## Repaso 2do Parcial

## Ejercicio 1.

Dada la siguiente conversación realizar el plan de pruebas correspondiente validando los cursos de acción posibles.

Caso de Uso: Registrar Inscripción del Equipo - Actor: Personal

Visión General: un jugador presenta la documentación requerida para la inscripción, el personal verifica si en el equipo hay socios del club, inscribe el equipo en un torneo; luego calcula el costo de la inscripción y emite el comprobante de la misma.

Acción	Curso Normal	Curso Alternativo
1. A: Ingresa DNI del jugador		
S: Verifica si el jugador está registrado verificar-jugador(DNI_jugador)	2.1 jugador está registrado 2.2 S: muestra datos del jugador	2.1.1 jugador no está registrado 2.1.2 lr al caso de uso "Registrar persona"
3. S: Verifica si (DNI_jugador) es socio	3.1 es socio 3.2 aplicar descuentos a la inscripcion Apilcar-descuento() 3.3 volver a 1 para ingresar otro DNI -Se repite hasta 5 jugadores- 3.4 se forma el equipo	3.1.1 no es socio 3.1.2 no aplicar descuento a la inscripción
4. S: Asigna un número al equipo Asignar-numero(nro_equipo)		
5. S: Muestra torneos disponibles	5.1 A: selecciona un torneo 5.2 S: Inscribe el equipo un torneo Inscribir-equipo(nro_equipo; id_torneo)	
3. S: Calcula monto de inscripción calcularmonto ()		
4. S: Emite constancia de inscripción. Imprimir constancia () 5. Fin de caso de uso		

## Ejercicio 2

Se requiere un plan de pruebas con al menos 4 casos de prueba, para la funcionalidad **Consultar Expediente**, del departamento de Migraciones. Considerar datos de entrada válidos y no válidos, resultados esperados y obtenidos, tener en cuenta las posibles validaciones y respuestas del sistema. Considerar todas las partes del plan: id.caso de uso, probador, autor, versión, fecha de creación y ejecución.

# **CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE**



Dirección General de Migración y Extranjería 2014. Versión 4.0

## CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE



# **CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE**

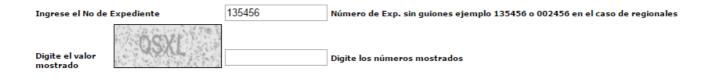
Ingrese el No de Expediente	Número de Exp. sin guiones ejemplo 135456 o 002456 en el caso de regionales
Digite el valor mostrado	Digite los números mostrados
	Consultar
Verifique el que número que digitó co	esponde al número de expediente, si persiste el error consulte personalmente en la Direcció

Verifique el que número que digitó corresponde al número de expediente, si persiste el error consulte personalmente en la Dirección General de Migración y Extranjería

# **CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE**

Ingrese el No de Expediente	135456	Número de Exp. sin guiones ejemplo 135456 o 002456 en el caso de regionales
5007	<b>3</b>	
Digite el valor mostrado	<u>J9Q7</u>	Digite los números mostrados
	Consulta	ar

# **CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE**



	Consultar				
Puesto	Nombre	NoSolicitud	TipoSolicitud	FechaSolicitud	EstadoSolicitud
SAN JOSE	MARIA ARACELLY RIVAS MARTINEZ	135-458	RESIDENCIA PERMANENTE VINCULO C.R.	N/A	ENTREGADO DOCUMENTO UNICO
SAN JOSE	MARIA ARACELLY RIVAS MARTINEZ	135-4463	RESIDENCIA PERMANENTE VINCULO C.R.	N/A	SOLICITUD RECIBIDA
SAN JOSE	MARIA ARACELLY RIVAS MARTINEZ	135-43299	RESIDENCIA PERMANENTE VINCULO C.R.	N/A	ENTREGADO DOCUMENTO UNICO
SAN JOSE	MARIA ARACELLY RIVAS MARTINEZ	135-362381	RESIDENCIA PERMANENTE VINCULO C.R.	12/2/2010	SOLICITUD EN ESTUDIO
SAN JOSE	MARIA ARACELLY RIVAS MARTINEZ	135-608277	RESIDENCIA PERMANENTE VINCULO C.R.	24/2/2012	SOLICITUD EN ESTUDIO

