

# 安全なコード移動が可能な コード生成言語の型システムの設計と実装

大石純平

指導教員 亀山幸義

筑波大学 コンピュータサイエンス専攻

2017/1/27

筑波大学修論審査会

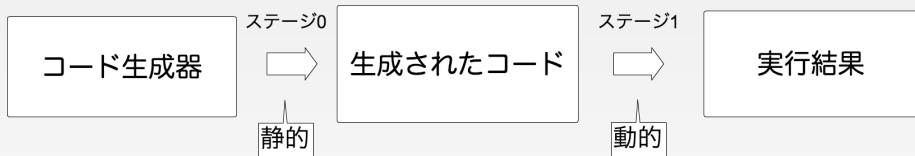
# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# アウトライン

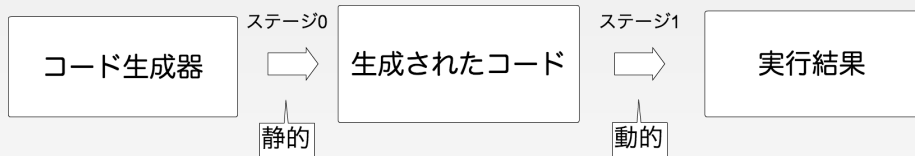
- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# 目的



- コード生成をサポートするプログラム言語  
(=コード生成言語)

# 目的

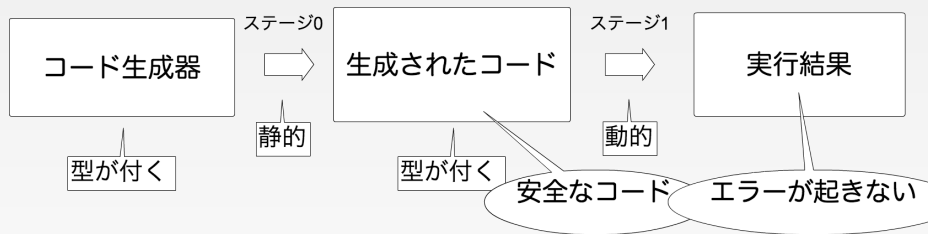


- コード生成をサポートするプログラム言語  
(=コード生成言語)

## 表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 `let` 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

# コード生成前に型付け, 生成後のコードの型安全性を保証



## 本研究: 簡潔で強力なコントロールオペレータに基づくコード生成体系の構築

- コントロールオペレータ `shift0/reset0` を利用し, 多段階 `let` 挿入などのコード生成技法を表現
- 型システムを構築して型安全性を保証

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備**
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# コード生成言語による記述例

コード生成器    生成されるコード

$(\underline{\text{int}}\ 3) \rightsquigarrow^* \langle 3 \rangle$

$(\underline{\text{int}}\ 3) \underline{+} (\underline{\text{int}}\ 5) \rightsquigarrow^* \langle 3 + 5 \rangle$

$\underline{\lambda}x. (x \underline{+} (\underline{\text{int}}\ 3)) \rightsquigarrow^* \langle \lambda x'. (x' + 3) \rangle$

$\underline{\text{for}}\ x = \dots \underline{\text{to}} \dots \underline{\text{do}} \dots \rightsquigarrow^* \langle \text{for } x' = \dots \text{ to } \dots \text{ do } \dots \rangle$



# let 挿入 (コード移動) の実現方法

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    set  $\langle a \rangle$   $(x, y)$   
    let  $u = cc$  in  $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成したいコード

```
<for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = cc'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[x', y'] \leftarrow u'$ >
```

# let 挿入 (コード移動) の実現方法

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    set  $\langle a \rangle$   $(x, y)$   
    let  $u = cc$  in  $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成したいコード

```
<for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = cc'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[x', y'] \leftarrow u'$ >
```

## shift0/reset0 の導入

shift0/reset0 等を用いることで, (多段階)let 挿入等を行う

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点**
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# コード生成前後でコードが移動する

