


입 사 지 원 서

입사 후 포부 및 각오	개발 환경에 적응하는 개발자가 되겠습니다				
-----------------	------------------------	--	--	--	--

응시부문	FE 개발자	희망연봉	회사내규에 따름	입사구분	신입
------	--------	------	----------	------	----

휴대폰	010-9912-4255		이메일	hunk92@naver.com	
-----	---------------	--	-----	------------------	--

	성 명	한글) 정윤호 영문) Jeong Yoonho		
	생 년 월 일	1992년 01월 20일	성 별	남
	주 소	경기도 성남시 중원구 산성대로 396번길 11 신흥연립 305호		
	개인 포트폴리오	https://yoonho-co-kr.github.io/multi/		

학 력 사 항	입학년월	졸업년월	출신학교 및 전공	구분(졸업여부)
	2010년 03월	2015년 02월	동서울대학교 (패션디자인)	전문학사 졸업
	2007년 03월	2010년 02월	한영고등학교	졸업

병 역	필	복무기간	2011년 09월 05일 ~ 2013년 06월 05일		
		군별	육군		

사
회
경
험

회사명/직급	신성통상(주) / 사원	근무기간	2013년 10월~2014년 04월
주요업무	<ul style="list-style-type: none">- 국내/해외 출장자 출장비용 지급 및 비자발급- 사내 비용 정산		
회사명/직급	(주)폰테마노 / 대리	근무기간	2016년 06월~2019년 10월
주요업무	<ul style="list-style-type: none">- 해외 공장 생산관리- 직영매장 재고 데이터관리- 디자인 및 디지털패턴 제작		
회사명/직급	사이즈 코리아 / 팀장	근무기간	2020년 08월~2021년 12월 2014년 08월~2016년 05월
주요업무	<ul style="list-style-type: none">- 피험자 신체 3D 스캔- 3D 스캔 데이터 관리 및 측정프로그램에 맞게 보정- 측정프로그램에서 나온 데이터(결과) 검토 후 정리		

교육사항	교육과목	(스마트웹&콘텐츠개발)반응형 UI/UX 웹콘텐츠 개발자 양성과정A5		
	교육기관	KH정보교육원	출석률	
	기간	2022 년 05 월 30 일 ~ 2023 년 01 월 31 일		
	교육내용	습득기술 <ul style="list-style-type: none"> ● ORACLE SQL Programming ● JAVA Servlet / JSP, jdbc Spring Framework, Mybatis, Ajax ● HTML / CSS / JavaScript 		

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.

이름: 정윤희 서명(인)

자 기 소 개 서

자기소개	해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기 등을 소개해주세요.
	<p>프론트엔드 신입 직무에 지원한 이유는 저의 코딩 역량과 디자인 감각, 사용자 중심의 개발 경험을 바탕으로 프론트엔드 분야에서 발전하고 싶다는 열망 때문입니다.</p> <p>저는 프로그래밍 언어인 HTML, CSS, JavaScript 등을 다루는 데 능숙합니다. 특히 JavaScript를 이용한 웹 개발과 관련하여 React등의 프레임워크를 사용해본 경험이 있습니다. 이를 통해 다양한 웹 개발 프로젝트를 수행하면서 웹 페이지를 구현하는 데 필요한 프론트엔드 기술에 대한 이해를 높일 수 있었습니다.</p> <p>또한 저는 사용자 중심의 개발에 관심이 많습니다. 사용자들의 니즈와 요구사항을 분석하여 UI/UX 디자인을 개선하고, 적극적으로 피드백을 수용하여 개발 프로세스를 개선하는 것을 좋아합니다. 이러한 능력을 바탕으로 프로젝트를 수행할 때는 항상 사용자의 관점에서 생각하며, 사용자가 쉽게 이해하고 사용할 수 있는 인터페이스를 구현하는 데 최선을 다합니다.</p> <p>또한, 프론트엔드 분야에서 개발을 통해 결과물을 만들어내는 과정에서 큰 쾌감을 느끼고 있습니다. 제가 구현한 웹 페이지나 웹 어플리케이션이 실제 사용자들에게 제공되어 그들의 일상생활에 기여할 수 있다는 것이 뿌듯하고 자신감을 높입니다.</p> <p>이러한 역량과 경험을 바탕으로, 프론트엔드 신입 직무에 지원한 이유는 새로운 기술을 배우고, 더 나은 사용자 경험을 제공하기 위해 끊임없이 노력하고 성장하고자 함에 있습니다.</p>
성격의 장/단점	자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?
	<p>제 성격의 장점은 꼼꼼하고 세심하다는 것입니다. 작업을 수행할 때, 세부적인 부분까지 신경을 써서 작업을 처리하는 것이 제 강점입니다. 이러한 점 때문에 실수를 줄일 수 있고, 완벽한 결과물을 만들어 낼 수 있습니다. 또한, 책임감이 강하고 일에 대한 열정도 갖추고 있습니다. 일에 대한 책임을 다하고 최선을 다해 작업을 처리하며, 목표 달성을 위해 끊임없이 노력하는 것이 제 성격의 장점입니다.</p> <p>하지만 제 성격의 단점으로는 완벽주의가 있습니다. 조급함 때문에 일이 끝나기 전에 먼저 결과를 보려고 하거나, 잘못된 결정을 내리는 경우가 있습니다. 또한, 완벽주의로 인해 작업에 시간을 많이 투자하게 되어 일의 효율성이 떨어지는 경우가 있습니다.</p> <p>이러한 단점을 보완하기 위해, 완벽을 추구하는 것이 중요하지만 일의 효율성도 고려해야 한다는 것을 알고 있어, 작업의 우선순위를 파악하고 적절한 시간 관리를 통해 일의 효율성을 높이기 위해 노력하고 있습니다.</p>

