

2. Analysis

all-travel



| Student No | 22012237 |
|------------|-------------------|
| Name | 윤우탁 |
| E-mail | ywt0100@naver.com |



[Revision history]

| Revision date | Version # | Description | Author |
|---------------|-----------|----------------|--------|
| 05/10/2024 | 1.00 | first document | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



= Contents =

| 1. | Introduction |
|----|--------------------------|
| 2. | Use case analysis |
| 3. | Domain analysis |
| 4. | User Interface prototype |
| 5. | Glossary |
| 6. | References |



1. Introduction

- Summarize the contents of this document.
- Describe the prominent features of your project (usefulness, significance, expandability etc).
- 12pt, 160%.

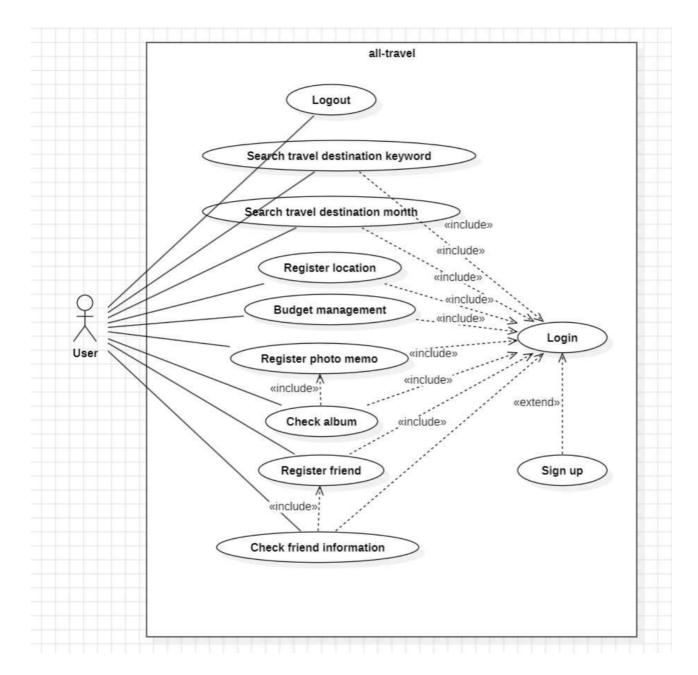
이 앱을 통해 사용자는 키워드별, 월별로 여행지를 추천받을 수 있고, 추천받은 여행지의 주요 명소와 간단한 소개를 확인할 수 있다. 원하는 장소를 등록하면 등록한 모든 장소를 방문하는 최적의 경로를 추천받을 수 있다. 또한 예산 관리를 위해 전체 예산을 등록하고 개인/단체 지출을 등록하면 잔액과 사용 내용을 확인할 수 있다. 간단한 메모와 사진 등록을 통해 여행지의 추억을 남길 수 있으며 다양한 기능을 친구 등록을 통해 친구들과 공유할 수 있다.

해당 문서는 Conceptualization에 이은 Analysis 문서로 use case diagram과 각각의 use case에 대해 설명하고, domain 분석과 user interface prototype을 보여준다.



2. Use case analysis

- Build a use case diagram.
- Make detailed description for each use case (Use case description)
- 12pt, 160%.



| Use Case #1: Login | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| GENERAL CHARACTERSTIC | S |
| Summary | 사용자가 아이디, 비밀번호를 입력해서 로그인 성공/실패 하는 기능 |
| Scope | 여행 정보 시스템 |
| Level | User Level |
| Author | |
| Last Update | |
| Status | Analysis |



