

Yoon Yeoik

2018 Portfolio - Selected Works

Work history of designing product, design-thinking and any creative things.

Yoon Yeoik

Mailto: FULLBITE@GMAIL.COM

Mobile: 010-8549-8958

2018 Portfolio - Selected Works

User eXperience Design

Visual Design

Design Thinking

휴먼트리에서 웹디자이너로 디자인을 시작했습니다. 커머스디자인을 중심으로 이메일 마케팅, 워드프레스를 활용한 웹사이트 구축 등을 경험했습니다. 이후 프리랜서 디자이너로써 워드프레스를 통한 웹사이트 개발과 인쇄물 디자인을 수행했습니다. 현재 에너지움 기술연구소에서 디자인 연구원으로써 사용자중심의 제품 개발, 신규사업기획 등을 담당하고 있습니다.

ENERGIUM R&D Centre

2017.01 ~ Now

Design Researcher / Business Planning

에너지움(주)은 연구-개발에 중점을 둔 자동차/의료용 자동화 시스템 개발 회사입니다.

Freelancer

2013.12 ~ 2015.04

Planning / Design

개인사업자로 팀을 꾸려 용역프로젝트를 수행했습니다.

HUMANTREE

2011.03 ~ 2013.11

Design Team - Web Designer

휴먼트리는 브랜드 에이전시로 해외 의류 브랜드 수입 및 유통, 디자인 컨설팅을 주력으로 하는 회사입니다.



TEXT / DATA / LOGIC MS Office를 활용한 데이터의 생산/수집을 바탕으로

DESIGN / PROTOTYPE Adobe Creative Cloud 를 통한 이미지 생산, Figma를 활용한 프로토타입의 제작이 가능합니다.

Co-WORK Atlassian Jira를 활용해 협업 프로젝트를 수행한 경험이 있습니다.

Selected Works

DESIGN THINKING

창의적인 아이디어를 바탕으로
제품과 서비스를 빠르게 만들었던
사례입니다.

UX DESIGN

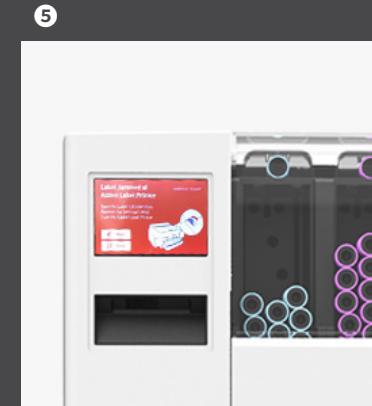
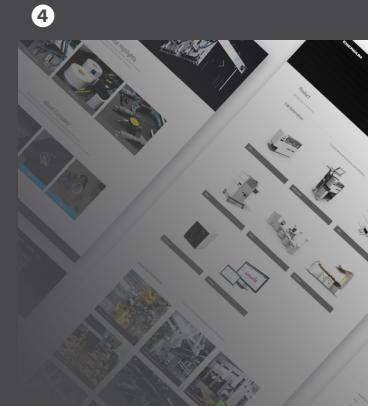
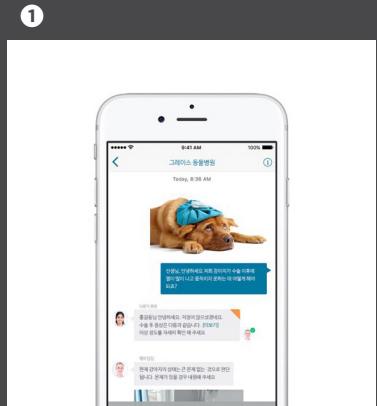
개발자와 함께 초기 기획 단계에
참여하여 사용자 중심의 개발이
이루어진 사례입니다.

Any Creative Things

그외 창의적으로 접근해서 좋은 결과
를 얻은 작업들입니다.

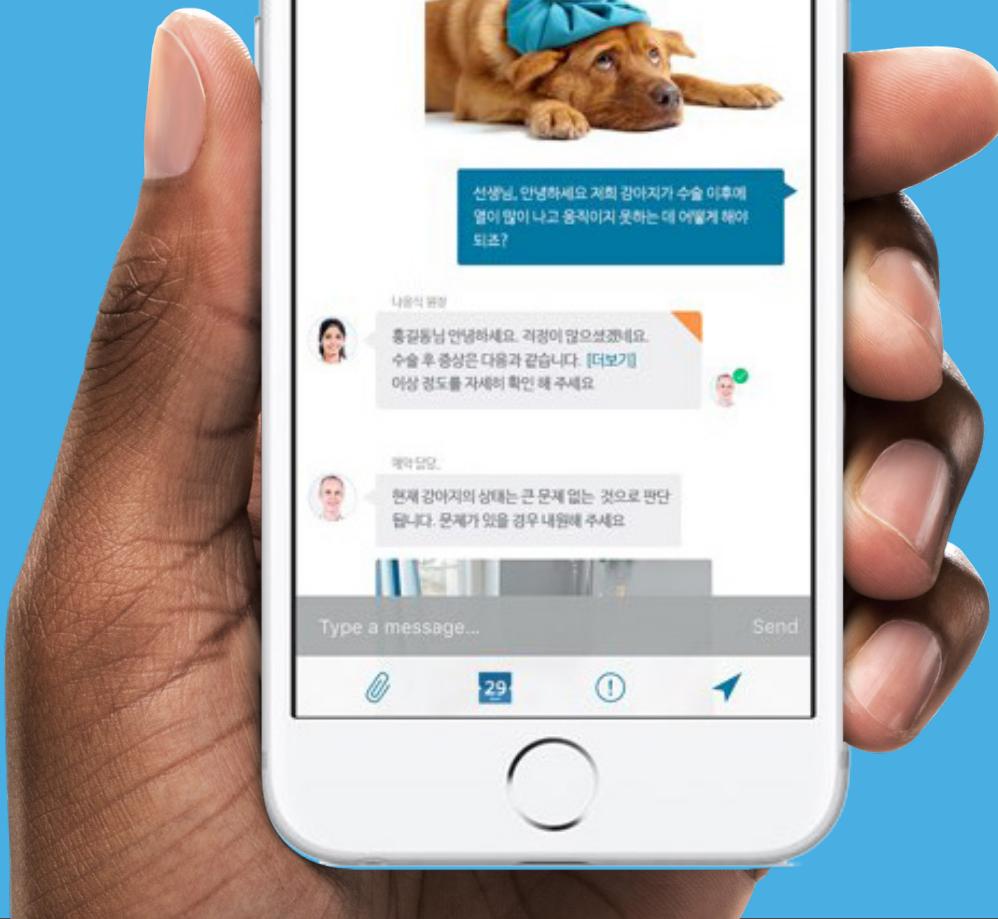
Contents

- ❶ DESIGN THINKING - New Business Planning
- ❷ UX DESIGN - Hospital Information System
- ❸ UX DESIGN - Kiosk for Hospital
- ❹ UX DESIGN - Website / Company Introduction
- ❺ UX DESIGN - Lab Automation
- ❻ Any Creative Things



1 디자인씽킹 - 신사업기획

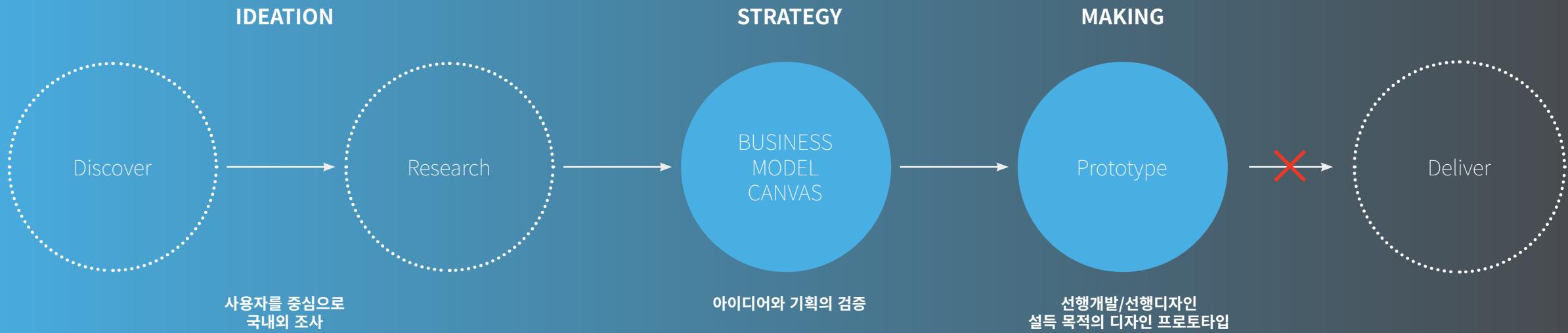
지속가능한 경영과 회사의
미래 성장 동력 발굴을 위해
신사업기획 TF팀이 구성되면
서 팀원으로 참여하였습니다.
국내외 리서치를 통해 제품 및
서비스 개발 기획을 수행했습
니다.



