

° 장르 컴퓨터 소프트웨어 개발

° 프로젝트이름 오늘의 전화

° 작품내용 사용자에게 적절한 시간에 전화를 추천하는 기능 , 날씨 캘린더 뉴스등의 데이터 수집 후

대화 주제 추천 기능, 서로에게 대화 주제를 추천하고 공유할 수 있는 게시판 기능, 사용

자의 핸드폰 사용 시간 및 주기를 파악하여 전화 권유 기능

° 제작일 2017.06.18

° 수상경력 2017 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 참가상

고등 부분

° 팀정보 팀명 : 날아라 금은동 독수리 │ 지도교사 : 신소영 │ 팀장 : 윤수아 │ 팀원: 박지희

,지승렬

° 제작지원 SAMSUNG | ⑤ SAMSUNG JUNIOR SOFTWARE CUP

CONTENTS 목차

♪ 작품소기	ㅐ및 제작의	의도 °작
--------	--------	-------

작품소개

°작품제작의도

2 개발일지

°월별계획서

°팀 내 개인별 또는 공통 역할

3 작품계획안

°Step 1. 메인구성

°Step 2. 세부 메뉴소개

°Step 3. 시나리오흐름도

∜ 인증서

°작품소개

이름	오늘의 전화
사용언어	자바
피지컬컴퓨팅도구	해당없음
작품소개	사용자에게 적절한 시간에 전화를 추천하는 기능 , 날씨 캘린더 뉴스등의 데이터 수집 후 대화 주제 추천 기능 , 서로에게 대화 주제를 추천하고 공유할 수 있는 게시판 기능 , 사용자의 핸드폰 사용 시간 및 주기를 파

°작품제작의도

악하여 전화 권유 기능

타킷

저희는 혼자만의 미래가 아니라 가까이 있는 사람들과 함께하며 서로 조금이나마 기댈 수 있는 미래를 위한 소프트웨어를 만들고 싶습니다.

현대 사회의 많은 사회인들과 학생들이 바쁜 현실 속에서 기댈 곳을 잃어가고, 미래에는 가족과의 대화가 단절되어가는 사태가 일어날 수 있습니다. 그리고 점점 1인 가구와 핵가족 그리고 독거노인 등과 관련해 사회 문제들이 늘어나고 있습니다. 그렇기에 저희는 바쁜 사회 속에서도 서로가 서로에게 의지하며 멀리 떨어져 있더라도 짧은 시간에 잠깐 통화를 하는 것만으로도 가족들이 서로 간의 버팀목이되어 주는 소프트웨어를 만들고 싶습니다.



의도

주위 친구들에게 일주일 중 가족과 통화하는 시간이 얼마나 있어? 라고 물어보니 대부분의 친구들이 일주일의 2~3번 정도라고 했습니다. 그래서 왜 통화를 자주 하지 않는 이유를 물어보았더니 어색하다, 할 말이 없다, 용건이 없으면 잘 하지 않게 된다. 라고 대답했습니다. 저는 그래서 시간이 많은 청소년들도 이런저런 이유와 핑계로 가족들과 통화를 자주 안하는데 직장생활을 하거나 멀리 떨어져 살고있는 가족들과는 일주일 중 과연 몇 번이나 통화를 할까? 라는 생각을 했습니다. 이런 아이디어를 생각하게 된 이유는 자녀들이 독립하여 사는 부모님들은 자녀들의 하루 한통에 전화가 하루를 기쁜마음으로 살아갈 수 있는 좋은 에너지가 될 수 있을 것 같다는 생각에 이 앱을 생각하게 되었습니다.

사용자들에게 미치는 효과

바빠서 가족과 통화를 잘 못하거나, 할 말이 없어 가족과 통화하기 꺼려지는 상황 등 가족과 통화를 잘 하지 않게 되는 이런 상황이 점차 사라지게 될 것 입니다. 가족과 통화를 많이 함으로서 가족간의 소통 이 많아지고 소통을 하면서 정서적 유대감과 안정감이 생길 것 입니다.

