# PORTFOLIO

신입 개발자 이 윤 나 yoonnable@gmail.com contents

- 1. 자기소개
- 2. 프로젝트 1
  - 소개
  - 핵심기능
- 3. 프로젝트 2
  - 소개
  - 핵심기능

### 1. 자기소개 신입개발자 이윤나

### contact

Tel. 010.7509.5507 Email. yoonnable@gmail.com

#### license

GTQ 그래픽기술자격 1급

### education

Kh정보교육원 강남지원 - 자바프로그래머 과정

### skills

Language











DataBase



WAS



• Framework



• Etc



# 2. 프로젝트 - 소개 1. 온라인 쇼룸이 마련된 가구쇼핑몰

#### · 프로젝트 설명

- 사용자가 구매한 상품을 조회할 수 있다.
- › 배송 완료된 상품을 교환,반품신청 및 구매확정 할 수 있다.
- 구매확정한 상품은 자동으로 구매 수량만큼 출고되어 재고가 업데이트 되며, 사용자는 리뷰 작성이 가능하고 작성한 형태에 따라 포인트가 자동 적립된다.
- › 관리자는 취소, 교환, 반품 신청을 확인 후 거절, 승인을 하면 자동으로 회 원에게 메일이 발송된다.
- > 관리자는 배송상태를 일괄 변경 할 수 있다.
- > 관리자는 배송 시 회원이 입력한 모든 정보 수정이 가능하다.
- > 상품을 등록 시 입력한 재고만큼 입고 내역이 저장된다.
- > 상품 재고를 변경할 시 입출고 내역이 저장된다.
- 모든 화면은 반응형을 적용시켰다.

#### · 기술스택

- > Language: Java, HTML5, CSS3, Javascript, Jquery
- > DB: Oracle DB
- > Server : Apache Tomcat 8.0
- > Tools: STS
- Operating System : Windows OS
- · 프로젝트 기간 : 2020.12.10 ~ 2021.01.11
- · 프로젝트 내용
  - > 스프링 프레임워크를 교육받으며 수행하였다.
  - > https://github.com/ui0426/Orkney



**MEMBER** 

### 2. 프로젝트 - 핵심기능 입출고관리-DB

```
--상품 재고 UPDATE -> 인출고 INSERT
'--트리거 생성 : 업뎃후 재고가 업뎃전 재고보다 클때 업뎃후-업뎃전. '입고'. _업뎃전 재고가 업뎃후 재고보다 클때 업뎃전-업뎃후. '출고'
CREATE TRIGGER TR_PRO_STOCK_UPDATE_SHIPPED
AFTER UPDATE OF PRODUCT STOCK ON PRODUCT
FOR FACH ROW
BEGIN
  IF: NEW.PRODUCT_STOCK >: OLD.PRODUCT_STOCK
  THFN
    INSERT INTO SHIPPED VALUES(SH_SEQ.NEXTVAL, :OLD.PRODUCT_NO, SYSDATE, :NEW.PRODUCT_STOCK - :OLD.PRODUCT_STOCK, '일고');
  END IF:
  IF :NEW.PRODUCT_STOCK < :OLD.PRODUCT_STOCK</pre>
  THEN
    INSERT INTO SHIPPED VALUES(SH SEQ.NEXTVAL, :OLD.PRODUCT NO, SYSDATE, :OLD.PRODUCT STOCK - :NEW.PRODUCT STOCK, '출고');
  END IF:
END;
     --상품 등록할 때 수량 입출고 테이블에 입고 INSERT
      --트리거생성
      CREATE TRIGGER TR PRO INSERT SHIPPE
      AFTER INSERT ON PRODUCT
      FOR FACH ROW
      BEGIN
        INSERT INTO SHIPPED VALUES(SH_SEQ.NEXTVAL, :NEW.PRODUCT_NO, SYSDATE, :NEW.PRODUCT_STOCK, '일고');
      END:
                --구매확정 하면 PRODUCT에 있는 재고를 구매한 상품 만큼 감소해서 UPDATE
                --트리거생성
               CREATE TRIGGER TR_OD_SORT_PRO
               AFTER UPDATE OF SORT ON ORDER_DETAIL
               FOR EACH ROW
               WHEN (NEW.SORT = '구매확정')
               BEGIN
                 UPDATE PRODUCT SET PRODUCT STOCK = PRODUCT STOCK - :OLD.PRODUCT QTY WHERE PRODUCT NO = :OLD.PRODUCT NO;
               END:
```

#### 입출고 내역 저장

- 배송완료 시 사용자가 상품의 구매확 정을 하면 자동으로 상품재고가 구매 한 수량만큼 줄고, 입출고내역에 출고 일자와 수량이 자동으로 저장된다.
- 관리자가 상품을 등록 시 입력한 재고 가 입출고 내역에 자동으로 입고일자 와 수량이 저장된다.
- 관리자가 상품의 수량을 임의로 변경 시 증가감소에 따라 입출고 내역에 자 동으로 일자와 수량이 저장된다.