IDEA

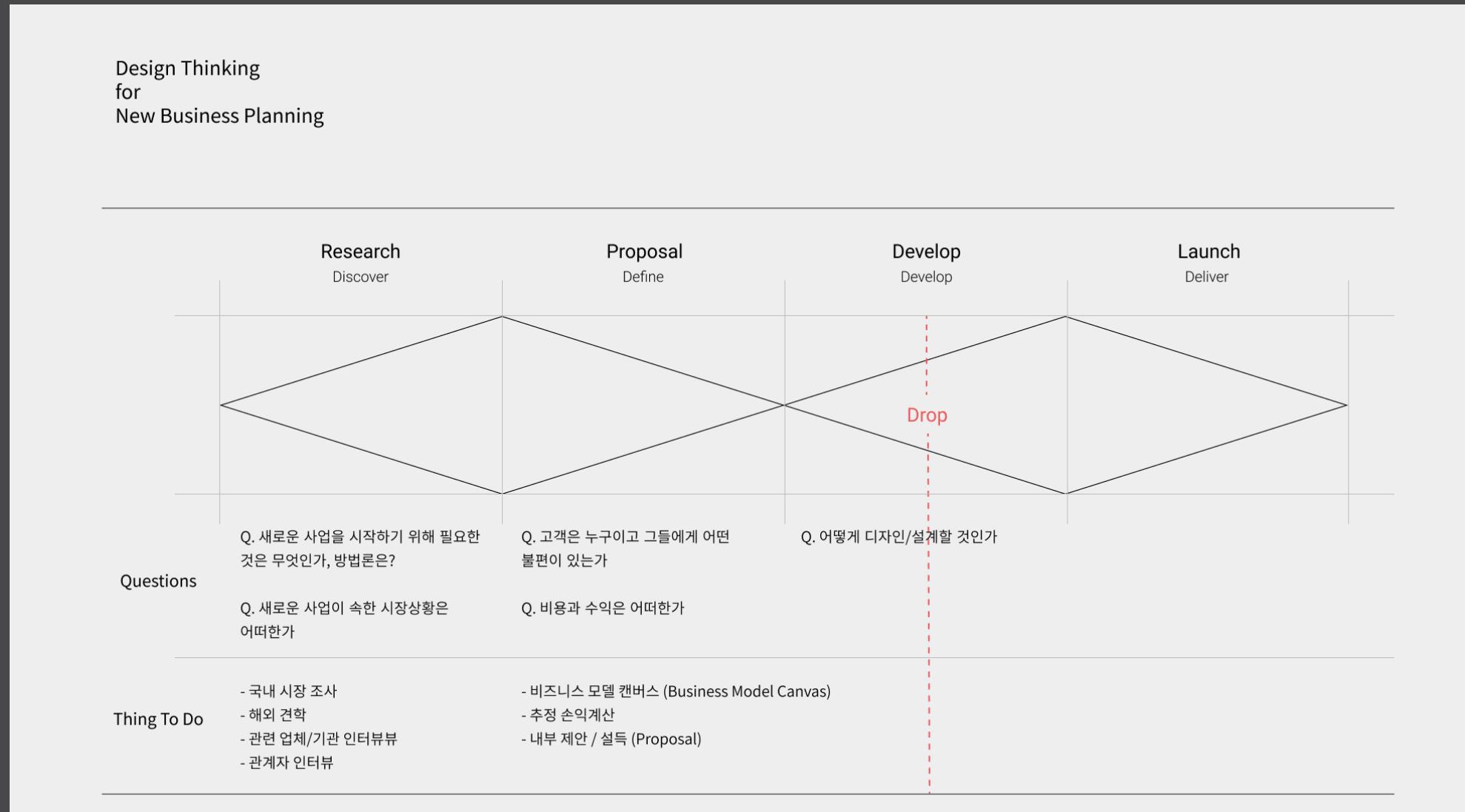
반려동물을 위한 제품과 서비스개발

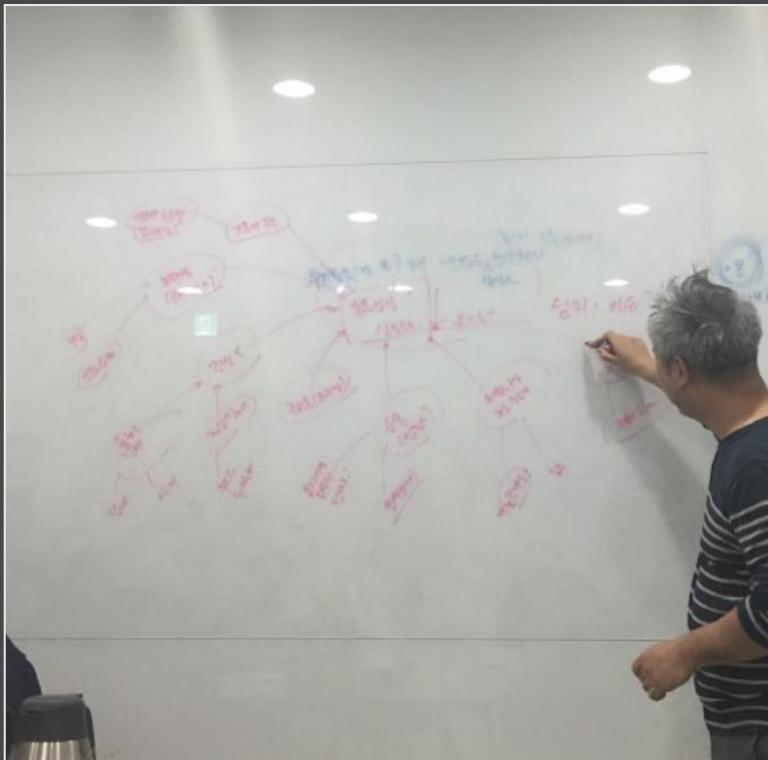
* 하드웨어 제조 역량을 기반으로 사용자 중심의 소프트웨어를 결합하는 제품-서비스 결합 비즈니스모델

How to solve : Process

과제 수행 방법론 설정

과제를 수행하기 위한 방법론으로 디자인씽킹을 제안했습니다.
자유롭고 제한없는 아이디어 제시와 그를 설득하기 위한 노력의 구체적인 방법을 참고하기로 했습니다.





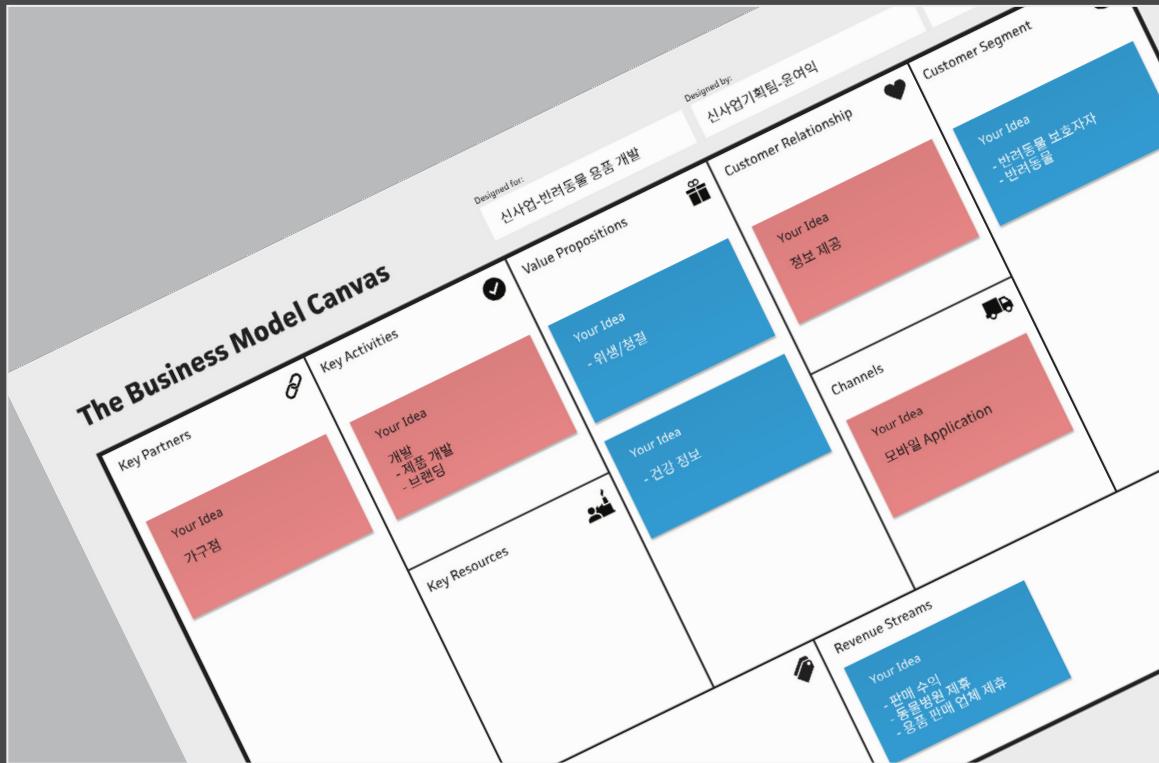
아이디어 발산과 수집

제품개발과 서비스를 결합한 비즈니스모델 제안



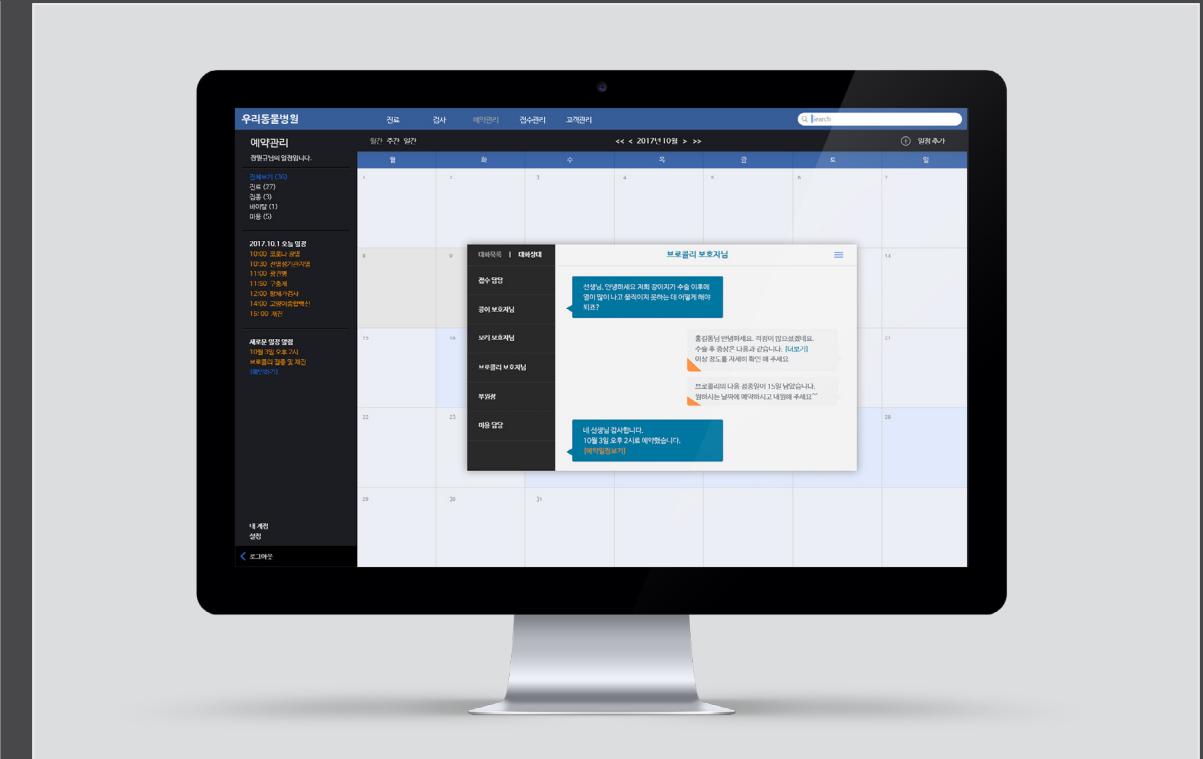
아이디어 확장을 위한 국내외 리서치

- 사용자 조사
- 국내 전문가 인터뷰: 수의과대학, 동물병원, 동물보호단체
- 해외 견학: 미국/독일/일본 전시참관, 유통업체 견학

**비즈니스 모델 캔버스**

아이디어를 검증하고 발전시키기 위한 비즈니스모델캔버스 활용

(고객의 확장: B2B → B2C)

**디자인 프로토타입**

경영진을 대상으로 내부제안을 진행했고, 이를 위해 다음 작업을 수행했습니다.

