

우테코 따라잡기

(근데 이제 Next.js를 곁들인)

2024.03.22
작성자 박용준

목차 table of contents

1 간 단 소 개

2 세션을 열게 된 계기

3 진 행 방식

4 얻어갈 수 있는 것



Part 1

간단 소개



이름 : 박용준

19 정외, 통계 이중 (때문에 고생하는 중)

4-1 재학 중 (졸업하고 싶다...)

제주도 사람

2020.2 – 42서울

2022.11 – 공군 해커톤으로 프론트엔드 시작

개발이 재밌어서 시작했는데
잘하는 사람이 너무 많네 ... 😭



작년 제 커밋의 과반수를 담당했던 ...
(교수님 말씀 훌려들으면서 코딩함)

시작하기 전의 나

- 반응형의 존재를 모름
- Radix 같은게 있는지를 모름
- 디자인 모름
- 웹 접근성을 처음 들어봄
- 근데 이거 GraphQL임 (왜 골랐지)

The image is a collage of several screenshots from the 42STAT platform, which is described as a service for Seoul education students. The screenshots include:

- A main dashboard with a large "42STAT" logo and the text "42서울 교육생을 위한 통계 서비스".
- A user profile page showing a list of users: 1. Hyunju 289, 2. Kyungse 209, 3. Jinwook 209, 4. Hyeseop 179, and 5. minjepar 169.
- A "Exam Rank" chart showing the distribution of exam ranks from 0 to 100.
- A "Recent Activity" section showing a timeline of recent events.
- A "Project Overview" section showing a pie chart of project status.
- A "Member Contribution" section showing a bar chart of member contributions.
- A "Group Project" section showing a list of group projects.
- A "Group Chat" section showing a list of group chats.
- A "Group Profile" section showing a detailed view of a specific group's profile.

2023 INNO-CON

Part 1

간 단 소 개

레벨

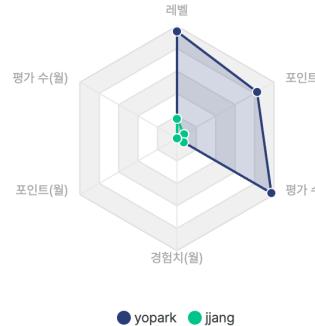
11.05 1.69

누적 평가 횟수

118회 2회

랭킹 백분위수 비교

레벨, 코알리송 스코어, 평가 횟수 누적/월간 랭킹



이 유저를 캐릭터로 표현한다면?

과제 점수, 레벨 증가, 접속 시간, 평가 횟수 기준



스타팅

꼬부기

누군가 → 누군가 / 모든 서브젝트 / 모든 플래그 / 최신 순

검색 결과 99,918건

hyehan

유저명 또는 프로젝트명 입력

105%

5 / 5

큐브 3D평가를 통해 레이 캐스팅을 사용하여 3d게임을 만드는 것을 구경했습니다. 수학적 지식이 생각보다 많이 필요했는데 열심히 설명을 해주셨습니다! 처리를 잘 해두셔서 에러가 발생할 수 있는 경우에 대해서도 문제가 없었습니다. 평가 수고하셨습니다!

마지막 큐피 평가를 해주셨습니다. 늦은 시간인데 피곤한 기색없이 평가 진행해주셔서 감사합니다. 전반적인 예외케이스 처리와 더불어 실행을 먼저 해보. 코드 흐름을 설명 드렸습니다. 평가지대로 테스트 진행해주셨고, 문제없음을 같이 확인했습니다. 늦은시간 수고 많으셨습니다.

