# 웹 개발자를 희망하는 윤수호입니다.



윤수호 남 1996년 (만 28세)

휴대폰 | 010-4953-2679

주소 경기 광주시 목현동

Email 7552678@naver.com

학력

한국폴리텍대학

대학(2,3년) 졸업

경력

(주) 어반엘티

퇴사

총 1년 10개월

인턴·대외활동 / 해외경험

자격증 / 어학

웹디자인기능사

외 5

CSS

HTML

Javascript

React

Github

HTML5

TypeScript

Redux-toolkit

CSS3

React-Router

Git

ReactJS

Next.js

Redux

학력

2016. 03 ~ 2021. 02

한국폴리텍대학 전기과(2년제)

졸업

학점 4.1 / 4.5

졸업논문 | 수력발전

# 경력 총 1년 10개월

2023. 02 ~ 2024. 11

(주) 어반엘티 innovation 연구원 팀원

1년 10개월

회사 내부 프로젝트 및 외부 프로젝트 프론트엔드 개발 업무 진행

연봉 3,250만원

주요직무 | 프론트엔드개발자

경력기술서

사내의 Frontend 개발 및 유지보수 진행 사내 자체 프로젝트 아파트모아 진행

구현한 부분 :

- 로그인 기능 구현
- 아파트 게시판 기능 및 파일 다운로드 기능 구현
- 내부 UI/UX 구현
- HOC를 사용한 로그인 인증 로직 구현
- 도커 및 nginx를 이용한 배포 진행
- 초기 렌더링 속도를 향상을 위한 lazy loading을 활용한 code split 진행
- 전역상태관리 렌더링 문제해결

문제점: 전역 상태 관리 객체가 지나치게 커져 복잡성과 유지보수 비용 증가 문제 발생

해결 방법: 전역 상태 관리 로직을 모듈화하여 상태를 관련 기능 단위로 분리 및 객체 사용시 사용 요소만 변수 할당 진행

- 컴포넌트 재사용을 위한 커스텀 훅 생성
- 문제점: 게시판 형태의 컴포넌트마다 동일한 상태(state)와 구조를 반복적으로 관리하며 코드량이 증가 해결 방법: 공통 상태 관리 로직을 커스텀 훅으로 추출하여 재사용성을 높이고 코드 중복을 제거
- 게시판 공용 컴포넌트 생성 및 관리
- 문제점: 여러 곳에서 비슷한 게시판 컴포넌트를 각각 생성하며 발생하는 비효율성과 개발 시간 증가 해결 방법: 공용으로 사용할 수 있는 게시판 컴포넌트를 설계하고, 다양한 요구사항에 맞게 커스터마이징이 가능하도록 변 경

사용기술 및 언어:

js, react, react-query, css-module, redux-toolkit, 기타등등 라이브러리(ex: ck editer, axios.)

사용 협업툴:

슬랙, github

GTM 사이트(점주,프로,매니저의 레슨 및 근무시간 등록 사이트) 유지보수 및 신규개발

구현한 부분:

현재 사용자(점주)의 요청 사항 진행(신규개발 및 유지보수)

- drag and drop을 활용한 레슨 시간 변경
- 근무시간 등록과 레슨등록 페이지의 일원화 진행
- 입력기간 중 특정요일만 근무를 등록하는 기능 추가
- 타임라인(현재 시간 바) 실시간 업로드 기능 추가
- 레슨의 현상태(예약완료, 이용완료, 이용취소) 변경 기능 추가
- 특수근무를 등록할 수 있는 근무등록 모달 및 페이지 추가
- 레슨 휴게시간 등록기능 추가
- 레슨 상태변경 기능 추가
- 오퍼레이터 와 GTM사이트 공지사항 기능 추가

사용 기술 및 언어 :

vue, vuex, typescript, rxjs, bootstrap, vuetify

사용 협업툴:

슬랙, gitlab

#### 교육

2022. 04 ~ 2022. 07 웹 프론트엔드 패스트캠퍼스

기본적인 html css js react 학습 후 팀 단위 프로젝트 완성

2021. 03 ~ 2021. 07 **웹 퍼블리셔과정** 이젠 아카테미

html css javascript jquery 를 이용한 사이트 구축및 템플릿 사용방법과 포토샵, 일러스트 사용방법을 배웠습니다.

### 자격증

2021. 07	<b>웹디자인기능사</b> 한국산업인력공단
2014. 08	(국가공인)ITQ 한글파워포인트 한국생산성본부
2014. 05	(국가공인)ITQ 아래한글 한국생산성본부
2013. 12	(국가공인)ITQ 한글엑셀 한국생산성본부
2013. 11	GTQ 1급 한국생산성본부
-	<b>1종보통운전면허</b> 경찰청(운전면허시험관리단)

# 자기소개서

#### [프론트엔드 개발자가 되기 위해 노력한 것들]

저는 평소 무언가를 직접 만드는 일을 하고 싶었습니다. 대학에서 전기과를 졸업하고 제가 처음으로 선택한 일은 오븐을 만드는 회사의 전기 분야 직무 였습니다.

이 역시 무언가를 만드는 일이긴 했지만, 조금 더 확장성이 넓고 시대의 흐름에 맞는 전문성을 쌓을 수 있는 일을 하고 싶다는 생각이 들었습니다. 대학교 2 학기 때 코딩을 잠깐 배웠던 적이 있는데, 당시 적성과 흥미가 있다고 생각했었기에 고민 끝에 국비 과정 웹 퍼블리셔 교육을 듣게 되었습니다. 약 4개월 동안 퍼블리셔 공부를 하다 보니 웹/앱 프런트 단을 만들며 이용자와 끊임없이 소통할 수 있는 프론트엔드 분야에 자연스럽게 관심이 가게되었습니다. 이후 독학으로 프론트엔드 개발을 공부하며 해당 분야로의 진로를 확신하게 되었고, 기술 역량과 실무 경험을 쌓기 위해 패스트캠퍼스 프론트엔드 개발자 과정에 참여하게 되었습니다.