- 사업 추진의 근거 제시 - 추정 손익계산
- 제품의 디자인 프로토타입 제작

WHAT I LEARNED

프로젝트는 프로토타입 개발을
끝으로 종료되었습니다.
시각적인 디자인 작업을 넘어
디자인 영역을 확장시킨
좋은 경험이라 생각합니다.
프로젝트를 진행하면서
느끼고 배운점을 4가지 정도로
정리할 수 있었습니다.

1 Design Thinking = Business

제품과 서비스는
결국 수익창출이 최우선 목적

2 Who is Customer?

제품/서비스 개발은
고객이 누구인가,
무엇을 원하는가를 알아내는것

3 Team

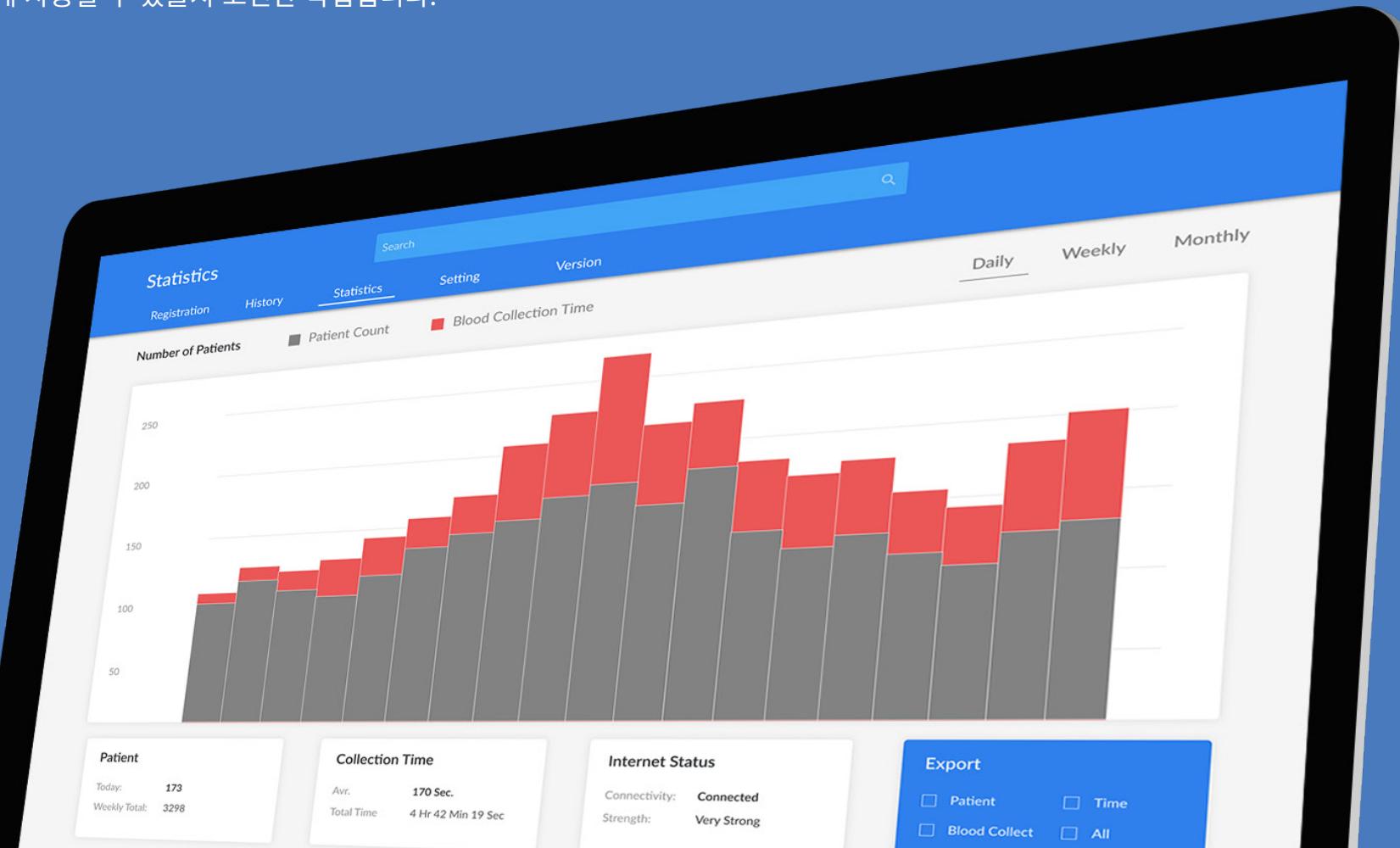
좋은 플레이어와 좋은전략,
상호신뢰가 중요

4 Do It Anyway...

기획의 완성은
프로토타입의 반복으로...
실행이 중요

2 병원정보시스템 개발

중동, 동남아시아 등 해외 병원들은 아직도 차트 작성, 접수 처리 등을 수기로 작성하는 곳이 많습니다. 이들 국가에 제품을 판매하기 위해 SW 개발이 꼭 필요한 상황에서, 사용자가 더 쉽고 편하게 사용할 수 있을지 고민한 작업입니다.



Background

중동, 동남아시아등 해외 병원들은
아직도 차트 작성, 접수 처리 등을
수기로 작성하는 곳이 많습니다.
이들 국가에 제품을 판매하기 위해
SW 개발이 꼭 필요한 상황에서,
사용자가 더 쉽고 편하게 사용할 수
있을지 고민한 작업입니다.



* 국내 사이트의 제품을 개선한 해외 사용자의 사용성을 높힌 개발 프로젝트 (중동, 동남아시아)

