

데이터 처리를 위한 Python 프로그래밍 입문

3-1강. 데이터 타입

ERICA 2018-2

강의 내용

- ▶ 정수와 실수
- ▶ 문자열
 - ▶ 문자열 기호
 - ▶ 문자열 길이
 - ▶ 문자열 일부분 추출
- ▶ 불리언

정수와 실수(1/3)

- ▶ 연산에 사용되는 숫자
 - ▶ 자연수, 정수, 실수 등
- ▶ Python 제공 숫자 형태
 - ▶ 정수형, 실수형
- ▶ 정수형 : 소수점이 없는 수로써 양수와 음수를 포함
 - ▶ 1
 - ▶ int형
- ▶ 실수형 : 소수점을 포함하는 수
 - ▶ 2.0
 - ▶ float형

정수와 실수(2/3)

- ▶ 데이터 타입 확인 방법
 - ▶ `type()`

```
>>>
>>> type(9)
<class 'int'>
>>> type(9.3)
<class 'float'>
>>>
>>>
>>>
>>> n=3
>>> type(n)
<class 'int'>
>>>
```

Python은 대소문자를 구분함으로
함수명 입력시 대소문자 유의해야 합니다.

```
>>>
>>> Type(9)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#200>", line 1, in <module>
    Type(9)
NameError: name 'Type' is not defined
>>>
```

정수와 실수(3/3)

- ▶ 연산 결과 데이터 타입
 - ▶ int형을 이용한 연산 결과는 int형
 - ▶ float을 이용한 연산 결과는 float형
 - ▶ 그러나 나눗셈 연산은 예외

```
>>>
>>> type(4*2)
<class 'int'>
>>> type(4.0*2.0)
<class 'float'>
>>>
>>> type(4/2)
<class 'float'>
>>> 4/2
2.0
>>>
```

문자열 기호(1/2)

- ▶ Python에서 문자 표현
 - ▶ 따옴표 Quote(' ')를 이용
 - ▶ String형

```
>>>  
>>> a = "Python"  
>>> type(a)  
<class 'str'>  
>>>
```

문자열 기호(2/2)

▶ 문자열 기호

- ▶ 문자열 시작과 끝에 기호 “a” , ‘b’ , “””c””” ,
“”d””를 쌍으로 구분(1, 3개)
- ▶ 그러나 “”e”” , “f”는 사용 못함(2개)

```
>>> print("a")
```

```
a
```

```
>>> print('b')
```

```
b
```

```
>>> print("""c""")
```

```
c
```

```
>>> print(''d'')
```

```
d
```

```
>>> print("""e""")
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

```
>>> print(''f'')
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

```
>>>
```

```
>>>
```

문자열 시작과 끝은 쌍으로 이뤄져야 함.
'시작하고 "으로 끝내지 못함, Error발생

```
<<<
```

```
>>> print('Python")
```

```
SyntaxError: EOL while s
```

```
>>>
```


문자열 길이(1/3)

▶ 문자열 길이

▶ len()

▶ 띄어쓰기 부분도 하나의 문자열로 판단

```
>>>  
>>>  
>>> length = len("I like Python")  
>>> length  
13  
>>>
```

문자열 길이(1/3)

▶ 문자열 길이

▶ 한글, 영어 문자열 길이 확인

```
>>>  
>>> str_1 = "안녕"  
>>> str_2 = "Python"  
>>> len(str_1)+len(str_2)  
8  
>>>
```

문자열 길이(2/3)

- ▶ 문자열의 문자 순번 부여(indexing)

```
>>>  
>>> A = "Python"  
>>> num_1 = A[0]  
>>> num_2 = A[1]  
>>> num_3 = A[2]  
>>> num_1, num_2, num_3  
( 'P', 'y', 't' )  
>>>
```

문자열 길이(2/3)

- ▶ 문자열의 문자 순번 부여(indexing)

Python은 대소문자를 구분함으로
변수명 입력시 대소문자 유의하여야 합니다.

```
>>>
>>> A[0]
'p'
>>> a[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#253>", line 1, in <module>
    a[0]
NameError: name 'a' is not defined
>>>
```

```
>>> a = "Life is too short, You need Python"
```

```
>>> a[0]
```

```
'L'
```

```
>>> a[12]
```

```
's'
```

```
>>> a[-1]
```

```
'n'
```

```
>>> a[-0]
```

```
>>> a[-2]
```

```
>>> a[-0]
```

```
'L'
```

```
>>> a[-2]
```

```
'o'
```

문자열 길이(3/3)

▶ 문자열의 일부 내용 변경 불가

```
>>>
>>> b = "Hello, Python!"
>>> b[0]
'H'
>>> b[0] = J
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#259>", line 1, in <module>
    b[0] = J
NameError: name 'J' is not defined
>>>
>>>
>>> b[6]
'|'
>>> b[13]
'|'
>>> b[14]
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#264>", line 1, in <module>
    b[14]
```

문자열은 띄어쓰기, 특수문자를 인식하며,
없는 문자열 index불가 Error메세지 확인바랍니다.

