CSS3 애니메이션(animation) 지원 버전

CSS3 애니메이션(animation)을 지원하는 주요 웹 브라우저의 버전은 다음과 같습니다. 또한, 브라우저별로 벤더 프리픽스(vendor prefix)를 이용해 이 기능을 최초로 지원한 버전도 같이 표기 했습니다.

속성	E	(2)	(2)		0
@keyframes animation	10.	43.0 4.0 -we bkit-	16.0 5.0 -mo z-	9.0 4.0 -we bkit-	30.0 15.0 -we bkit 12.0 -o-

@keyframes 규칙

CSS3에서 애니메이션 효과를 사용하기 위해서는 우선 애니메이션에 대한 키 프레임(keyframe)을 정의해야 합니다.

키 프레임(keyframe)에는 특정한 시간에 해당 요소가 가져야 할 CSS 스타일을 명시합니다.

@keyframes 규칙 안에 이렇게 CSS 스타일을 설정해 놓으면, 해당 요소의 스타일은 특정 시간까지 현재 스타일에서 설정해 놓은 새로운 스타일로 천천히 변화할 것입니다.

애니메이션 효과가 동작하기 위해서는 먼저 animation-name 속성을 이용하여 요소와 키 프레임을 연결해 주어야 합니다.

예제

```
    p {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 3s;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 3s;
}
@keyframes movingPara {
        from { margin-left: 100%; }
        to { margin-left: 0%; }
}
</style>
```

위의 예제에서 from 키워드에는 처음 스타일을 명시하고, to 키워드에는 마지막 스타일을 명시합니다.

하지만 좀 더 복잡한 애니메이션 효과를 나타내기 위해서는 from 키워드나 to 키워드 대신에 퍼센트(%)를 사용할 수 있습니다.

0%에는 처음 스타일을, 100%에는 마지막 스타일을 명시하고, 중간에 원하는 수만큼의 키 프레임을 생성할 수 있습니다.

예제

```
    p {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 4s;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 4s;
}

@-webkit-keyframes movingPara {
        0% { border-color: red; }
        20% { border-color: orange; }
        40% { border-color: green; }
        60% { border-color: blue; }
        80% { border-color: navy; }
        100% { border-color: purple; }
}
</style>
</style>
</style>
```

재생이 모두 끝난 애니메이션 효과는 해당 요소가 맨 처음 가지고 있던 스타일로 요소를 되돌려 놓습니다.

animation-duration 속성

animation-duration 속성은 애니메이션 효과를 재생할 시간을 설정합니다.

재생 시간의 기본값은 0초이므로, 재생할 시간을 명시하지 않으면 아무런 효과도 나타나지 않을 것입니다.

animation-delay 속성

animation-delay 속성은 애니메이션 효과가 나타나기까지의 지연 시간을 설정합니다.

애니메이션 효과는 이 속성값으로 설정된 시간이 흐른 뒤에야 비로소 시작됩니다.

예제

```
    p {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 4s;
        -webkit-animation-delay: 2s;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 4s;
        animation-delay: 2s;
    }
</style>
```

animation-iteration-count 속성

animation-iteration-count 속성은 애니메이션 효과의 반복 횟수를 설정합니다. 이 속성값으로 infinite를 설정하면, 애니메이션 효과가 무한히 반복될 것입니다.

```
*style>
    #one, #loop {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 4s;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 4s;
}

#one {
        -webkit-animation-iteration-count: 2;
        animation-iteration-count: 2;
}

#loop {
        -webkit-animation-iteration-count: infinite;
        animation-iteration-count: infinite;
}

</style>
```

animation-direction 속성

animation-direction 속성은 애니메이션의 진행 방향을 설정합니다. 진행 방향을 나타내는 속성값으로 reverse와 alternate를 설정할 수 있습니다.

reverse 속성값은 애니메이션 효과의 진행 방향을 원래 방향이 아닌 반대 방향으로 변경합니다. 즉, 애니메이션 효과가 from에서 to 방향이 아닌, to에서 from 방향으로 진행됩니다.