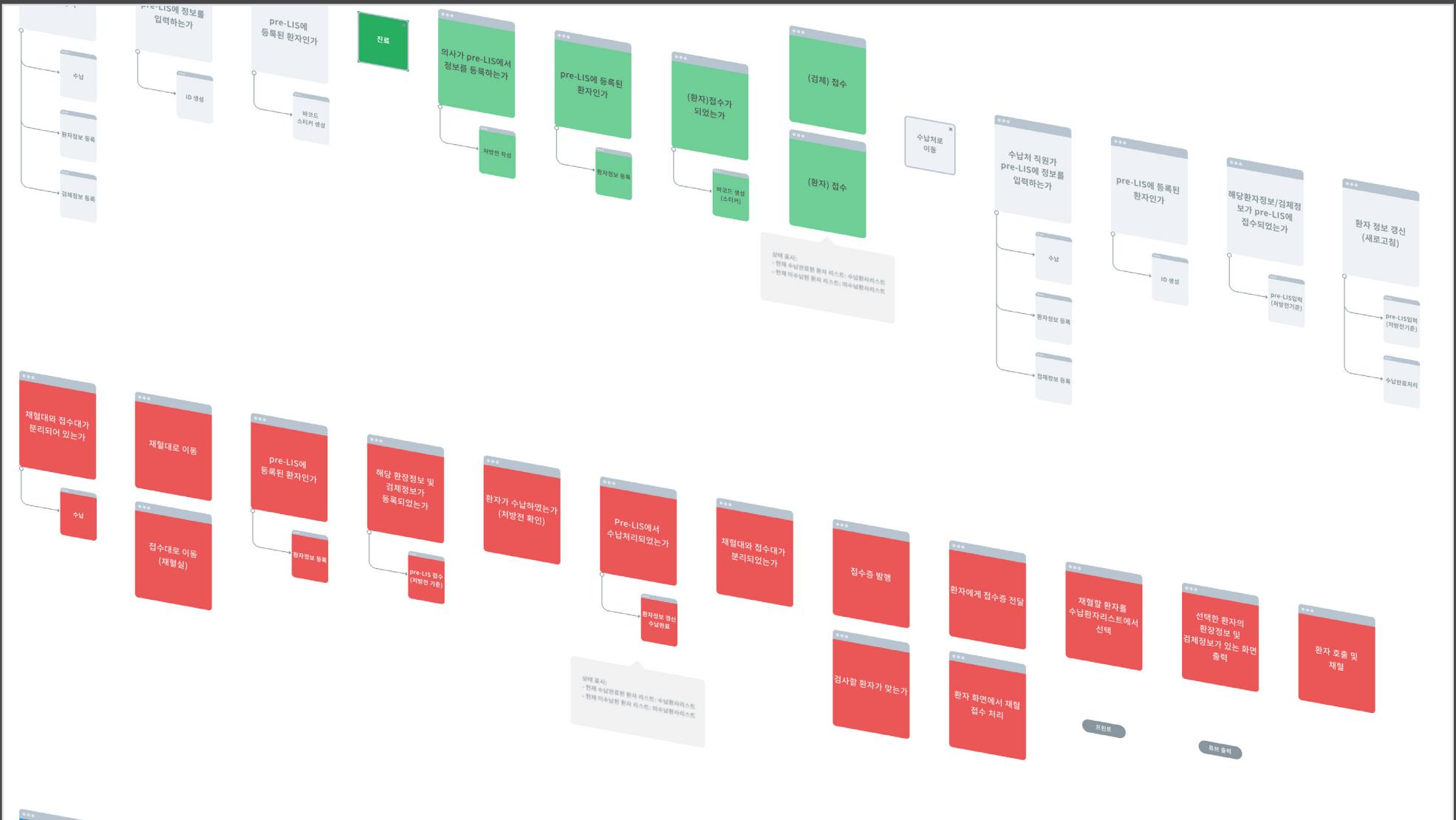
Flowchart

국내 상황을 기초로

사용자 각각의 행동을

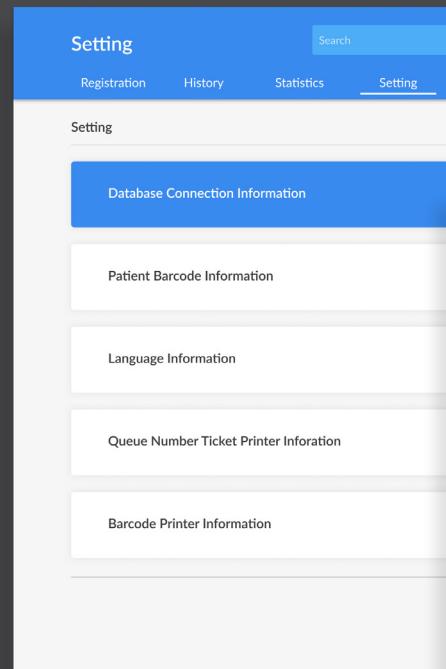
플로우차트 작성

해외 현지사이트 조사를 통해 기능 정의



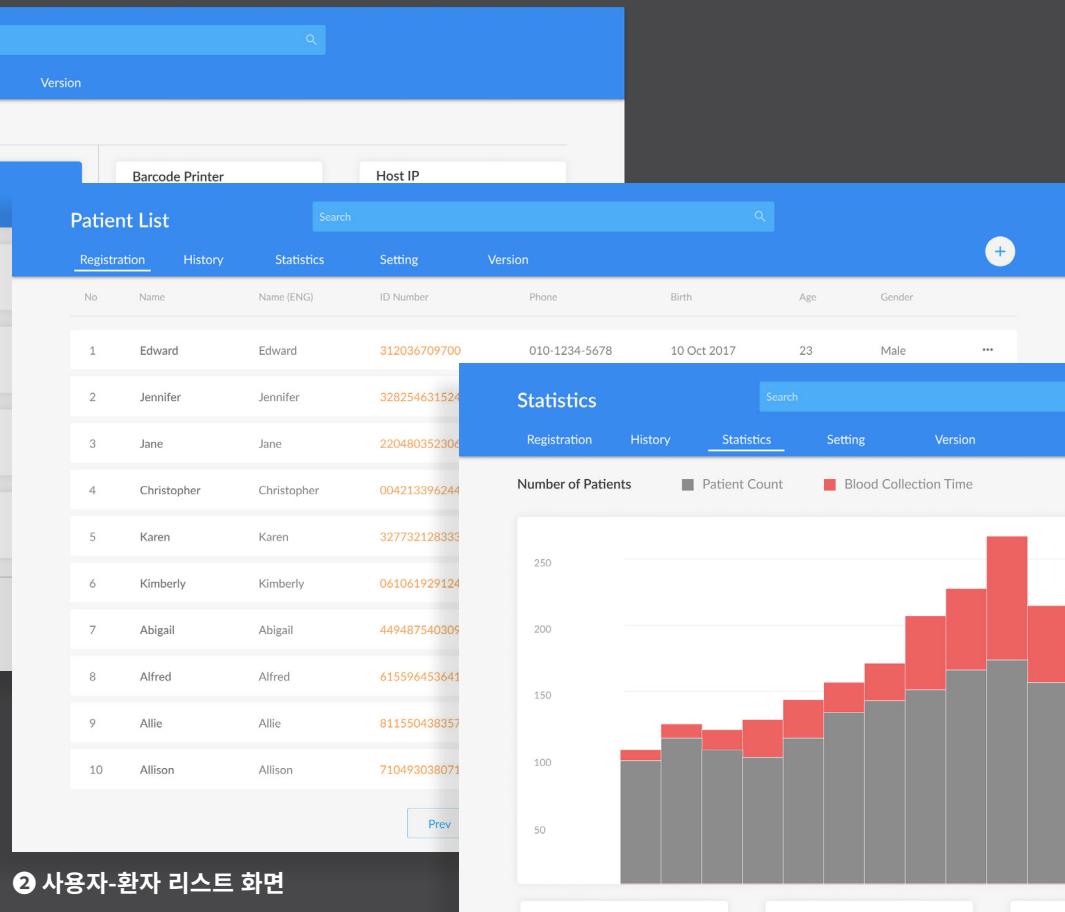
Visual Design

① 설정 화면



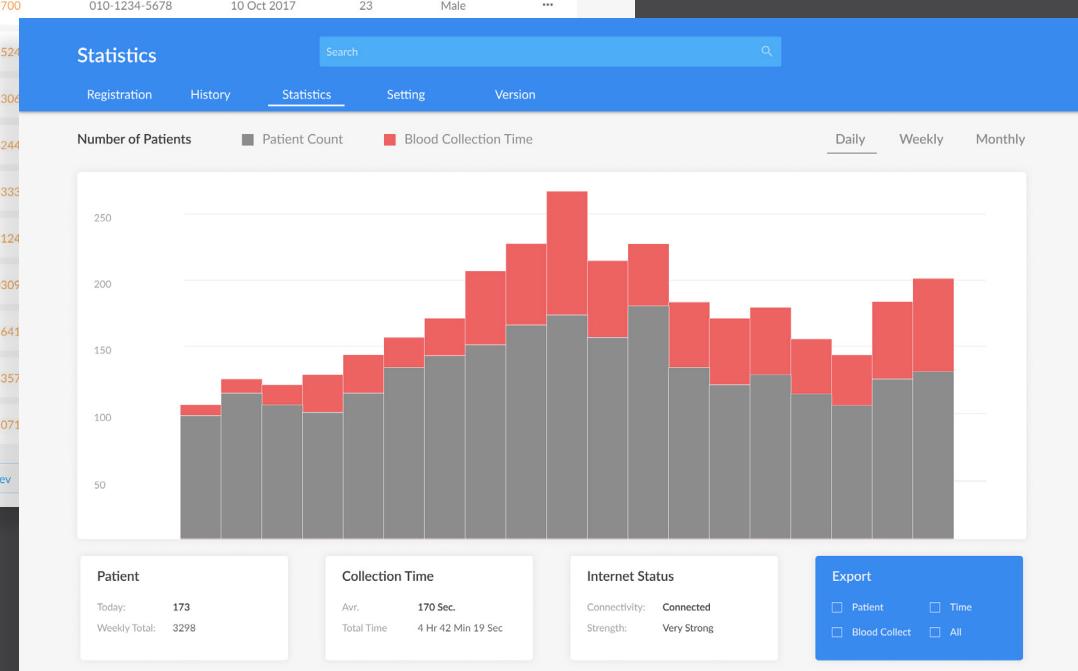
① 설정 화면

② 사용자-환자 리스트 화면



② 사용자-환자 리스트 화면

③ 통계 화면



③ 통계 화면



병원정보시스템 개발 과정에서 제품 개발 아이디어 도출,
제품기획 및 내부 제안을 통해 개발하였습니다.
국내 대학병원에 판매하는 성과를 달성했습니다.

Background

이해관계자가 많은 관계로
각 입장을 이해하고 그에 대한
문제를 인식하는 과정을 거쳐
개발을 진행했습니다.



진료 이외의 서비스는 쉽게 해결하고 싶다



프라이버시가 매우 중요



병원의 입장: 스스로를 의료 서비스 제공자로 인식



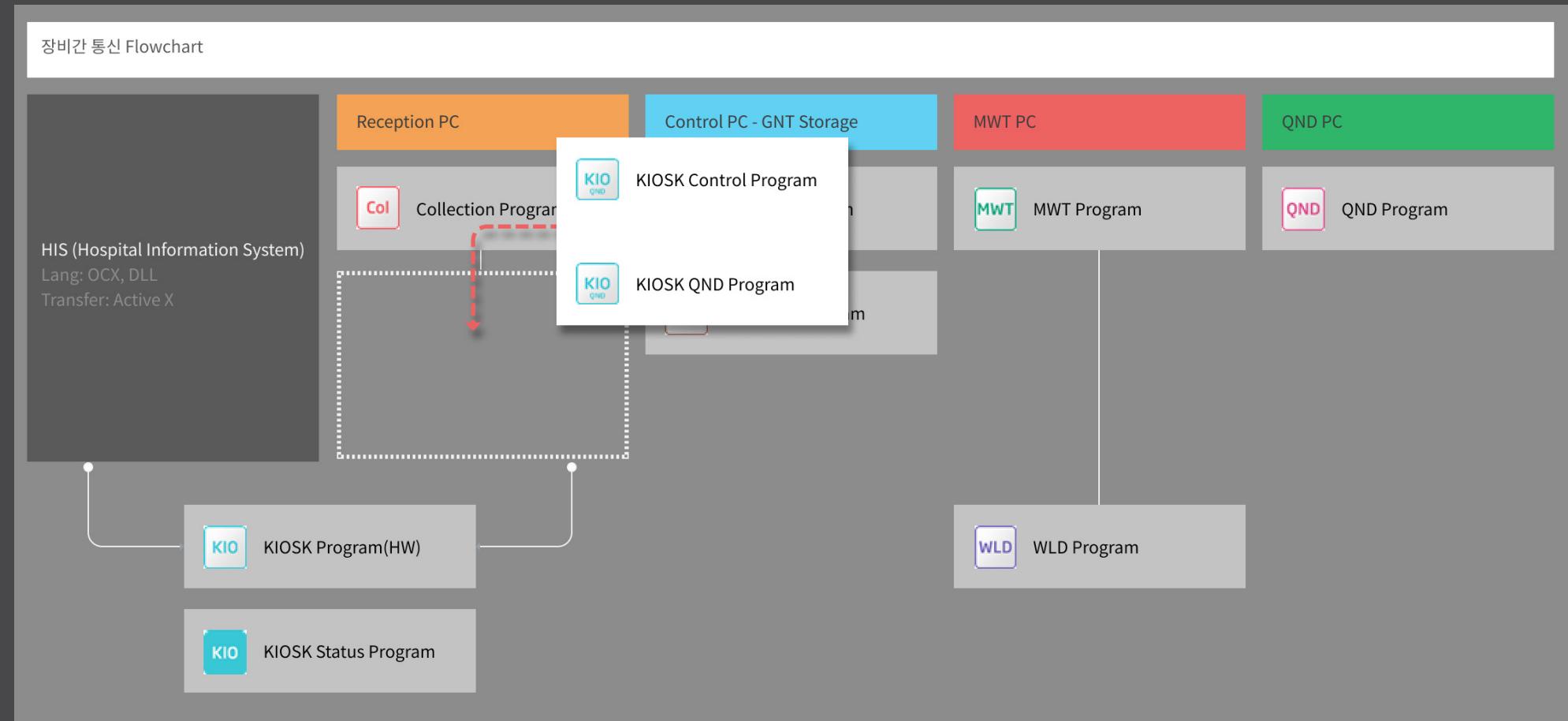
환자가 쉽고 편안하게 병원을 이용할 수 있도록...

