

Taller 4: Polinomios de Chebyshev

Néstor Heli Aponte Ávila Métodos Númericos Cód. 20182167052 2022 - I

July 7, 2022

1 Ejercicios

1. Realice las modificaciones pertinentes al programa socializado para que compile correctamente en cualquier intervalo [a,b] con a < b.

Construire el programa desde cero basandome en las siguientes fórmulas:

Nodos. los cuales provienen de la sustitución $x = \left(\frac{b-a}{2}\right)t + \frac{a+b}{2}$ y también $t = 2\frac{x-a}{b-a} - 1$

$$x_k = \frac{b-a}{2}\cos\left(\frac{(2k+1)\pi}{2N+2}\right) + \frac{a+b}{2} \quad k = 0, 1, \dots, N$$
 (1)

Aproximación de Chebyshev.

$$P_N(x) = \sum_{j=0}^{N} c_j T_j \left(2 \frac{x-a}{b-a} - 1 \right)$$
 (2)

donde

$$c_0 = \frac{1}{N+1} \sum_{k=0}^{N} f(x_k) \quad y \quad c_j = \frac{2}{N+1} \sum_{k=0}^{N} f(x_k) T_j(x_k) \quad j = 1, 2, \dots, N$$
 (3)

```
from cmath import cos, e, exp, pi, sin # Libreria de la que se sacan cositas
    matematicas como funciones, numeros especiales, etc.

import numpy as np # Esencial para trabajar matematicas

import sympy as sym # Tambien trae muchas funciones matematicas

import matplotlib.pyplot as plt # Libreria para construir las graficas

from lagrangeinter import interpol

# PREVIOUSLY
x = sym.Symbol('x') # Declara 'x' como variable simbolica

# INPUT
```

```
fun = 1 / (1+x**2)# Funcion que se desea aproximar
n = 20 \# Grado del polinomio de aproximacion
13 a = -5 # Extremo inferior del intervalo
b = 5 # Extremo superior del intervalo
evalf = sym.lambdify(x, fun, 'numpy') # evalf() evalua la funcion fun
# OBTENCION DE LOS NODOS DE Chebyshev
18 X = [] # Vector que recoge los nodos
19 for i in range(n+1): # Recorrido
      X.insert(0, (b-a)/2*cos(((2*i+1)*pi)/(2*n+2))+(a+b)/2)# Calculo con la
20
      sustitucion a bordo y ordenados de una vez porque .sort() no me sirvio
^{22} # Evaluacion de la funcion en los nodos
23 Y = evalf(np.array(X))
24
# OBTENCION DE LOS COEFICIENTES c_j DE Chebyshev
C = [(1/(n+1))*sum(Y)] # c_0 primera iteracion
27 for j in range(n):
      c = 0 # Variable auxiliar para recoger las sumatorias
28
29
      for k in range(n+1):
          c += (2/(n+1))*evalf(X[k])*cos((j+1)*np.arccos(2*((X[k]-a)/(b-a))-1)) #
30
      Formula, usando la sustitucion y tambien la construccion alternativa de T_{-}j(x) =
       cos(jarccos(x))
      C.append(c) # guarda lo calculado
31
# CALCULO DE LOS POLINOMIOS T_j(x)
_{34} T = [1, x] # Vector que recoge los polinomios T_j(x) con la construccion natural
35 for i in range(n-1): # Recorrido hasta el polinomio que necesito
      T.append(2*x*T[-1]-T[-2]) # Formulilla
36
38 # OBTENCION DEL POLINOMIO DE Chebyshev
39 P = [] # Vector recogedor
40 for i in range(n+1): # Recorrido
      P.append(0) # Anado 0's para poder acceder a esas posiciones en la iteracion
41
      if i != 0: # T(0) = 1 (No lo puedo evaluar en x)
42
          T[i] = T[i].subs(x, 2*((x-a)/(b-a))-1) # Calculo los polinomios con la
43
      sustitucion
44
      else:
          P[i] = C[i]
45
      P[i] = C[i]*T[i] # Formulilla
46
48 polinomio = sum(P).expand() # .sum() suma todo en el vector P y .expand() simplifica
       mi polinomio
50 # OUTPUT
print(f"Nodos: \n{X} \nImagen en esos nodos: \n{Y} \nPolinomio Interpolador: \n{
   polinomio}")
```

Listing 1: Aproximación de Chebyshev

2. Grafique la función propuesta en clase en el intervalo [-5,5] y sobre esta el polinomio de grado 20 evaluado en los nodos. Adjunte la salida del programa. Agregue nombres a los ejes y título a la gráfica.

