Oishi Type System に対する型推論アルゴリズム 2016/11/19

1 型システム

いまのところ、2016/09JSSST 大会バージョンものとする。

2 型推論アルゴリズム

概要: 以下の2ステップから構成

- 制約生成:与えられた項にたいして、(型およびクラシファイアに関する) 制約を返す。
- 制約を解く。

2.1 制約生成

これは、もの型システム $(T_1$ とする) を「トップダウンでの制約生成向け型システム $(T_2$ とする)」に変形することであたえる。 T_2 の設計指針:

- \bullet T_1 と T_2 は「型付けできる」という関係として等価である。
- T_2 は、term-oriented である。(結論側の式のトップレベルの形だけで、どの型付けルールを適用可能か、一意的にわかる。)
- T_2 は、制約生成をする。(結論側の式の要素は変数として、「それがこういう形でなければいけない」という条件は、制約の形で「生成」する。)

以上をどう満たすか? ポイントは、subsumption rule の適用タイミング (なるべく subsumption rule を適用するのを避けたい) である。

2.2 型システム T₂ の導入

subsumption rule が出現する場所を限定することができる。特に、ルールと、その直後に subsumption がつかわれる場合を考えてみよう。以下で、「var1」等といった表記は、「もともとある ver1 ルールを subsumption 規則と組み合わせた形に改訂したもの」である。また、横棒の右に書いてある Constr;… は (ルールを下から上にむけて使うとき)、Constr 以下の制約が生成される、という意味である。

また、型 t_1,t_2 に対する \geq の記号は以下の意味であるが、とりあえず、(以下の意味にしたがって分解はせずに) $t_1 \geq t_2$ の形のまま、制約として生成する。

- $\langle t_1 \rangle^{\gamma_1} \geq \langle t_2 \rangle^{\gamma_2}$ は、 $\lceil t_1 = t_2 \text{ かつ } \gamma_1 \geq \gamma_2 \rceil$
- $\langle t \rangle^{\gamma}$ の形でない t_1, t_2 に対しては、 $t_1 = t_2$ 。

(型推論のプロセスの最中では、 t_1,t_2 はメタ型変瑞。洽筅キ、譴此その場合、どちらの形かは決定できないので、 $t_1 \geq t_2$ を上記の意味にしたがって、「ほどく」ことはできない。なので、 $t_1 \geq t_2$ という形のまま制約として生成する。)

(亀山メモ: ただ、もしかすると、「レベル 0 の型変数」と「レベル 1 の型変数」を最初からわけておく方法もあるかもしれない。

そうすると、上記はとける?)

oishi said: 以下のルールにおいて、Constraint の $\Gamma \models t \geq t'$ の $\Gamma \models$ はルールを適用したときの Γ の情報は制約解消において使わないから必要ない? - \mathfrak{i} 一貫性をもたせるのなら、 t=t' の形の Constraint も $\Gamma \models t=t'$ とする必要がある? (var0)

$$\frac{(x:t') \in \Gamma}{\Gamma \vdash x:t: \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \ge t'$$

(var1)

$$\frac{(u:t)^{\gamma'} \in \Gamma}{\Gamma \vdash^{\gamma} u:t;\ \sigma}\ Constr;\ \Gamma \models \gamma \geq \gamma'$$

(const)

$$\frac{1}{\Gamma \vdash^{L} c:t; \ \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \geq t^{c}$$

(app0)

$$\frac{\Gamma \vdash^{\gamma} e_1 : t_2 \xrightarrow{\sigma} t_1; \ \sigma \quad \Gamma \vdash^{\gamma} e_2 : t_2; \ \sigma}{\Gamma \vdash^{\gamma} e_1 e_2 : t; \ \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \ge t_1$$

(app1)

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : t_2 \to t_1; \ \sigma \quad \Gamma \vdash e_2 : t_2; \ \sigma}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : t; \ \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \ge t_1$$

(lambda0)

$$\frac{\Gamma, \ x: t_1 \vdash e: t_2; \ \sigma'}{\Gamma \vdash \lambda x. e: t; \ \sigma} \ Constr; \ t = t_1 \stackrel{\sigma'}{\to} t_2, \ \Gamma \models \sigma \ge \sigma'$$

(lambda1)

oishi said: コードの中で、shift0/reset0 は使わないので、 σ は ϵ なはず、なので、 σ は ϵ としておいてもよい

$$\frac{\Gamma, \ (u:t_1)^{\gamma} \vdash^{\gamma} e:t_2; \ \sigma}{\Gamma \vdash^{\gamma} \lambda u.e:t: \ \sigma} \ Constr; \ t=t_1 \to t_2$$

(if)

$$\frac{\Gamma \vdash^{L} e_{1} : \mathtt{Bool}; \ \sigma \quad \Gamma \vdash^{L} e_{2} : t; \ \sigma \quad \Gamma \vdash^{L} e_{3} : t; \ \sigma}{\Gamma \vdash^{L} \mathbf{if} \ e_{1}\mathbf{then} \ e_{2}\mathbf{else} \ e_{3} \ : \ t; \ \sigma} \ Constr; \ (none)$$