- 병원의 입장: 스스로를 의료 서비스 제공자로 인식
 - 환자의 입장: 프라이버시 중시 (동시에 진료/치료 이외의 서비스는 쉽게 해결하고 싶은 욕구 있음)
- 환자의 프라이버시 이슈를 해결하는 제품/서비스 제공

Flowchart

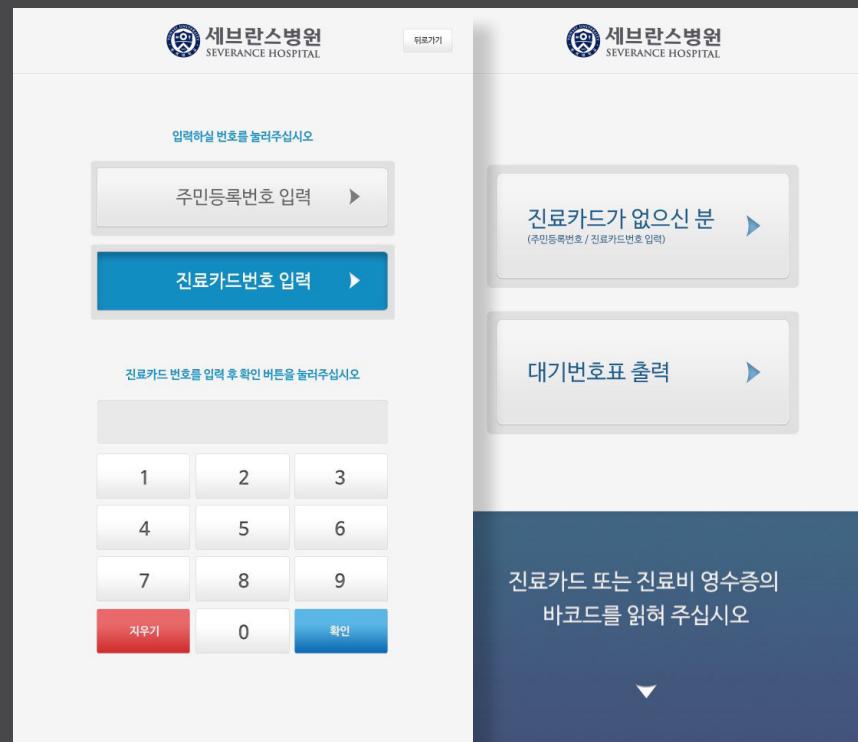
환자의 접수데스크-진료실간

정보의 흐름 정리



Visual Design

Kiosk 화면 설계 및 UI 디자인



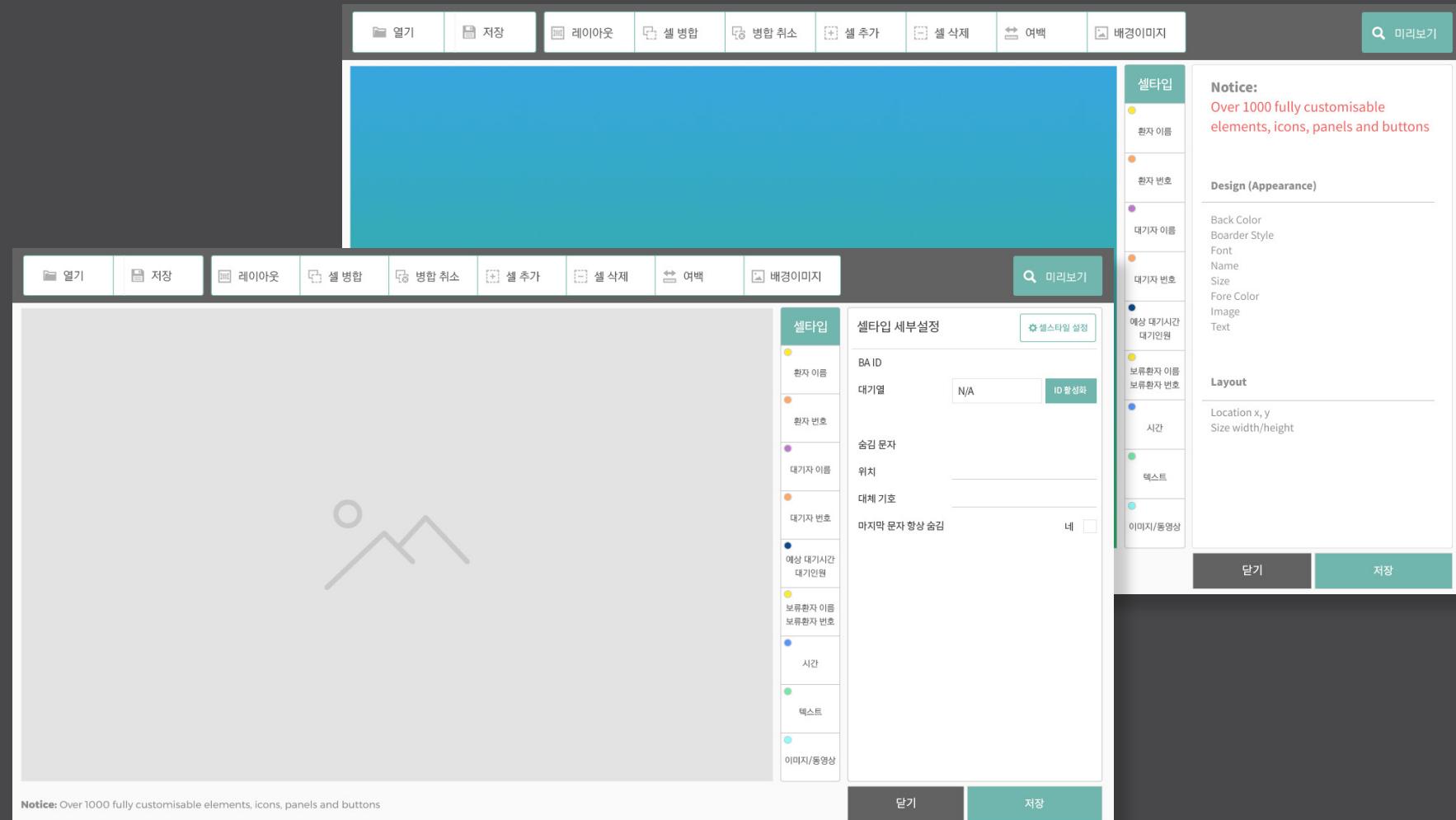
PC Application 개발

국내외 사이트의 커스터마이징

이슈를 해결하기 위한

키오스크 컨트롤 PC Application

개발 - UX/UI 디자인



Selected Works

4 UX DESIGN - Website / Company Introduction

회사 소개 자료 개발

회사소개서

+ 회사 웹사이트



Sitemap

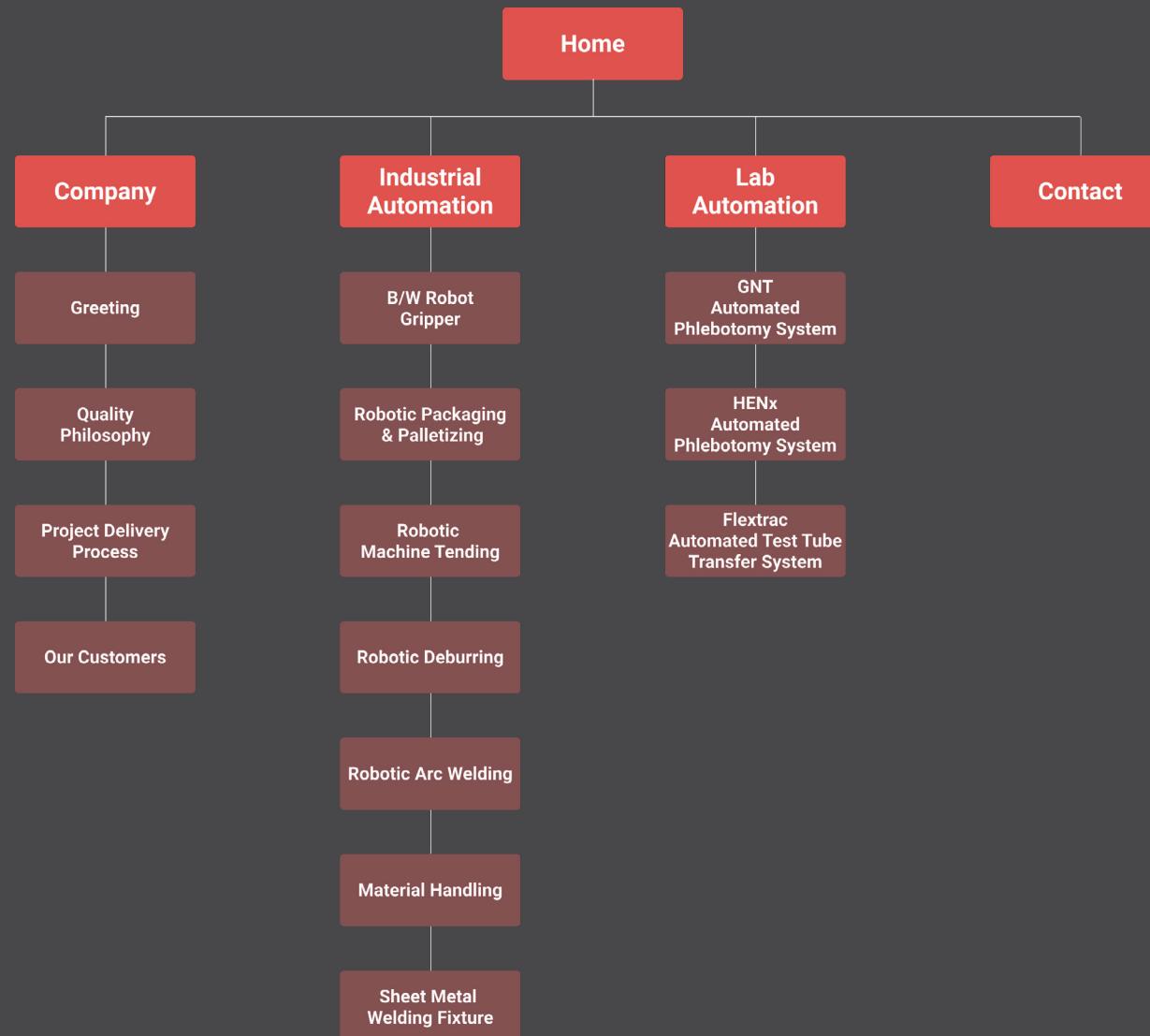
회사의 역량을 조사하고 구조화하여

사이트맵으로 제작했습니다.