약 4달 동안 수강한 교육 과정에서 html, CSS,JS,React, Redux등 프론트엔드 개발에 필요한 최소한의 학습을하였고, 매 강의에서 배운 지식과 기술을 블로그, 노션에 정리해 보며 제 것으로 만드는 노력을 하였습니다. 또한 뉴스 앱을 제작하는 미니 프로젝트, React를 활용한 여행 앱 만들기와 같은 팀 프로젝트에 참여하며 개발 실무뿐 아니라 다양한 사람들과 협업하여 결과물을 만들어 내는 법도 배울 수 있었습니다.

그 후 취직을 해 사내프로젝트와 여러기업과 협업을 하며, 다양한 프로젝트를 진행하여 사용하는 기술스택 범위를 vue, nextjs등 다양한 기술을 배우고 넓혀 왔으며, 여러 결과물을 만들어 왔습니다.

하지만 여러 프로젝트를 진행하며, 부족함을 느낄 때 마다 배운점과 느낀점을 노션에 기록하였습니다.

또한 회사에서도 여러사람과 협업을 하였지만 다른 개발자와의 소통을 위해 테오의 스프린트라는 것을 통해 다른 개발자와 소통하였으며, 개인적으로도 꾸준히 학습을 멈추지 않고, 입사 당시에는 react만 할줄 알게 되었지만, 현재는 react, nextjs, vue, typeScript, react-query등 여러가지 기술을 스스로 공부하였습니다.

이러한 노력을 통해 개발자로서 지녀야 할 협업 자세나 기본적인 기술 역량을 갖추게 되었고, 이는 추후 제가 맡게 될 역할을 수행하는데 탄탄한 밑거름이 될 것이라 생각합니다.

#### [핵심 보유 강점]

프론트엔드 개발자로서 제가 가지고 있는 강점은 다음의 두 가지입니다.

첫번째로, 끊임없는 학습자세입니다.

저는 현업에서 사용하는 다양한 개발 언어 및 스킬 등을 지속적으로 학습해오고 있습니다. 프론트 엔드 분야의 경우 새로운 기술이 계속해서 나오기 때문에, 자기 주도적인 학습을 통해 끊임없이 지식을 늘려가야한다고 생각합니다. 최근 es6문법 및 react의 새로운 기능을 학습한 후 실습해본 경험이 있습니다. 이를 통해 redux-toolkit과 react router 등을 해볼 수 있었고, 새로운 기술을 적용해보니 기존에 어렵게 느껴졌던 코드들을 보다 직관적으로 구현할 수 있었습니다. 이처럼 새로운 기술을 배워나갈수록, 결과물에서의 효율은 물론, 개인적으로도 큰 보람을 느낄 수 있었습니다. 앞으로도 새로 나오는 기술들을 부지런히 학습해 나가며 꾸준히 성장하는 개발자가 되었으며, 최근에도 vue, nextjs, nodejs, express, typeScript 등 다양한 기술을 끊임 없이 습득하고 기록하고 있습니다.

두번째로, 커뮤니케이션 능력입니다.

제가 생각하는 좋은 커뮤니케이션이란 다양한 의견을 효과적으로 조율하고, 이를 통해 더 나은 협업 환경을 조성하는 것입니다. 개발 직무의 경우 기획자, 디자이너, 마케터 등 다양한 부서와 협업을 통해 과제를 진행하는 경우가 많은 만큼, 이러한 협업 역량이 업무 시 큰 시너지를 내 줄 것이라 생각합니다.

최근 참여했던 패스트캠퍼스 프론트엔드 개발자 과정에서 파이널 프로젝트로 기업 연계 과제를 수행한 경험이 있습니다. 이때 함께 수업을 수강하는 프론트엔드 개발자 뿐 아니라, 디자인 직군과 함께 프로젝트를 진행해 볼 수 있는 기회가 있었습니다. 해당 프로젝트의 팀장 역할을 맡으며, 서로 다른 두 직군이 협업하기 위해선 충분한 소통이 필요하다 생각했습니다. 같은 주제에 대해서도 관점이나 사용하는 언어가 달랐기 때문에 의견을 조율하는 과정에서 서로의 피드백을 수용하는 태도가 요구되었습니다. 이 과정에서 서로 다른 견해에 따른 의견 충돌도 있었지만, 더 나은 결과물 이라는 공통의목표 아래 적극적인 소통을 통해 합의점을 찾아나갔습니다.

해당 프로젝트는, 개발자에게 개발 역량만 필요한 것이 아니라 타 직군과의 원만한 커뮤니케이션 스킬, 협업 역량과 같은 소프트 스킬 역시 중요하다는 것을 배우게 된 값진 경험이었습니다.

#### 포트폴리오

포트폴리오	https://jade-druid-9b3563.netlify.app/	이력서	윤수호_간단명료함을_지향하는_개발자.pdf
이력서	https://www.notion.so/acbc5d831d7748dfb3637b2d39ed57a0?pvs=4		

# 취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2017. 02 ~ 2018. 11 육군 병장 제대			장애여부	-

## 희망근무조건

고용형태	정규직	
희망근무지	경기 성남시 분당구, 경기 성남시 수정구, 경기 성남시 중원구, 서울 강남구	
희망연봉	면접 후 결정	
지원분야	직무 프론트엔드개발자 웹개발자	

### 위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 윤수호

이 이력서는 2025년 02월 06일 (목)에 최종 수정된 이력서 입니다. 위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. 잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.