# 자율주행 프로젝트

1조 2015111905 배윤호 2014111918 김정재 01 하드웨어

02 Flow Chart

03 주묘 포민트

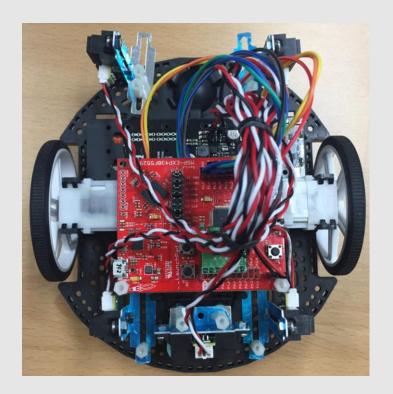
04 장-단점

05 시도해본 코드

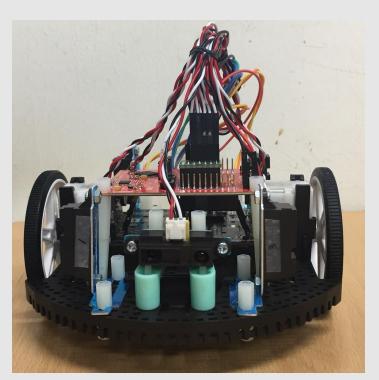
06 완성코드

01 하드웨어

# 1. 하드웨어

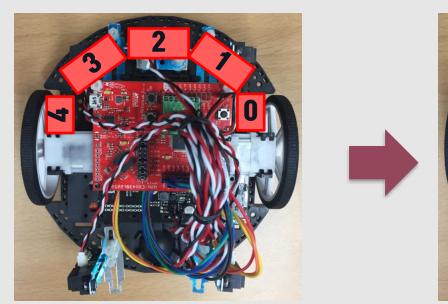


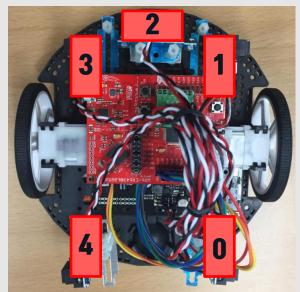
〈위에서 내려다 본 차체 〉



〈정면에서 바라 본 차체〉

# 1. 하드웨어





차체 전방에 거리센서 5개 배치

차체 전방에 거리센서 3개 배치 후방에 거리센서 2개 배치 02 Flow Chart

# 2. FLOW CHART

### ❖기존 알고리즘



# 2. FLOW CHART



**03** 주묘 포민트

# 3. 주묘포인트

- ❖ LINE UP 함수
- \* 가속 함수
- **\*** Timer Interrupt
- ❖ Sensor 값 구체화 matlab 사용

#### ❖ LINE UP 함수

### L-lineup(void)

```
462 void L lineup(void)
463 {
464
       if(ADC12MEM3>(S[3]+100)) //왼쪽 앞쪽이 벽이랑 가깝다.
465
466
           P20UT |= BIT0; //right DIR reverse
467
           while(1)
468
469
                if(ADC12MEM4<(S[4]-100)) //왼쪽 뒷 센서가 평행이 될 수준까지 돌아간다.
470
471
                   TA2CCR1 = 400;
                   TA2CCR2 = 600;
473
474
                else if(ADC12MEM4>(S[4]+100)) //왼쪽 뒷 센서도 벽이랑 가까울 때
475
476
                    P2OUT &= ~BIT0; //right DIR forward
                    while(1)
478
479
                        if(ADC12MEM3>S[3]+100)
480
481
                            TA2CCR1 = 800;
482
                        else
483
484
485
                             break;
486
487
488
                    while(1)
489
490
                        if(ADC12MEM4>(S[4]+100))
491
492
                            TA2CCR2 = 800;
493
494
                        else
495
496
                             break:
```

