

1순위 게임-슈팅

1. 빨간원을 맞춰서 사라지게하는 게임인데 빨간원을 맞추면 점수가오르고 다른곳을 클릭했을때 점수가 내려갑니다. 원을 미리3개정도 생성해놓고 맞췄을때 사라지게 합니다 . 또한 총을 쏘는 소리를 집어넣을거고 원을 맞췄을때 나는소리도 집어넣으려고 합니다. 이 프로젝트의 목적은 반응속도향상과 예임에 있어서 미세조정이나 플릭을 향상시킬수있는 것입니다. 프로젝트를 선택한 이유는 C언어의 기본 그래픽 처리와 이벤트 메시지 구조를 직접 다뤄보며 실시간 입력 처리와 시각적 피드백 구현 능력을 기르기 위함입니다.

2.주요기능

1.원생성: 처음에 원3개를 생성합니다 원을클릭할때 클릭당한 원은 사라지고 새로운 원이 생겨납니다

2.클릭판정 마우스 클릭 좌표가 원 반경내인지 계산하여 명중하였는지 판단합니다.

3.점수 클릭에 성공할시 점수+5 실패시 -1떨어집니다

4.사운드 클릭을 할때마다 총소리를 재생합니다

5.제한시간 1분으로 1분이끝나면 최종점수 출력합니다.

3.주후 확장방법 : 향후에는 난이도 조절, 최고 점수 저장, 배경음 추가 등으로 확장 가능하다. 난이도 조절의 예로는 원을 움직이게 하는것 원의 크기를 줄이는것 정도가 있다. 마우스 포인터를 총으로 놓는 것도 좋을 것 같다.