cub3d ou

2023년 기준

총 468점 ⓘ

2023



접속 327시간 · 아젠다 30개 참여 · 평가 23건 · 피평가 53건

~2 3~5 6~9 10~13 14+

일별 활동 내역

2023년 10월 26일

3시간 17분 접속

[피평가] hcho2 → jmaing
Inception
20:00 ~ 21:04

[피평가] hwankim → jmaing
Inception
21:00 ~ 21:54

[피평가] changhyl → jmaing
Inception
22:00 ~ 22:36

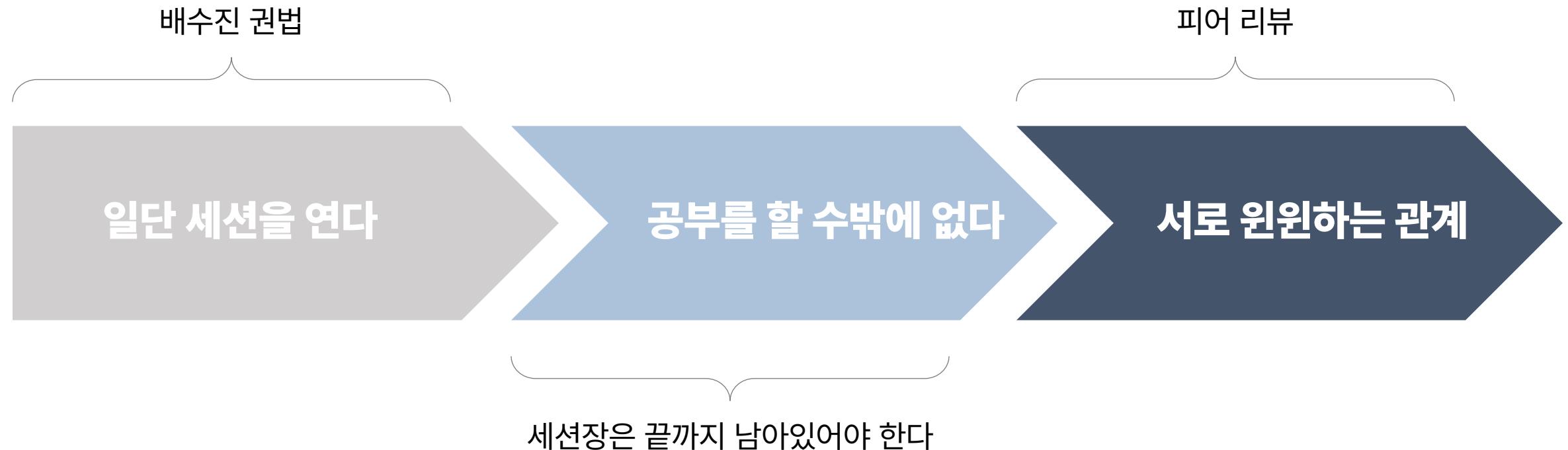
Part 2

세션을 열게 된 계기

일단 여러분이 저보다 잘함

난이도를 Hard로 설정했는데 들어와주셔서 너무 감사합니다 ...

사실 Hard는 아니에요. 너무 부담 가지지 마세요



우테코 따라잡기 (근데 이제 Next.js를 곁들인) 😊

난이도: **hard** / 투자시간: **3학점**

활동 소개

어그로 죄송합니다. 우테코와 관련 없습니다.

독학으로 여러 스터디와 부트캠프에 참여하면서 개인적으로 괜찮았던 형식을 잘 섞어보았습니다. 프론트엔드 개발 중 자주 마주쳤던 상황을 구현과제 형식으로 쑥쑥 제작해볼 생각입니다. 팀 프로젝트가 아니라 각자 같은 내용을 혼자서 구현합니다. 상호 코드 리뷰를 원활히 하기 위해 Next.js v14 + Tailwind + shadcn/ui 등 모두가 동일한 보일러플레이트에서 시작할 예정이고, 프론트 파트에만 집중하실 수 있도록 제가 과제용 간이 백엔드를 제작하여 사용할 예정입니다.

개인적으로 괜찮았던 형식이라는 게 뭐냐?

