

# 安全なコード移動が可能な コード生成言語の型システムの設計と実装

大石純平

指導教員 亀山幸義

筑波大学 コンピュータサイエンス専攻

2017/1/27

筑波大学修論審査会

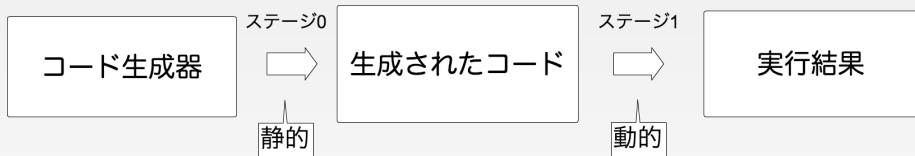
# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# アウトライン

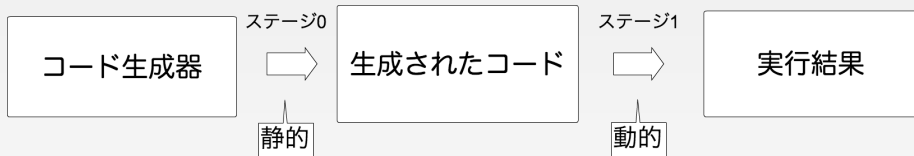
- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# 目的



- コード生成をサポートするプログラム言語  
(=コード生成言語)

# 目的

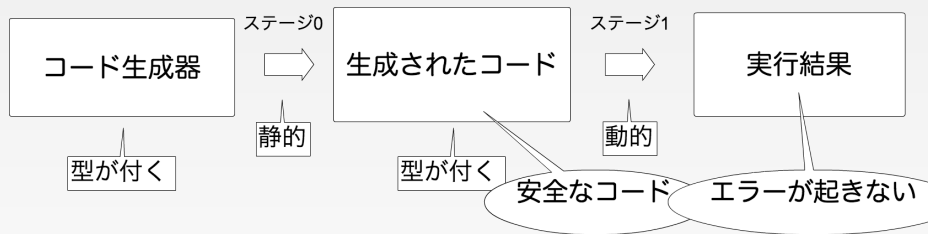


- コード生成をサポートするプログラム言語  
(=コード生成言語)

## 表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 let 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

# コード生成前に型付け, 生成後のコードの型安全性を保証



## 本研究: 簡潔で強力なコントロールオペレータに基づくコード生成体系の構築

- コントロールオペレータ `shift0/reset0` を利用し, 多段階 `let` 挿入などのコード生成技法を表現
- 型システムを構築して型安全性を保証

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備**
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# コード生成言語による記述例

コード生成器    生成されるコード

$(\underline{\text{int}} \ 3) \rightsquigarrow^* \langle 3 \rangle$

$(\underline{\text{int}} \ 3) \ \underline{+} \ (\underline{\text{int}} \ 5) \rightsquigarrow^* \langle 3 + 5 \rangle$

$\underline{\lambda}x. (x \ \underline{+} \ (\underline{\text{int}} \ 3)) \rightsquigarrow^* \langle \lambda x'. (x' + 3) \rangle$

$\underline{\text{for}} \ x = \dots \ \underline{\text{to}} \ \dots \ \underline{\text{do}} \ \dots \rightsquigarrow^* \langle \text{for } x' = \dots \ \text{to } \dots \ \text{do } \dots \rangle$



# let 挿入 (コード移動) の実現方法

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    set  $\langle a \rangle$   $(x, y)$   
    let  $u = cc$  in  $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成したいコード

```
<for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = cc'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[x', y'] \leftarrow u'$ >
```

# let 挿入 (コード移動) の実現方法

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    set  $\langle a \rangle$   $(x, y)$   
    let  $u = cc$  in  $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成したいコード

```
<for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = cc'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[x', y'] \leftarrow u'$ >
```

## shift0/reset0 の導入

shift0/reset0 等を用いることで, (多段階)let 挿入等を行う

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点**
- ④ 解決策
- ⑤ まとめと今後の課題

# コード生成前後でコードが移動する

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  reset0 for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    shift0  $k \rightarrow$  let  $u = y$  in  
      throw  $k$  set  $a(x, y)$   $u$ 
```

$\rightsquigarrow^*$

## 生成されるコード