### ❖ LINE UP 함수

### L-lineup(void)

```
498
                   P20UT |= BIT0; //right DIR reverse
499
500
                else
501
502
503
                   P20UT &= ~BIT0; //right DIR forward
                  TA2CCR1 = 0;
504
505
                  TA2CCR2 = 0;
506
                   break;
507
508
       }
509
510
511
       else if(ADC12MEM3<(S[3]-100)) //왼쪽 앞쪽이 벽이랑 멀다.
512
513
          P20UT |= BIT2; //left DIR reverse
514
          while(1)
515
516
              if(ADC12MEM4>(S[4]+100)) //왼쪽 뒷쪽이 벽이랑 가깞다.
517
518
                  TA2CCR1 = 800;
519
                  TA2CCR2 = 400;
520
521
              else if(ADC12MEM4<(S[4]-100)) //왼쪽 뒷벽도 벽이랑 멀다.
522
523
                   P2OUT &= ~BIT2; //left DIR forward
524
                  while(1)
525
526
                       if(ADC12MEM3<S[3]-100) //왼쪽 앞쪽이 기준값에 가까워 질때까지 오른쪽 바퀴만 회전
527
528
                          TA2CCR2 = 800;
529
530
                       else
531
```

### ❖ LINE UP 함수

### L-lineup(void)

```
}
533
534
535
                   while(1)
536
537
                       if(ADC12MEM4<S[4]-100) //
538
539
                           TA2CCR1 = 800;
540
                       }
541
                       else
542
543
                           break;
544
545
                   P2OUT |= BIT2; //left DIR reverse
546
547
548
               else if(ADC12MEM1>(S[1]+100))
549
550
                   TA2CCR1 = 400;
551
                   TA2CCR2 = 800;
552
553
               else
554
555
                   TA2CCR1 = 0;
556
                   TA2CCR2 = 0;
557
                   P2OUT &= ~BIT2; //left DIR forward
558
                   break;
559
560
561
562}
```

# **3.** 주묘포민트

#### **❖가속 함수를 이용한 가속 구현**

```
509 void accel(int L, int R)
                                          526
                                                  if(R>now_pwm_R)
510 {
                                          527
511
       if(L>now pwm L)
                                          528
                                                       now pwm R += 3;
512
                                          529
                                                       TA2CCR2=now pwm R;
513
            now_pwm_L += 3;
                                          530
514
            TA2CCR1=now_pwm_L;
                                          531
                                                  else if(R<now pwm_R)</pre>
515
                                          532
       else if(L<now pwm L)</pre>
516
                                          533
                                                       now_pwm_R -= 3;
517
                                          534
                                                       TA2CCR2=now_pwm_R;
518
            now pwm L -= 3;
                                          535
519
           TA2CCR1=now pwm L;
                                                  else
                                          536
520
                                          537
521
       else
                                          538
                                                       TA2CCR2 = now pwm R;
522
                                          539
523
            TA2CCR1 = now pwm L;
                                          540 }
524
```

#### +3 씩 값을 조정해 주어 부드러운 가속이 가능하게끔 구현

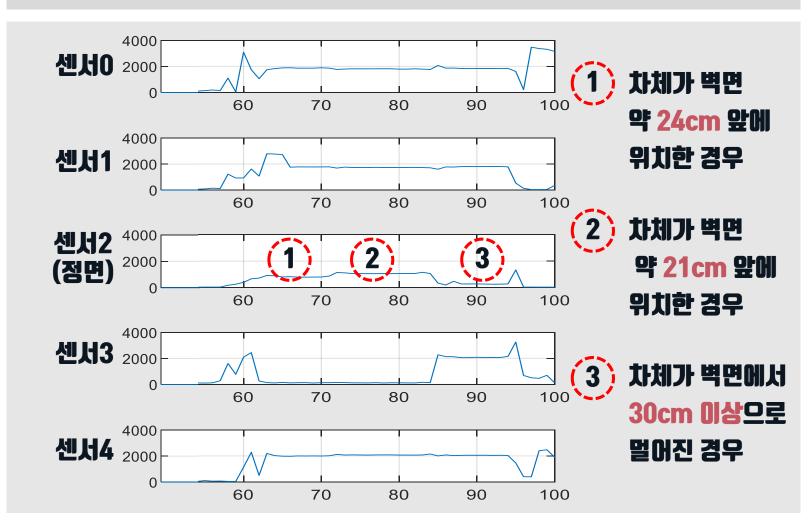
# 3. 주묘포민트

#### ❖ Sensor값 구체화

- ❖ 정지 시 정면 거리 센서 값 측정 및 보정
- ❖ 직진 시 자세 보점\_Sensor값 구체화
- ❖ 거리 센서 값 구체화 \_matlab이용