1. 구현과제

- 큰 프로젝트를 하는 것도 중요하지만, 관심사를 최소한으로 줄여 혼자 다 해보는 경험에서도 배우는 게 많았다

2. 피어 리뷰

- 남이 못 짬다? 그래도 회사 가서 읽어줘야 됨
- 남이 잘 짬다? 나도 이미 한 과제라서 차이점을 매우 잘 흡수할 수 있음

3. 랜덤 발표 (할지 말지 아직 모르겠음)

- 내가 걸릴까봐 더 제대로 공부하게 됨



요즘 코드 못읽겠다는 사람이 많아짐

조회수 19만회 · 7개월 전

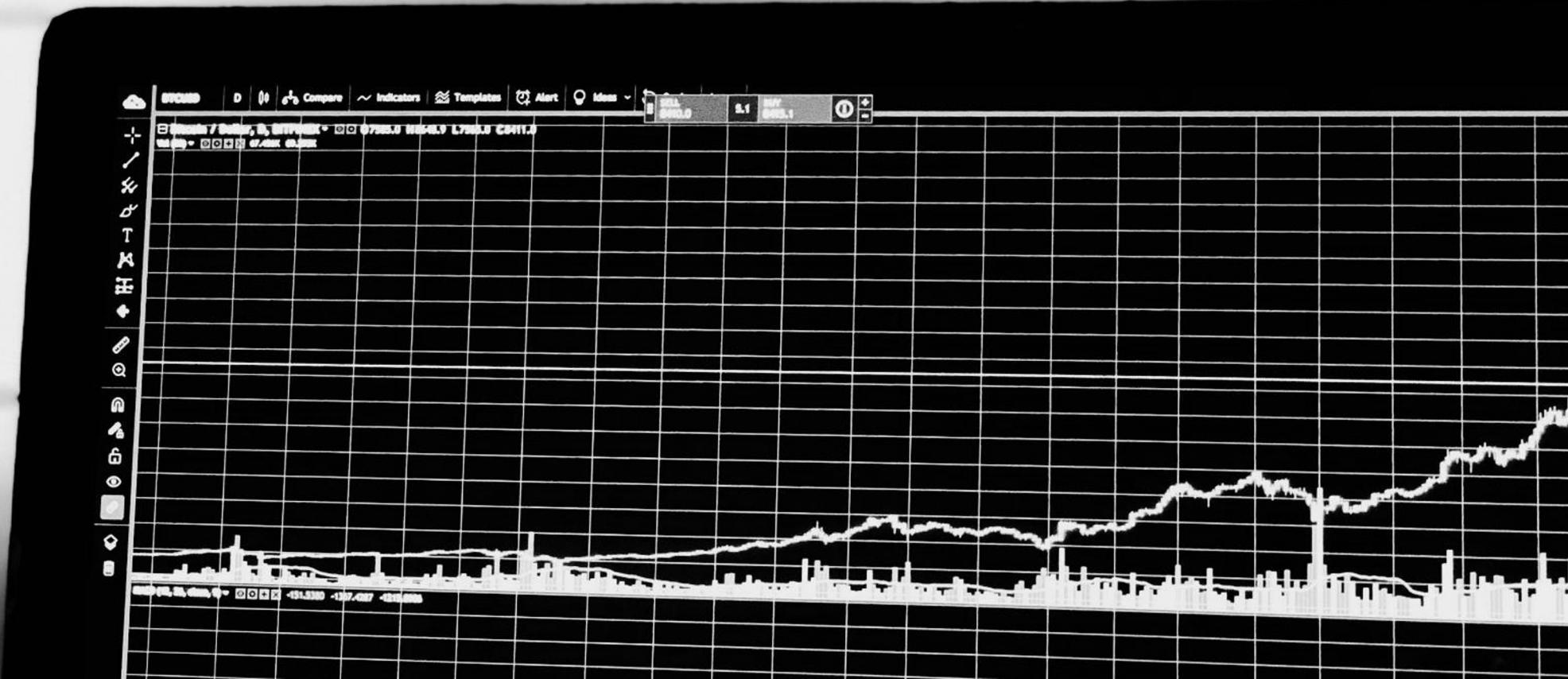


코딩애플

근데 진짜인거같은 난독 특화 10분 코딩강의 <https://codingapple.kr>

Question

써본 사람?



