JS 스터디 계획표

▶ 날짜/시간: 매주 목요일(시험기간 제외) 오후 6시 ~ 8시

▶ **장소**: 시청역/종각역 인근 스터디카페

▶ 진행 방법: 본인이 맡은 범위 - 꼼꼼하게 공부한 후에 스터디에서 내용 설명하기 + 실습 주도하기 / 나머지 범위 - 한번씩 읽어오기

▶ 자료: https://ko.javascript.info/

날짜	범위 A	범위 B	범위 C	범위 D	범위 E
10/29	2.1 Hello, world! 2.2 코드 구조 2.3 엄격 모드 2.4 변수와 상수 2.5 자료형	2.6 alert, prompt, confirm을이용한 상호작용2.7 형 변환2.8 기본 연산자와 수학2.9 비교 연산자	2.10 if와 "?"를 사용한 조건 처리 2.11 논리 연산자 2.12 null 병합 연산자 '??' 2.13 while과 for 반복문	2.14 switch문 2.15 함수 2.16 함수 표현식 2.17 화살표 함수 기본	1.1 자바스크립트란? 1.2 매뉴얼과 명세서 1.3 코드 에디터 1.4 개발자 콘솔
11/5	3.1 Chrome으로 디버깅하기 3.2 코딩 스타일 3.3 주석 3.4 닌자 코드 3.5 테스트 자동화와 Mocha 3.6 폴리필	4.1 객체 4.2 참조에 의한 객체 복사 4.3 가비지 컬렉션 4.4 메서드와 'this'	4.5 'new'연산자와 생성자함수4.6 옵셔널 체이닝 '?.'4.7 심볼형4.8 객체를 원시형으로 변환하기	5.1 원시값의 메서드 5.2 숫자형 5.3 문자열 5.4 배열	5.5 배열과 메서드 5.6 iterable 객체 5.7 맵과 셋 5.8 위크맵과 위크셋
11/12	5.9 Object.keys, values, entries 5.10 구조 분해 할당 5.11 Date 객체와 날짜 5.12 JSON과 메서드	6.1 재귀와 스택6.2 나머지 매개변수와 전개문법6.3 변수의 유효범위와 클로저6.4 오래된 'var'6.5 전역 객체	6.6 객체로서의 함수와 기명 함수 표현식 6.7 'new Function' 문법 6.8 setTimeout과 setInterval 을 이용한 호출 스케줄링 6.9 call/apply와 데코레이터, 포워딩	6.10 함수 바인딩6.11 화살표 함수 다시 살펴보기7.1 프로퍼티 플래그와 설명자7.2 프로퍼티 getter와 setter	8.1 프로토타입 상속8.2 함수의 prototype 프로 퍼티8.3 네이티브 프로토타입8.4 프로토타입 메서드와 _proto_가 없는 객체

11/19	9.1 클래스와 기본 문법	9.5 내장 클래스 확장하기	11.1 콜백	11.5 프라미스 API	12.1 제너레이터
	9.2 클래스 상속	9.6 'instanceof'로 클래스	11.2 프라미스	11.6 프라미스화	12.2 async 이터레이터와
	9.3 정적 메서드와 정적 프로	확인하기	11.3 프라미스 체이닝	11.7 마이크로태스크	제너레이터
	퍼티	9.6 믹스인	11.4 프라미스와 에러 핸들링	11.8 async와 await	13.1 모듈 소개
	9.4 private, protected 프로	10.1 'trycatch'와 에러 핸들링			13.2 모듈 내보내고 가져오기
	퍼티와 메서드	10.2 커스텀 에러와 에러 확장			13.3 동적으로 모듈 가져오기
11/26	14.1 Proxy와 Reflect	1.1 브라우저 환경과 다양한	1.6 속성과 프로퍼티	1.10 Window sizes and	2.3 이벤트 위임
	14.2 Eval: 문자열 코드 실행	명세서	1.7 문서 수정하기	scrolling	2.4 브라우저 기본 동작
	하기	1.2 DOM 트리	1.8 스타일과 클래스	1.11 Coordinates	2.5 커스텀 이벤트 디스패치
	14.3 커링	1.3 DOM 탐색하기	1.9 요소 사이즈와 스크롤	2.1 브라우저 이벤트 소개	3.1 마우스 이벤트
	14.4 참조	1.4 getElement querySelector		2.2 버블링과 캡처링	
	14.5 BigInt	로 요소 검색하기			
		1.5 주요 노드 프로퍼티			
12/3	3.2 Moving the mouse:	3.5 Keyboard: keydown and	4.2 Focusing: focus/blur	5.1 DOMContentLoaded,	6.1 Mutation observer
	mouseover.out, mouseenter/	keyup	4.3 이벤트: change, input,	load, beforeunload, unload	6.2 Selection and Range
	leave	3.6 Scrolling	cut, copy, paste	5.2 defer, async 스크립트	6.3 이벤트 루프와 매크로.
	3.3 Drag'n'Drop with mouse	4.1 폼 프로퍼티와 메서드	4.4 Forms: event and method	5.3 Resource loading: onload	마이크로태스크
	events		submit	and onerror	
	3.4 Pointer events				

토이 프로젝트

12/24