목표	입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?
	저는 프론트엔드 신입으로서, 회사에 입사 후에는 다음과 같은 목표를 달성하고 싶습니다. 기본기 강화: 웹 개발에 필요한 기본기술들, 예를 들어 HTML, CSS, JavaScript 등에 대한 깊은 이해와 더 나은 활용 방법을 습득하고, 최신 웹 기술 동향과 새로운 도구들을 익히는 것이 제 목표입니다. 이를 위해서는, 자기 주도적 학습을 하며, 다양한 온라인 강의나 서적을 참고하고, 개인 프로젝트를 수행하는 등의 노력을 기울일 계획입니다.
	프로젝트 참여: 실제적인 경험이 부족한 상태에서는, 프로젝트 참여를 통해 업무에 대한 경험을 쌓고, 팀원들 과의 협업 능력을 향상시키는 것이 매우 중요하다고 생각합니다. 따라서, 신입으로서 가능한 모든 프로젝트에 적극적으로 참여하여, 기술적 인면 뿐만 아니라 팀워크와 협업 능력을 향상시키는 노력을 할 예정입니다.
	커뮤니케이션 능력 향상: 현업에서는 자신의 생각과 의견을 명확하게 전달하고, 다른 사람들의 의견을 이해하며 수용하는 능력이 필수적입니다. 따라서, 커뮤니케이션 능력을 향상시키기 위해, 대화나 회의에서 더 많이 발언하고, 의견 충돌이 발생할 경우 직접 대화하여 문제를 해결하고, 이에 대한 피드백을 받으며 발전하는 노력을 할 계획입니다.
	이러한 목표를 이루기 위해서는, 적극적으로 업무에 참여하고, 지속적인 자기계발을 위해 노력할 것입니다. 또한, 선배 개발자들 과의 지속적인 소통과 지도를 받으며, 피드백을 수용하고 개선하는 자세를 가지고, 업무를 수행할 예정입니다.

직무능력소개서

지식 /기술	<p>해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?</p> <p>프론트엔드 개발에 입문하기 위해, 저는 다음과 같은 기술과 지식을 습득하고 노력했습니다.</p> <p>HTML, CSS, JavaScript: 웹 개발의 기본이 되는 HTML, CSS, JavaScript를 학습하였습니다. HTML과 CSS는 웹 페이지의 구조와 디자인을 결정하는데 필요한 기초적인 지식이며, JavaScript는 클라이언트 측에서 인터랙션을 구현하는데 필요한 프로그래밍 언어입니다.</p> <p>React 등의 프레임워크: 현재 대부분의 웹 애플리케이션에서 사용되는 React 프론트엔드 프레임워크를 학습하였습니다. 이를 통해 컴포넌트 기반의 개발 방법론을 이해하고, 코드의 재사용성을 높일 수 있습니다.</p> <p>Git: 협업을 위해 Git을 학습하였습니다. Git을 이용하여 버전 관리를 하고, 다른 개발자와 협업하면서 코드를 효율적으로 관리할 수 있습니다.</p> <p>이러한 기술과 지식을 습득하기 위해, 인터넷 강의, 개발자 커뮤니티, 관련 서적 등의 자료를 참고하였습니다. 또한, 개인 프로젝트를 수행하면서 적용해보면서 더욱 성장할 수 있도록 노력하였습니다. 신입로서는 기본적인 개념부터 차근차근 학습하고, 예제 코드를 따라해보며 실습해보는 것이 도움이 많이 되었습니다. 더불어, 프론트엔드 개발에 대한 업계 동향을 지속적으로 관심을 가지고 파악하고, 새로운 기술이 출시될 때마다 학습하는 노력을 하고 있습니다.</p>
태도	<p>교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?</p> <p>복습하고 연습하여 극복했습니다.</p> <p>제가 세미 프로젝트에서 담당했던 부분은 프론트 부분이었습니다. 프론트 교육과정 중에는 수업에 잘 따라갔습니다. 그럼에도 프로젝트 시작 전 한 달은 백엔드 부분이어서 이전에 배웠던 프론트 파트의 헛갈리는 부분이 있었습니다. 그러한 부분은 제가 수업했던 내용을 다시 찾아보면서 제가 원했던 기능들을 구현했습니다. 또한 복습하면서 당장은 사용하지 않을 기능이지만, 나중에 사용할 아이디어가 생각나 이후에 진행할 포트폴리오 및 프로젝트에서 적용하도록 연습해 두었습니다. 그러하여 파이널 프로젝트 진행시에 더욱 빠르게 오류를 잡아내서 수월하게 끝냈습니다.</p>