Question

써 본 사람?

Next.js 써본 사람?

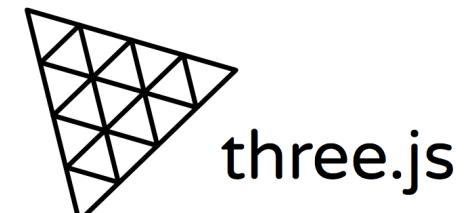
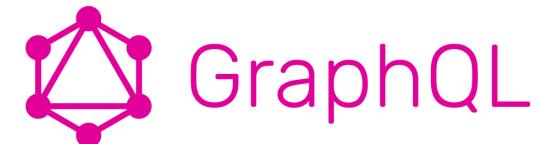
TypeScript 써본 사람?

Tailwind 써본 사람?

Axios + React Query 써본 사람?

React Hook Form + Zod 써본 사람?

Redux 써본 사람? (난 안써봄)



그저 JD에 자주 나오는 대중픽 + 회사픽으로 그냥 내맘대로 골라봤음.
(뒤늦게 내 기본기에 부족한 부분이 있다는 사실을 깨달으면 너무 힘드니까...)

이런건 알아서 하시고 ...

Part 3

진행 방식

Part 3

진 행 방 식

주차	날짜	내용	비고
1주차	'24.03.22.(금)	OT (세션 소개 및 환경/컨벤션 통일)	
2주차	'24.03.29.(금)	프로젝트 1 시연 및 모각코	과제 : 구현 완료
3주차	'24.04.05.(금)	프로젝트 1 랜덤 발표 및 코드 리뷰	과제 : 코드 리뷰 질답 완료
4주차	'24.05.10.(금)	프로젝트 2 시연 및 모각코	과제 : 구현 완료
5주차	'24.05.17.(금)	프로젝트 2 랜덤 발표 및 코드 리뷰	과제 : 코드 리뷰 질답 완료
6주차	'24.05.24.(금)	프로젝트 3 시연 및 모각코	과제 : 구현 완료
7주차	'24.05.31.(금)	프로젝트 3 랜덤 발표 및 코드 리뷰	과제 : 코드 리뷰 질답 완료
8주차	'24.06.07.(금)	회고의 시간	

한달이나 쉼

진 행 방 식

팀플이 아니니 걱정하지 마십시오. 본인이 열심히 할 수록 본인이 얻어가는 게 많을 겁니다.



구현 과제

랜덤 발표 (없어질 수도 있음)

코드 리뷰

오늘이 제가 가장 말 많이 하는 날일 겁니다

1주차 예상 시나리오

: 스몰톡 5분 – 구현과제 1 설명 및 시연 5분 – 모각코 1시간 50분

2주차 예상 시나리오

: 스몰톡 5분 – 랜덤 발표 10~15분 – 깃허브 리뷰 1시간 40분

뭐... 이런 느낌? (와 정말 부담없다)

그러니 코드도 정성껏 짜시고 리뷰도 정성껏 해주셔야 합니다.

마감 닥쳐서 하지 마시고, 세션 시간에 집중해서 해주시고 집에 가서 다듬으시고 ... 그러면 베스톱니다.