| Primary Actor | User |
|------------------------|--|
| Preconditions | 사용자가 회원가입이 되어 있는 상태여야 한다. |
| Trigger | 여행 정보 시스템이 실행 되었을 때 |
| C | 사용자는 로그인에 성공한다. 사용자는 회원가입 기능을 제외한 모든 |
| Success Post Condition | 기능 사용가능하다. |
| Failed Post Condition | 사용자는 로그인에 실패한다. 사용자는 회원가입 기능만 사용가능하다. |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자가 여행 정보 시스템에 로그인 한다. |
| 1 | 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력한 후 로그인 버튼을 누른다. |
| 2 | 시스템은 입력한 아이디와 비밀번호로 등록된 회원인지 확인한다. 등록 |
| | 된 회원일 경우 로그인에 성공하고 메인 화면을 띄운다. |
| 3 | 이 Use case는 로그인이 성공하면 끝난다. |
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | 2a. 아이디 또는 비밀번호가 잘못되어 로그인에 실패하는 경우 |
| 2 | 2a.1. 아이디 또는 비밀번호가 잘못되었다는 메시지를 띄운다. |
| | 2b. 아이디 또는 비밀번호가 입력되지 않은 경우 |
| | 2b.1. 아이디 또는 비밀번호가 입력되지 않았다는 메시지를 띄운다. |
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤2 Seconds |
| Frequency | 사용자당 하루에 평균 2번 |
| Concurrency | 제한 없음 |
| Due Date | |

| Use Case #2 : Sign up | | | |
|------------------------|---|--|--|
| GENERAL CHARACTERSTIC | GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 시스템을 사용하기 위해 회원가입 하는 기능 | | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | | |
| Level | User Level | | |
| Author | | | |
| Last Update | | | |
| Status | Analysis | | |
| Primary Actor | User | | |
| Preconditions | 여행 정보 시스템이 설치 되어 있어야 한다. | | |
| Trigger | 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 클릭했을 때 | | |
| Success Post Condition | 사용자는 회원가입에 성공한다. 이후 로그인 기능을 사용할 수 있다. | | |
| Failed Post Condition | 사용자는 회원가입에 실패한다. | | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | | |
| Step | Action | | |
| S | 사용자가 여행 정보 시스템에 회원가입 한다. | | |
| 1 | 사용자는 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 누른다. | | |
| 2 | 시스템은 회원가입 화면을 띄운다. | | |
| 3 | 사용자는 정보를 입력하고 회원가입 버튼을 누른다. | | |
| 4 | 시스템은 회원가입의 성공 여부를 판단하고, 성공한다면 로그인 화면을 | | |
| 4 | 띄운다. | | |
| 5 | 이 Use case는 회원가입이 성공하면 끝난다. | | |
| EXTENSION SCENARIOS | , · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | |
| Step | Branching Action | | |
| 4 | 4a. 아이디가 이미 존재할 경우 | | |



| | 4a.1. 아이디가 이미 존재한다는 메시지를 띄운다 |
|---------------------|-------------------------------------|
| | 4b. 비밀번호가 조건을 만족하지 않을 경우 |
| | 4b.1. 비밀번호가 조건을 만족하지 않는 다는 메시지를 띄운다 |
| | 4c. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다를 경우 |
| | 4c.1. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다르다는 메시지를 띄운다 |
| | 4d. 비어있는 정보가 있는 경우 |
| | 4d.1. 비어있는 정보를 입력하라는 메시지를 띄운다 |
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤4 Seconds |
| Frequency | 사용자당 1번 |
| Concurrency | 제한 없음 |
| Due Date | |

| Use Case #3: Logout | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 시스템을 사용하고 나서 로그아웃 하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인 화면에서 로그아웃 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 로그아웃에 성공한다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 로그아웃에 실패한다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자가 여행 정보 시스템에 로그아웃 한다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 로그아웃 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 로그아웃 성공 여부를 판단한다. 성공 한다면 로그아웃 버튼 | |
| \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ | 을 로그인으로 변경한다. | |
| 3 | 이 Use case는 로그아웃이 성공하면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| | | |
| RELATED INFORMATION | | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 사용자당 하루 평균 2번 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |

| TT 0 "4 0 1 1 | |
|--|-------------------------------|
| Use Case #4: Search travel destination keyword | |
| GENERAL CHARACTERSTICS | |
| Summary | 사용자가 키워드로 여행지를 추천받을 때 사용하는 기능 |
| Scope | 여행 정보 시스템 |
| Level | User Level |
| Author | |
| Last Update | |