(code-lambda)

$$\frac{\Gamma, \gamma' \ge \gamma, x : \langle t_1 \rangle^{\gamma'} \vdash^L e : \langle t_2 \rangle^{\gamma'}; \ \sigma}{\Gamma \vdash^L \underline{\lambda} x.e \ : \ t; \ \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \ge \langle t_1 \to t_2 \rangle^{\gamma}$$

(reset0)

$$\frac{\Gamma \vdash e : \langle t' \rangle^{\gamma}; \ \langle t' \rangle^{\gamma}, \sigma}{\Gamma \vdash \mathbf{reset0} \ e \ : \ t; \ \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \ge \langle t' \rangle^{\gamma}$$

(shift0)

$$\frac{\Gamma, \ k: \langle t_1 \rangle^{\gamma_1} \stackrel{\sigma}{\Rightarrow} \langle t_0 \rangle^{\gamma_0} \vdash e: \langle t_0 \rangle^{\gamma_0}; \sigma}{\Gamma \vdash \mathbf{shift0} \ k \to e: t \ ; \ t_2, \sigma} \ Constr; \ \Gamma \models t \geq \langle t_1 \rangle^{\gamma_1}, \ t_2 = \langle t_0 \rangle^{\gamma_0}, \ \Gamma \models \gamma_1 \geq \gamma_0$$

(throw0)

$$\frac{\Gamma,\ k:t'\vdash v:\langle t_1\rangle^{\gamma_1\cup\gamma_2};\sigma}{\Gamma,\ k:t'\vdash \mathbf{throw}\ k\ v:t;\sigma}\ Constr;\ t\geq \langle t_0\rangle^{\gamma_2},\ (\Gamma,\ k:t')\models \gamma_2\geq \gamma_0,\ t'=\langle t_1\rangle^{\gamma_1}\stackrel{\sigma}{\Rightarrow} \langle t_0\rangle^{\gamma_0}$$

(code)

$$\frac{\Gamma \vdash^{\gamma} e : t_1; \ \sigma}{\Gamma \vdash \langle e \rangle : t; \ \sigma} \ Constr; \ t \ge \langle t_1 \rangle^{\gamma}$$

この新しい型システム T_2 は (hopefully) T_1 と同じ型付けをあたえる。

型推論では、与えられた項eに対して、 T_2 を「下から上」の向きに適用して、Constraintを生成する。(もちろん、途中で、つまってしまったら、型推論は失敗する。

下から上に行くときに、「横棒の下には存在しないで、横棒の上、あるいは、Constraint の中にのみ存在する」型や classifier があるときは、これらを型変数や classifier 変数として生成する。

なお、code-lambda 規則での新しい classifier は、classfier 変数ではなく、classifier 定数とする。(この段階では、変数も定数も 差はないが、制約を解消するとき、cassifier 定数に対する代入はしない、という違いがある。)

3 制約の解消

制約生成が成功したとき (つまり、途中で「つっかかったり」しないとき)、以下の性質が成立するはずである。 入力を Γ, L, e, t, σ として、前章の制約生成アルゴリズムを走らせ、それが成功して C という制約を生成したとき、

- $\Gamma \vdash^L e:t; \sigma$ が導出可能ならば、C を満たす解が存在し、
- C を満たす解が存在すれば、ある代入 θ に対して、 $\Gamma\theta \vdash^L e\theta : t\theta : \sigma\theta$ が導出可能である。

という性質が成立することができる。(これが成立すれば、もともとの型推論問題を、型制約の解消問題に帰着できたことになる。) というわけで、制約の解消をはじめよう。制約は以下の文法で与えられたものの有限集合である。

- $\Gamma \models t^0 > t^0$
- $\Gamma \models c \ge c$
- $\Gamma \models \sigma \geq \sigma$
- $t^0 = t^0$
- $t^1 = t^1$

ただし、ここで t_0 , t_1 , c, σ は以下の文法で定義される。

$$\begin{split} t^0 &::= t^0_x \mid \text{Int} \mid \text{Bool} \mid t^0 \stackrel{c}{\to} t^0 \mid \langle t^1 \rangle^c \\ t^1 &::= t^1_x \mid \text{Int} \mid \text{Bool} \mid t^1 \to t^1 \\ c &::= \gamma \mid d \mid c \cup c \\ \sigma &::= \epsilon \mid t^i, \sigma \end{split}$$

 t_0 , t_1 , c, σ はそれぞれ、レベル 0 型、レベル 1 型、レベル 0 型,1 型を含んだ列,classifier をあらわす表現 (メタ変数),である。また、 t_x^i はそれぞれのレベルの型変数、 γ は classifier 変数である。また、d は、固有変数条件をもつ classifier 変数のことであり、型推論のあいだは、これは (実質的に) 定数として扱われる (つまり、d に対しては代入しない。classifier 変数 γ に対しては代入する。)

