

PORTFOLIO

안운호

Profile

상명대학교

지능정보공학부 휴먼지능정보공학과 19학번 (2학년2학기 재학중)

4.41/4.5 - 57학점

C, C++, Python, JAVA

Android Studio, AWS EC2

mail : yoonho5684@gmail.com

Github : <https://github.com/yoonho0922>

Project - SMUREV

기간 : 2020.01~2020.02 (약 1달)

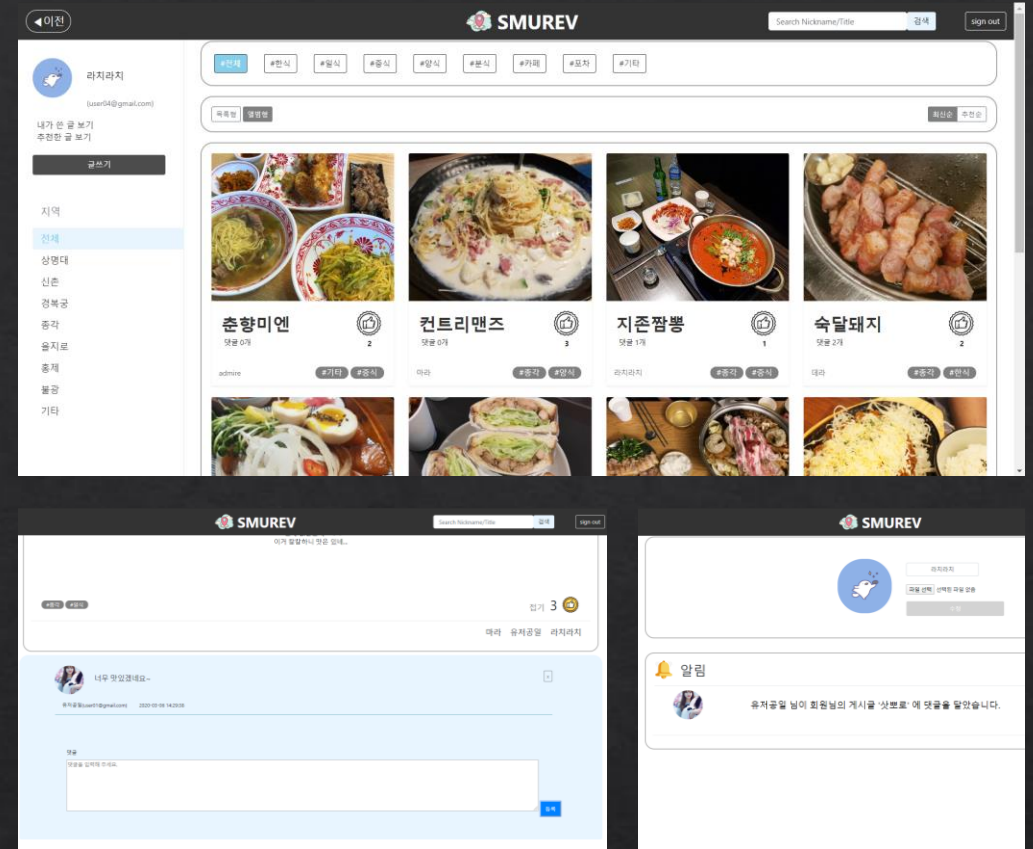
소개 : 상명대 학우들을 위한 맛집 리뷰 사이트

주요 기능 : DB에 사진을 포함한 게시물, 댓글, 로그인 시스템, 알림, 게시물 필터링

사용한 기술/지식 : Meteor, HTML, CSS, Javascript, mongoDB

미티어 웹 개발 소모임에서 멘토님의 지도를 바탕으로 개발

<https://github.com/yoonho0922/SMUREV>



2인 팀으로 전체적인 개발을 모두 하였음

웹 개발 플랫폼인 Meteor에서 많은 기능을 제공하여 기본적인 웹 애플리케이션을 빠르게 만들 수 있었음

크롬 개발자 모드로 즉각적인 변화를 보며 디버깅 하는 것에 매력을 느낌

머리속으로 구상한 무언갈 구현 하는 것은 생각보다 더 걸림돌이 많다는 것을 알게 됨

몽고DB에서 제공하는 검색 메소드만 이용하여 검색 기능은 미흡

5팀 중 담당 교수님과 멘토님의 심사로 1위 수상(50만원)