| Status | Analysis |
|------------------------|--|
| Primary Actor | User |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. |
| Trigger | 메인화면에서 키워드를 입력하고 검색버튼을 눌렀을때 |
| | 사용자는 키워드에 따른 여행지를 추천받을 수 있어 추천된 여행지에 |
| Success Post Condition | 대한 소개를 확인할 수 있다. |
| Failed Post Condition | 사용자는 키워드에 따른 여행지를 추천받을 수 없다. |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자가 키워드에 맞는 여행지를 추천 받는다. |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 키워드를 입력하고, 검색 버튼을 누른다. |
| 2 | 시스템은 입력된 키워드를 확인해 그에 맞는 여행지 정보를 화면에 띄 |
| | 운다. |
| 3 | 이 Use case는 정상적으로 여행지 정보를 화면에 띄우면 끝난다. |
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| 2 | 2a. 입력된 키워드에 맞는 여행지가 없을 경우 |
| Z | 2a.1. 여행지가 없다는 메시지를 띄운다. |
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤2 Seconds |
| Frequency | 알수 없음 |
| Concurrency | 제한 없음 |
| Due Date | |

| Use Case #5: Search travel destination month | | | |
|--|--|--|--|
| GENERAL CHARACTERSTIC | GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 월로 여행지를 추천받을 때 사용하는 기능 | | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | | |
| Level | User Level | | |
| Author | | | |
| Last Update | | | |
| Status | Analysis | | |
| Primary Actor | User | | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | | |
| Trigger | 메인화면에서 월을 입력하고 검색버튼을 눌렀을때 | | |
| Success Post Condition | 사용자는 월에 따른 여행지를 추천받을 수 있어 추천된 여행지에 대한 | | |
| Success Fost Colldition | 소개를 확인할 수 있다. | | |
| Failed Post Condition | 사용자는 월에 따른 여행지를 추천받을 수 없다. | | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | | |
| Step | Action | | |
| S | 사용자가 월에 맞는 여행지를 추천 받는다. | | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 월을 입력하고, 검색 버튼을 누른다. | | |
| 2 | 시스템은 입력된 월을 확인해 그에 맞는 여행지 정보를 화면에 띄운다. | | |
| 3 | 이 Use case는 정상적으로 여행지 정보를 화면에 띄우면 끝난다. | | |
| EXTENSION SCENARIOS | EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | | |
| 2 | 2a. 입력된 월에 맞는 여행지가 없을 경우 | | |
| | 2a.1. 여행지가 없다는 메시지를 띄운다. | | |
| RELATED INFORMATION | | | |
| Performance | ≤2 Seconds | | |
| Frequency | 알수 없음 | | |



| Concurrency | 제한 없음 |
|-------------|-------|
| Due Date | |

| Use Case #6 : Register loca | ation | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 경로를 추천 받기 위해 장소를 등록 하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인화면에서 장소등록 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 장소등록에 성공해 경로를 추천받을 수 있다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 장소등록에 실패해 경로를 추천받을 수 없다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자가 장소 등록을 통해 경로를 추천받는다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 장소등록 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 장소 등록 화면을 띄운다. | |
| 3 | 사용자는 원하는 장소들을 검색해 선택한다. | |
| 4 | 사용자는 장소 선택이 끝나면 장소등록을 누른다. | |
| 5 | 시스템은 등록된 장소들을 방문하는 최적의 경로를 화면에 띄운다. | |
| 6 | 이 Use case는 정상적으로 경로를 띄우면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| 3 | 3a. 검색한 장소가 존재하지 않는 장소일경우 | |
| | 3a.1. 아무런 장소도 띄우지 않는다. | |
| 4 | 4a. 장소를 하나도 등록하지 않고 장소등록 버튼을 누를 경우 | |
| | 4a.1. 장소를 선택해달라는 메시지를 띄운다. | |
| RELATED INFORMATION | 0 1 11 - 1 - 1 - 1 - 1 | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 알수 없음 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |

