Assignment #2

Overview Documentation

2020095178 최윤선

✓ Metadata

Family Calendar 스키마 구현 및 Java UI 구현

✓ Summary

- 과제에서 가장 어려웠던 부분
 - Java로 UI를 구현하는 것이 가장 복잡했고, 상당히 많은 시간을 할애하였다.
 - 달력의 수많은 기능을 생각하며, relation을 따지고 스키마를 짜는 데에도 많은 고민을 하였다.
- · 디자인에 관한 결정
 - Requirements를 최대한 반영하기 위한 UI를 디자인하기 위해 노력하였다. Google Calendar 웹사 이트를 보며 공유 캘린더의 구동과 디자인을 참고하였다. 또한, 구글링을 통해 찾은 가장 기본적 인 Calendar UI를 바탕으로 버튼과 기능을 하나씩 추가해가며 구현하였다.
- · 프로그램을 설계, 구현 또는 테스트하는 동안 발생한 주요 문제
 - Calendar UI에 month, week, day를 바꿀 수 있는 이전/다음 버튼을 삽입하였는데, 처음 테스트 때 이 버튼이 잘 작동되지 않아, 많은 수정을 거쳤다.

✓ Specification

- Version: Ubuntu == 22.04.2 / PostgreSQL == 14
- · UI 구현 및 스키마 작성을 위해 참고한 9 가지 Requirements
 - Book an event
 - Check availability of users
 - Invite users to the meeting/event
 - Request RSVP
 - Meeting Reminders
 - Modify the meeting /event
 - Cancel a meeting/event
 - Lookup for all meetings in the calendar
 - View Calendar

✓ Design and Implementation

· Java UI 및 기능

FamilyCalendar.java, WeekCalendar.java, DayCalendar.java 이렇게 세 개의 파일로 UI를 구성하였으며, 세 개의 java 파일은 서로 상속 관계이다.

- FamilyCalendar.java

버튼을 클릭했을 때, 발생하는 action을 아래의 함수 안에 모두 구현하였다.

```
123  @Override
124  public void actionPerformed(ActionEvent e){
125     Object obj = e.getSource();
```

Day/Week 버튼을 눌렀을 때, Daily/Weekly Calendar 로 넘어가도록 구현

```
if(obj == dayBtn){
if(loginBtn.getText().equals(anObject:"Logout")){
    new DayCalendar();
    setVisible(b:false);
}

if(obj == weekBtn){
    if(loginBtn.getText().equals(anObject:"Logout")){
        new WeekCalendar();
        setVisible(b:false);
    }
```

로그인 창 구현

```
198 public void loginWindow(){
```

Notification 창 구현

```
public void notiWindow(){
```

일정 추가 창 구현

```
public void addSchedule(){
```

Monthly Calendar 의 날짜 출력 및 이전/다음 버튼을 눌렀을 때 달이 넘어가도록 구현

```
299     public void dayPrint(int y, int m){
```

WeekCalendar.java

Weekly Calendar의 날짜 출력 및 이전/다음 버튼을 눌렀을 때 달이 넘어가도록 구현

```
private void updateWeek() {

public void weekPrint(int y, int m, int d) {
```

나머지 버튼 기능 구현은 위의 Family Calendar 와 유사

DayCalendar.java

Daily Calendar 의 날짜 출력 및 이전/다음 버튼을 눌렀을 때 날짜가 넘어가도록 구현

```
private void updateDate() {

public void dayPrint(int y, int m, int d) {
}
```

시간대 입력을 위한 구현

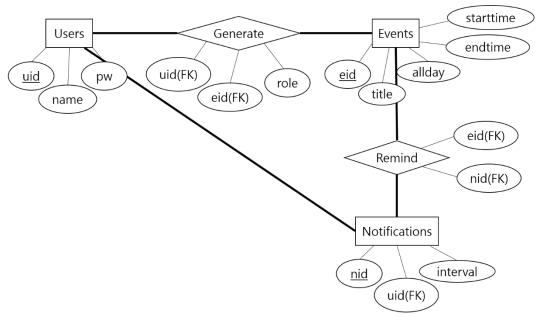
```
timeLabel[0] = new JLabel(text:"<html><body></br>
leftPanel.add(timeLabel[0]);

for (int i=1; i<26; i++){
    timeLabel[i] = new JLabel(i-1+" :00");
    leftPanel.add(timeLabel[i]);
}</pre>
```

나머지 버튼 기능 구현은 위의 Family Calendar 와 유사

스키마 구현

스키마 구현을 위해, 아래와 같이 BCNF를 만족하는 간단한 ER 다이어그램을 구상하였다.



