원하는 팀의 일정 알림 받기 등
2. 응원하는 팀의 선수들에 대한 분석 리포트 구독 기능 제공 가능
3. LCK뿐만 아니라 KT의 다른 스포츠단에도 확장 적용 가능
4. 추후 글로벌 e스포츠 리그 (LEC, LCS) 확장 고려

6. 사용 기술 및 오픈 API

카테고리	기술
프론트엔드	Vue.js, Pinia, Tailwind CSS
백엔드	Spring Boot, Spring JPA
데이터베이스	PostgreSQL
버전 관리	Git
API 및 외부 서비스	YouTube API (경기 다시보기), Naver API (뉴스 크롤링), Riot API (선수 전적 조회), OpenAI API (솔랭 최근 10경기 분석)

7. ERD



8. 결론

GIGA LCK는 LCK 팬들이 경기 일정을 확인하고, 선수 전적을 분석하며, 팬들과 소통할 수 있도록 돕는 통합 플랫폼입니다. 기존의 분산된 정보 구조를 개선하고, 팬들의 참여와 데이터 분석 기능을 강화하는 것이 핵심입니다. 향후 기능 확장을 통해 더 많은 e스포츠 리그와 종목에 적용할 가능성을 가지고 있습니다.