| Use Case #7 : Budget management | |
|---------------------------------|-------------------------|
| GENERAL CHARACTERSTICS | |
| Summary | 사용자가 예산 관리를 위해 사용하는 기능 |
| Scope | 여행 정보 시스템 |
| Level | User Level |
| Author | |
| Last Update | |
| Status | Analysis |
| Primary Actor | User |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. |
| Trigger | 메인화면에서 예산관리 버튼을 눌렀을때 |
| Success Post Condition | 사용자는 잔액을 확인할 수 있다. |
| Failed Post Condition | 사용자는 잔액을 확인할 수 없다. |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |



| Step | Action | |
|---------------------|------------------------------------|--|
| S | 사용자는 전체 예산과 지출을 등록해 잔액을 확인한다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 예산관리 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 예산관리 화면을 띄운다. | |
| 3 | 사용자는 전체 예산과 지출을 입력하고 확인 버튼을 누른다. | |
| 4 | 시스템은 잔액을 화면에 띄운다. | |
| 5 | 이 Use case는 정상적으로 잔액을 화면에 띄우면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| 3 | 3a. 비어있는 정보가 있을 경우 | |
| | 3a.1. 정보가 비어있다는 메시지를 띄운다. | |
| 4 | 4a. 잔액이 -가 나올경우 | |
| | 4a.1. 전체 예산보다 지출이 크다는 메시지를 띄운다. | |
| RELATED INFORMATION | | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 알수 없음 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |

| Use Case #8 : Register pho | • | |
|----------------------------|-------------------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERSTIC | S | |
| Summary | 사용자가 사진, 메모를 등록하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인화면에서 사진/메모 등록 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 사진, 메모를 등록할 수 있다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 사진, 메모를 등록할 수 없다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자는 사진, 메모를 등록해 앨범을 만든다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 사진/메모 등록 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 사진/메모 등록 화면을 띄운다. | |
| 3 | 사용자는 사진과 메모를 입력하고 등록 버튼을 누른다. | |
| 4 | 시스템은 등록된 사진, 메모를 저장한다. | |
| 5 | 이 Use case는 정상적으로 사진, 메모를 저장하면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| | 3a. 사진, 메모 둘다 입력되지 않을 경우 | |
| 3 | 3a.1. 사진, 메모 중 하나를 입력해달라는 메시지를 띄운다. | |
| RELATED INFORMATION | <u> </u> | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 알수 없음 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |



| Use Case #9 : Check albur | | |
|---------------------------|------------------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERSTIC | | |
| Summary | 사용자가 등록된 앨범을 확인하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인화면에서 앨범확인 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 등록된 앨범을 확인할 수 있다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 등록된 앨범을 확인할 수 없다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자는 등록된 앨범을 확인한다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 앨범확인 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 등록된 앨범을 화면에 띄운다. | |
| 3 | 이 Use case는 정상적으로 앨범을 화면에 띄우면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| 2 | 2a. 등록된 앨범이 없는 경우 | |
| | 2a.1. 등록된 앨범이 없다는 화면을 띄운다. | |
| RELATED INFORMATION | | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 알수 없음 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |

| Use Case #10: Register friend | | |
|-------------------------------|---------------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 친구를 등록하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인화면에서 친구 등록 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 친구를 등록할 수 있다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 친구를 등록할 수 없다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자는 친구를 등록한다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 친구등록 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 친구등록 화면을 띄운다. | |
| 3 | 사용자는 친구 이름을 입력하고 검색 버튼을 누른다. | |
| 4 | 사용자는 친구를 선택하고 친구 등록 버튼을 누른다. | |
| 5 | 시스템을 친구를 등록한다. | |
| 6 | 이 Use case는 친구를 정상적으로 등록하면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |



| Step | Branching Action |
|---------------------|------------------------------|
| 3 | 3a. 등록되지 않은 친구를 검색할 경우 |
| | 3a.1. 등록되지 않은 회원이라는 화면을 띄운다. |
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤2 Seconds |
| Frequency | 알수 없음 |
| Concurrency | 제한 없음 |
| Due Date | |