이를 바탕으로 웹사이트의 페이지

디자인 및 디자인소스 (제품 이미지)

를 제작했습니다.



워드프레스 웹사이트 개발

회사에서 개발하는 제품을

빠르게 공유하고 또한

쉽게 관리하기 위해

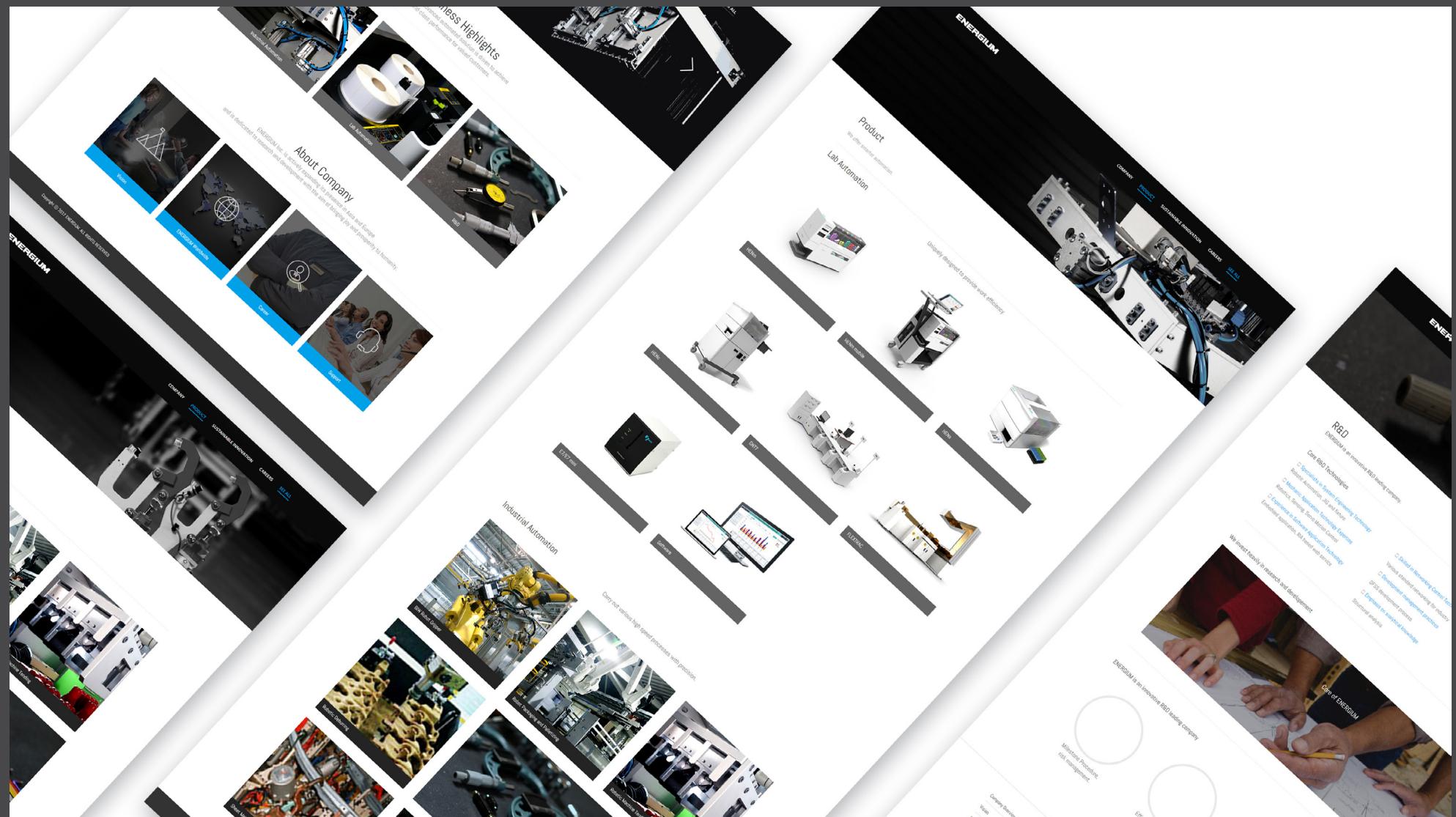
워드프레스를 활용하여 웹사이트를

개발했습니다.

비주얼디자인과 워드프레스 개발을

담당했습니다.

[바로가기](#)