# **3**, 주묘포민트

### ❖ 정지 시 정면 거리 센서 값 측정\_Sensor값 구체화



# **3**, 주묘포민트

### ❖ 정지 시 정면 거리 센서 값 측정\_Sensor값 구체화

#### < Matlab+excel () 용\_sensor값 추출 >

| 65   | 66   | 67    | 68   | 69   |
|------|------|-------|------|------|
| 1888 | 1856 | 1857  | 1857 | 1886 |
| 1748 | 1774 | 1770  | 1767 | 1772 |
| 821  | 792  | 783   | 792  | 795  |
| 106  | 121  | 126   | 97   | 123  |
| 1969 | 1999 | 1991  | 1999 | 1992 |
|      |      |       |      |      |
|      | 경우1  | 790.5 |      |      |

| ı | 75   | 76   | 77   | 78   | 79     |  |
|---|------|------|------|------|--------|--|
| ı | 1808 | 1808 | 1812 | 1808 | 1783   |  |
| ı | 1723 | 1736 | 1727 | 1729 | 1719   |  |
| ı | 1051 | 1051 | 1056 | 1051 | 1060   |  |
| ı | 103  | 122  | 100  | 116  | 112    |  |
| ı | 2063 | 2076 | 2080 | 2078 | 2067   |  |
| ı |      |      |      |      |        |  |
|   |      |      |      | 경우2  | 1054.6 |  |

| 88   | 89   | 90   | 91   | 92   |  |
|------|------|------|------|------|--|
| 1823 | 1831 | 1827 | 1833 | 1822 |  |
| 1799 | 1793 | 1799 | 1798 | 1802 |  |
| 272  | 274  | 262  | 250  | 255  |  |
| 2048 | 2080 | 2051 | 2062 | 2064 |  |
| 2051 | 2048 | 2051 | 2039 | 2049 |  |
|      |      |      |      |      |  |
|      |      |      | 경우3  | 264  |  |

1 차체가 장애물약 24cm 앞에위치한 경우

790.5 1054.6

2 차체가 장애물약 21cm 앞에위치한 경우

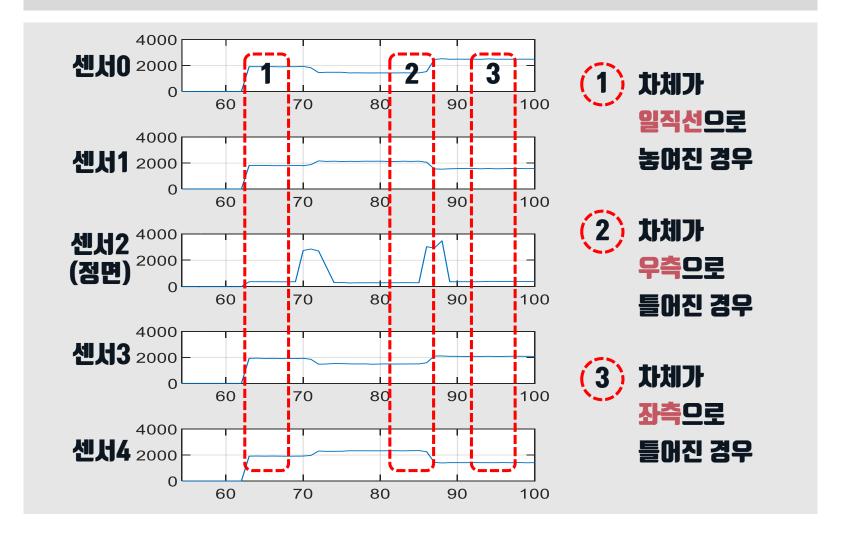
③ 차체가 벽면

30cm이삼 으로 멀어진 경우

264

# 3. 주묘포인트

### ❖ 직진 시 자세 보점\_Sensor값 구체화



# 3. 주묘포민트

### ❖ 직진 시 자세 보점\_Sensor값 구체화

#### < Matlab()]용\_sensor값 추출 >

| 66   | 67   | 68           |
|------|------|--------------|
| 1895 | 1904 | <b>1</b> 903 |
| 1803 | 1795 | 1816         |
| 369  | 366  | 371          |
| 1917 | 1923 | <b>1</b> 911 |
| 1911 | 1904 | 1911         |