Project - INYROGRAM

기간 : 2020.01~2020.02 (약 1달)

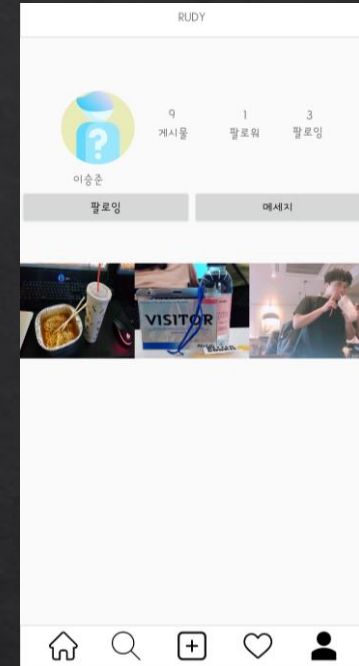
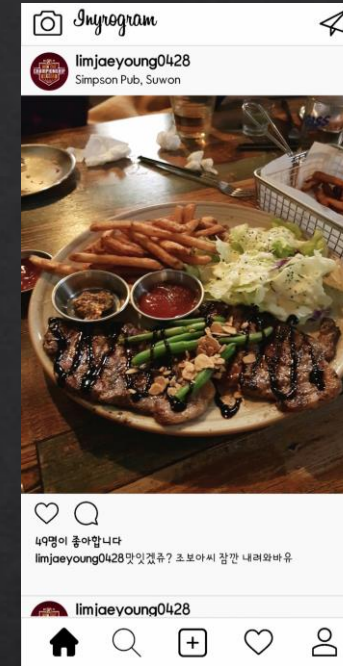
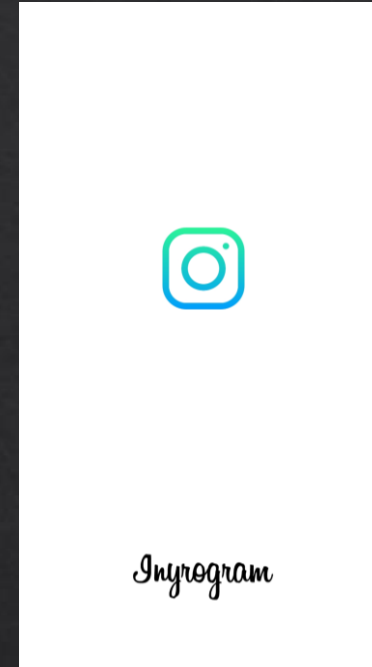
소개 : 인스타그램 카피앱

주요 기능 : 인스타 게시물 올리기, 알림, 유저 검색과 팔로우

사용한 기술/지식 : Android Studio, JAVA, Firestore
Firebase

이니로 스터디에서 공부와 경험 목적으로 개발

<https://github.com/yoonho0922/INYROGRAM>



5인 팀으로 클라우드 DB에 데이터 저장과 화면에 표시, 프로젝트 버전 관리 등을 담당 하였음

구글링과 공식 문서를 보며 공개 API를 직접 사용해보는 경험

DB에서 가져온 데이터를 화면에 표시할 때, 데이터가 특정 메소드를 벗어나면 사라져서 NULL값이 표시되는 이슈가 있었음

해당 메소드가 끝나기 전에 필요한 모든 데이터를 화면에 뿌리는 방식으로 이슈를 해결함

객체 지향 언어를 제대로 공부하지 않은 상태라 객체 지향적으로 데이터를 관리하는 부분이 어려웠음

5인 팀이고 상대적으로 문법에 민감한 안드로이드 프로그래밍을 하다보니 충돌과 에러가 많아서 버전 관리가 상당히 중요했음

Project - LEWA

기간 : 2020.04~2020.06 (약 3달)