| II 0 "11 01 1 C1 | | |
|----------------------------|-------------------------------------|--|
| Use Case #11 : Check frier | | |
| GENERAL CHARACTERSTICS | | |
| Summary | 사용자가 친구 정보를 확인하는 기능 | |
| Scope | 여행 정보 시스템 | |
| Level | User Level | |
| Author | | |
| Last Update | | |
| Status | Analysis | |
| Primary Actor | User | |
| Preconditions | 사용자가 로그인 되어 있는 상태여야 한다. | |
| Trigger | 메인화면에서 친구 정보 확인 버튼을 눌렀을때 | |
| Success Post Condition | 사용자는 친구의 정보를 확인할 수 있다. | |
| Failed Post Condition | 사용자는 친구의 정보를 확인할 수 없다. | |
| MAIN SUCCESS SCENARIO | | |
| Step | Action | |
| S | 사용자는 친구의 정보를 확인 한다. | |
| 1 | 사용자는 메인화면에서 친구 정보 확인 버튼을 누른다. | |
| 2 | 시스템은 친구 정보 화면을 띄운다. | |
| 3 | 이 Use case는 정상적으로 친구 정보 화면이 뜨면 끝난다. | |
| EXTENSION SCENARIOS | | |
| Step | Branching Action | |
| 3 | 3a. 등록된 친구가 없을 경우 | |
| | 3a.1. 등록된 친구가 없다는 화면을 띄운다. | |
| RELATED INFORMATION | | |
| Performance | ≤2 Seconds | |
| Frequency | 알수 없음 | |
| Concurrency | 제한 없음 | |
| Due Date | | |



3. Domain analysis

- Find all of classes in your project.
- Describe the meaning of each class.
- 12pt, 160%.

1) Main

시스템의 모든 기능이 이 클래스를 통해 실행된다.

2) SignUp

시스템을 이용하기 위한 권한을 부여한다. 이 클래스를 통해 회원가입한 사용자만 로그인 기능을 사용할 수 있다.

3) Login

시스템을 사용하기 위해 실행해야 하는 클래스 이다. 시스템 상에 등록되어 있는 사용 자인지 구분하고 그 결과를 시스템에 알린다.

4) Search

키워드, 월로 여행지를 검색하기 위한 클래스 이다. 키워드와 월에 따른 여행지를 확인할 수 있도록 하는 기능을 가진다.

5) Route

장소를 등록하면 최적의 경로를 추천해주는 기능을 가지는 클래스이다.

6) BugetManagement

예산 관리를 위한 클래스이다. 전체 예산과 지출을 등록할 수 있는 기능과 잔액을 확인할 수 있는 기능을 가지고 있다.

7) Album

사진, 메모를 등록해 만들 수 있는 앨범을 관리하는 클래스이다. 사진/메모 등록 기능과 앨범 확인 기능을 가지고 있다.

8) Friend

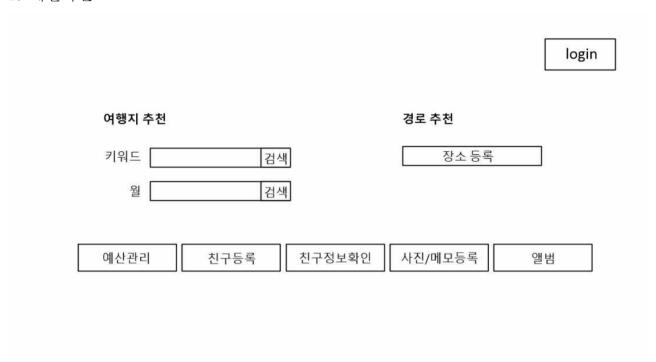
친구 등록 기능과 친구가 사용하고 있는 다양한 기능의 결과(추천 받은 여행지 정보, 추천된 경로 정보, 등록된 예산 정보 등)를 확인할 수 있는 기능을 가진 클래스이다.



4. User Interface prototype

- Develop user interfaces of your system.
- It will be easy if you just think that you make a preliminary user manual of your system based on your user interface.
- 12pt, 160%.

1. 메인화면



앱을 실행하면 보이는 메인화면이다. 로그인을 하지 않은 경우 다음과 같이 login 버튼으로 보이고, 로그인을 했을 경우 logout 버튼이 보인다. 키워드, 월 입력 후 검색을 통해 여행지 추천 화면으로 넘어 갈 수 있다. 다양한 버튼을 통해 해당 기능의 화면으로 넘어갈 수 있다.

