1. 8-bit Carry Ripple Adder

從 full adder(FA)看,critical path 是從 c_i 到 c_o,歷時 2ns,整個 adder 共有八個 FA,因此總延遲為 16ns。實際跑測資發現結果與推論相同。

2. 8-bit Barrel-shifter

從最小單位 \max 來看,critical path 是從 sel_i 經過 sel 到 x ,歷時 $\mathrm{3ns}$,而 從 input 到 output 共需經過三個 mux ,因此總延遲為 $\mathrm{9ns}$ 。實際跑測資發現結果與推論相同。

3. Adder-Shifter Unit

根據前兩項的 critical path 加上 2.5ns 可以得到總延遲為 18.5ns。這個 critical path 是從 adder 經過 mux 輸出。我用 carry select adder 進行優化,將 8-bit 分成兩個 4-bit 部分,0-4bit 是 CRA,5-8bit 則是分別以 c_i = 0、c_o = 1 輸入計算,等前 4 bit 的 c_o 出來後再決定輸出結果。總延遲為 CRA 的 2*4 ns 加上 mux 的 3ns 共 11ns,而 ASU 總延遲需再加上 mux 2.5ns 共 13.5ns,實際跑測資 發現結果與推論相同。

利用 adder-shifter unit 可以實作 unsigned multiplication,實作的方式可以用 add and double method,將乘數換成二進位,例如 21 為 10101,從 LSB 開始,若為 1 則加上被乘數後向左 shift 一位,若為 0 則直接 shift 一位。

備註:我的 adder_gate_opt.v 有使用到 mux,這個模組在 shifter 也有使用到,1-CR_Adder/裡因為只有 adder_gate_opt.v,所以直接將 mux 寫在裡面,但 3-ASU/中 shifter_gate.v 也有 mux,可能會有 define 的錯誤。