병원체혈실용

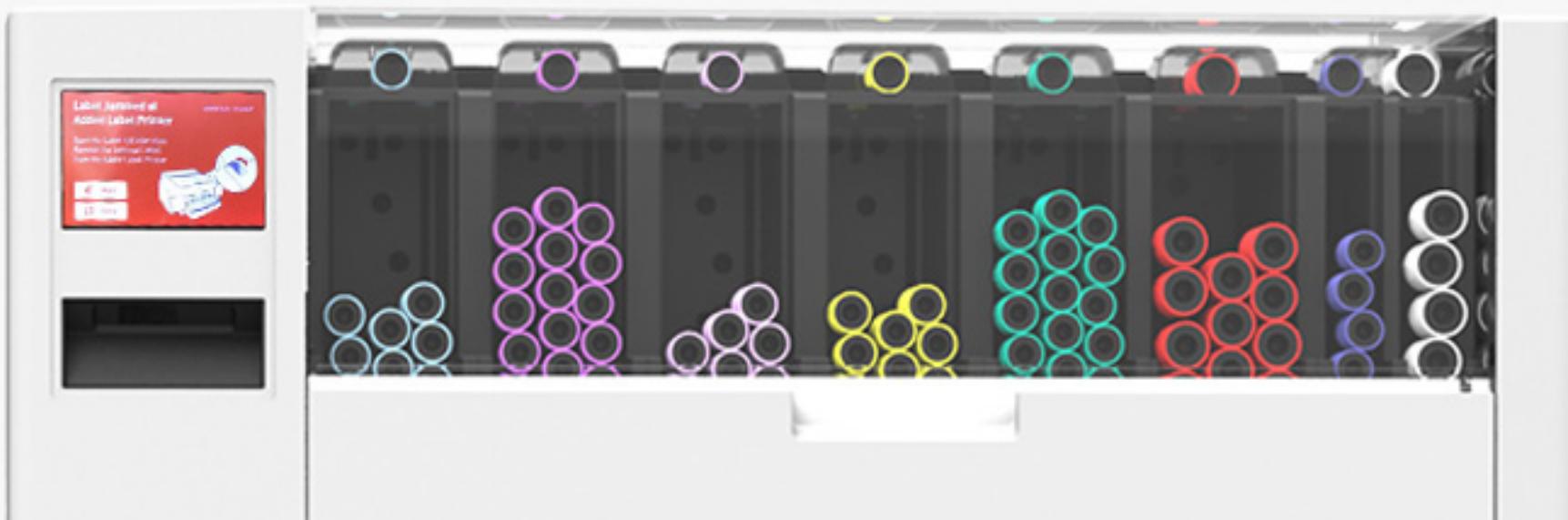
1. HW 디스플레이개발

자동화장비

2. 관리용 PC Application UI

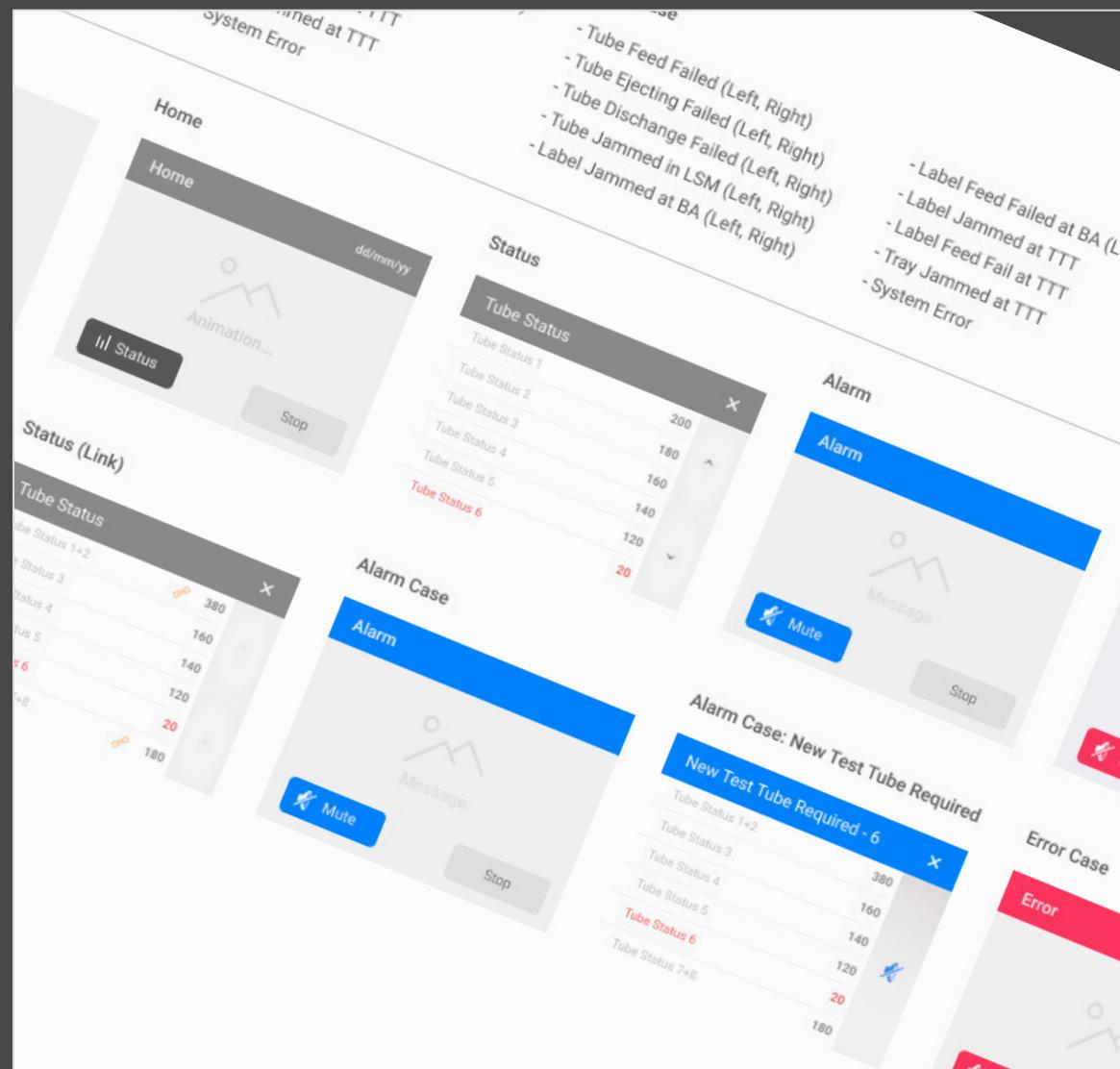
개발

3. 인체공학적설계 제안 및 수상



1. HW 디스플레이 개발

- 사이트의 작업환경을 반영한 플로우차트 작성
- 사용자의 업무 환경을 고려한 간결하고 명확한 UI 설계

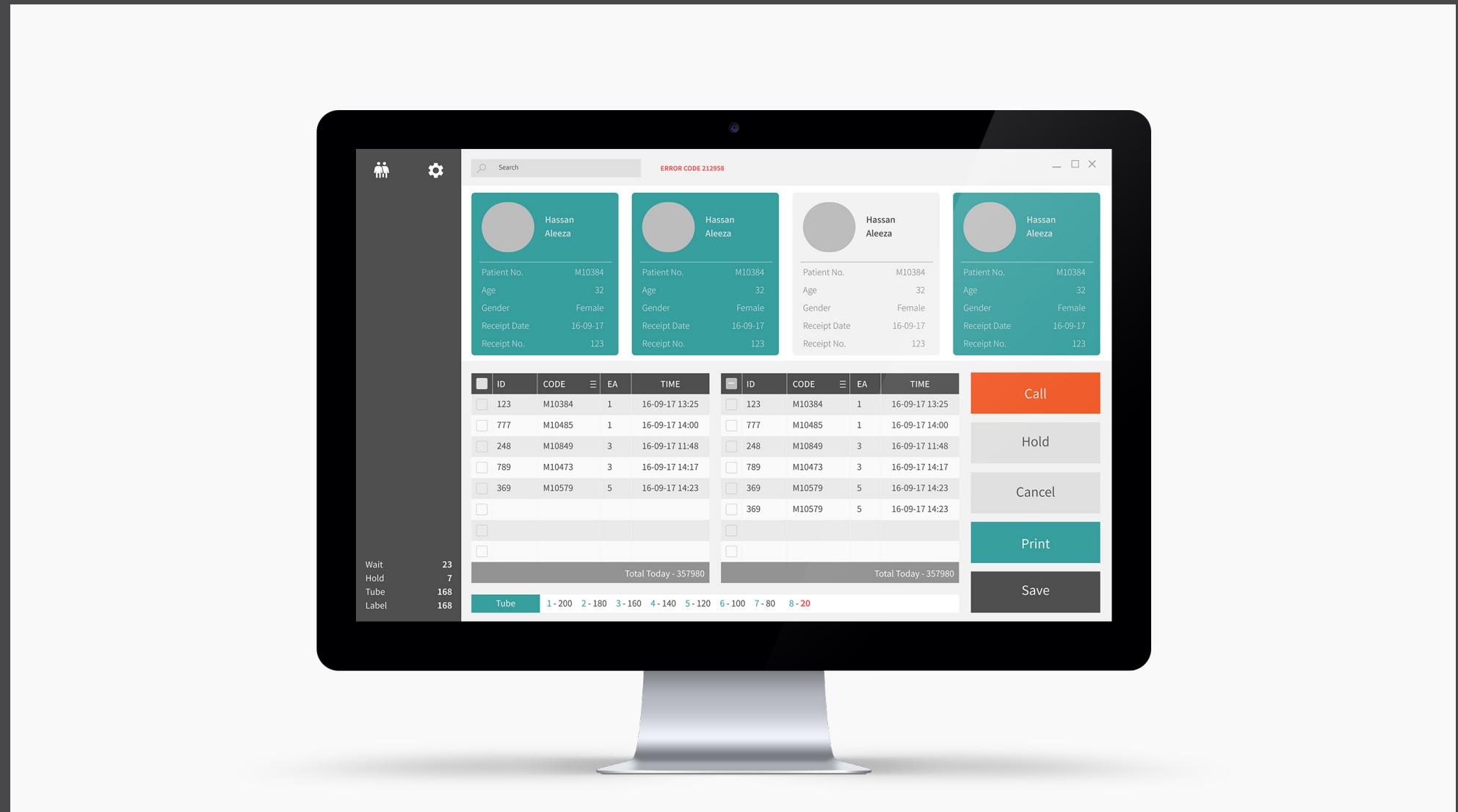


2. PC Application 개발

사용자의 업무 정밀화를 위한 구조

적 UI 설계 / 정보영역과 버튼(액션)

영역 구분



3. 수상 - 인체공학설계 산학공동연구

① 외부 인증 필요성 인식

② 인체공학설계 산학공동연구 진행 -
실험 진행 담당

③ 16회 ESK인체공학디자인상 수상

인간공학디자인상 수상

우리 회사의 GNT9 채혈대가 인간공학디자인상 BEST OF BEST상을 수상했습니다.

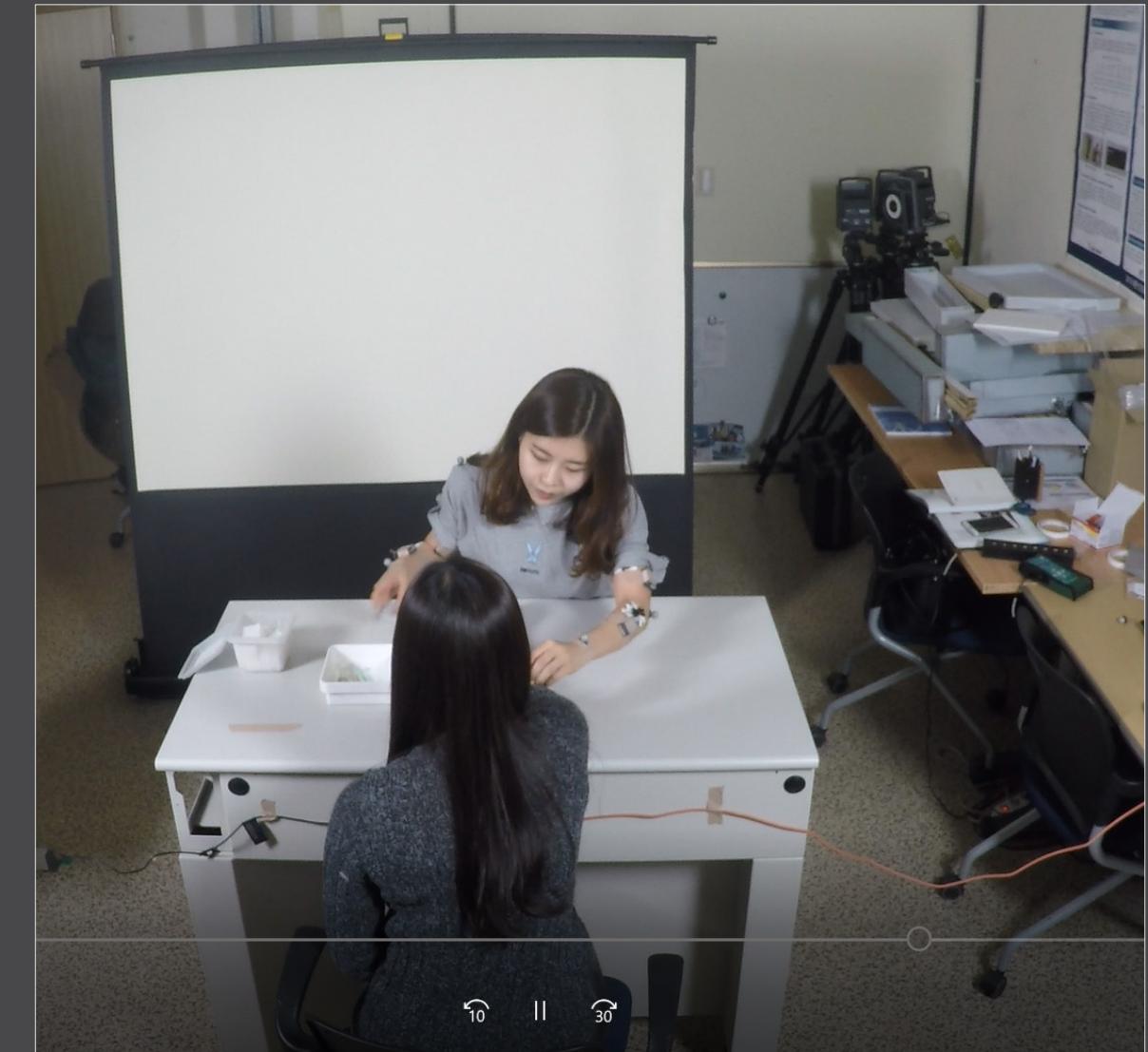
대한인간공학회가 주관하는 '인간공학디자인상'은 사용자 관점에서 제품의 사용 용이성, 기능성, 감성품질, 안전성 등 다양한 항목을 평가해 매년 수상작을 발표하고 있으며 올해 16회를 맞이했습니다.