2 개발일지

°월별계획서



• 예선 진출 시 발표준비

주요 체크 포인트

✓ PPT제작을 하고 현재의 앱 시장을 분석하여 조금 더 효과적인 앱으로 수정할 것 입니다.



• 부트캠프참여

주요 체크 포인트

✓ 배운 것을 배경으로 하여 설계도를 미리 만들어 보고 앱 수정 및 제작을 할 것 입니다.



• 앱 세부 디자인 결정

주요 체크 포인트

✔ 앱을 사용할 연령층이 높다고 생각되어 디자인을 심플하게 제작할 것 입니다.



● 최종 보완

주요 체크 포인트

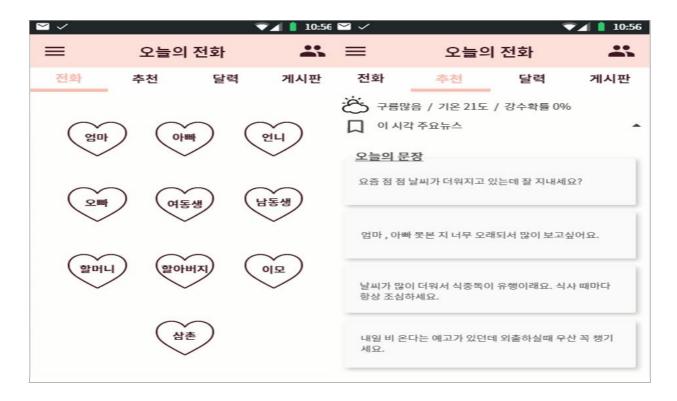
✔ 주변 부모님 세대들의 의견을 반영하여서 최종적으로 앱을 보완 할 것 입나다.

° 팀 내 개인별 또는 공통 역할

팀원	할일	역할
공통	대회 참가 정보 수집아이디어 내기아이디어 구체화 하기	주소창 참가하기
윤수아	• - 앱 화면 구성 및 디자인 - 총괄	디자이너
박지희	• - 앱 실제 이미지 제작 - 본선 ppt 제작	디자이너
지승렬	• - 앱 개발 관련 자료 수집 및 분석 - 앱 개발 프로그램 사용 보조	엔지니어

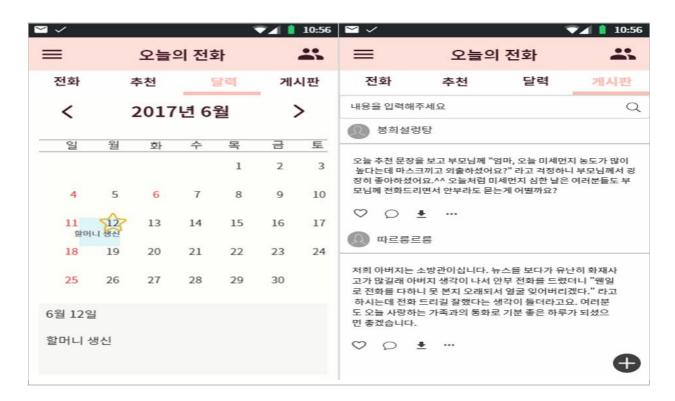
3 작품계획안

° ● STEP 구현이미지_01



pdf-subtitle-3-1 오늘의 전화는 메인화면에 있는 메뉴는 총 4가지로 구성되어있습니다. 전화라는 메뉴를 따로 만든 이유는 앱을 활용하다 생각이 나면 바로 전화를 걸 수 있다는 점과 자신의 핸드폰 전화에도 단축번호를 설정할 수 있지만 설정해 놓은 사람들이 친구도 들어가있을 수도 있고, 직장동료 같이 다양한 사람들이 단축번호로 설정되어있을 수도 있기 때문에 앱 안에서 가족만을 단축번호로 설정해놓는 것이 어떨까? 생각해서 만들었습니다. 그리고 추천이라는 메뉴는 오늘의 날씨와 주요뉴스를 통해 그 날의 말하면 좋을 문장들을 추천해주고 날씨와 뉴스가 아니더라도 사랑해요, 고마워요 같이 사랑이 담긴 문장들도 함께 추천해줍니다.