- Users (uid, name, pw)
 - → 모두 varchar / uid 는 이메일 입력

```
yschoi=# create table Users
yschoi-# (uid varchar(100) not null primary key,
yschoi(# name varchar(50) not null,
yschoi(# pw varchar(100) not null
yschoi(# );
```

- Events (eid, title starttime, end, allday)
 - → eid & title: varchar / starttime & end: timestamp / allday: boolean

```
yschoi=# create table Events
yschoi-# (
yschoi(# Eid varchar(5) not null primary key,
yschoi(# title varchar(100) not null,
yschoi(# starttime timestamp not null,
yschoi(# endtime timestamp not null,
yschoi(# allday boolean not null
yschoi(# );
```

- Generate (uid(FK), eid(FK), role)
 - → 모두 varchar / role 의 value 로는 'host'와 'attendee'만 입력

```
yschoi=# create table Generate
yschoi-# (
yschoi(# Uid varchar(100) not null,
yschoi(# Eid varchar(5) not null,
yschoi(# Role varchar(10) not null,
yschoi(# foreign key (Uid) references Users(Uid),
yschoi(# foreign key (Eid) references Events(Eid)
yschoi(# );
```

- Notifications (nid, uid(FK), interval)

→ nid & uid: varchar / interval: integer(몇 시간 전에 알림 공지를 띄울 것인지 입력)

```
yschoi=# create table Notifications
yschoi-# (
yschoi(# Nid varchar(5) not null primary key,
yschoi(# Uid varchar(100) not null,
yschoi(# interval integer not null,
yschoi(# foreign key (Uid) references Users(Uid)
yschoi(# );
CREATE TABLE
```

Remind (eid(FK), nid(FK))

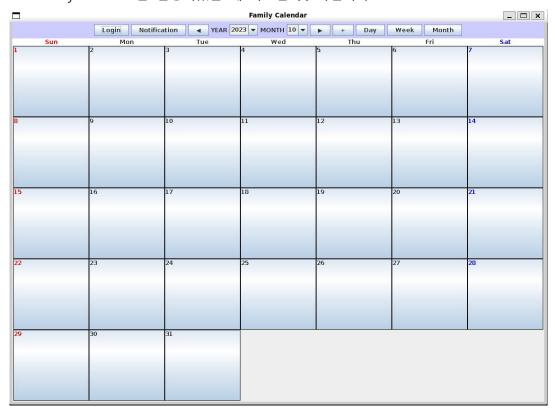
→ 모두 varchar

```
yschoi=# create table Remind
yschoi-# (
yschoi(# Eid varchar(5) not null,
yschoi(# Nid varchar(5) not null,
yschoi(# foreign key (Eid) references Events(Eid),
yschoi(# foreign key (Nid) references Notifications(Nid)
yschoi(# );
```

✓ Testing

· Java UI 및 기능

- Family Calendar 를 실행시켰을 때 나오는 첫 화면이다.



- 'Login' 버튼을 누르면 다음 UI가 나온다. (테스트 로그인을 위해서 ID와 PW 모두 '1234'로 설정해 두었다.)

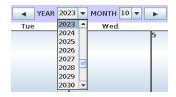


- 로그인을 하지 않으면, 날짜 변경 이외에는 어떠한 기능도 작동되지 않으며, 다음과 같은

에러가 뜬다.



- 다음의 콤보 박스와 이전/다음 버튼을 눌러 달을 바꿀 수 있다.





- Notification 버튼을 누르면 해당 달의 일정에 대한 알림이 뜬다. 이 창에 뜬 알림들은 해당일정이 시작되기 직전까지 보이다가, 당 일정이 시작되면 자동으로 삭제되도록 API를 구현할예정이다.

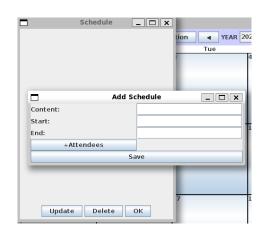


- +버튼을 누르면 일정을 추가할 수 있다. 해당 일정의 제목(Content), 시작 시점, 끝나는 시점을 입력할 수 있고, 일정에 참가하는 사람들을 +Attendees 버튼을 통해 초대할 수 있다.

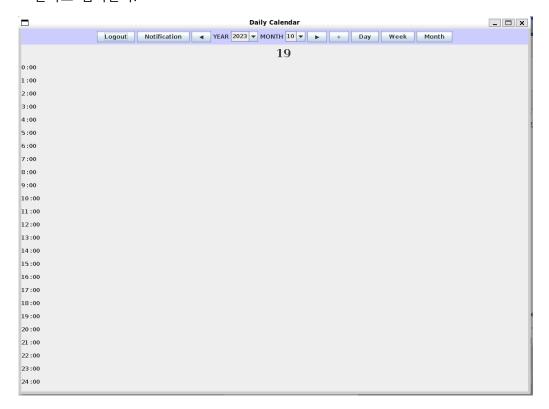


- 로그인을 한 후 각 날짜의 버튼을 누르면 해당 날짜의 일정을 새로운 창으로 확인할 수 있다. 또한, 그 창에서 Update 버튼을 누르면 다시 일정 추가 창이 뜬다. Delete 버튼을 누르면 해당 일정이 삭제된다.