また、Γは、一般の型文脈であるが、不要な情報を落として以下の形にしてよい。

$$\Delta ::= \cdots \mid \Delta, d \geq c$$

(左辺は、固有変数なので、classifier 定数である。右辺は一般の classifier 式がなんでも来る可能性がある。)

制約の解消とは、制約 (上記の形の有限集合) が与えられたとき、それの「解」となる代入をともとめることである。代入 S は、型変数 α^0, α^1 への型の代入と、classifier 変数 γ への classifier の代入とから構成される。この代入は「最も一般的」であるべきである。(定義の詳細はいまは省略)

3.1 制約の解消アルゴリズム (前半)

 $t^0=s^0$ と $t^1=s^1$ の形の制約は、普通の型推論で解ける。それを解いた結果、 α^0 、 α^1 , γ に対する代入が生じる (か、あるいは、「解なし」という結果になる)。

 $\Delta \models t^0 \geq s^0$ の形の制約は、両方ともが型変数の場合以外は、簡単に解ける。 (その結果として、 $t^i = s^i$ の型の制約や、 $\Delta \models c \geq c$ の形の制約を生む可能性があるが、前者は前と同様に解けばよく、前者を解いている間にあらたに $\Delta \models t^0 \geq s^0$ の形の制約は生じない。)

ここまでの段階で(代入がいくつか出たほか)、残る制約は、以下のものだけである。

- $\Delta \models \alpha^0 > \beta^0$
- $\Delta \models c \ge c$

ここまでにでてきた代入はすべて、上記の制約たちに適用済みとする。」(つまり、 $\alpha:=Int$ という代入がでてきたら、上の式にある α はすべて Int にしておく。その結果、「代入における左辺にでてくる型変数や classifier 変数」は、上記の制約たちには、のこっていない。)

3.2 制約の解消アルゴリズム (後半)

 $\Delta \models c \geq c$ の形の制約を解こう。 $(\Delta \models \alpha^0 \geq \beta^0$ については次の subsection で考えるので、ここでは無私する。)

この形の制約たちを、 $\Delta_i \models c_i \geq c_i'$ とすると、それぞれの Δ_i は compatible であるはずなので (ここはあとでチェックが必要) $\Delta = \Delta_1 \cup \cdots \cup \Delta_n$ という風に全部を合体させた上で、 $\Delta \models c_i \geq c_i'$ を解けばよい。

(ステップ 1: classifier 変数の除去) 使われている classifier 変数の 1 つに着目する。(どれでもよい。) それを γ とする。 $c_i \geq \gamma$ の形の制約 $(i=1,2,\cdots,I)$ とを全部あつめる。 $\gamma \geq c_j'$ の形の制約 $(j=1,2,\cdots,J)$ と、これらを消去して、かわりに、以下の制約を、すべての (i,j) に対して追加する。

$c_i \geq c'_i$

これにより、classifier 変数は 1 つ減る。(制約は一般には増えるかもしれない。) ステップ 1 を繰返すと、classifier 変数はなくなる。

 $(ステップ 2) c_1 \cup c_2 \ge c_3$ を $c_1 \ge c_3$ と $c_2 \ge c_3$ に変換する。

これにより、不等号の左辺にある∪の個数が1つ減る。ステップ2を繰返すと、不等号の左辺にある∪はなくなる。

ステップ 2 の繰返しがおわると、制約は、 $\Delta \models d \geq c$ の形になる。

oishi said: ステップ 3 は変更する必要あり

(ステップ 3) ここで「d は atomic」 という仮定をおく。これについてはあとで吟味する.これは、「 $d \geq c_1 \cup c_2$ ならば $d \geq c_1$ または、 $d \geq c_2$ 」という内容である。これらの逆向きは、いつでも成立するので、結局、ここの「ならば」は「同値」といってもよい。これをもちいて、 $d \geq c$ の右辺も分解できて、

$$\Delta \models d_1 \geq d'_1 \vee \cdots \vee d_n \geq d'_n$$

となり、さらに Δ も $d1 \geq d2$ の形を「かつ」と「または」でつないだ形になるはずである。 これは decidable なので、「解があるかどうか」も decidable である。

3.3 制約の解消アルゴリズム(後半のおまけ)

実は、まだ、 $\Delta \models \alpha^0 \geq \beta^0$ という制約がのこっていた。

これを最後まで残した (解かなかった) のは、以下の2つの可能性があるからである。これはどうするか?

- $\alpha^0 = \beta^0$
- $\alpha^0 = \langle t \rangle^{\gamma 1}$, $\beta^0 = \langle t \rangle^{\gamma 2}$, $\Delta \models \gamma 1 \geq \gamma 2$