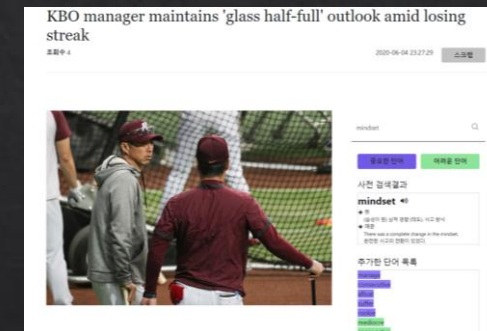
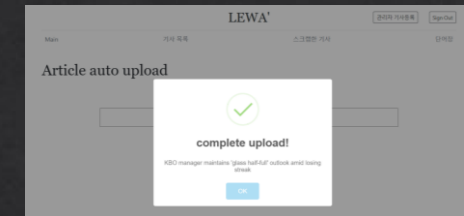
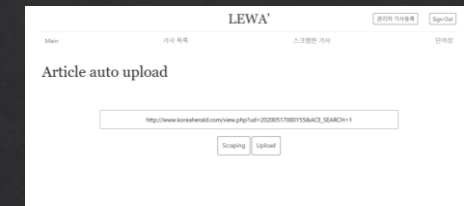
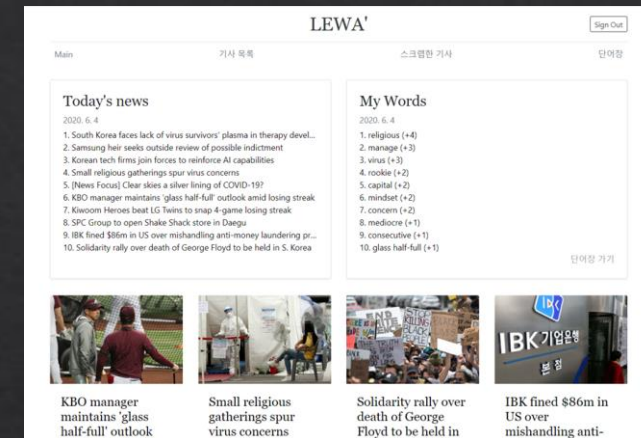
소개 : 영어 기사를 활용한 영단어 학습 사이트

주요 기능 : 특정 사이트의 링크를 입력하여 기사 스크래핑,
기사를 보며 영단어 검색 및 저장, 영단어에 대한 퀴즈 제공

사용한 기술/지식 : Meteor, AWS EC2

스터디상생플러스(교내 프로그램)의 프로젝트

<https://github.com/yoonho0922/LEWA>



6인 팀의 팀장으로 프로젝트 관리와 모든 개발 부분에 기여 및 프로젝트 배포를 담당
기획과 커뮤니케이션 부분에서 많은 어려움이 있었지만 포기하지 않고 결과물을 낸 것에 보람과 성취감을 느낌
클라우드 서버를 통해 다른 사용자가 해당 프로젝트를 사용해 보게 한 의미 있는 경험
서비스를 할 정도의 수준까지는 못 이뤄냄

- 주제 변경과 커뮤니케이션의 문제 등으로 기획 기간이 예상보다 길어짐
- 핵심이라 할 수있는 퀴즈 기능의 고도화 필요
- 링크를 통한 자동 글 작성까지는 가능케 했지만, 이 또한 관리자가 매일 업데이트 해야 함

교내 프로그램 지원(40만원) 및 프로그래밍 동아리 내 우수 프로젝트 선정(5만원)

Project - UNTACTICON

기간 : 2020.10~2020.11 (약 2달)

소개 : 비대면 강의에서 학습자의 상태 및 반응 인식 모듈

주요 기능 : 제스처를 인식하여 긍정/부정/의문 반응 파악

눈 깜빡임을 인식하여 졸림 상태 파악

얼굴 인식을 통해 자리비움 상태 파악

사용한 기술/지식 : Python, PyQt, openCV, Dlib

HCI 기말 프로젝트 및 SM AI 경진대회의 프로젝트

<https://github.com/yoonho0922/Untacticon>

https://youtu.be/Ry_QrVTIT5k

4인 팀의 팀장으로 전체적인 개발을 함께 함

비대면 강의에서 불편함을 해소하고자 화상 회의 프로그램에 적용될 수 있는 모듈을 제작

웹캠으로 사용자의 얼굴을 인식하여 사용자의 반응 및 상태를 파악

Why?