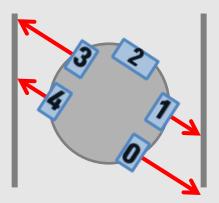
| 83   | 84           | 85           |
|------|--------------|--------------|
| 1427 | 1427         | <b>1</b> 528 |
| 2128 | 2144         | 2063         |
| 300  | 293          | 323          |
| 1496 | <b>1</b> 500 | <b>1</b> 588 |
| 2334 | 2339         | 2255         |
|      |              |              |

| 93   | 94   | 95           |  |  |
|------|------|--------------|--|--|
| 2508 | 2480 | 2481         |  |  |
| 1580 | 1559 | 1569         |  |  |
| 400  | 395  | 395          |  |  |
| 2083 | 2073 | <b>2</b> 076 |  |  |
| 1407 | 1407 | 1416         |  |  |
|      |      |              |  |  |

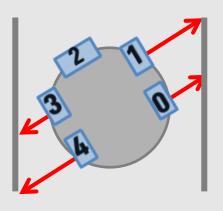
1 차체가 일직선으로 놓여진 경우



② 차체가 우측으로 틀어진 경우



③ 차체가 <del>작측</del>으로 틀어진 경우



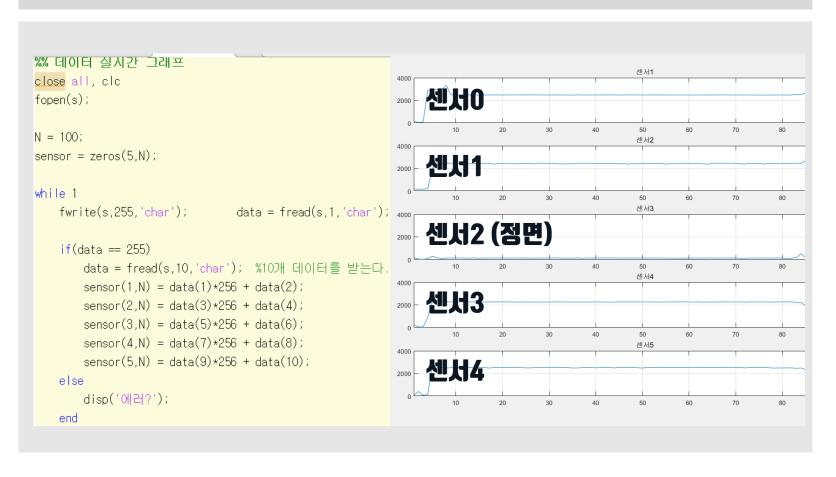
# 3. 주묘포인트

### ❖ 회전 후 자세 보정\_(후면 거리 센서 부착 이유)



# **3.** 주묘포민트

### ❖ 거리센서 값 구체화 \_matlab이용



# 3. 주묘포민트

### ❖ 거리센서 값 구체화 \_matlab이용

#### < Matlab()]용\_sensor값 추출 >

| 92   | 93   | 94   | 95   | 96   | 97   | 98   | 99   | 100  |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1976 | 1966 | 1976 | 1978 | 1967 | 1952 | 1980 | 1974 | 1974 |
| 1934 | 1939 | 1948 | 1948 | 1946 | 1935 | 1944 | 1935 | 1935 |
| 546  | 563  | 566  | 563  | 571  | 567  | 567  | 564  | 564  |
| 1895 | 1887 | 1878 | 1904 | 1879 | 1872 | 1883 | 1878 | 1878 |
| 1876 | 1870 | 1876 | 1835 | 1843 | 1859 | 1859 | 1856 | 1856 |