DB를 상품테이블의 정보가 변경 된 후 입출고테이블이 변경되도록 설계한 관계로,

주문한 상품의 정보가 담긴 order\_detail 테이블에 '구매확정'의 데이터로만 update 될 때 작동하는 트리거를 생성해 자동으로 product테이블에 재고를 구매 한 수량만큼 감소한 수량으로 update하였 고,

Product테이블에 재고 수량이 update되면, 기존 수량보다 갱신된 수량이 클 시'입고' 그 반대는 '출고 ' 로 입출고내역에 insert하는 트리거를 생성하여 자동으로 입출고내역이 무결성을 지키며 저장할 수 있도록 하였다.

### 2. 프로젝트 - 핵심기능 리뷰 등록 (1)-JavaScript

```
//이미지 미리보기
function handleFiles(file, name){//매개변수로 input태그에 담기는 첨부파일과 파일경로~이름~확장명을 데리고 온다.
  console.log("파일경로 이름 확장명: "+name);
  var _lastDot = name.lastIndexOf('.');//뒤에서부터 확장자까지의 자릿수
  var ext = name.substring( lastDot, name.length);//여기까진 확장자 분리하기
  ext = name.substring( lastDot, name.length).toLowerCase();//확장자 무조건 소문자로 변경
  //이미지 파일인지 확실하게 확인
  if(ext.indexOf('.gif')>-1 || ext.indexOf('.png')>-1 || ext.indexOf('.jpg')>-1 || ext.indexOf('.jpg')>-1){
     file.closest("div").setAttribute("class", "none");//input태그가 있는 div는 숨기기
       const img = document.createElement("img");
       file.parentNode.parentNode.nextSibling.nextSibling.setAttribute("class", "review-file");
       //이미지 넣을 div에 클래스 설정
       file.parentNode.parentNode.nextSibling.nextSibling.appendChild(img);
       img.src = URL.createObjectURL(file.files[0]);
       img.setAttribute("style","position:absolute; width:100%; height:100%;");
       //input태그에 담은 이미지 img태그에 담기 성공
       //첨부파일 삭제 버튼보임
       }else{
     alert("이미지 파일이 아니다");
};
```

#### 첨부파일 미리보기

- 클라이언트가 리뷰를 등록할 때 사진을 3장 이하 첨부할 수 있다.
- 사진을 첨부할 시 업 로드 전 미리보기가 가능하다.
- 첨부된 사진을 지우고 다른 사진을 넣을 수 도 있다.

타입이 file인 input태그에 파일을 담을 때, 이미지 파일만 담을 수 있도록 파 일명의 확장자를 확인하 는 분기문을 작성하였다.

확장자 확인 후 이미지파 일이면 기존에 input태그 가 있던 곳에 img태그를 생성하고, 그 이미지 위로 input태그에 담은 파일을 지울 수 있는 버튼도 생성 했다.

## 2. 프로젝트 - 핵심기능 리뷰 등록 (2)-Jquery

```
//미리보기 이미지 삭제하기

function deletePreview(btn, i){//매개변수로 삭제버튼 자신과 id값에 해당하는 번호(총 3개의 첨부파일을 등록할 수 있도록 해둠)

var div = btn.parentNode;//삭제버튼과 미리보기 이미지를 담고있는 div

var img = btn.parentNode.lastChild; //이미지 태그

img = img.parentNode.removeChild(img);//미리보기 이미지 태그는 완전히 제거

div.setAttribute("class","none");//미리보기 이미지 담았던 div숨기기

$(btn).parent().prev().find("input").val("");//근접요소 탐색으로 해당 input태그에 접근해 value값을 지운다

$(btn).parent().prev().find("input").prop("type","text");//input태그의 타입을 한번 바꾸어 value값을 확실히 지운다

$(btn).parent().prev().find("input").prop("type","file");//그리고 다시 파일을 첨부할 수 있도록 다시 타입을file로 바꾼다

var box = "#img-box"+i;

$(box).removeClass("none").addClass("filebox").addClass("review-file");//input태그의 부모태그 div를 다시 보이게 한다

//다시 새로운 input 태그 생성
}
```

#### 첨부파일 미리보기 삭제, 값 지우기

클라이언트가 리뷰작성 시 이미지를 첨부하여 미리보기로 확인 후 잘못 올렸을 경우 등록 전 첨부한 이미지 파일을 취소할 수 있다.