“비대면 강의에서도 **질 높은 수업**을 받고 싶어요”
“학생들의 **즉각적인 상호작용**을 원합니다”
“학생들의 **비대면 강의 참여도**를 높이고 싶습니다”

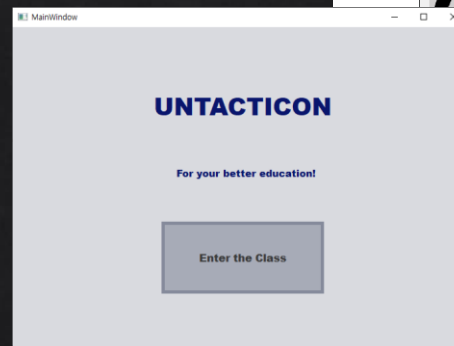
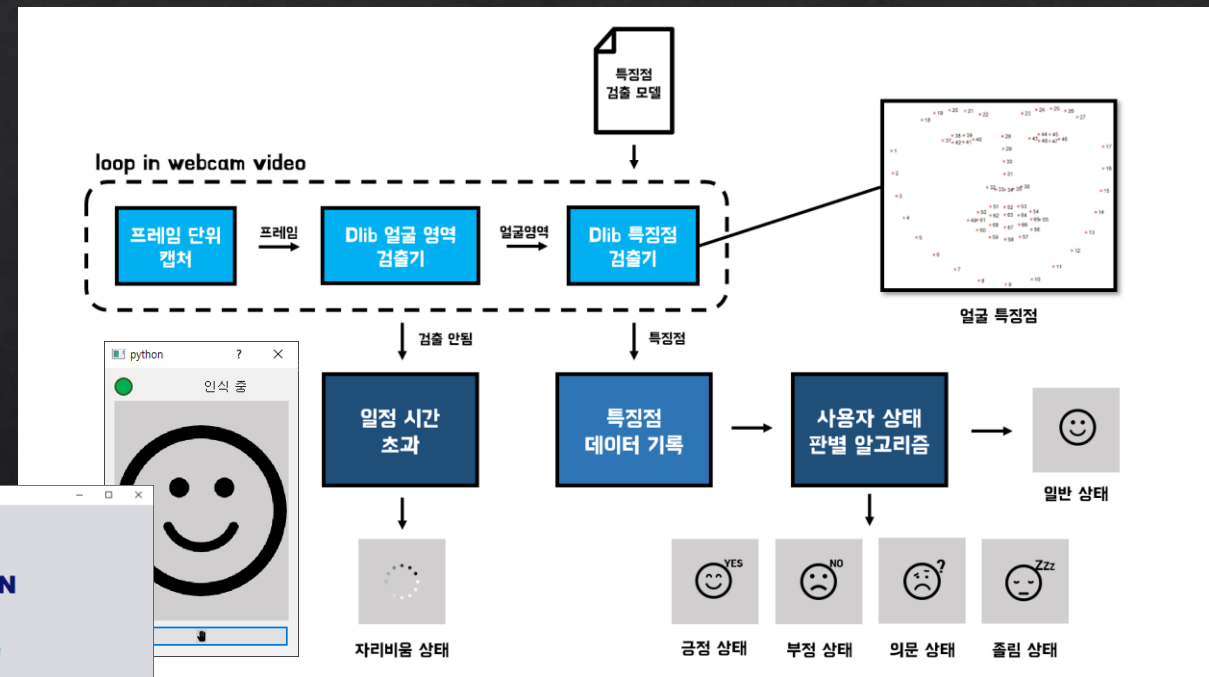