#### < excel 이용\_sensor 값 평균값 추출 >

| 1976 | 1978 | 1967 | 1952 | 1980 | 1974 | 1974 | 1983 | 오른쪽 뒤 |
|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|
| 1948 | 1948 | 1946 | 1935 | 1944 | 1935 | 1935 | 1938 | 오른쪽 앞 |
| 566  | 563  | 571  | 567  | 567  | 564  | 564  | 624  | 정면    |
| 1878 | 1904 | 1879 | 1872 | 1883 | 1878 | 1878 | 1879 | 왼쪽 앞  |
| 1876 | 1835 | 1843 | 1859 | 1859 | 1856 | 1856 | 1951 | 왼쪽 뒤  |
|      |      |      |      |      |      |      |      |       |

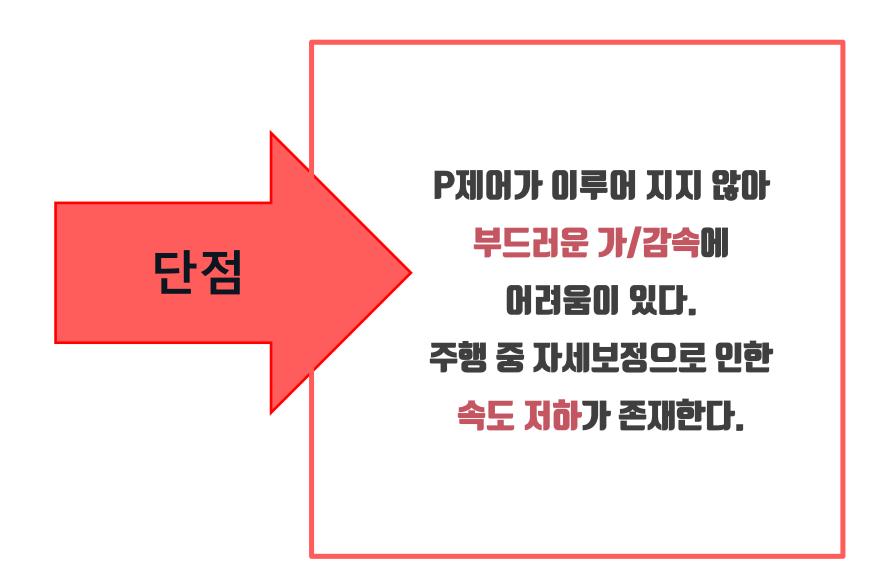
04 장 - 단점

# 4. 장단점

장점

정밀한 자세 보정이 이루어 지고,
Timer Interrupt 로
엔코더 값을 비교해서
pwm값을 추가 보정하였다.
Accel 함수를 이용해서
가/감속을 만들었다.

# 4. 장단점



05 시도해본 코드

### 5. 시도해본 코드

#### \* PMH

```
want_L = L;
      want R = R;
      if(want_L > L0) → 가속 코드
          now_pwm_L = now_pwm_L + (want_L-L0)/5; //(want_velo + velo)/5
          TA2CCR1 = now pwm L;
                                                 Kp = 500
          if(now_pwm_R >= 2000)
             TA2CCR1 = 2000;
      else if(want_L < L0) → 감속 코드
          now_pwm_L = now_pwm_L - (L0-want_L)/5;
          TA2CCR1 = now pwm L;
          if(now_pwm_L <= 50)
                                           제어량
             TA2CCR1 = 0;
                               = Kp *(목표속도 - 현재속도)
       else
                                        Kp: 비례상수
          TA2CCR1 = now_pwm_L;
       }
```

### 5. 시도해본 코드

#### ❖ 센서 값의 유효범위 설정

타이머 인터럽트로 센서 값 메모리를 읽어와서 변수에 저장 해놓고, 센서 메모리 값이 특정 값 (4센치) 이하가 되면 (너무 가까우면 센서 값에 오류가 생기는 점 보완하기 위해) 센서 변수 값에 메모리 값이 아닌 고정된 상수를 입력해 사용 그리고 다시 4센치 이상 떨어졌을 때는 센서변수에 센서 메모리 값 입력