```
< for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = y'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[(x', y')] \leftarrow u'$  >
```

# コード生成前後でコードが移動する

## コード生成器

```
for  $x = e1$  to  $e2$  do  
  reset0 for  $y = e3$  to  $e4$  do  
    shift0  $k \rightarrow$  let  $u = y$  in  
      throw  $k$  set  $a(x, y) u$ 
```

## 生成されるコード

```
< for  $x' = e1'$  to  $e2'$  do  
  let  $u' = y'$  in  
    for  $y' = e3'$  to  $e4'$  do  
       $a[(x', y')] \leftarrow u' >$ 
```

## Scope Extrusion

(コード移動により) 意図した束縛から、変数が抜け出てしまうこと

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策**
- ⑤ まとめと今後の課題

# 解決策

$\gamma_0$  **for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**  
 $\gamma_1$  **for**  $y = e3$  **to**  $e4$  **do**  
 $\gamma_2$  **set**  $a(x, y)$   $cc$

スコープ	使えるコード変数
$\gamma_0$	なし
$\gamma_1$	$x$
$\gamma_2$	$x, y$

$$\gamma_2 \geq \gamma_1 \geq \gamma_0$$



# 環境識別子 (EC) を利用したスコープ表現

## 先行研究:

- 局所的なスコープをもつ破壊的変数をもつコード生成の体系に対する (型安全な) 型システムの構築  
[Sudo, Kiselyov, Kameyama 2014]
- グローバルなスコープをもつ破壊的変数への拡張  
[Kiselyov, Kameyama, Sudo 2016]
- コントロールオペレータには非対応

# 環境識別子 (EC) を利用したスコープ表現

## 先行研究:

- 局所的なスコープをもつ破壊的変数をもつコード生成の体系に対する (型安全な) 型システムの構築  
[Sudo, Kiselyov, Kameyama 2014]
- グローバルなスコープをもつ破壊的変数への拡張  
[Kiselyov, Kameyama, Sudo 2016]
- コントロールオペレータには非対応

## 問題点:

shift0/reset0 などのコントロールオペレータは、スコープの包含関係を逆転させてしまう。

# コード生成+shift0/reset0 の型システム (の一部)

reset0:

$$\frac{\Gamma \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma} ; \langle t \rangle^{\gamma}, \sigma}{\Gamma \vdash \mathbf{reset0} \ e : \langle t \rangle^{\gamma} ; \sigma}$$

shift0:

$$\frac{\Gamma, k : \langle t1 \rangle^{\gamma1} \Rightarrow \langle t0 \rangle^{\gamma0} \vdash e : \langle t0 \rangle^{\gamma0} ; \sigma \quad \Gamma \models \gamma1 \geq \gamma0}{\Gamma \vdash \mathbf{shift0} \ k \rightarrow e : \langle t1 \rangle^{\gamma1} ; \langle t0 \rangle^{\gamma0}, \sigma}$$

throw:

$$\frac{\Gamma \vdash v : \langle t1 \rangle^{\gamma1 \cup \gamma2} ; \sigma \quad \Gamma \models \gamma2 \geq \gamma0}{\Gamma, k : \langle t1 \rangle^{\gamma1} \Rightarrow \langle t0 \rangle^{\gamma0} \vdash \mathbf{throw} \ k \ v : \langle t0 \rangle^{\gamma2} ; \sigma}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$

**for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**

**shift0**  $k \rightarrow$

**let**  $u =$    **in**

**throw**  $k$  u

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_2; \sigma}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon} \quad \frac{\Gamma a \vdash \boxed{\phantom{x}} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} \quad \dots \\
 \frac{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon \quad \Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$  for  $x = e1$  to  $e2$  do shift0  $k \rightarrow$  let  $u =$  int 3 in throw  $k$  u

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1 \cup \gamma_2}; \sigma \quad \vdots}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon \quad \Gamma a \vdash \boxed{\text{int } 3} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (1)

$e = \text{reset0}$

**for**  $x = e1$  **to**  $e2$  **do**

**shift0**  $k \rightarrow$

**let**  $u = x$  **in**

**throw**  $k$   $u$

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma b \vdash u : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_2; \sigma}{\Gamma b \vdash \text{throw } k \ u : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \epsilon} \quad \vdots \quad \frac{\Gamma a \vdash x : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon}{\Gamma a \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k \rightarrow \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \hline
 \vdash e : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \epsilon
 \end{array}$$