학습자의 반응을 **즉각적으로 파악** 가능
참여도 증가를 통한 **강의 질 향상**

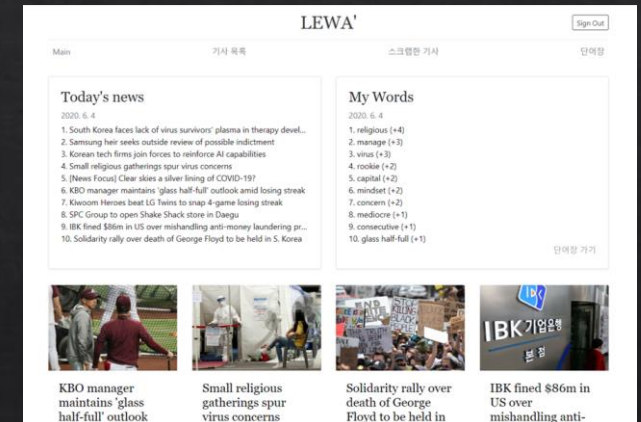
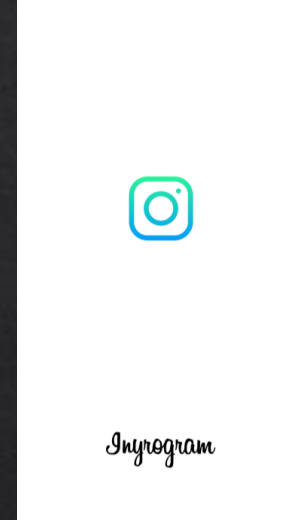
“화상 **캠을 켜기 부담스러워요**”
“학생들의 **반응을 한눈에 파악**하고 싶습니다”



