

Bootcamp Ciberseguridad | 42 Madrid Stockholm

Resumen: Haz el mal con fines educativos.

Versión: 1

Índice general

1.	Prólogo	
II.	Introducción	
III.	Parte Obligatoria	
IV.	Evaluación por pares	

Capítulo I

Prólogo

El síndrome de Estocolmo es una reacción psicológica en la que la víctima de un secuestro o retención en contra de su voluntad desarrolla una relación de complicidad y un fuerte vínculo afectivo con su secuestrador o retenedor. Principalmente se debe a que malinterpretan la ausencia de violencia como un acto de humanidad por parte del agresor. Según datos del Federal Bureau of Investigation (FBI), alrededor del 27 % de las víctimas de 4700 secuestros y asedios recogidos en su base de datos experimentan esta reacción. Las víctimas que experimentan el síndrome muestran regularmente dos tipos de reacción ante la situación: por una parte, tienen sentimientos positivos hacia sus secuestradores; mientras que, por otra parte, muestran miedo e ira contra las autoridades policiales o quienes se encuentren en contra de sus captores. A la vez, los propios secuestradores muestran sentimientos positivos hacia los rehenes. El nombre se debe a que esto sucedió en la ciudad de Estocolmo, Suecia.

Cabe destacar que el síndrome de Estocolmo no está reconocido por los dos manuales más importantes de psiquiatría: el Manual diagnóstico y estadístico de los trastornos mentales y la Clasificación internacional de enfermedades. Por lo que este síndrome caería en la categoría de efecto postraumático.

Source: https://es.wikipedia.org/wiki/Stockholm_syndrome

Capítulo II

Introducción

En este proyecto desarrollarás un pequeño programa capaz de causar grandes estragos. Aunque la mayor virtud del ransomware es su capacidad para extenderse por redes de centenares de equipos, en este caso, tu programa solo afectará a una pequeña parte de tus archivos.

Capítulo III

Parte Obligatoria

Trabajarás en todo momento dentro de una máquina virtual. Crearás un programa llamado stockholm que cumpla con las siguientes especificaciones.

- Estará desarrollado para la plataforma Linux o MacOS.
- Solo actuará sobre una carpeta infection en el directorio HOME del usuario.
- El programa actuará solo sobre los archivos con las extensiones que fueron afectadas por Wannacry.
- Incluirás un archivo de no más de 50 líneas llamado README.md con las instrucciones de uso y, si fueran requeridas, para compilarlo.
- En caso de lenguaje compilado, incluirás todo el código fuente del programa.
- El programa renombrará todos los archivos de la carpeta mencionada añadiendo la extensión ".ft".
- En caso de que ya tuvieran dicha extensión, no se renombrarán.
- Los archivos serán cifrados con un algoritmo conocido de tu elección, que sea considerado seguro.
- La clave con la que se cifren los archivos será de una longitud de al menos 16 caracteres.
- El programa contará con la opción -help.º h"para mostrar la ayuda.
- El programa contará con la opción -version.º v"para mostrar la versión del programa.
- El programa contará con la opción -reverse.º r"seguida de la clave introducida como argumento para revertir la infección.
- El programa mostrará cada archivo cifrado durante el proceso salvo que se indique la opción -silent.º s", en cuyo caso el programa no producirá ningún output.
- El programa manejará los errores y no se detendrá inesperadamente en ningún caso.

Puedes utilizar cualquier lenguaje de programación siempre que cumplas con estas especificaciones. Puedes utilizar librerías de cifrado como openssl o libsodium, pero deberás justificar la elección del cifrado durante la evaluación.

Capítulo IV Evaluación por pares

Este proyecto será corregido por tus compañeros. Entrega los archivos en el repositorio Git y asegúrate de que todo funciona como se espera.