Part 3

진 행 방식

[2단계 - 웹 기반 로또 게임] - 지니(손진영) 미션 제출합니다. #294

Merged yujo11 merged 32 commits into [woowacourse:jinyoung234](#) from [jinyoung234:step2](#) 3 weeks ago

Conversation 49 Commits 32 Checks 0 Files changed 28

jinyoung234 commented last month • edited

안녕하세요 유조 :) 웹은 아직 익숙하지 않은 탓에 구현에 있어 많은 고민이 있었지만 어느 정도 해소가 된 거 같아 PR 남겨봅니다!

phase 2, 3, 4가 한꺼번에 commit된 점 양해 부탁 드립니다.. 😊

배포 링크

<https://jinyoung234.github.io/javascript-lotto/dist>

컴포넌트

- LottoApp
- PurchasedLottoForm
- PurchasedLottoSection
- PurchasedLotto
- WinningDetailForm



(보기만 해도 흐뭇해지는 공들인 PR과 코드 리뷰의 예시 from 우테코 프리코스)

src/web/components/BaseComponent/BaseComponent.js

yujo11 3 weeks ago

Custom Element들에 constructor와 super()가 없는데 이유가 있을까요?



jinyoung234 3 weeks ago

모던 자바스크립트 454p에 다음과 같이 정의 되어 있는 것을 확인할 수 있었습니다.

```
constructor(...args) { super(...args) }
```

서브클래스에서 constructor를 생략하면 클래스에 다음과 같은 constructor가 암묵적으로 정의 된다. args는 new 연산자와 함께 클래스를 호출 할 때 전달한 인수의 리스트다.

즉, 명시하지 않아도 자바스크립트는 암묵적으로 constructor를 호출하기 때문에 불필요한 코드라고 생각 들었던거 같습니다.

또한, 인스턴스를 직접적으로 생성 하는 경우가 PurchasedLotto 를 제외하면 없기 때문에 super()를 통해 부모로 인자 값을 넘겨 줄 일도 없다고 생각했습니다.