$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}$$

```
# INPUT
fun = 1 / (1+x**2)# Funcion que se desea aproximar
n = 20 # Grado del polinomio de aproximacion
a = -5 # Extremo inferior del intervalo
b = 5 # Extremo superior del intervalo

#GRAPHICS
evalp = sym.lambdify(x, polinomio, 'numpy') # evalp() evalua en el polinomio interpolador
dom = np.linspace(start = a, stop = b, num = 100) # linspace() me ayuda a crear el dominio para los graficos
plt.plot(dom, evalf(dom), X, evalp(np.array(X)),"o") # Graficos de la funcion y el polinomio de aproximacion evaluado en los nodos
plt.legend(["f(x)", "P(x_k)"]) # Convenciones
plt.xlabel("Coordenada x") # Indicacion eje horizontal
```

```
plt.ylabel("Coordenada y") # Indicacion eje vertical
plt.title("Aproximacion de Chebyshev para 1/(1+x^2) en los nodos") # Titulo
plt.show() # Lanza la interfaz para la visualizacion del grafico
```

```
chinara@MANJARO codes]$ /bin/python chebyaprox.py
0005.
(~4.9860189859059005+0j), (~4.874639560909118+0j), (~4.6543687432210215+0j), (~4.330127018922193+0j), (~3.909157412340149+0j), (~3.46
8636888545962+0j), (~2.81660029031811+0j), (~2.1694186955877903+0j), (~1.473775872054521+0j), (~0.7452113308808715+0j), (3.0616169978
83830-16+0j), (0.7452113308808732+0j), (1.4737758720545204+0j), (2.1694186955877908+0j), (2.8166002903181098+0j), (3.4008636888545976
9j), (3.909157412340149+0j), (4.330127018922194+0j), (4.6543687432210215+0j), (4.874639560909118+0j), (4.9860189859059005+0j)]
 nagen en esos nodos:
0.03866918-0.j 0.04038428-0.j 0.0441245 -0.j 0.05063291-0.j
0.03860918-0.j 0.074938428-0.j 0.0441245 -0.j 0.05093291-0.j

0.06141936-0.j 0.07958662-0.j 0.1119415 -0.j 0.17524253-0.j

0.31525699-0.j 0.64294627-0.j 1. -0.j 0.64294627-0.j

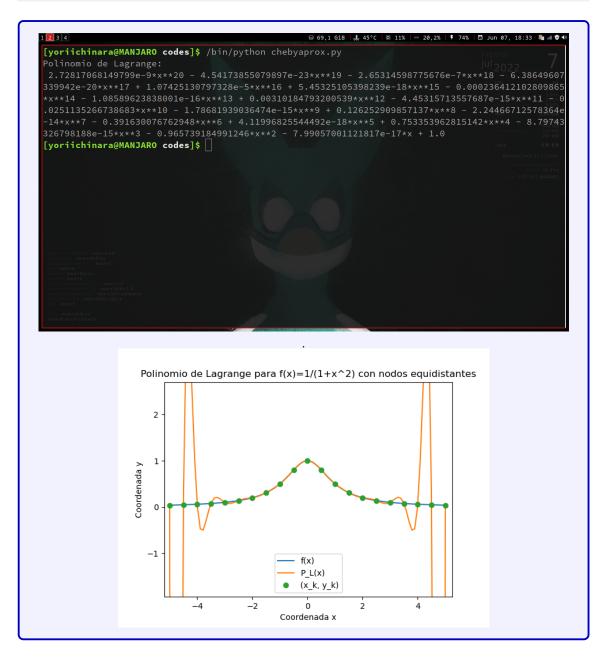
0.31525699-0.j 0.17524253-0.j 0.1119415 -0.j 0.07958062-0.j

0.06141936-0.j 0.55063291-0.j 0.0441245 -0.j 0.04038428-0.j

0.03866918-0.j]
 llinomio Interpolador:
.78067022005649e-11*x**20 + 1.93566083908081e-24*x**19 - 8.96743636602473e-9*x**18 - 2.7053989470005e-22*x**17 + 5.09571604956136e-7
**16 + 1.58089678734541e-20*X**15 - 1.62693324679782e-5*X**14 - 5.03431874676608e-19*X**13 + 0.000320455893243221*X**12 + 9.527118436
8099e-18*X**11 - 0.0040277296026915*X**10 - 1.09384572510862e-16*X**9 + 0.0323471815498659*X**8 + 7.43946060310918e-16*X**7 - 0.16238
4813073*X**6 - 2.77863843045623e-15*X**5 + 0.490607151368132*X**4 + 4.79448078460898e-15*X**3 - 0.870493343568169*X**2 - 2.3789347228
return np.asarray(x, float)
yoriichinara@MANJARO codes]$
                                                                           Aproximacion de Chebyshev para 1/(1+x^2) en los nodos
                                                             1.0
                                                                                                                                                                                                                                    P(x_k)
                                                             0.8
                                                     Coordenada y
70
9.0
9.0
                                                              0.2
                                                              0.0
                                                                                                                                                               0
                                                                                                                                               Coordenada x
```

