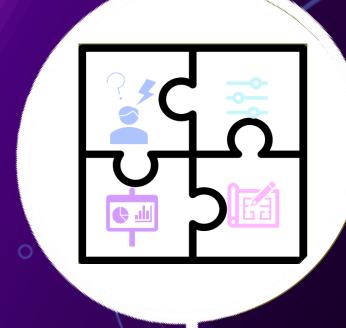
MindKeeper **ERINNERUNGS-APP**



PROBLEMSTELLUNG







Stress und Vergesslichkeit



Mangelende Flexibilität bei unerwarteten Ereignissen



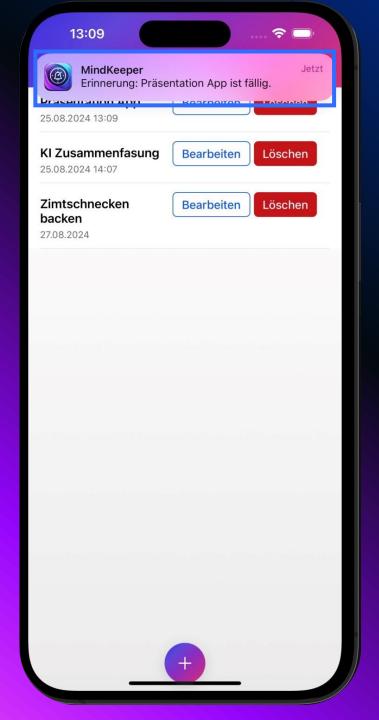
Überlastung durch Informationen



Schwierigkeiten bei langfristiger Planung







FUNKTIONEN 6



- Hinzufügen von Erinnerungen
- Bearbeiten von Erinnerungen
- Löschen von Erinnerungen
- Einplanen von Benachrichtigungen



EIGENSCHAFTEN A

Plugins:

- Local Notifications
- Preferences
- Datetime Picker vom Capawesome-Team



capacitor.config.ts

```
import type { CapacitorConfig } from '@capacitor/cli';
const config: CapacitorConfig = {
  appId: 'io.ionic.starter',
  appName: 'MindKeeper',
  webDir: 'dist',
 plugins: {
   LocalNotifications: {
      smallIcon: "ic_stat_icon_config_sample",
     iconColor: "#488AFF",
     sound: "beep.wav",
    },
};
export default config;
```



Berechtigungen

requestPermissions();
checkPermissions();

```
onMounted(() => {
    requestNotificationPermissons();
    loadReminders();
});
```

```
const requestNotificationPermissons = async () => {
    try {
        const { display } = await LocalNotifications.checkPermissions();
        if (display !== 'granted') {
            await LocalNotifications.requestPermissions();
        }
    } catch (error) {
        console.error('Fehler beim Anfordern der Berechtigungen: ', error);
    }
}
```



Benachrichtigung erstellen

schedule({});



Benachrichtigung löschen

cancel({});

```
const deleteReminder = async (id: number) => {
   await LocalNotifications.cancel({ notifications: [{ id }] });
   reminders.value = reminders.value.filter(reminder => reminder.id !== id);
   existingIds.value = reminders.value.map(reminder => reminder.id);
   await saveReminders();
};
```

Preferences



Reminder erhalten

get({});

```
onMounted(() => {
    requestNotificationPermissons();
    loadReminders();
});
```

```
const loadReminders = async () => {
  try {
    const { value } = await Preferences.get({ key: 'reminders' });
    if (value) {
      reminders.value = JSON.parse(value);
      existingIds.value = reminders.value.map(reminder => reminder.id);
    }
  } catch (error) {
    console.error('Fehler beim Laden der Erinnerungen: ', error);
  }
};
```





Reminder speichern

```
set({});
const saveReminders = async () => {
    try {
        await Preferences.set({ key: 'reminders', value: JSON.stringify(reminders.value) });
    } catch (error) {
        console.error('Fehler bei der Speicherung der Erinnerungen: ', error);
    }
};
```

Datetime Picker



HTML-Aufruf

Datetime Picker



present({});

```
const selectDate = async () => {
  const date = new Date(reminder.value.date || Date.now());
  const { value } = await DatetimePicker.present({
    mode: 'date',
    value: date.toISOString(),
    doneButtonText: 'Fertig',
    cancelButtonText: 'Abbrechen',
    theme: 'dark',
    locale: 'de-DE',
  });
  if (value) {
    reminder.value.date = value.split('T')[0];
    formattedDate.value = reminder.value.date;
};
```