2. 로그인



| 비밀번호 | 7 | | 아이디 |
|----------|---|------|-----|
| | _ | | |
| 로그인 회원가입 | ! | 히위가인 | 279 |

아이디와 비밀번호를 입력 후 로그인 버튼을 통해 등록된 회원이라면 로그인 할 수 있고, 회원가입 버튼을 통해 회원가입 화면으로 넘어갈 수 있다.

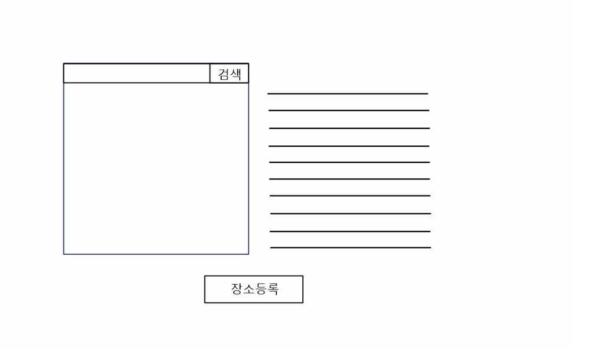
3. 회원가입

아이디 비밀번호 비밀번호확인 회원가입

아이디, 비밀번호, 비밀번호 확인을 입력 후 회원가입 버튼을 눌러 회원가입할 수 있다.

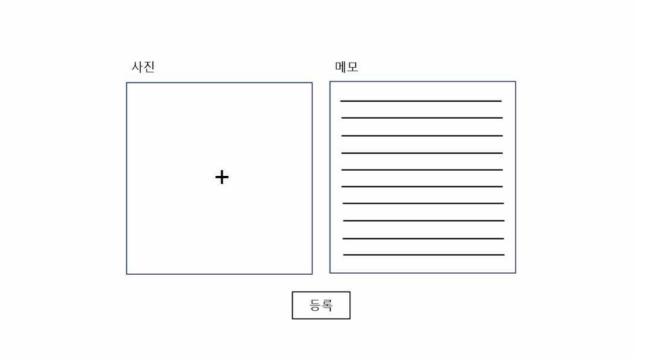


4. 장소등록



장소를 입력 후 검색 버튼을 눌러 나온 장소들 중 원하는 장소를 클릭해 오른쪽 리스트에 장소를 넣을 수 있고, 장소등록 버튼을 누르면 리스트에 있는 장소를 경유하는 최적의 경로를 보여주는 화면으로 넘어간다.

5. 사진/메모 등록

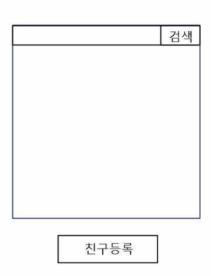


사진을 등록하고, 메모를 입력한 후 등록 버튼을 통해 앨범을 등록할 수 있다. 사진과



메모 둘 중 하나만 입력해도 앨범을 등록할 수 있다.

6. 친구 등록



검색창에 친구의 이름을 입력한 후 검색 버튼을 눌러 나온 사용자 중 친구를 선택한 뒤 친구 등록 버튼을 눌러 친구로 등록할 수 있다.



5. Glossary

- Specifically describe all of the terms used in this documents
- 12pt, 160%.

| 용어 | 설명 |
|------------|-------------------------------------|
| all-travel | 여행 관련 다양한 정보를 제공하는 이 앱의 이름이다. |
| II O TI | 회원가입 후 앱을 사용할 수 있는 사용자이다. 앱의 모든 |
| 사용자 | 기능을 활용할 수 있다. |
| 서버 | 회원 정보, 추천 여행지, 최적 경로, 잔액, 메모, 앨범 등을 |
| | 저장하는 서버이다. |
| 여행지 키워드 | 자유, 휴양지, 여유, 바다와 같은 여행지를 대표하는 |
| | 단어이다. |
| 여행지 월 | 1월, 2월, 3월과 같이 여행지를 월별로 추천하기 위한 |
| | 단어이다. |

6. References

- Describe all of your references (book, paper, technical report etc).
- 12pt, 160%.