## **CONSULTA DE ESTADO DEL EXPEDIENTE**



## Ejercicio 3: Patrones de Diseño (2 ptos.)

## Consigna:

- 1) Definir el patrón utilizado
- 2) Identificar el nombre de las partes
- 3) Representar gráficamente

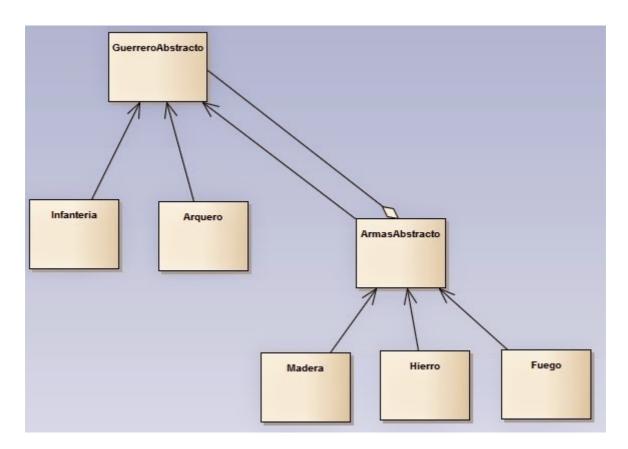
X: declara una interfaz común a todos los algoritmos compatibles. Contexto utiliza esta interfaz para

llamar al algoritmo definido por un Concrete.....

Y: implementa el algoritmo utilizando la interfaz de ......

**Z:** se configura con un objeto Concrete...... Mantiene una referencia a un objeto de estrategia. Puede definir una interfaz que permite el acceso Estrategia de sus datos.

#### Ejercicio 4.



### Consigna:

Determinar el cual es el patrón de diseño aplicado en el diagrama.

Aclaración: las flechas indican Especialización.

#### Ejercicio 5

Se desea construir un Sistema para el banco Credicoop, que permita a los clientes del mismo, generar a través del cajero automático su clave web para ingresar al sitio web, y realizar consultas de distintas funcionalidades.

La transacción consistirá, en acercarse a un cajero habilitado del banco, para iniciar sesión, se ingresa la tarjeta, y luego la clave de la tarjeta, el sistema debe verificar que la clave sea la correcta, una vez validada la misma, se despliega el menú de operaciones que puede ejecutar en el cajero. La opción del menú que correspondería, será "Generación de clave", esta opción requiere el ingreso de una clave numérica de 6 dígitos, el sistema solicita nuevamente el ingreso para confirmar la clave ingresada, si las claves ingresadas son iguales, se registra dicha clave, se imprime el comprobante de generación de clave, en el mismo muestra un mensaje "La clave es válida hasta el 15/07/14".

Si la clave ingresada luego de la tarjeta, no es correcta, el sistema emite un mensaje "La clave no es correcta, desea intentar nuevamente" y queda a la espera de una respuesta del cliente, si responde que "SI" debe volver al paso que permita el ingreso nuevamente de la clave, en caso de que el cliente, responda que "NO", termina la operación.

Y en caso de que las dos claves ingresadas sean incorrectas, el sistema emite un mensaje "La clave es incorrecta, volver a intentarlo"

El comprobante de generación de clave tiene la siguiente información:

Fecha	Hora	Cajero	Domicilio	Nº Tarjeta	Nº Transacción	Descripción
20/07/14	07:00	S1E	9 de julio 1500	5000-1111	177	Generación de clave

# Consignas: 1) Construir el diagrama de Clases indicando atributos, métodos, relaciones y cardinalidades.