

コード生成言語に限定継続 shift0/reset0 を 加えた型システムの設計

大石純平

筑波大学 大学院
プログラム論理研究室

2016/7/12

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

- Sudo らが作ったコード体系の型システムでは、**破壊的代入**という副作用を扱うようなコード生成の安全性を保証した。
 - しかし、**多段階の let 挿入**を扱うようなコード生成の安全性は保証していなかった
- ⇒ **多段階の let 挿入**を安全に扱うために型システムを改良した。

アウトライン

① 概要

② 研究の背景

段階的計算 (コード生成)

段階的計算の課題

限定継続

shift0/reset0

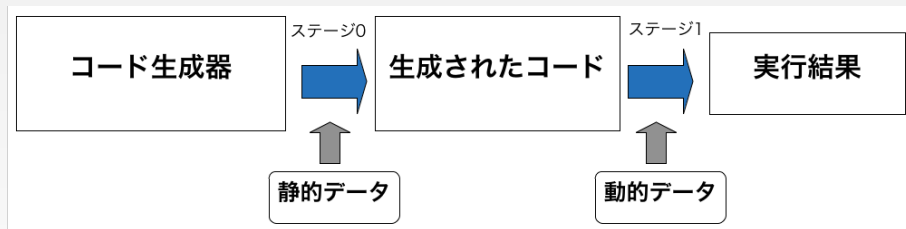
安全性の静的保証

③ 研究の目的

④ 研究の内容

⑤ まとめと今後

段階的計算 (Staged Computation)



- コード生成ステージとコード実行ステージ
 - 「保守性・再利用性の高さ」と「実行性能の高さ」の両立
- ⇒ 段階的計算をサポートするプログラム言語

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
- 生成したコードのデバッグが容易ではない

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
- 生成したコードのデバッグが容易ではない

従来研究

- コード生成プログラムが、安全なコードのみを生成する事を保証
- 安全なコード: 構文, 型, 変数束縛が正しいプログラム
- **let 挿入**等を実現する**計算エフェクトを含む場合の安全性保証は研究途上**

プログラミング言語におけるプログラムを制御するプリミティブ

- exception (例外): C++, Java, ML
- call/cc (第一級継続): Scheme, SML/NJ
- shift/reset (限定継続): Racket, Scala, OCaml
 - 1989 年以降多数研究がある
 - コード生成における let 挿入が実現可能
- shift0/reset0
 - 2011 年以降研究が活発化.
 - コード生成における多段階 let 挿入が可能

多段階 let 挿入

多段階 let 挿入

$$\begin{aligned} e_2 = & \text{reset0 } \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}} \\ & \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}} \\ & \underline{\text{shift0}} \ k_2 \rightarrow \underline{\text{shift0}} \ k_1 \rightarrow \underline{\text{clet}} \ y = t \ \underline{\text{in}} \\ & \underline{\text{throw}} \ k_1 \ (\underline{\text{throw}} \ k_2 \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)) \end{aligned}$$

多段階 let 挿入

$$e_2 \rightsquigarrow^* \text{clet } y = t \text{ in} \\ \text{reset0 } \text{clet } x_2 = \%5 \text{ in} \\ \text{reset0 } \text{clet } x_1 = \%3 \text{ in} \\ (x_1 \text{ } \underline{+} \text{ } x_2 \text{ } \underline{+} \text{ } y)$$

安全性の静的保証

安全性の静的保証

動的に生成されたコードのデバッグは困難

⇒ コード生成の前に安全性を保証したい

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的**
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

研究の目的

表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 `let` 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

研究の目的

表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 `let` 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

本研究: 簡潔で強力なコントロールオペレータに基づくコード生成体系の構築

- コントロールオペレータ `shift0/reset0` を利用し, `let` 挿入などのコード生成技法を表現
- 型システムを構築して型安全性を保証

アウトライン

① 概要

② 研究の背景

③ 研究の目的

④ 研究の内容

行うこと

困難・問題点

本研究の手法

型システム

型付けの例

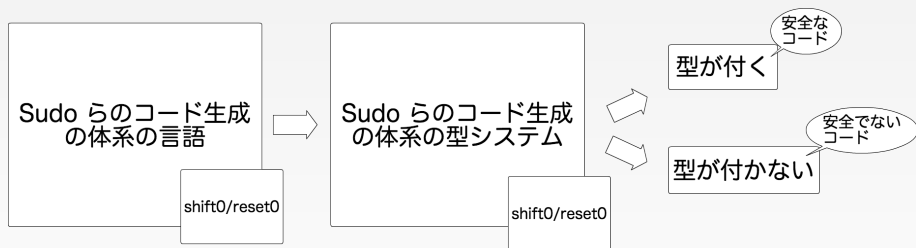
⑤ まとめと今後

- **コントロールオペレータ shift0/reset0 を利用し、深く入れ子になった内側の shift0 からの let 挿入 (多段階 let 挿入) などのコード生成技法を行える言語の設計**
- **shift0/reset0 を持つコード生成言語の型システムの設計**