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  reset0 for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    shift0  $k \rightarrow$  let  $u = y$  in  
      throw  $k$  set  $a(x, y)$   $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成されるコード

```
< for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = y'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[(x', y')] \leftarrow u' >$ 
```

# コード生成前後でコードが移動する

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  reset0 for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    shift0  $k \rightarrow$  let  $u = y$  in  
      throw  $k$  set  $a(x, y) u$ 
```

## 生成されるコード

```
< for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = y'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[(x', y')] \leftarrow u' >$ 
```

## Scope Extrusion

(コード移動により) 意図した束縛から、変数が抜け出てしまうこと

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策**
- ⑤ まとめと今後の課題

# 解決策

$\gamma_0$  **for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**  
 $\gamma_1$  **for**  $y = e3$  **to**  $e4$  **do**  
 $\gamma_2$  **set**  $a(x, y)$   $cc$

| スコープ       | 使えるコード変数 |
|------------|----------|
| $\gamma_0$ | なし       |
| $\gamma_1$ | $x$      |
| $\gamma_2$ | $x, y$   |

$$\gamma_2 \geq \gamma_1 \geq \gamma_0$$



# 環境識別子 (EC) を利用したスコープ表現

## 先行研究:

- 局所的なスコープをもつ破壊的変数をもつコード生成の体系に対する (型安全な) 型システムの構築  
[Sudo, Kiselyov, Kameyama 2014]
- グローバルなスコープをもつ破壊的変数への拡張  
[Kiselyov, Kameyama, Sudo 2016]
- コントロールオペレータには非対応

# 環境識別子 (EC) を利用したスコープ表現

## 先行研究:

- 局所的なスコープをもつ破壊的変数をもつコード生成の体系に対する (型安全な) 型システムの構築  
[Sudo, Kiselyov, Kameyama 2014]
- グローバルなスコープをもつ破壊的変数への拡張  
[Kiselyov, Kameyama, Sudo 2016]
- コントロールオペレータには非対応

## 問題点:

shift0/reset0 などのコントロールオペレータは、スコープの包含関係を逆転させてしまう。

# コード生成+shift0/reset0 の型システム (の一部)

reset0:

$$\frac{\Gamma \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma} ; \langle t \rangle^{\gamma}, \sigma}{\Gamma \vdash \mathbf{reset0} \ e : \langle t \rangle^{\gamma} ; \sigma}$$

shift0:

$$\frac{\Gamma, k : \langle t1 \rangle^{\gamma1} \Rightarrow \langle t0 \rangle^{\gamma0} \vdash e : \langle t0 \rangle^{\gamma0} ; \sigma \quad \Gamma \models \gamma1 \geq \gamma0}{\Gamma \vdash \mathbf{shift0} \ k \rightarrow e : \langle t1 \rangle^{\gamma1} ; \langle t0 \rangle^{\gamma0}, \sigma}$$

throw:

$$\frac{\Gamma \vdash v : \langle t1 \rangle^{\gamma1 \cup \gamma2} ; \sigma \quad \Gamma \models \gamma2 \geq \gamma0}{\Gamma, k : \langle t1 \rangle^{\gamma1} \Rightarrow \langle t0 \rangle^{\gamma0} \vdash \mathbf{throw} \ k \ v : \langle t0 \rangle^{\gamma2} ; \sigma}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$

**for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**

**shift0**  $k \rightarrow$

**let**  $u =$    **in**

**throw**  $k$  u

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_2; \sigma}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon} \quad \frac{\Gamma a \vdash \boxed{\phantom{x}} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} \quad \dots \\
 \frac{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon \quad \Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$  for  $x = e1$  to  $e2$  do shift0  $k \rightarrow$  let  $u =$  int 3 in throw  $k$  u

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1 \cup \gamma_2}; \sigma \quad \vdots}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon \quad \Gamma a \vdash \boxed{\text{int } 3} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$

**for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**

**shift0**  $k \rightarrow$

**let**  $u =$   $x$  **in**

**throw**  $k$   $u$

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_2; \sigma}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon} \quad \vdots \quad \frac{\Gamma a \vdash x : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \hline