° ● STEP 구현이미지_02



달력은 한마디로 한 달 단위에 달력을 표시합니다. 이 달력 안에 가족 간의 주요행사인 생일, 기념일들을 적어놓을 수 있고, 가족간의 스케줄과 자신의 스케줄을 입력하여 시간이 비어있는 날은 서로 만날 수 있도록 활용하기를 바라는 마음으로 만들게 되었습니다. 게시판 메뉴는 앱 개발을 하면서 만드는 추천문장의 한계가 있다고 생각이 되어 사용자들이 가족과 통화하면서 좋아하셨던 말씀들, 그리고 추천문장 중에서 반응이 좋았던 문장들을 서로 자세히 알 수 있도록 사용자들간의 소통을 할 수 있는 게시판을 만들었으며, 사용자들의 공감을 많이 얻은 문장들은 오늘의 추천문장으로 만들어 지게됩니다.

° 2 STEP 주요 메뉴소개

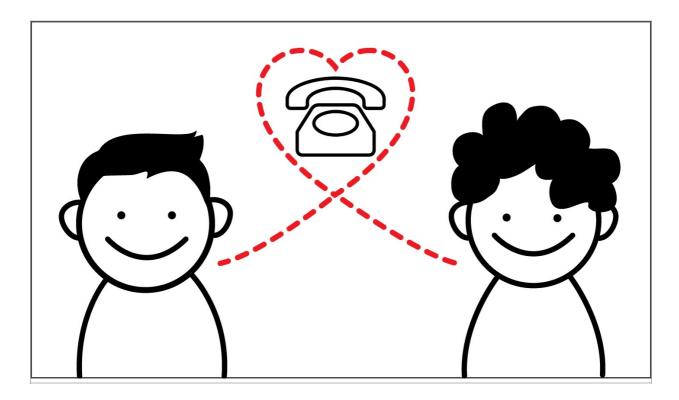
▶ 소통을 위한 문장 추천 기능

그 날의 날씨와 주요 기사들을 배경으로 그 날의 하면 건네면 좋을 문장들을 추천하는 기능입니다. 또한 "감사해요"같이 진심을 전할수 있는 문장도 많이 만들 것 입니다. 그리고 앱 사용자들이 공감한 좋은 문장들도 추가하여 문장의 범위를 천 천히 넓혀갈 것 입니다.

▶ 가족을 위한 통화 권유 기능

가족에게 한동안 전화를 하지 않았을 때 또는 정해진 시간이 되면 앱에서 화면창에 전화를 권유해 줍니다. 또한 사용자의 핸드폰 사용 시간이나 주기를 파악하여 사용자가 어느 시간에 통화할 여건이 되는 지 알아내어 그것을 바탕으로 화면 창이나 푸시 알림 창에 가족과 통화를 권유해줍니다. 만약 직업의 특성상 핸드폰을 장시간 사용하는 경우 설정에서 기능을 끄거나 시간대를 늘릴 수 있습니다.

° ③ STEP 시나리오 흐름도



부모님 품 안에서 독립한지도 벌써 4년이다. 바쁜 사회 생활이라는 핑계로 오랫동안 부모님께 전화를 드리지 못했다. 같은 직장동료의 추천으로 오늘의 전화라는 앱을 보다가 부모님께 오랜만에 전화를 드렸더니 아주 좋아하셨다. 평소 전화를 하면 항상 부모님이 얘기를 하고 나는 대답만 하는 편이였는데 앱에서 본 추천문장이 생각이 나서 오랜만에 전화드려서 죄송해요 잘지내셨죠? 라고 처음으로 먼저 얘기도 꺼내보았다. 부모님과의 통화가 끝난 후 앞으로도 바로 전화 할 수 있도록 단축번호 1번의 저장해 놓고 자주 까먹던 부모님의 생일도 달력에 바로 입력해놓았다. 통화가 어색한 것이 아닌하루의 기쁨이 되어버린 것 같다.

4 인증서



주최·주관 SAMSUNG 후원 🕝 교육부 🕝 미래창조과학부 🚦 한국과학창의재단 S/W 중심대학협의회