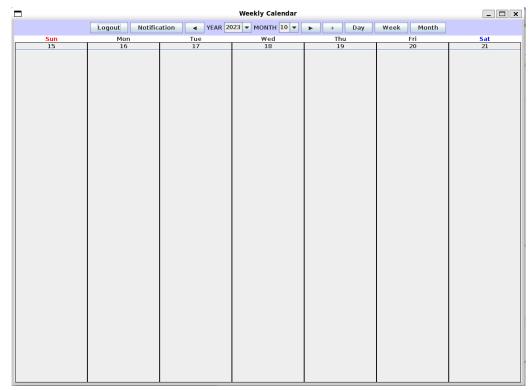




- Day 버튼을 누르면 Daily Calendar 화면으로 넘어간다. 이전/다음 버튼을 누르면 이전/다음 날짜로 넘어간다.



- Week 버튼을 누르면 Weekly Calendar 화면으로 넘어간다. 이전/다음 버튼을 누르면 이전/다음 주로 넘어간다.



- 'Month' 버튼을 누르면 다시 Monthly Calendar 화면으로 넘어간다. 또한, 'Logout' 버튼을 누르면 달력에 표시된 모든 일정이 보이지 않으며, 초기 화면(Monthly Calendar)으로 돌아간다.

· 스키마 구현

만들어진 Table 들 확인

- Users

```
yschoi=# select * from Users;
uid | name | pw
----+---(0 rows)
```

- Events

```
yschoi=# select * from Events;
eid | title | starttime | endtime | allday
----+------(0 rows)
```

- Generate

```
yschoi=# select * from Generate;
uid | eid | role
----+----
(0 rows)
```

Notifications

```
yschoi=# select * from Notifications;
nid | uid | interval
----+---+-----
(0 rows)
```

Remind

```
yschoi=# select * from Remind;
eid | nid
----+
(0 rows)
```

✓ Known problems

아직 Java UI와 DB를 연결하지 않았기 때문에 UI의 완벽한 구현은 되지 않는다. 따라서 현재까지의 구현 중 발생하는 문제 및 다음 과제를 통해 해결할 문제에 대해 서술하고자 한다. 대부분의 문제는 API와 JDBC와 관련이 있다.

- 1. Monthly Calendar 에서 일정 확인을 위해 날짜 버튼을 클릭했을 때, 일정 확인창과 해당 날짜 데이터는 아직 연동되지 않는다.
- 2. 특정 이벤트에 참가자를 초대할 때, 상대방에게 초대 공지가 가도록 해야 한다.
- 3. Monthly, Weekly, Daily Calendar 중 어느 하나의 Calendar 에 일정이 입력되면, 그 일정에 맞게 나머지 Calendar 에도 똑같이 일정이 입력되어야 한다. 예를 들어, 2023.10.20 에 일정을 추가했다면, Weekly Calendar 와 Daily Calendar 의 10월 20일에 같은 일정이 시간대에 맞춰 입력될 수 있어야한다.
- 4. 일정 추가에서 start time 과 end time 을 작성하면, 그 text 가 DB 에 timestamp 자료형으로 입력될 수 있어야 하고, 그에 맞춰 Calendar UI 에도 표기되어야 한다.

✓ Comments

- · 과제에 얼마나 많은 시간을 할애했는가?
 - 보름정도 기간동안 과제를 수행하였고, Java UI에 70%, 스키마 구현에 30% 정도의 시간을 할애한 것 같다.
- · 설계, 코드 작성, 테스트는 어떻게 분배했는가?
 - 설계를 위해서 직접 손으로 UI와 ER 다이어그램을 그리며 구상하였다. 손으로 그린 UI를 바탕으로 Java 코드를 구현하였고, Java 파일 간 연동을 위하여 class 상속이 되도록 하였다. 또한, ER 다이어그램을 바탕으로 정규화를 자연스럽게 해결하였고, PK, FK를 지정하여 테이블을 만들었다.
- 과제에서 어려웠던 점은 무엇인가?
 - Java로 프로젝트를 해보았던 경험이 없어 익숙하지 않아 UI를 구현하는데 많은 시간을 들였다.
 - 스키마를 짤 때, Calendar에 적용되어야 할 기능을 모두 구현하기 위해 entity간 relation을 고민 하는데 많은 시간을 할애하였다.
- 과제에 대해 바꾸고 싶은 점이 있는가?
 - Requirements를 현재보다 줄이고, 좀 더 구체적이었으면 좋겠다.