이미지 미리보기에 있는 삭제버튼을 클릭 시 img태그를 지우고 파일을 첨부하기 전에 있던 input태그를 다시 나타낸다.

Input태그에 담겨진 값을 지워야 하는데, 일반적으로 타입이 text같은 input태그의 값을 지우듯 value=""으로 하면 타입이 file인 input태그의 값은 지워지지 않는다. 그래서 input태그의 타입을 아예 text로 한번 바꿨다가 다시 file로 되돌리는 방식으로 값을 깔끔하게 지워서 미리보기에서 파일을 지운 후 리뷰를 등 록 시 서버 단으로 넘어가는 파일이 없도록 하였다.

### 2. 프로젝트 - 핵심기능 리뷰 등록 (3)-MultipartFile

```
//by윤나-리뷰 작성
@RequestMapping(value="/review/reviewInsert.do", method = RequestMethod.POST)
public String insertReview(Review review, Model m, @RequestParam(value="review img", required=false) MultipartFile[] multi,
                           HttpSession session ) throws IOException{
   Map login = (Map)session.getAttribute("login");
   review.setMember_no((String)login.get("MEMBER_NO"));
    Map data = new HashMap(); //포인트 적립 정보 답을 것
   data.put("point", 200);
   data.put("reason", "리뷰작성(텍스트형)");
    //저장경로 지정
    String path=session.getServletContext().getRealPath("/resources/upload/review");
    File dir = new File(path);
    if(!dir.exists()) dir.mkdirs();
    List<ReviewImage> files=new ArravList():
    for(MultipartFile f : multi) {
        System.out.println("file "+f);
       if(!f.isEmptv()) {
           String originalName = f.getOriginalFilename();
           String ext = originalName.substring(originalName.lastIndexOf(".")+1);
            System.out.println(ext);
            SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat("yyyyMMdd HHmmssSSS");
            int rndValue = (int)(Math.random()*10000);
           String reName=sdf.format(System.currentTimeMillis())+" "+rndValue+"."+ext;
            try {
                f.transferTo(new File(path+"/"+reName));
            }catch(IOException e) {
                e.printStackTrace();
            ReviewImage ri=ReviewImage.builder().originalFileName(originalName).renamedFileName(reName).build();
            files.add(ri);
           data.put("point", 500);
           data.put("reason", "리뷰작성(사진형)");
    int result=service.insertReview(review, files);
```

#### 파일업로드

- 첨부사진을 서버의 알맞은 경로에 업로드한다.
- 클라이언트가 입력한 별점, 리뷰내용, 첨부 사진을 DB에 REVIEW테이블에 저장한다.
- 텍스트형 리뷰를 작성했을 경우 200포인트 를, 사진형 리뷰를 작성했을 경우 500포인 트를 각각 자동으로 적립한다.

별점과 리뷰내용은 commend객체로 받아온다. 그리고 포인트 적립을 위해 우선 텍스트형일 때 200포인트 적립할 데이터를 담는다.

첨부파일은 3장 이하로 받아 올 수 있기 때문에 다중파일 업로드를 고려해 MultipartFile[]로 배 열 형식으로 파일을 받아온다.

받아온 파일이 있을 경우 파일을 저장할 경로 를 지정해준다.

배열로 받아온 파일들을 forEach문을 통해 각 각 저장하는데, 저장하기 전 파일에 유일성을 주기 위해 저장할 때는 임의로 겹치지 않는 이 름으로 변경해준다.

지정해준 경로와 변경한 이름으로 파일을 저장한 후, 본래의 파일 이름과 변경한 파일 이름도 DB에 저장할 수 있도록 객체에 담는다.

사진형 리뷰는 500포인트를 적립하도록 분기 문 내에서 값을 다시 담아준다.

리뷰와 리뷰사진 객체에 담은 데이터를 DB에 저장한다.