ADC 값을 를 반복 순차로 읽음

→기대했던 반응 속도보다 떨어져서 사용하지 못함 06 완성 코드

### ❖ 주행 전, 거리 센서 값 측정

```
void main(void)
   int i;
   WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD; // stop watchdog timer
   switchset(); //switch no = 1.1/2.1
   motorset(); //motor setting
   pwmset(); //pwm setting
   adcset(); //ADC setting
   timerieset(); //timer interrupt setting
   d inputset(); //load ADC
   encoderset(); //encoder setting
   ledset(); //led setting for logical debugging
   bis_SR_register(GIE); //global interrupt en
   S[0] = ADC12MEM0;
  S[1] = ADC12MEM1; 주행전 거리센서 5개
  S[2] = ADC12MEM2;
  S[3] = ADC12MEM3; 모두 값을 측정
   S[4] = ADC12MEM4;
```

#### 

```
if(ADC12MEM3 <= S[3]-1000) //왼쪽이 비어있을 경우
   L_turn();
   R lineup();
else if(ADC12MEM1 <= S[1]-1000) //오른쪽이 비
   R_turn();
   L lineup();
else if((ADC12MEM1 > (S[1]-1000)) && (ADC12MEM3 > (S[3]-1000)))
   TA2CCR1 = 0;
   TA2CCR2 = 0;
    __bis_SR_register(LPM0);
```

### ❖ 주행 중 직진, ACCEL 함수 적용

```
352
       menu = 1;
353
       if(ADC12MEM1>(S[1]+100)) //오른쪽 가까워짐
354
355
           if(ADC12MEM1>(S[1]+200))
                                            L,R 값 지정하여
356
357
               accel(3000,3400);
358
359
           else
360
361
               accel(3000,3200);
362
363
       else if(ADC12MEM3 > (S[3]+100)) //왼쪽 가까워짐
364
365
366
           if(ADC12MEM3 > (S[3]+200))
367
368
               accel(3400,3000);
369
370
           else
371
372
               accel(3200,3000);
373
374
375
       else
376
           accel(3000,3000);
                              //default
377
378
```

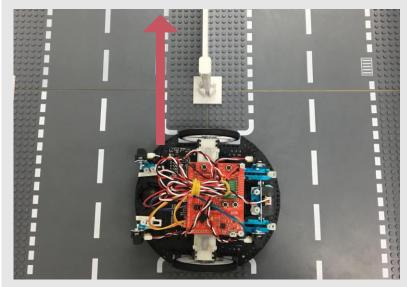
### ❖ 주행 중 회전, ENCODER 이용

```
87 void L_turn(void)
88 {
       P2OUT |= BIT2; //left DIR reverse
189
       R count = 0;
290
291
       while(1)
292
293
           if(R_count <= 290)
294
295
                TA2CCR1 = 2500;
296
                TA2CCR2 = 2500;
297
           else
198
199
100
                TA2CCR1 = 0;
101
                TA2CCR2 = 0;
802
                P20UT &= ~BIT2; //left DIR forward
803
                break;
804
805
806 }
```

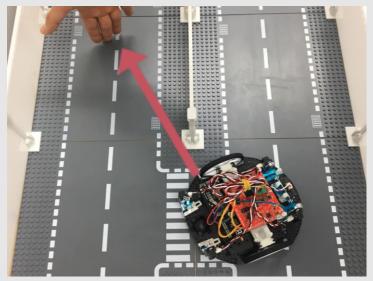
# 6, 완성코드

### ❖ 주행 중 유턴, ENCODER 이용

ADC값 그대로 적용 → ENCODER 이용







4번 센서 ADC값에 일정값 이상이 측정되야 이동

### ❖ 주행 후 점지, LPM모드

```
if(ADC12MEM3 <= S[3]-1000) //왼쪽이 비어있을 경우
   L_turn();
   R_lineup();
else if(ADC12MEM1 <= S[1]-1000) //오른쪽이 비어있을경우
   R_turn();
   L_lineup();
else if((ADC12MEM1 > (S[1]-1000)) && (ADC12MEM3 > (S[3]-1000))) //비어있는 곳이 없을 경우
   TA2CCR1 = 0;
   TARCORR — e; — — — — LPM모드 적용 (주차)
```

# Thank you