데이터 처리를 위한 Python 프로그래밍 입문

7강. 조건문반복문

ERICA 2018-2

강의 내용

- ▶ 조건문과 반복문 혼용
- ▶ 조건문과 반복문 혼용 활용

조건문반복문 혼용

- ▶ 반복문과 조건문 혼용
 - ▶ 조건에 해당하는 경우에만 반복문을 수행
 - ▶ 반복문 내에서 조건의 결과에 따라 실행문을 수행

亜 기	내 용
for variable in range(num): if조건:	range 범위내의 variable 각각에 대해서 조건문의 조건을 확인한 후,
True_statements	조건이 참일 경우 True_statements를 수행

조건문반복문 혼용 활용(1/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 5의 배수
 - ▶ 상황: 40미만의 숫자 중 5의 배수만을 출력하는 프로그램(나머지)
 - * for문과 if문을 사용
 - ▶ 결과 화면

조건문반복문 혼용 활용(2/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 범위내 정수 중 짝수 출력
 - ▶ 상황: 10부터 19까지 정수가 있을때 , 짝수만

결과 화면과 같이 출력하는 프로그램

- * 10부터 19까지 범위를 지정 : range(10:20)
- * 범위내에서 짝수 : 2로 나누었을 때 나머지가 0인 수
- ▶ 결과 화면

```
10 is a even number.
12 is a even number.
14 is a even number.
16 is a even number.
18 is a even number.
```

조건문반복문 혼용 활용(3/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 범위내 정수 중 짝수 출력(계속)
 - ▶ 해결 코드

```
>>> for num in range(10,20):
if num %2 == 0:
    print(num, ' is a even number.')
```

조건문반복문 혼용 활용(4/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 데이터 타입 판별
 - ▶ 상황: string형과 int형으로 구성된

mixlist=['apple',3,'banana','포도','메론',6,9]

각 원소의 형이 string형인지 int형인지 판별하여

결과 화면과 같이 출력하는 프로그램

조건문반복문 혼용 활용(5/12)

결과 화면

```
apple type is string.

3 type is integer
banana type is string.

至도 type is string.
melon type is string.

6 type is integer
9 type is integer
```

조건문반복문 혼용 활용(6/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 데이터 타입 판별(계속)
 - ▶ 해결 코드

```
mixlist = ['apple',3,'banana','포도','melon',6,9]

for element in mixlist:
    if type(element) == str:
        print(element,' type is string.\n')
    else:
        print(element,' type is integer\n')
```

조건문반복문 혼용 활용(7/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 음식 궁합 프로그램
 - ▶ 상황: foods라는 딕셔너리에 키와 값을 넣는다.

딕셔너리의 키에 음식을 입력하면 키 값의 대응하는 값 출력

"끝"을 입력하면 프로그램 종료

결과 화면과 같이 출력하는 프로그램

▶ 결과 화면

```
│['떡볶이', '짜장면', '라면', '피자', '맥주', '삼겹살'] 중 좋아하는 것은 ? 라면
│ <라면> 궁합 음식은 <김치> 입니다.
│['떡볶이', '짜장면', '라면', '피자', '맥주', '삼겹살'] 중 좋아하는 것은 ? 끝
```

조건문반복문 혼용 활용(8/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 음식 궁합 프로그램(계속)
 - ▶ 해결 코드

조건문반복문 혼용 활용(9/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 계산기 프로그램
 - ▶ 상황: 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 나머지까지 계산해주는 계산기결과 화면과 같이 출력하는 프로그램
 - ▶ 결과 화면

```
계산할 첫 번째 수 입력 : 22
계산할 두 번째 수 입력 : 33
계산할 연산자를 입력 : *
22 * 33 = 726 입니다.
계산할 첫 번째 수 입력 : 4
계산할 두 번째 수 입력 : %
10 % 4 = 2 입니다.
계산할 첫 번째 수 입력 :
계산할 첫 번째 수 입력 :
```

조건문반복문 혼용 활용(10/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 계산기 프로그램(계속)
 - ▶ 해결 코드

```
while (True) :
   a = int(input("계산할 첫 번째 수 입력 : "))
b = int(input("계산할 두 번째 수 입력 : "))
ch = input("계산할 연산자를 입력 : ")
    if (ch == "+") :
        print("%d + %d = %d 입니다." % (a, b, a+b))
    elif (ch == "-") :
        print("%d - %d = %d 입니다." % (a, b, a-b))
    elif (ch == "*") :
        print("%d * %d = %d 입니다." % (a, b, a*b))
    elif (ch == "/") :
        print("%d / %d = %5.2f 입니다." % (a, b, a/b))
    elif (ch == "%") :
        print("%d %%, %d = %d 입니다." % (a, b, a%b))
    elif (ch == "//") :
        print("%d // %d = %d 입니다." % (a, b, a//b))
    elif (ch == "**") :
        print("%d ** %d = %d 입니다." % (a, b, a**b))
    else :
        print("연산자를 잘못 입력했습니다.")
```

조건문반복문 혼용 활용(11/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 한쪽 끝이 막힌 주차장 프로그램
 - ▶ 상황 : 들어가는 순서는 A → B → C 나오는 순서는 C → B → A
 - 결과 화면과 같이 출력하는 프로그램
 - ▶ 결과 화면

```
<1> 자동차 넣기 <2> 자동차 빼기 <3> 끝 : 1
A 자동차 들어감. 주차장 상태==>['A']
<1> 자동차 넣기 <2> 자동차 빼기 <3> 끝 : 1
B 자동차 들어감. 주차장 상태==>['A', 'B']
<1> 자동차 넣기 <2> 자동차 빼기 <3> 끝 : 2
B 자동차 나감. 주차장 상태==>['A']
<1> 자동차 넣기 <2> 자동차 빼기 <3> 끝 : 3
현재 주차장에 1 대가 있음
```

조건문반복문 혼용 활용(12/12)

- ▶ 반복문과 조건문 : 한쪽 끝이 막힌 주차장 프로그램(계속)
 - ▶ 해결 코드

```
parking = []
carName = "Ā"
|while (True):
   select = int(input("<1> 자동차 넣기 <2> 자동차 빼기 <3> 끝 : "))
   if (select == 1):
       if (len(parking) >= 5):
           print("주차장이 꽉 차서 못들어감\")
       else
           parking.append(carName)
           print("%s 자동차 들어감. 주차장 상태==>%s ₩n" %(carName, parking))
           carName = chr(ord(carName) + 1)
   elif (select == 2):
       if (len(parking) \le 0):
           print("자동차 없음\m")
       else
           outCar = parking.pop()
           print("%s 자동차 나감. 주차장 상태==>%s ₩n" %(outCar, parking))
          carName = chr(ord(carName) -1)
   elif (select == 3):
       break
   else
       print("잘 못 입력 ₩n")
|print("현재 주차장에 %d 대가 있음" %len(parking))
```

Thank you