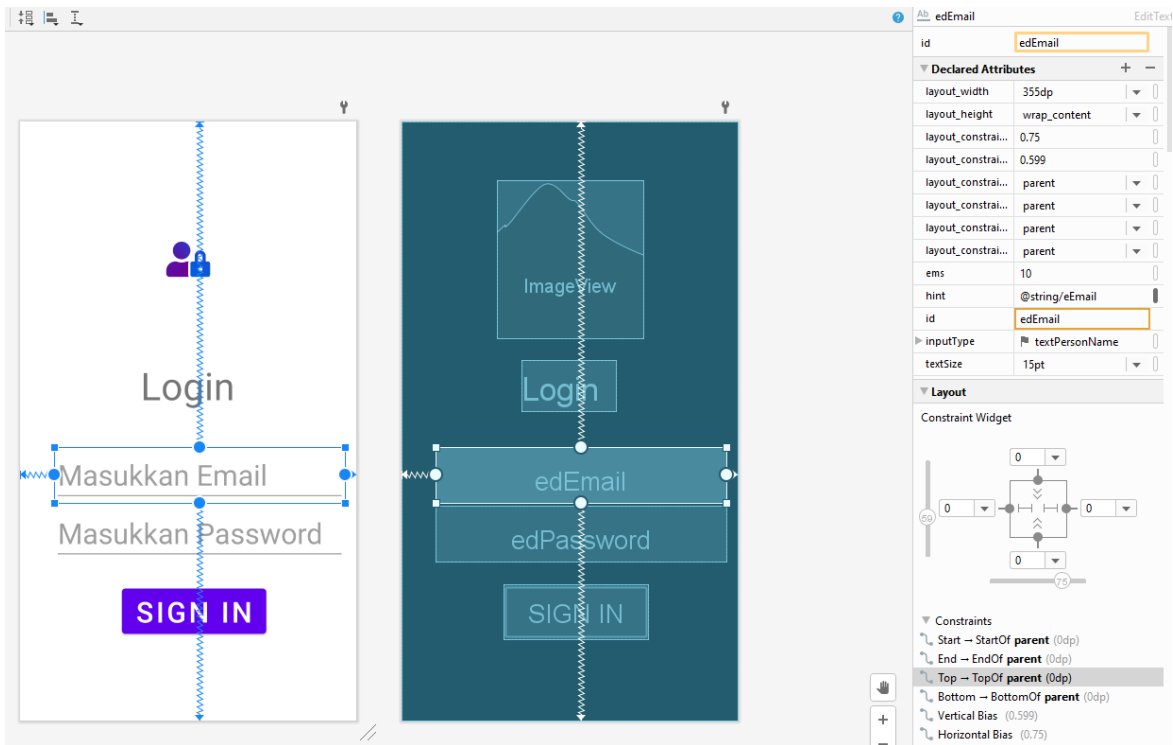


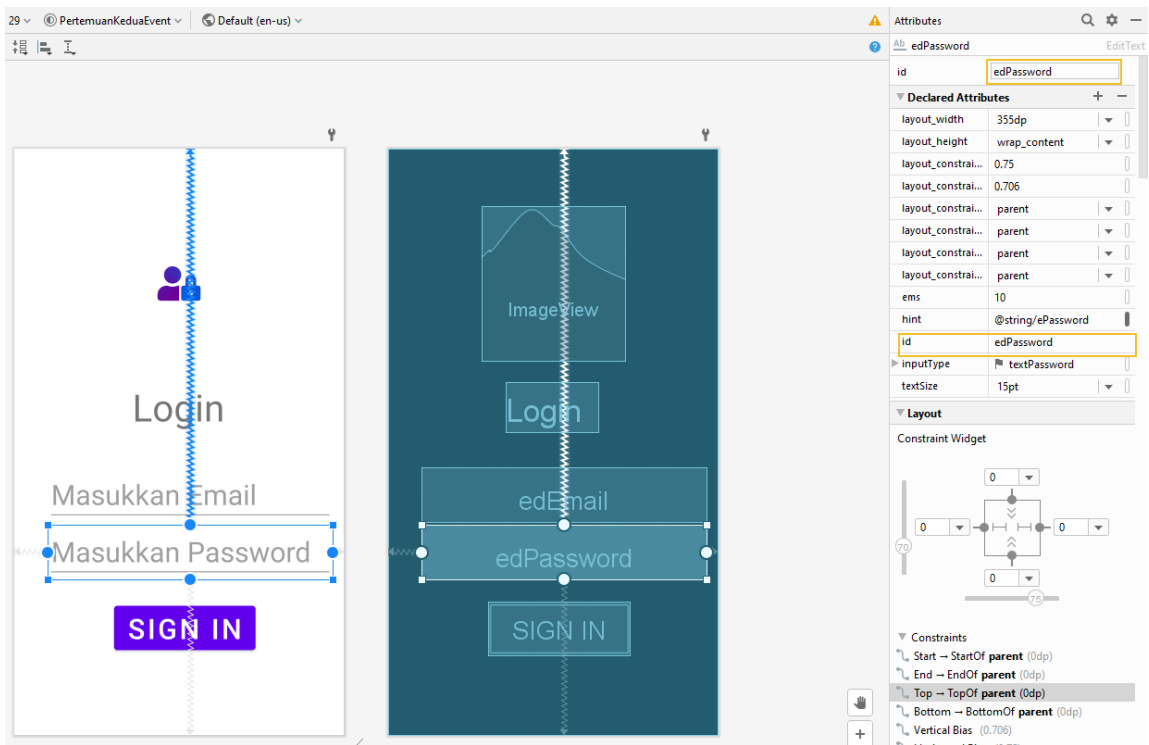
# Modul Praktikum Pertemuan Kedua

## Membuat even pada android

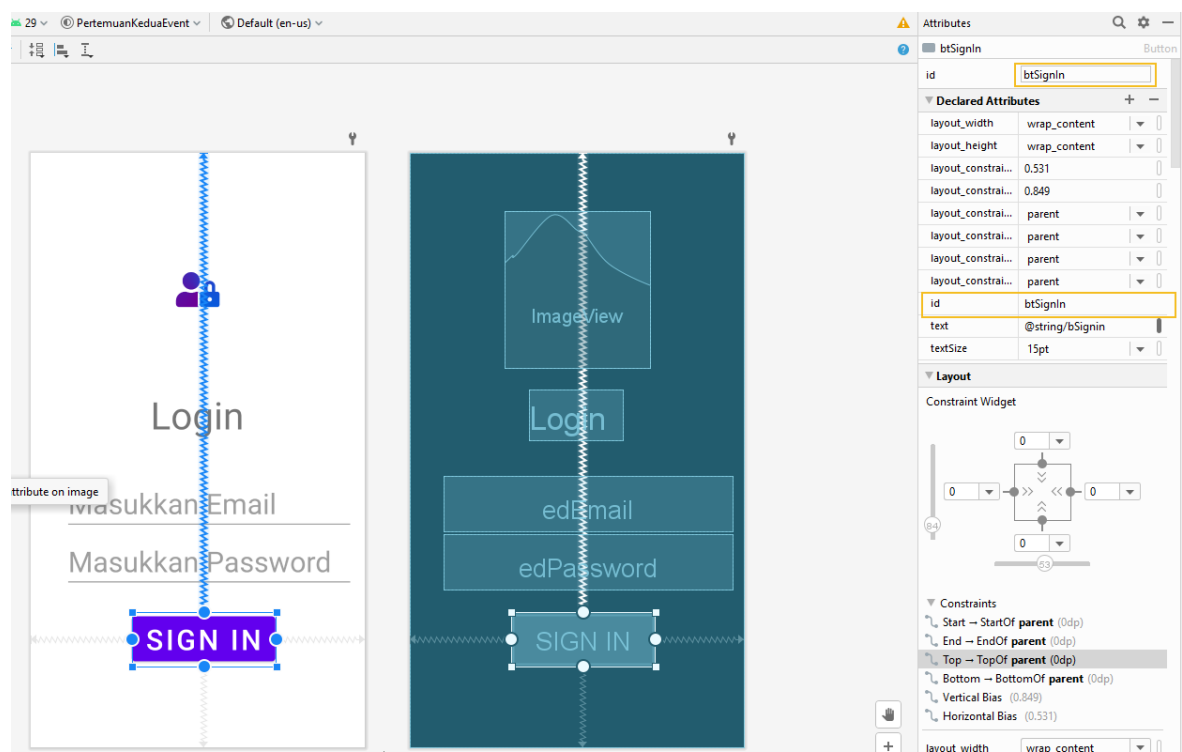
1. Buka projek yang sudah dibuat pada activity pertama
2. Klik edittext pertama → pada bagian atribut ubah id dari edittext email menjadi “edEmail”