### 2. 프로젝트 - 핵심기능 리뷰 삭제

```
//by윤나-리뷰삭제
@RequestMapping("/admin/deleteReview")
public ModelAndView deleteReview(@RequestParam(value="rNo") int rNo, @RequestParam(value="mNo") String mNo,
        @RequestParam(value="riName",required=false) String[] riName, HttpSession session) {
   ModelAndView mv = new ModelAndView():
   boolean result=false:
   int pResult;
   Map data = new HashMap();
   data.put("no", mNo);
   data.put("type", "차감");
   data.put("reason","리뷰삭제");
   int point;
   //서버에 저장된 파일 삭제하기
   String path=session.getServletContext().getRealPath("/resources/upload/review");//파일 저장된 경로
   if(riName!=null) {
       point = 500; // 사진형은 500포인트 차감
       for(int i=0; i<riName.length; i++) {</pre>
           File file = new File(path+"/"+riName[i]);
           if(file.exists()) {
               result=file.delete();
           }else {
               result = true;
   }else {
       point = 200;//텍스트형은 200포인트 차감
       result = true;
   String msg="":
   String loc="";
   //DB에 저장된 리뷰, 리뷰사진 데이터 삭제
   if(result==true) {
       if(service.deleteReview(rNo)>0) {
           data.put("point", point);
           pResult = service.modifyPoint(data);//포인트 차감
           msg="리뷰가 삭제되었습니다. 회원포인트: "+point+"자동 차감 완료.";
           loc="/admin/review.do":
   }else {
       msg="삭제가 왼료되지 않았습니다.";
       loc="/admin/reviewDetail.do?rNo="+rNo;
   mv.addObject("msg", msg);
   mv.addObject("loc", loc);
   mv.setViewName("/common/msg");
   return mv;
```

#### 파일삭제

- 관리자가 리뷰를 관리할 수 있다.
- 사진이 첨부된 리뷰 삭제를 할 때 파일도 삭제하여 불필요한 용량사용을 줄인다.
- 리뷰 타입에 따라 작성시 적립된 포인트를 삭제 시 자동으로 회수한다.

첨부된 사진들의 rename을 String[]로 서버 단에 받아온다.

첨부파일이 저장되어 있는 경로와 첨부파일 이름을 합친 후 그 경로에 동일한 이름의 파 일이 있는지 확인 후 파일이 존재하면 그 파 일을 삭제한다.

## 2. 프로젝트 - 핵심기능 교환, 반품신청-Ajax

```
var data = new FormData();
data.append("order_detail_no",odNo);
data.append("sort",sort);
data.append("refund_qty", rQty);
data.append("refund reason", rReason);
data.append("refund content", rContent);
data.append("file",rPic[0]);
$.ajax({
    type: "POST",
    enctype: 'multipart/form-data',
    processData: false,
    contentType: false,
    url : "${path}/order/updateRefund.do",
    data : data.
    success: data => {
        if(data == '교환신청'){
            $("#result-msg").html("교환 신청이 접수되었습니다.");
            $(".r-request-1").css("display", "none");
            $(".r-request-2").css("display","block");
        if(data == '반품신청'){
            $("#result-msg").html("반품 신청이 접수되었습니다.");
            $(".r-request-1").css("display","none");
            $(".r-request-2").css("display","block");
        else{
            $("result-msg").html("에러가 발생하였습니다. 고객센터에 문의바랍니다.");
})
```

#### Ajax 파일업로드

- 클라이언트가 상품하자로 인해 교환, 반품신청을 할 때 상품하자 부분의 사진을 필수로 첨부해야 한다.
- 교환,반품 신청 시 뜨는 모달에서 폼을 작성하고 신청하면 새로운 화면으로 전횐 하지 않고 동일 한 모달에서 신청이 완료되었다는 안내문구가 나온다.

파일을 포함한 데이터들을 form태그 submit이 아닌 ajax로 전송하기 위해 FormData객체를 생성한다.

Append로 file형식의 데이터까지 담아서 form태그로 전송한다.