yujo11 3 weeks ago

오 해당 내용은 제가 모르고 있었네요 ㅋㅋㅋㅋ 지니 덕분에 하나 배워갑니다 감사합니다 😊😊😊



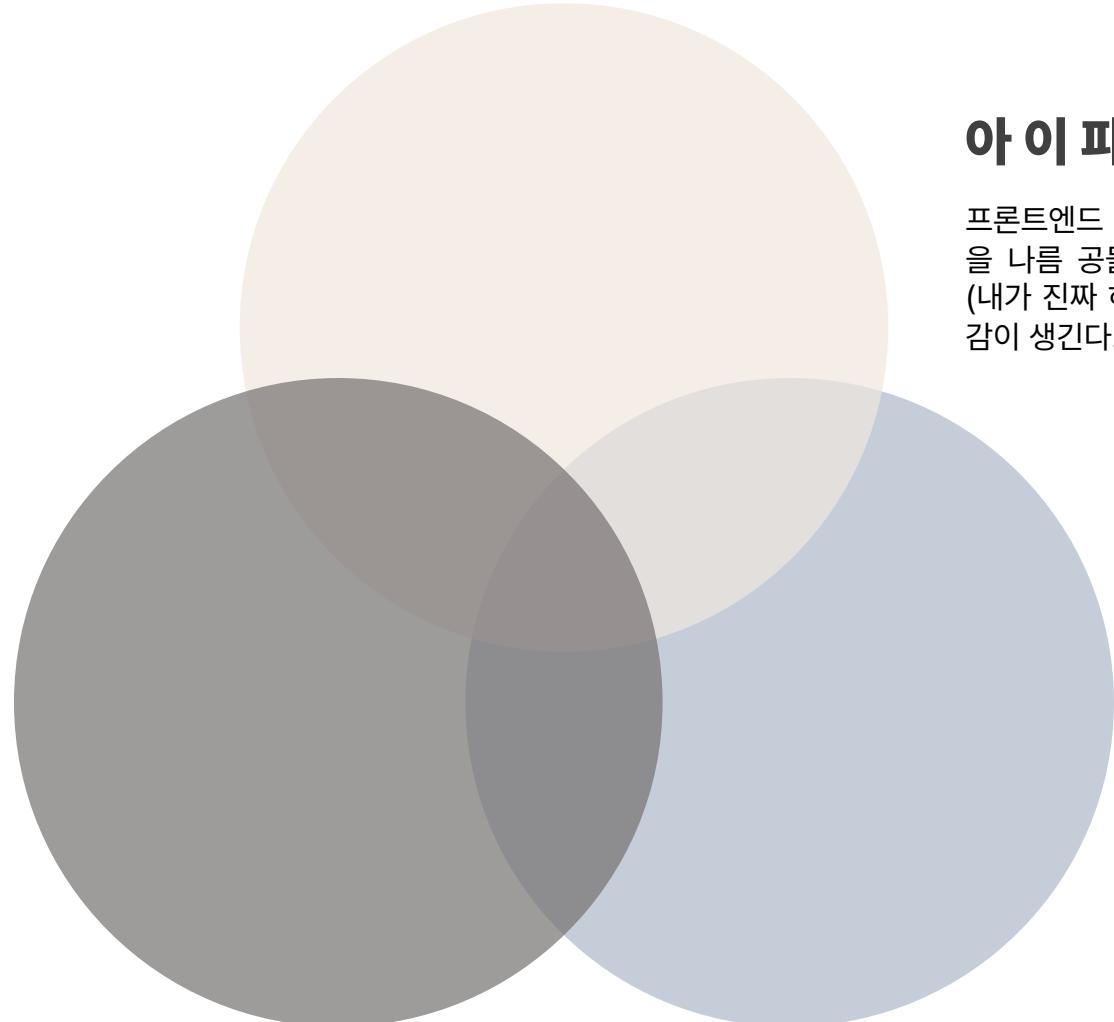


Part 4

얻어갈 수 있는 것

어쩌다 마음이 맞으면

이미 다 알고 계신 분이라면... 뭐 할 말 없지만 혹시 모르셨던 분이라면 서로 코드 리뷰하는 과정에서 이후 좋은 팀원 관계로 이어질 수도 있지 않습니까?

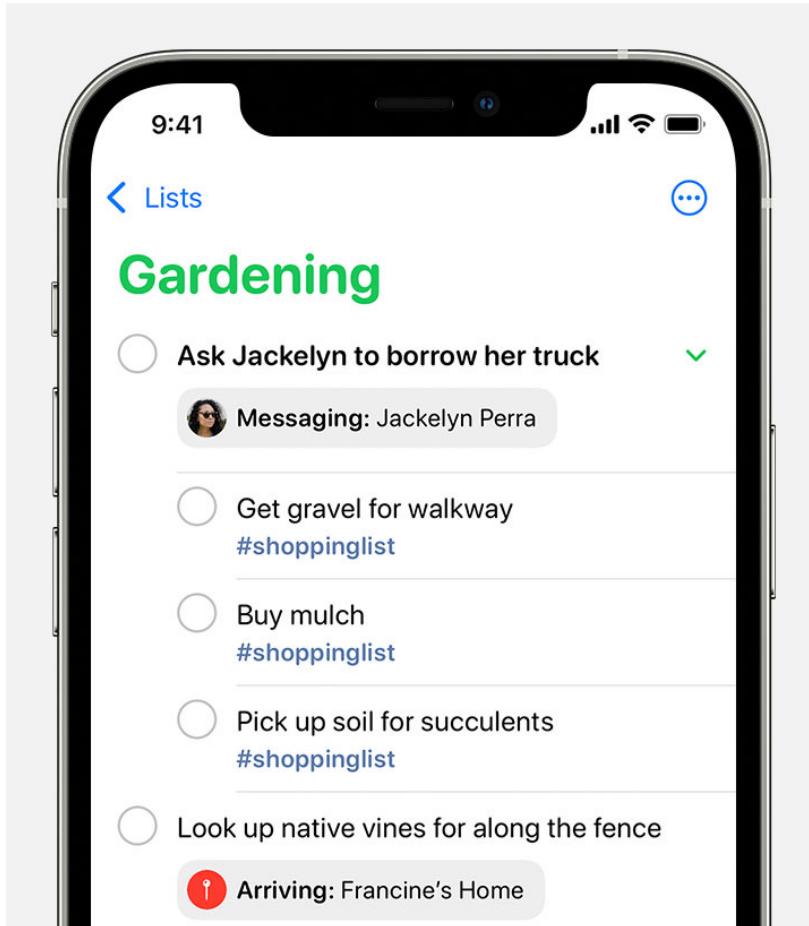


아이 파트는 제가 맡을게요!

