Main

　ポーズの登録x3（攻撃、防御、必殺技）

　【ターンの流れ】

　自分の攻撃

　　　　　↓

　　　相手にダメージ

　　　　　↓

　　　相手の攻撃

　　　　　↓

　　　自分の防御

　　　　　↓

　　　 繰り返す

　　この時に、自分の攻撃が3回成功していれば、必殺技のポーズを受け付ける。

Turnクラス

int Attack(プレイヤーID)・・・ダメージの値を返す

　bool Gurd()・・・成功か失敗か