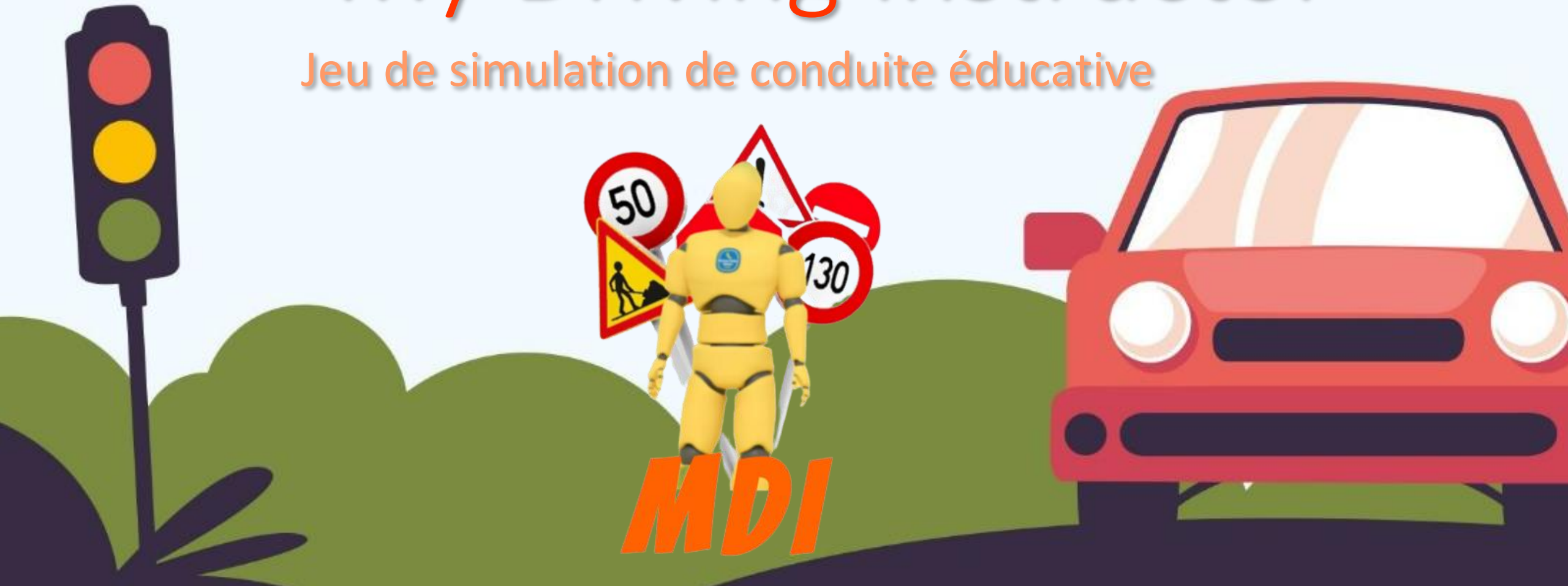


# « My Driving Instructor »

Jeu de simulation de conduite éducative



# Plan

Introduction

I

Réalisation

IV

Concept et  
Objectifs

II

Conclusion  
&  
Perspectives

V

Gameplay

III

## I- Introduction

MDI est un jeu sérieux 3D dans le but de moderniser et de faciliter le processus d'obtention du code de la route.



## II-Concept et objectifs





### III-Gameplay(1/2)



## III-Gameplay(2/2)

Vous Devrez



Repondre Dans 30 Secondes



Obtenir 24/30 Reponses  
correctes



Ouvrir la fenêtre d'explication  
pour une meilleure expérience  
d'apprentissage



# Technologie Utilisée

- Unity : Plateforme de développement de jeux
- Langage de programmation : C# pour la logique du jeu
- Base de données : Firebase pour l'authentification et JSON pour la sauvegarde des données des joueurs

## IV-Réalisation (2/2)

Démo







Made with



## V- Conclusion & perspectives

- "My Driving Instructor" représente une initiative innovante qui vise à fusionner l'apprentissage des règles de conduite avec l'interactivité d'un jeu 3d

### Les Perspectives:

la réalité virtuelle (VR) ou augmentée (AR) pourraient être intégrées pour offrir des expériences encore plus immersives et réalistes.

**Adaptabilité et Mises à Jour** : Le projet peut être facilement adapté pour intégrer de nouveaux panneaux de signalisation, de nouvelle situation.

→ **Collaboration avec les Auto-Écoles.**

A stylized illustration featuring a red car on the right, a traffic light on the left, and a central sign. The sign is a light blue rectangle with a teal border, containing the text 'Merci de votre attention'. The background is light blue with three birds and green bushes at the bottom.

**Merci de votre attention**