困難・問題点

- shift0/reset0 は shift/reset より強力であるため、型システムが非常に複雑
- コード生成言語の型システムも一定の複雑さを持つ
- ⇒ 単純な融合は困難

本研究の手法



変数スコープの利用 by Sudo

一般的な shift0/reset0 (throw) の式の形

$$(\underline{\text{reset0}} \dots (\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \dots (\underline{\text{throw}} \ k \dots)))$$

変数スコープの利用 by Sudo

- γ は変数のスコープを表す.
- その時点で使える自由変数の集合と思ってもらえば良い.
- γ には, 包含関係があり, それを $\gamma_0 \geq \gamma_1$ というような順序で表している.
- 直感的には γ_0 より γ_1 のほうが使える自由変数が多いという意味である.

$(\text{reset0 } \gamma_0 (\text{shift0 } k \rightarrow \gamma_1 (\text{throw } k \gamma_3)))$

shift0/reset0 による let 挿入が型安全性を保つ条件

一般的な shift0/reset0 (throw) の式の形

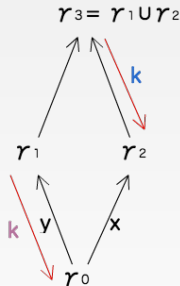
$$(\underline{\text{reset0}} \dots (\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \dots (\underline{\text{throw}} \ k \dots)))$$

shift0/reset0 による let 挿入が型安全性を保つ条件

$(\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ y = e_1 \ \underline{\text{in}} \ \dots$
 $(\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \underline{\text{clet}} \ x = \dots \ \underline{\text{in}} \ \dots$
 $(\underline{\text{throw}} \ k \ \dots \)))$

\Rightarrow

$(\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ y = e_1 \ \underline{\text{in}} \ \gamma_0$
 $(\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \underline{\text{clet}} \ x = \gamma_1 \ \underline{\text{in}} \ \gamma_2$
 $(\underline{\text{throw}} \ k \ \gamma_3 \)))$



$k : (\langle \cdot \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle \cdot \rangle^{\gamma_0})$

$k : (\langle \cdot \rangle^{\gamma_3} \Rightarrow \langle \cdot \rangle^{\gamma_2})$

型が付く例/付かない例

$e_1 = \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

型が付く例/付かない例

$e_1 = \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$e_1 \rightsquigarrow^* \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

型が付く例/付かない例

$e_1 = \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$e_1 \rightsquigarrow^* \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$t = \%7$ か $t = x_1$ のとき e_1 は型が付く
 $t = x_2$ のとき e_1 は型が付かない

型が付く例/付かない例

$e_2 =$ reset0 clet $x_1 = \%3$ in
 reset0 clet $x_2 = \%5$ in
 shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in
 throw k_1 (throw k_2 ($x_1 \pm x_2 \pm y$))

型が付く例/付かない例

$e_2 = \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k_2 \rightarrow \underline{\text{shift0}} \ k_1 \rightarrow \underline{\text{clet}} \ y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k_1 \ (\underline{\text{throw}} \ k_2 \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y))$

$e_2 \rightsquigarrow^* \underline{\text{clet}} \ y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

型が付く例/付かない例

$e_2 = \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k_2 \rightarrow \underline{\text{shift0}} \ k_1 \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k_1 \ (\underline{\text{throw}} \ k_2 \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y))$

$e_2 \rightsquigarrow^* \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$t = \%7$ のとき e_2 は型が付く

$t = x_2$ か $t = x_1$ のとき e_2 は型が付かない

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ **まとめと今後**

まとめと今後

- コードの型システムに `shift0 reset0` を組み込んだ 型システムの設計を行った
- その型システムによって型が付く場合と付かない場合の例をみた.
- 今後 `answer type modification` に対応した型システムを設計し, (subject reduction 等の) 健全性の証明を行う