프론트엔드 개발자로서 자주 마주하는 기능들을 나름 공들여서 해봤으니, 이제 더 어려운 (내가 진짜 하고 싶은) 프로젝트를 할 때 자신감이 생긴다.

스트레스 감소

기본기가 튼튼하다는 자신감으로 스스로 개발을 못한다는 스트레스가 완화되어 건강에 도움이 된다.



구현과제 1. toodoo

iOS의 Reminders 앱 따라잡기

다 할 건 아니고...
아마 제목, note, 할일 완료, 할일 삭제까지만 할 듯

구현과제 2. reecruit

랠릿 이력서 작성 따라잡기

다 할 건 아닌데...

아마 대부분 할듯 (이미지 업로드는 아직 모름)

O'Rollit MY 커리어 허브 채용 읽을거리
회사/채용 공고 검색
MY 랠릿

ⓘ 작성하신 기본 정보로 진행과정 안내를 받을 수 있어요. 정확하게 입력했는지 한 번 더 확인해 주세요!

박용준

프론트엔드 개발자

휴대폰 번호 *

이메일 *

주소 *

[redacted]

좋은 정보 추천을 위해 도로명(번지)까지만 적어주세요!

한줄 소개

채용담당자에게 특별한 인상을 줄 수 있는 지원자님만의 소개 글을 작성해 보세요!