캠을 켜지 않고도 이에 대한 반응들을
쉽게 파악할 수 있도록 **이모티콘 사용**



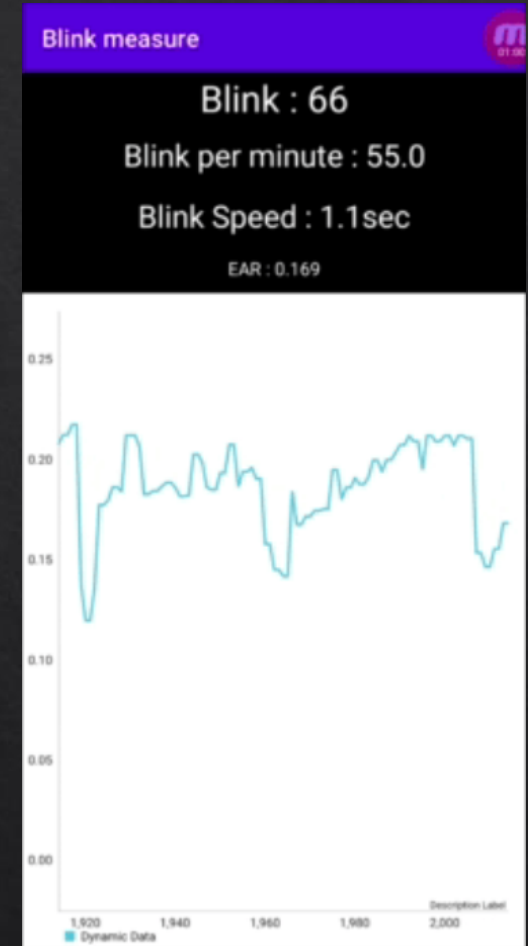
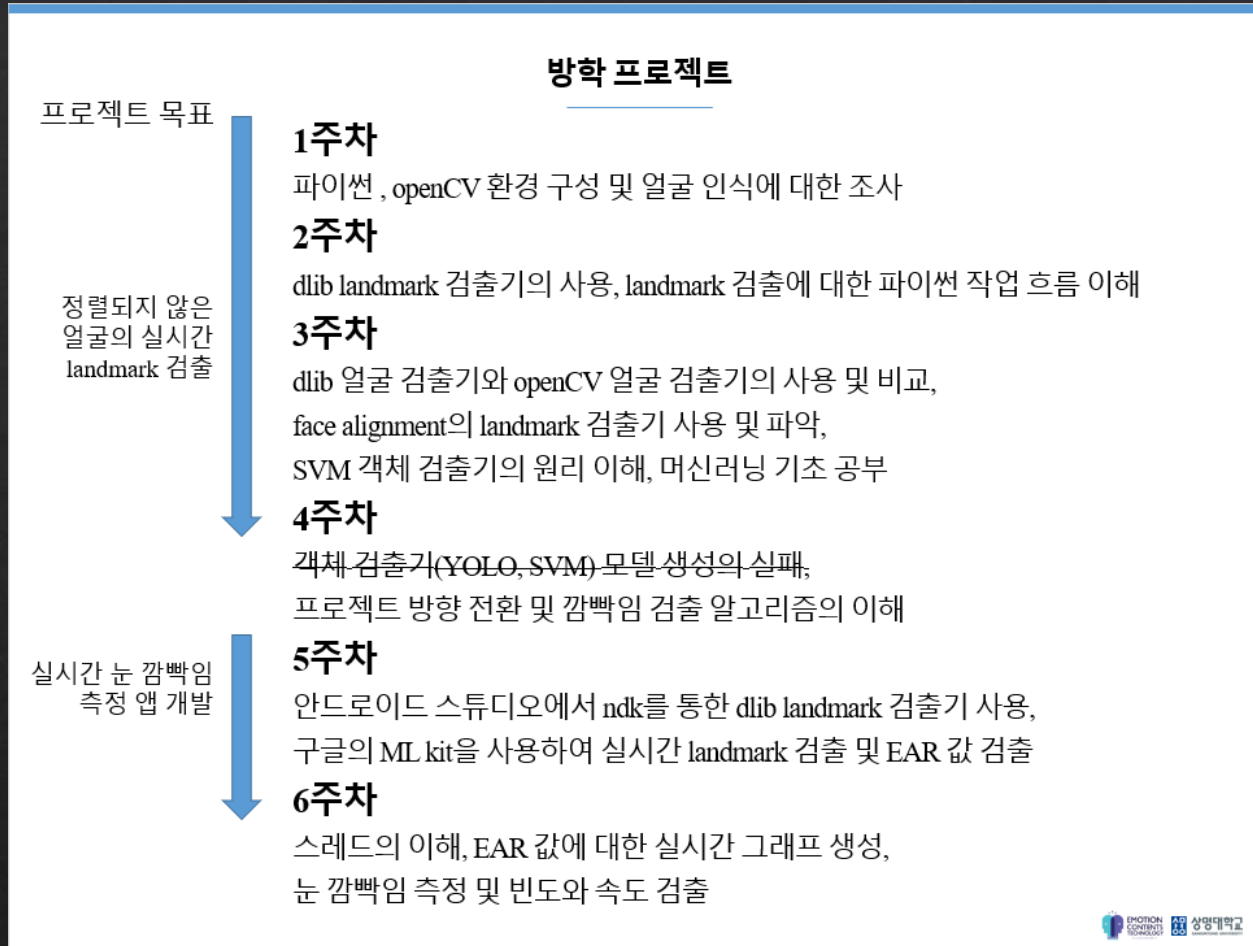
Community - INYRO



기간 : 2020.01 ~ ing
교내 프로그래밍 중앙동아리로 동아리 사람들과 전공과 관련된 다양한 활동을 함

Study - Android Studio, Algorithm, Node.js
Mentoring - Kotlin (mentee), Coding Test (mentee)
Project- INYROGRAM, LEWA

Community - 감성 콘텐츠 기술 연구소



기간 : 2020.07~2020.08 (약 2달)

전공 교수님의 권유로 방학동안 랩실에서 얼굴 인식 관련 공부와 개인 프로젝트를 진행함

python, openCV, Dlib, face-alignment, MLkit

<https://github.com/yoonho0922/Lab>

<https://github.com/yoonho0922/blink-measure>