3. Klik edittext kedua → pada bagian atribut ubah id dari edittext password menjadi “edPassword”



4. Klik pada bagian button → pada bagian atribut ubah id dari button menjadi “btSignIn”



5. Buka MainActivity.java → Tambahkan beberapa class seperti pada gambar dibawah

```
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.content.Intent;
6 import android.os.Bundle;
7 import android.view.View;
8 import android.widget.Button;
9 import android.widget.EditText;
10 import android.widget.Toast;
11
```

6. Tambahkan deklarasi variable untuk button, edittext dan variable untuk menyimpan data. Tulislah deklarasi variable tersebut didalam class MainActivity

```
12 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
13     //Deklarasi variabel untuk button
14     Button btnLogin;
15
16     //Deklarasi variabel untuk EditText
17     EditText edemail, edpassword;
18
19     //Deklarasi variabel untuk menyimpan email dan password
20     String nama, password;
21 }
```

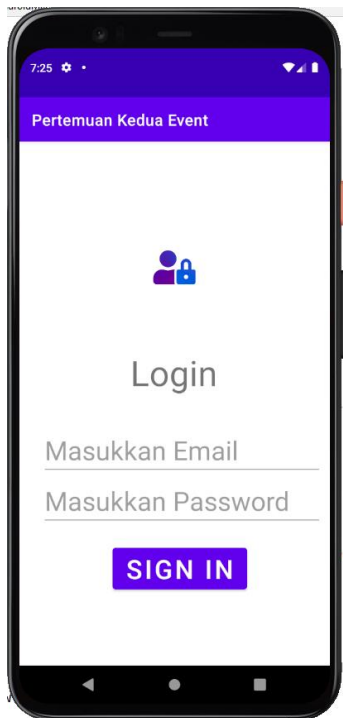
7. Hubungkan variabel button dan editText dengan layout.

```
22      @Override
23      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
24          super.onCreate(savedInstanceState);
25          setContentView(R.layout.activity_main);
26
27          //Menghubungkan variabel btnLogin dengan componen button pada layout
28          btnLogin=findViewById(R.id.btSignIn);
29
30          //Menghubungkan variabel edemail dengan componen button pada layout
31          edemail=findViewById(R.id.edEmail);
32
33          //Menghubungkan variabel edpassword dengan componen button pada layout
34          edpassword=findViewById(R.id.edPassword);
35      }
```

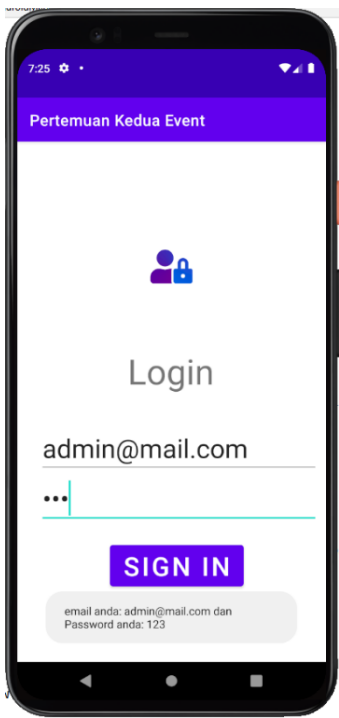
8. Buat fungsi even untuk button.

```
36      //membuat fungsi onclik pada button btnLogin
37      btnLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
38          @Override
39          public void onClick(View view) {
40
41              //menyimpan input user di editText email kedalam variabel nama
42              nama = edemail.getText().toString();
43
44              //menyimpan input user di editText password kedalam variabel password
45              password = edpassword.getText().toString();
46
47              //membuat variabel toast dan membuat toast dengan menambahkan variabel nama dan password
48              Toast t = Toast.makeText(getApplicationContext(),
49                  text: "email anda: "+nama+" dan Password anda: "+password+"", Toast.LENGTH_LONG);
50              //menampilkan toast
51              t.show();
52          }
53      });
```

