

데이터 처리를 위한 Python 프로그래밍 입문

8-3강. 프로그램 코드 : 숫자맞추기

ERICA 2018-2

- ▶ 프로그램 코드 : 숫자맞추기

프로그램 코드 : 숫자맞추기(1/2)

▶ 숫자맞추기

- ▶ 상황 : 컴퓨터가 1부터 100까지 정수에서 한 개를 랜덤하게 선택하고
사용자가 맞추는 게임
실행 화면과 같이 출력하는 프로그램

▶ 실행 화면

```
안녕 .  
난 1부터 100 중 숫자를 하나를 골랐어요 .  
숫자를 입력하고 엔터 키를 누르세요 60  
그것보다 작은수입니다 . 다시 생각해 보세요 .30  
그것보다 작은수입니다 . 다시 생각해 보세요 .15  
그것보다 높은수입니다 . 다시 생각해 보세요 .20  
그것보다 높은수입니다 . 다시 생각해 보세요 .25  
정답!  
정말 잘했어요 .
```

```
마치려면 엔터키를 누르세요 .|
```

프로그램 코드 : 숫자맞추기(2/2)

▶ 숫자맞추기 : 해결 코드

```
#myNumber

#함수를 직접 만들어 써봅시다.

import random

com_number=random.randint(1,100)

#is_same() 정의
def is_same(target, number):
    if target == number:
        result="Win"
    elif target> number:
        result="Low"
    else:
        result="High"
    return result
```

```
#게임을 시작합니다.
print("안녕. \n 난 1부터100 중 숫자를 하나를 골랐어요.")

#사용자가 추측한 숫자를 인수로 받아 옵니다.
guess=int(input("숫자를 입력하고 엔터 키를 누르세요"))

#is_same() 사용
h_or_l =is_same(com_number, guess)

#사용자 맞출때 까지 게임하기
while h_or_l != "Win":
    if h_or_l=="Low":
        guess=int(input("그것보다 높은수입니다. 다시 생각해 보세요."))
    else:
        guess=int(input("그것보다 작은수입니다. 다시 생각해 보세요."))
    h_or_l=is_same(com_number, guess)

#게임 종료
input("정답!\n정말 잘했어요. \n\n\n마치려면 엔터키를 누르세요.")
```

Thank you