Implementierungsunterschiede für Datum- und Uhrzeit-Picker

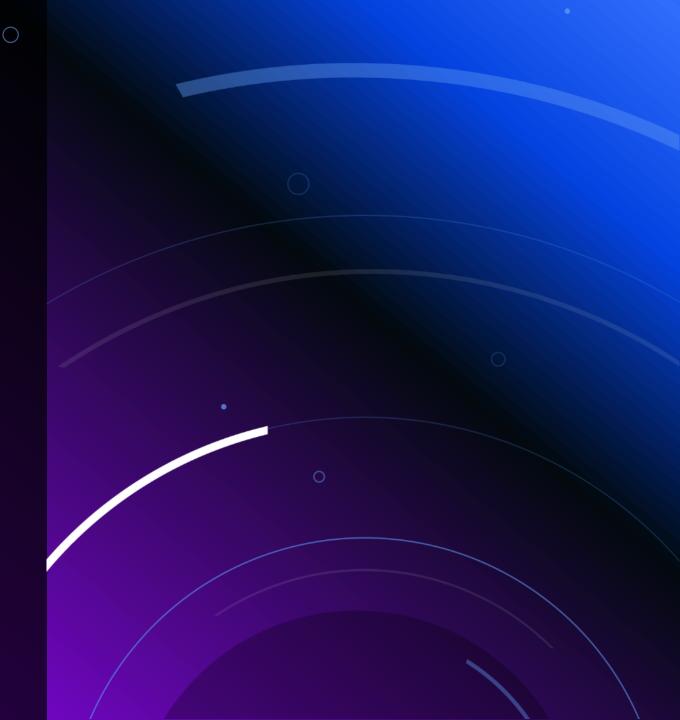
Datum Uhrzeit

```
const selectDate = async () => {
                                                                    const selectTime = async () => {
 const date = new Date(reminder.value.date || Date.now());
                                                                      const time = new Date(`1970-01-01T${reminder.value.time | '00:00:00'}`);
  const { value } = await DatetimePicker.present({
                                                                      const { value } = await DatetimePicker.present({
                                                                        mode: 'time',
    mode: 'date',
                                                                        value: time.toISOString(),
   value: date.toISOString(),
                                                                        doneButtonText: 'Fertig',
    doneButtonText: 'Fertig',
    cancelButtonText: 'Abbrechen',
                                                                        cancelButtonText: 'Abbrechen',
    theme: 'dark',
                                                                        theme: 'dark',
    locale: 'de-DE',
                                                                        locale: 'de-DE',
                                                                      });
  });
                                                                      if (value) {
  if (value) {
   reminder.value.date = value.split('T')[0];
                                                                        reminder.value.time = value.split('T')[1].substring(0, 5);
                                                                        formattedTime.value = reminder.value.time;
    formattedDate.value = reminder.value.date;
```



LIVE DEMO







HERAUSFORDERUNGEN & GRENZEN 4



o iOS-spezifische Aufgaben: Entwicklerfreigabe für das Testen auf echtem Gerät

0

- o Anpassung der Zeitangaben in der UI in deutsches Format
- o Entwicklungsumgebung auf Mac einrichten



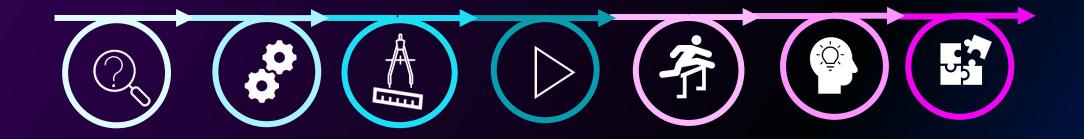


ERFAHRUNGEN & ERKENNTNISSE



- 1. Kollaboratives Arbeiten in der App-Entwicklung
- 2. Ermittlung von Lösungen durch Recherche
- 3. Framework und Typescript
- 4. Entwickeln mit MacOS und X-Code

0



FAZIT & AUSBLICK



PAST

01 Step

- Einfach bedienbare App
- Speichert Erinnerungen welche auch bearbeitet werden.

FUTURE

02 Step

- Erinnerungen mit Freunden teilen.
- Erinnerungs-App auf andere Apps zugreifen kann (Vorlesungsplan)

MindKeeper **ERINNERUNGS-APP**