문자열 일부분 추출(1/2)-슬라이싱

- ▶ 문자열 일부분 추출
 - ▶ [n:m]
 - ▶ m은 포함하지 않음

```
>>>  
>>> str = "Hello"  
>>>  
>>> str[1:3]  
'el'  
>>>
```

a = "Life is too short, You need Python"

>>> a[0:2]

>>> a[5:7]

>>> a[19:]

>>> a[:17]

>>> a[:]

>>> a[19:-7]

'You need'


```
>>>
>>> str_1= 'red apple'
>>> str_2= " yellow banana"
>>> color_1 = str_1[:4]
>>> fruit_1 = str_1[4:]
>>> color_2 = str_2[:7]
>>> fruit_2 = str_2[8:]
>>> color_1 + fruit_1
'red apple'
>>> color_2 + fruit_2
' yellowbanana'
>>>
```

문제) 세부분으로 분리해보세요

```
>>> a = "20010331Rainy"
```

```
>>> year =
```

```
>>> day =
```

```
>>> weather =
```

```
>>> year
```

```
'2001'
```

```
>>> day
```

```
'0331'
```

```
>>> weather
```

```
'Rainy'
```

문자열 나누기

```
>>> a = "20010331Rainy"
```

```
>>> date = a[:8]
```

```
>>> weather = a[8:]
```

```
>>> date
```

```
'20010331'
```

```
>>> weather
```

```
'Rainy'
```

문자열 포매팅

- ▶ 문자열 내의 특정한 값을 바꿔야 할 경우가 있을 때 이것을 가능하게 해주는 것이 바로 문자열 포매팅 기법이다

"현재 온도는 **20**도 입니다."

"현재 온도는 **25**도입니다"

문자열 포맷코드

| 코드 | 설명 |
|----|-----------------------|
| %s | 문자열 (String) |
| %c | 문자 1개 (character) |
| %d | 정수 (Integer) |
| %f | 부동소수 (floating-point) |
| %o | 8진수 |
| %x | 16진수 |

1) 숫자 바로 대입

```
>>> "I eat %d apples." % 3  
'I eat 3 apples'
```

2) 문자열 바로 대입

```
>>> "I eat %s apples." % 'five'  
'I eat five apples.'
```

3) 숫자 값을 나타내는 변수로 대입

```
>>> number = 3  
>>> "I eat %d apples." % number  
'I eat 3 apples.'
```

4) 2개 이상의 값 넣기

```
>>> number = 10
```

```
>>> day = "three"
```

```
>>> "I ate %d apples. so I was sick for %s days." % (number, day)
```

```
'I ate 10 apples. so I was sick for three days.'
```

```
>>> "Error is %d%%." % 98
```

```
'Error is 98%.'
```


포맷 코드와 숫자 함께 사용하기

1) 정렬과 공백

```
>>> "%10s" % "hi"  
'      hi'
```

```
>>> "%-10sjane." % 'hi'  
'hi      jane.'
```

2) 소수점 표현하기

```
>>> "%0.4f" % 3.42134234  
'3.4213 '
```

```
>>> "%10.4f" % 3.42134234  
'      3.4213'
```

불리언

- ▶ boolean형
 - ▶ True : 참(맞음, 같음)
 - ▶ False : 거짓(틀림, 다름)

```
>>>
>>> a = True
>>> type(a)
<class 'bool'>
>>>
```

대소문자 유의하여야 합니다.

```
>>>
>>> b = TRUE
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#6>", line 1, in <module>
    b = TRUE
NameError: name 'TRUE' is not defined
>>> c = true
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#7>", line 1, in <module>
    c = true
NameError: name 'true' is not defined
>>>
```

문자관련함수들

문자 개수 세기(count)

```
>>> a = "hobby"  
>>> a.count('b')  
2
```

문자열 중 문자 b의 개수를 반환한다

위치 알려주기1(find)

```
>>> a = "Python is best choice"
```

```
>>> a.find('b') 10
```

b가 처음으로 나온 위치를 반환한다

```
>>> a.find('k') -1
```

문자나 문자열이 존재하지 않는다면 -1을 반환한다

문자관련함수들

위치 알려주기2(index)

```
>>> a = "Life is too short"
```

```
>>> a.index('t')
```

문자 t가 맨 처음으로 나온 위치를 반환한다

```
8
```

```
>>> a.index('k')
```

```
Traceback (most recent call last): File "<stdin>", line 1,
```

```
in <module> ValueError: substring not found
```

find 함수와 다른 점은 문자열 안에 존재하지 않는 문자를 찾으면 오류가 발생한다는 점이다

문자관련함수들

문자열 삽입(join)

```
>>> a= ","
```

```
>>> a.join('abcd')
```

```
'a,b,c,d'
```

문자관련함수들

소문자를 대문자로 바꾸기(**upper**)

```
>>> a = "hi"  
>>> a.upper()  
'HI'
```

대문자를 소문자로 바꾸기(**lower**)

```
>>> a = "HI"  
>>> a.lower()  
'hi'
```

문자관련함수들

왼쪽 공백 지우기(**lstrip**)

```
>>> a = "  hi  "  
>>> a.lstrip()  
'hi  '
```

오른쪽 공백 지우기(**rstrip**)

```
>>> a = "  hi  "  
>>> a.rstrip()  
'  hi'
```

양쪽 공백 지우기(**strip**)

```
>>> a = " hi "  
>>> a.strip()  
'hi'
```

문자관련함수들

문자열 바꾸기(replace)

replace(바뀌게 될 문자열, 바꿀 문자열)

```
>>> a = "Life is too short"
```

```
>>> a.replace("Life", "Your leg")
```

```
'Your leg is too short'
```


문자관련함수들

문자열 나누기(split)

```
>>> a = "Life is too short"
```

```
>>> a.split()
```

```
['Life', 'is', 'too', 'short']
```

```
>>> a = "a:b:c:d"
```

```
>>> a.split(':')
```

```
['a', 'b', 'c', 'd']
```

a.split()처럼 괄호 안에 아무런 값도 넣어 주지 않으면 공백을 기준으로 문자열을 나누어 준다.

a.split(':')처럼 괄호 안에 특정한 값이 있을 경우에는 괄호 안의 값을 구분자로 해서 문자열을 나누어 준다

Thank you