Football et Apprentissage Compte-rendu - 12

Vincent Guigue & Nicolas Baskiotis vincent.guigue@lip6.fr, nicolas.baskiotis@lip6.fr

Guillaume Gervois & Malek Neila Rostom guillaume.gervois@etu.sorbonne-universite.fr, malek.rostom@etu.sorbonne-universite.fr

1 Distribution aux étudiants de M1

Nous avons fini de corriger les erreurs dans nos algorithmes et le jeu est prêt à être distribué. Nous avions envoyé le jeu à nos amis pour qu'ils puissent le tester et nous donner leur premier avis. Nous allons maintenant pouvoir le distribuer sur Mattermost aux étudiants de Machine Learning.

2 Eléments à ajouter au rapport

On pourra enrichir notre rapport en discutant brièvement de comment notre prototype et notre base de données pourraient être repris et utilisés, ainsi que les possibilités de déployer le modèle sur le web.