9. Jalankan aplikasi tersebut menggunakan android virtual device atau smart android anda, tampilannya akan menjadi seperti berikut



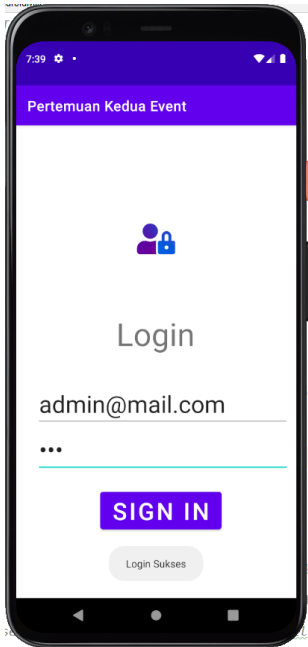
Gambar 1 Tampilan Awal Aplikasi



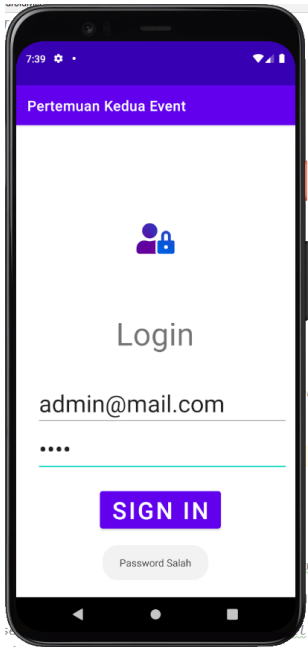
Gambar 2 Tampilan Even dari Button

Activity 2

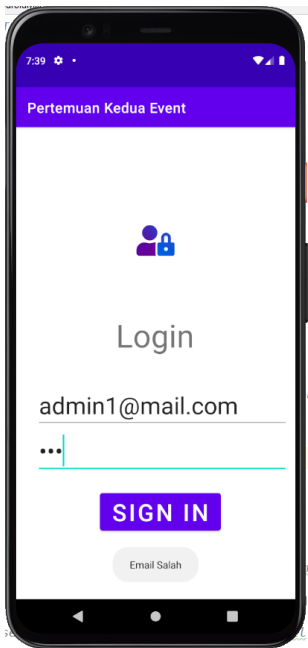
Buatlah sebuah aplikasi android yang menggunakan even dari button, yang berfungsi untuk memvalidasi input dari user. Apabila input dari user benar maka akan menampilkan toast yang berisi “Login Berhasil” apabila input user untuk email yang salah maka akan menampilkan toast yang berisi “Email yang anda masukkan salah”, apabila input dari user untuk password yang salah maka akan menampilkan toast yang berisi “Password Salah” dan apabila email dan password salah maka akan menampilkan toast yang berisis “Email dan Password Salah”. Untuk contoh aplikasi tersebut dapat anda lihat pada gambar dibawah. (gunakan projek dari activity pertama sebelumnya)



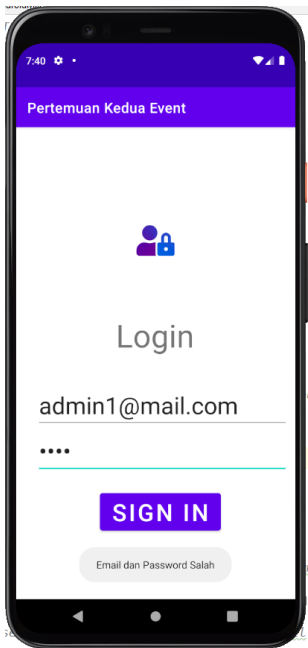
Gambar 1 Tampilan jika email dan password benar



Gambar 2 Tampilan jika password salah



Gambar 3 Tampilan jika email salah



Gambar 4 Tampilan jika email dan password salah