600자 이내

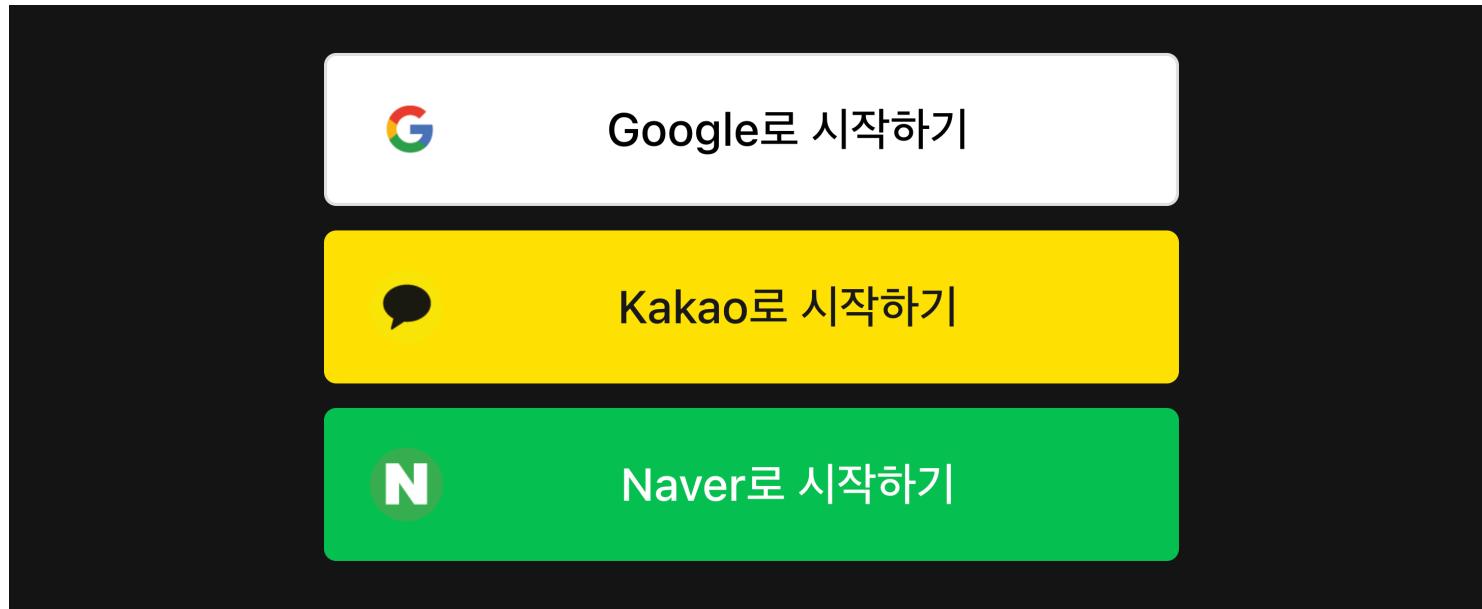
기술 스택

기본 정보 *

</>
기술 스택
⋮

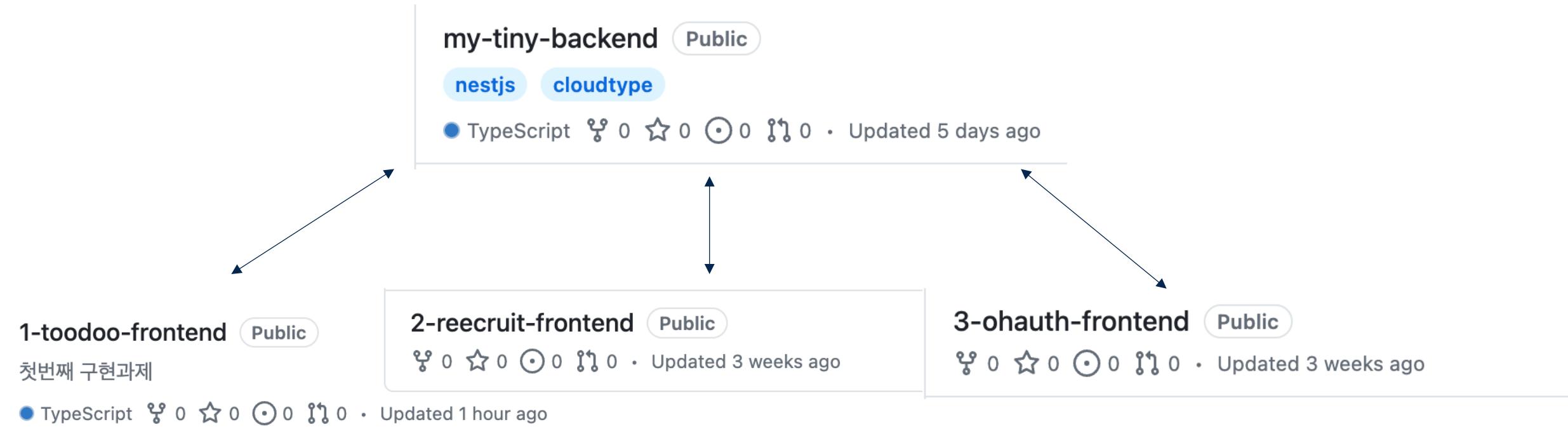


- 가로 600px, 세로 600px / 5MB이하
- 등록 가능 확장자: jpg, png, jpeg



구현과제 3. oauth

- + 로그인 여부에 따라 달라지는 뷰
- + 자식 컴포넌트에서 유저 프로필 띄우기
- + 연동



아직 제대로 만들지를 못해서 추후 정리하여 알려드리겠습니다

Q&A

- 진행 방식을 잘 모르겠어요
- 바꾸고 싶은 진행방식이 있어요
- 각자 이 세션을 통해 얻어가고 싶은 게 궁금해요



감사합니다

다음주 금요일부터 이 세션에 시간을 조금씩만 내주시면 정말 감사하겠습니다