3. Con la misma función y misma cantidad de nodos pero tomados de manera que sean equidistantes aproxime la función con el polinomio P de Lagrange.

```
plt.ylabel("Coordenada y") # Indicacion eje vertical
plt.title("Interpolacion de Lagrange para f(x)=1/(1+x^2) con nodos equidistantes")
plt.show() # Lanza la interfaz para la visualizacion del grafico
17
```



4. Ahora use los nodos de Chebyshev y halle el polinomio de grado 20 que aproxime la función. Escriba una conclusión de los puntos 3 y 4.

```
plt.plot(dom, evalf(dom), dom, evalp(dom), dom, evalplag(dom)) # Graficos de la
    funcion y el polinomio en dominio dom

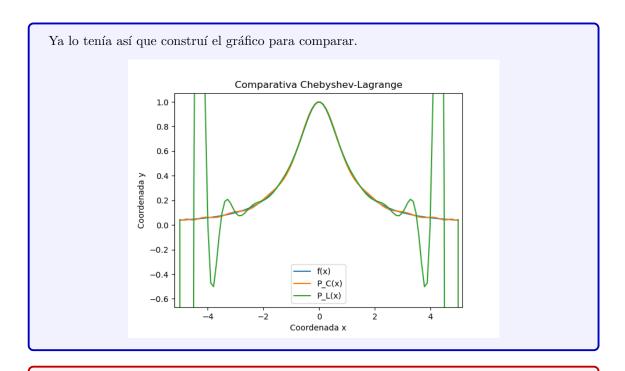
plt.legend(["f(x)", "P_C(x)", "P_L(x)"]) # Convenciones

plt.xlabel("Coordenada x") # Indicacion eje horizontal

plt.ylabel("Coordenada y") # Indicacion eje vertical

plt.title("Comparativa Chebyshev-Lagrange") # Titulo

plt.show() # Lanza la interfaz para la visualizacion del grafico
```



Reflexión. El error usando Chebyshev es practicamente inperceptible, mientras que Lagrange lo dispara en los extremos. Esto deja ver que cuando de funciones específicas se trata, donde tengo cierta autonomia para escoger los puntos muestra, es mejor invocar al amigo Chebyshev.

References

[1] Jhon H. Mathews - Kurtis D. Fink, Métodos Númericos con MATLAB, Pretince Hall, (2000)