 \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{\phantom{x}} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{\phantom{x}} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \quad (\gamma) \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$

# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{x} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{x} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \quad (\gamma_2^*)
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$



# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{y} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{y} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$

# 型推論アルゴリズム

# 型推論アルゴリズム

$\Gamma, L, \sigma, t, e$  が与えられたとき,  $\Theta(\Gamma \vdash^L e : t; \sigma)$  が成立するよ  
うな代入  $\Theta$  があるかどうか判定する

## 制約生成

与えられた項に対して, 型, EC, エフェクトに関する制約を  
返す

## 制約解消

その得られた制約を解消し, その制約を満たす代入  $\Theta$  または fail  
を返す

## 制約生成用の型システム $T_2$

$$\frac{\Gamma \vdash x : \text{int}; \sigma \quad \Gamma \vdash y : \text{int}; \sigma}{\Gamma \vdash x + y : t; \sigma} \text{Constr}; t = \text{int}$$
$$\frac{\Gamma \vdash u : \langle \text{int} \rangle^\gamma; \sigma \quad \Gamma \vdash w : \langle \text{int} \rangle^\gamma; \sigma}{\Gamma \vdash u \pm w : t; \sigma} \text{Constr}; \Gamma \models t \geq \langle \text{int} \rangle^\gamma$$

- 下から上に一意的に適用
- 規則適用時に制約を生成

## 型に関する順序 $t_1 \geq t_2$

コード型か普通の型か判断できないため、型に関する順序  $\geq$  の導入を行った

# 制約解消

制約  $C$

型

$$t_0 = t_1 \quad t_0 \geq t_1$$

EC

$$\gamma_0 = \gamma_1 \quad \gamma_0 \geq \gamma_1$$

エフェクト (型の列)

$$\sigma_0 = \sigma_1$$

制約に対する解の存在判定

型, EC, エフェクトに対する単一化等をおこなう

# 制約解消

制約  $C$

型

$$t_0 = t_1 \quad t_0 \geq t_1$$

EC

$$\gamma_0 = \gamma_1 \quad \gamma_0 \geq \gamma_1$$

エフェクト (型の列)

$$\sigma_0 = \sigma_1$$

## 制約に対する解の存在判定

型, EC, エフェクトに対する単一化等をおこなう

ここでは, EC の不等式制約の解消について説明をする

## 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \gamma2 \geq d1, \gamma' \geq \gamma1\}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0\}$$

ECの変数の除去を行う

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \gamma2 \geq d1, \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0\}$$

## ECの変数の除去を行う

$\gamma1$  を選ぶ  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加



# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'},\ t2 := \text{int},\ t3 := \text{int},\ t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0,\ \gamma1 := d0,\ \gamma2 := d1\}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{ \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{ t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0, \gamma2 := d1, \gamma3 := d0 \}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

**$\gamma3$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq \gamma3$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma3 := d0$  を追加

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x.(\underline{\text{int}}\ 1\ \underline{+}\ x) : \langle \text{int} \rightarrow \text{int} \rangle^{\wedge d0}$$

$$C = \{ \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{ t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\wedge \gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0, \gamma2 := d1, \gamma3 := d0 \}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

**$\gamma3$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq \gamma3$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma3 := d0$  を追加

## コード生成 + shift0/reset0 の体系に対する

- 型システムの設計
- 型推論アルゴリズムの開発

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ **まとめと今後の課題**

# まとめと今後の課題

## まとめ

- コード生成言語にコード移動を許す仕組み (shift0/reset0) を導入し, その安全性を保証するための型システムの設計を行い
  - 安全性: Scope extrusion が起きないようにする
- 型推論アルゴリズムの開発を行った (実装については制約生成まで)

## 今後の課題

- 設計した型システムの健全性の証明 (Subject reduction) の完成
- 型推論アルゴリズム (制約解消) の実装の完成