예제

```
<style>
    div {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 2s;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 2s;
}

#backward {
        -webkit-animation-direction: reverse;
        animation-direction: reverse;
    }

</style>
```

alternate 속성값은 애니메이션 효과의 진행 방향을 애니메이션이 반복될 때마다 계속 변경합니다. 즉, 애니메이션 효과가 from에서 to 방향으로 한 번 진행되고 나면, 다음번에는 to에서 from 방향으로 진행되게 변경시킵니다.

이런 식으로 번갈아 가면서 전체 반복 횟수만큼 애니메이션을 반복하게 됩니다.

```
<style>
    div {
        -webkit-animation-name: movingPara;
        -webkit-animation-duration: 2s;
        -webkit-animation-iteration-count: 4;
        animation-name: movingPara;
        animation-duration: 2s;
        animation-iteration-count: 4;
}
#backward {
        -webkit-animation-direction: alternate;
        animation-direction: alternate;
```

```
} </style>
```

animation-timing-function 속성

animation-timing-function 속성은 애니메이션 효과의 시간당 속도를 설정합니다.

animation-timing-function 속성의 속성값으로는 다음과 같은 값을 설정할 수 있습니다.

- 1. linear: 애니메이션 효과가 처음부터 끝까지 일정한 속도로 진행됩니다.
- 2. ease : 기본값으로, 애니메이션 효과가 천천히 시작되어, 그다음에는 빨라지고, 마지막에는 다시 느려집니다.
- 3. ease-in : 애니메이션 효과가 천천히 시작됩니다.
- 4. ease-out : 애니메이션 효과가 천천히 끝납니다.
- 5. ease-in-out : 애니메이션 효과가 천천히 시작되어, 천천히 끝납니다.
- 6. cubic-bezier(n,n,n,n): 애니메이션 효과가 사용자가 정의한 cubic-bezier 함수에 따라 진행됩니다.

```
div {
    -webkit-animation: timingFunc 4s 3;
    animation: timingFunc 4s 3;
}

#div_01 {
    -webkit-animation-timing-function: linear;
    animation-timing-function: linear;
}

#div_05 {
    -webkit-animation-timing-function: ease-in-out;
    animation-timing-function: ease-in-out;
}

@keyframes timingFunc {
    from { left: 0px; }
    to { left: 300px; }
}</style>
```

애니메이션 축약 표현(animation shorthand)

모든 animation 속성을 이용한 스타일을 한 줄에 설정할 수 있습니다.

문법

```
<style>
    div {
        animation-name: myShorthand;
        animation-duration: 3s;
        animation-timing-function: ease-in-out;
        animation-delay: 1s;
        animation-iteration-count: 3;
        animation-direction: alternate;
    }
</style>
```

위의 예제와 똑같은 애니메이션 효과를 다음과 같이 표현할 수 있습니다.

문법

```
div { animation: myShorthand 3s ease-in-out 1s 3 alternate; }
```

```
<style>
  #long {
     -webkit-animation-name: myShorthand;
     -webkit-animation-duration: 3s;
     -webkit-animation-timing-function: ease-in-out;
     -webkit-animation-delay: 1s;
     -webkit-animation-iteration-count: 3;
     -webkit-animation-direction: reverse;
     animation-name: myShorthand;
     animation-duration: 3s;
     animation-timing-function: ease-in-out;
     animation-delay: 1s;
     animation-iteration-count: 3:
     animation-direction: reverse;
  }
  #short {
```

```
-webkit-animation: myShorthand 3s ease-in-out 1s 3 re
verse;
    animation: myShorthand 3s ease-in-out 1s 3 reverse;
}
</style>
```

CSS3 animation 속성

속성	설명	
animation	모든 animation 속성을 이용한 스타일을 한 줄 에 설정할 수 있음.	
animation-name	애니메이션 효과의 이름을 설정함.	
animation- duration	애니메이션 효과를 재생할 시간을 설정함.	
animation-delay	애니메이션 효과가 나타나기까지의 지연 시간 을 설정함.	
animation- iteration-count	애니메이션 효과가 몇 번 반복될지를 설정함.	
animation- direction	애니메이션의 진행 방향을 설정함.	
animation-timing- function	애니메이션 효과의 시간당 속도를 설정함.	
animation-fill- mode	애니메이션 효과가 재생 중이 아닐 때 요소의 스타일을 설정함.	
animation-play- state	애니메이션 효과의 재생 상태를 설정함.	