GNT9 채혈대는 반복 채혈작업에서 비롯되는 사용자의 피로도를 획기적으로 줄여준다는 점에서 높은 점수를 얻었습니다. 특히, 병리사 뿐 아니라 환자를 고려하여 편리성을 획기적으로 개선하고 안정감을 제공하는 디자인 역시 그 우수성을 인정받았습니다.

이번 'GNT9 채혈대'의 수상은 자동차, 가전, 가구 등 총 7개의 수상작 중 중소기업 제품이라는 점에서 큰 의미가 있습니다.

이번 수상을 통해 최고 수준의 인간 중심 사용편의성을 인정받았으며, 고객에게 최상의 가치와 감동을 선사하기 위해 끊임없이 노력해갈 계획입니다.

제 16회 인간공학디자인상 수상작
Grand Prix (대상, 1등): 제네시스 EQ900 (현대자동차)
Best of Best (최고 제품상, 2등): GNT9 채혈대 (에너지움), LG easy TV (LG전자)
Special (특별상, 3등): X-boom (LG전자), T50 AIR (시디즈), MC-200 (쉐어스)
Best Innovation (혁신상, 4등): LG Gram (LG전자)



Selected Works

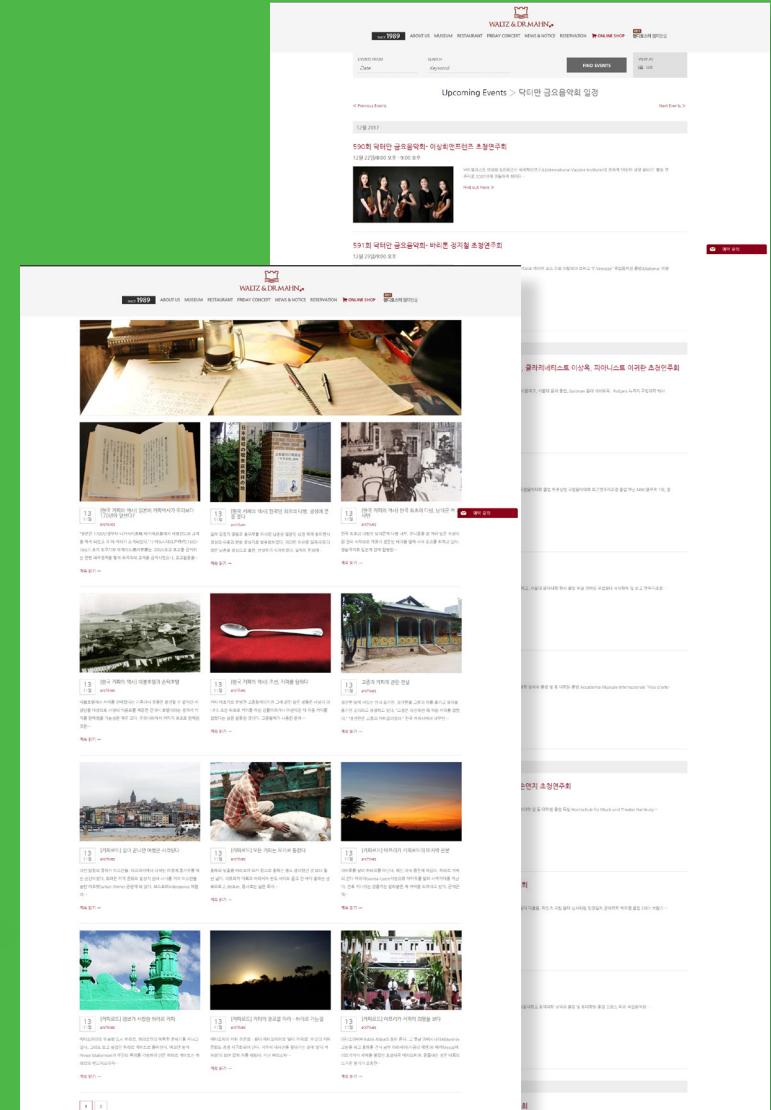
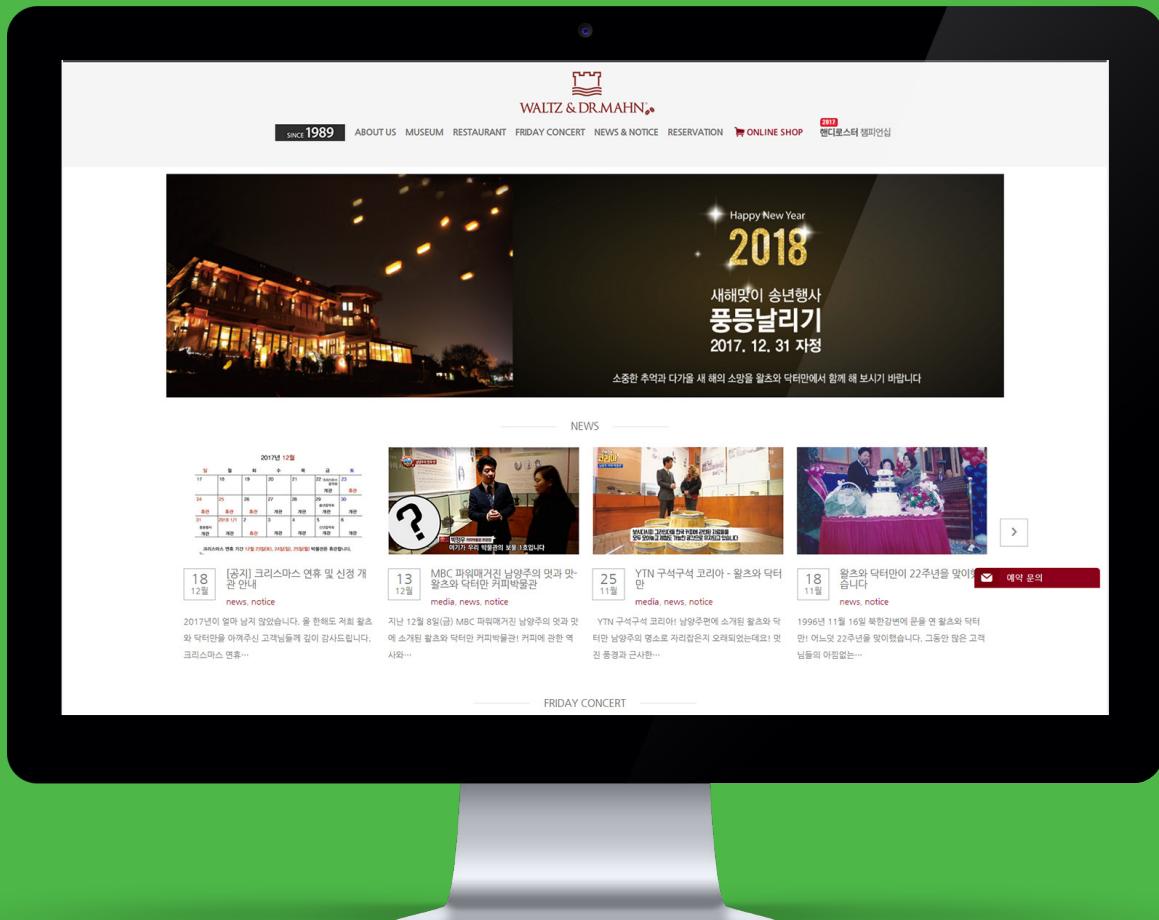
6 Any Creative Things

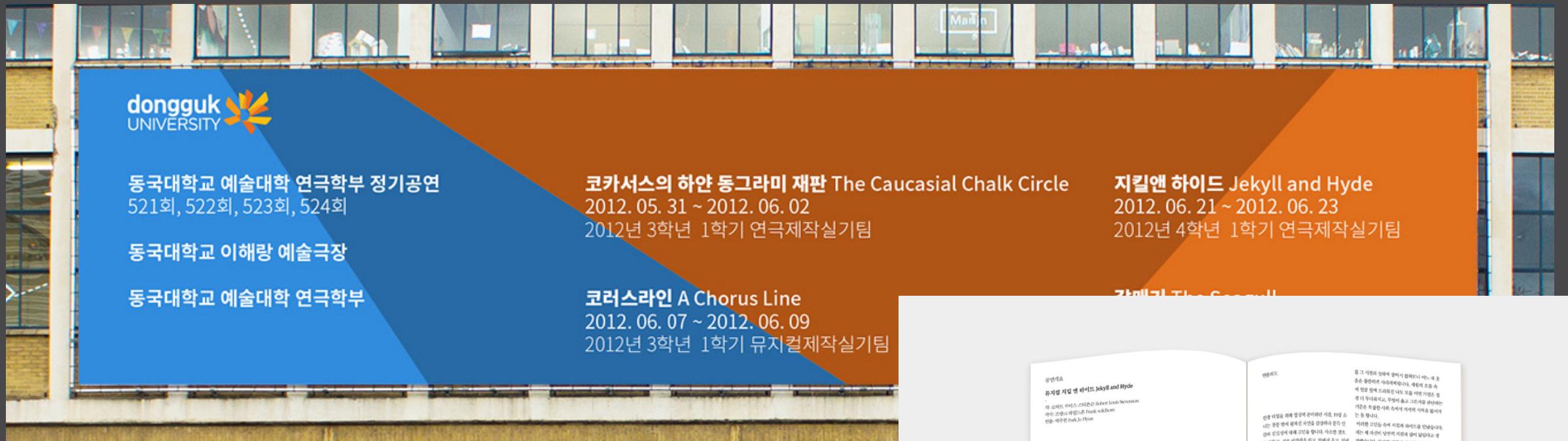
웹사이트 개발

왈츠와닥터만 커피박물관

2014.08

[바로가기](#)





동국대학교 연극학부 공연 디자인

2012년, 2013년 총 4회

포스터, 프로그램북, 공연장 디스플레이 디자인

웹사이트 (소셜미디어) 운영 제안

디자인 성과

전석 매진

프로그래밍북 완판



Yoon Yeoik

2018 Portfolio - Selected Works

Work history of designing product, design-thinking and any creative things.

**Thanks for reading
and taking the time to contact me!**

Yoon Yeoik

Mailto: FULLBITE@GMAIL.COM

Mobile: 010-8549-8958

2018 Portfolio - Selected Works

User eXperience Design

Visual Design

Design Thinking