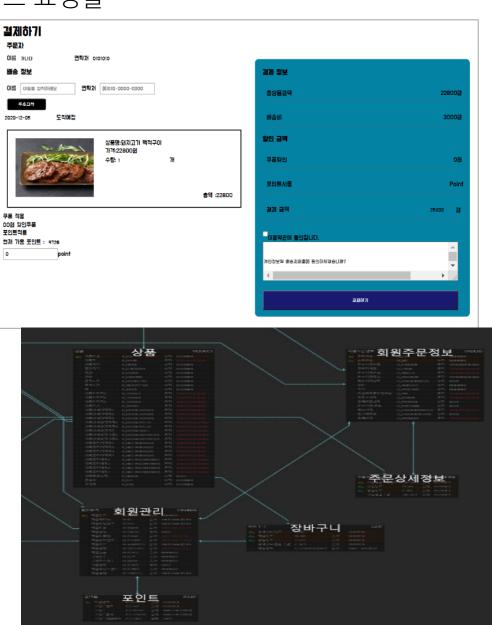
이때, 속성에 enctype: 'multipart/form-data', processData: false, contentType: false 이 세가지를 꼭 작성해야 한다.

서버에서 값을 받을 땐 form태그를 submit하는 것과 동일하게 commend객체와 MultipartFile객 체로 받아오면 된다.

# 3. 프로젝트 - 소개 2. 배송 예정일이 선택 가능한 밀키트 쇼핑몰

- · 프로젝트 소개
  - › 비회원, 회원 모두 상품을 구매할 수 있다.
  - > 결제 시 가용포인트를 사용할 수 있다.
  - › 사용자가 구매한 상품을 조회할 수 있다.
  - 배송 완료된 상품을 환불신청 및 구매확정을 할 수 있다.
- · 기술스택
  - > Language: Java, HTML5, CSS3, Javascript, Jquery
  - > DB : Oracle DB
  - > Server: Apache Tomcat 8.0
  - > Tools: Eclipse
  - > Operating System: Windows OS
- · 프로젝트 기간 : 2020.09.29 ~ 2020.10.16
- · 프로젝트 내용
  - > 첫 프로젝트이다.
  - https://github.com/yoonnable/SemiProject





### 2. 프로젝트 – 핵심기능 <sub>결제-API</sub>

```
IMP.request pay({
    pg: 'html5_inicis', // 위에서 선택한 결제수단이 여기 값으로 들어와야함
    pay method: 'card',
    merchant_uid: 'merchant_' + new Date().getTime(),
    amount: $("#oPayment").val(),
    buyer_name: $("#oName").val(),
    buyer tel: $("#oPhone").val(),
 }, function(rsp) {
     if ( rsp.success ) {
     jQuery.ajax({
        url: "/payments/complete", //cross-domain error가 발생하지 않도록 동일한 도메인으로 전송
         type: 'POST',
         dataType: 'json',
        data: {
            imp uid : rsp.imp uid
     }).done(function(data) {
        if ( everythings fine ) {
            var msg = '결제가 완료되었습니다.';
            msg += '\n고유ID : ' + rsp.imp_uid;
            msg += '\n상점 거래ID : ' + rsp.merchant_uid;
            msg += '\결제 금액: ' + rsp.paid amount;
            msg += '카드 승인번호 : ' + rsp.apply num;
            alert(msg);
         } else {
            alert('결제가 취소처리 되었습니다.');
    });
     } else {
         var msg = '결제에 실패하였습니다.';
        msg += '에러내용: ' + rsp.error_msg;
         alert(msg);
 });
$("#pay").css("display","none");
$("#orderCheak").css("display","block");
```

```
function p_use(){
    const usep = document.getElementById('usePoint').value;
    document.getElementById("checkPoint").innerText = usep;
    const befor = document.getElementById('beforpay').value;
    const pay = Number(befor)-Number(usep);
    document.getElementById("oPayment").value = pay;
}
```

#### 결제

- 회원은 가용포인트 내에서 포인트를 사용할 수 있다.
- 사용할 포인트를 입력 후 적용하면 사용할 포인트와 남은 포인트를 바로 확인 할 수 있다.
- 클라이언트가 실제로 결제할 수 있도록 한다.

회원은 DB에서 가용포인트 데이터까지 가져와서 화면에 출력한다.

사용할 포인트를 입력하면 바로 화면에 사용할 포인트 만큼 할인된 금액과 포인트를 사용한 후 남은 포인트를 확인할 수 있다.

아임포트 결제API테스트용을 이용해 실제로 결제가 이루어 지도록 필요한 데이터들을 클라이언트가 입력한 값들로 받아서 API를 적용하였다.

# 감사합니다

Name : 이윤나

Tel: +82 10 7509 5507

Email: yoonnable@gmail.com

Git: https://github.com/yoonnable

Web: https://yoonnable.github.io/