$$\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, k : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0}$$

$$\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_2}$$

# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{\phantom{x}} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{\phantom{x}} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \quad (\gamma) \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$

# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{x} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{x} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \quad (\gamma_2^*)
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$



# 型付けの例 (2)

$$\begin{array}{c}
 e' = \text{reset0} \text{ (for } x = e1 \text{ to } e2 \text{ do reset0 (for } y = e3 \text{ to } e4 \text{ do} \\
 \quad \text{shift0 } k_2 \rightarrow \text{shift0 } k_1 \rightarrow \text{let } u = \boxed{y} \text{ in throw } k_1 \text{ (throw } k_2 \text{ } e5))) \\
 \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e \vdash e5 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \cup \gamma_1 \cup \gamma_3; \quad \epsilon}{\Gamma e \vdash \text{throw } k_2 \text{ } e5 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \cup \gamma_3; \quad \epsilon} \quad \vdots \\
 \frac{\Gamma e = \Gamma d, \gamma_3 \geq \gamma_0, u : \langle t \rangle^{\gamma_3} \vdash \text{throw } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_3}; \quad \epsilon \quad \Gamma d \vdash \boxed{y} : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}{\Gamma d = \Gamma c, k_1 : \langle t \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_0} \vdash \text{let } u = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon} \\
 \frac{\Gamma c = \Gamma b, k_2 : \langle t \rangle^{\gamma_2} \Rightarrow \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{shift0 } k_1 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma b = \Gamma a, \gamma_2 \geq \gamma_1, y : \langle t \rangle^{\gamma_2} \vdash \text{shift0 } k_2 \dots : \langle t \rangle^{\gamma_2}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_2^*) \\
 \frac{\Gamma a \vdash \text{for } y = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_1}, \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\Gamma a = \gamma_1 \geq \gamma_0, x : \langle t \rangle^{\gamma_1} \vdash \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_1}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}} \quad (\gamma_1^*) \\
 \frac{\vdash \text{for } x = \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \langle t \rangle^{\gamma_0}}{\vdash e' = \text{reset0} \dots : \langle t \rangle^{\gamma_0}; \quad \epsilon}
 \end{array}$$

$$\Gamma d = \dots, x : \langle t \rangle^{\gamma_1}, y : \langle t \rangle^{\gamma_2}, \gamma_1 \geq \gamma_0, \gamma_2 \geq \gamma_1, \dots$$

# 型推論アルゴリズム

# 型推論アルゴリズム

$\Gamma, L, \sigma, t, e$  が与えられたとき,  $\Theta(\Gamma \vdash^L e : t; \sigma)$  が成立するよ  
うな代入  $\Theta$  があるかどうか判定する

## 制約生成

与えられた項に対して, 型, EC, エフェクトに関する制約を  
返す

## 制約解消

その得られた制約を解消し, その制約を満たす代入  $\Theta$  または fail  
を返す

## 制約生成用の型システム $T_2$

$$\frac{\Gamma \vdash x : \text{int}; \sigma \quad \Gamma \vdash y : \text{int}; \sigma}{\Gamma \vdash x + y : t; \sigma} \text{Constr}; t = \text{int}$$

$$\frac{\Gamma \vdash u : \langle \text{int} \rangle^\gamma; \sigma \quad \Gamma \vdash w : \langle \text{int} \rangle^\gamma; \sigma}{\Gamma \vdash u \pm w : t; \sigma} \text{Constr}; \Gamma \models t \geq \langle \text{int} \rangle^\gamma$$

- 下から上に一意的に適用
- 規則適用時に制約を生成

## 型に関する順序 $t_1 \geq t_2$

コード型か普通の型か判断できないため、型に関する順序  $\geq$  の導入を行った

# 制約解消

制約  $C$

型

$$t_0 = t_1 \quad t_0 \geq t_1$$

EC

$$\gamma_0 = \gamma_1 \quad \gamma_0 \geq \gamma_1$$

エフェクト (型の列)

$$\sigma_0 = \sigma_1$$

制約に対する解の存在判定

型, EC, エフェクトに対する単一化等をおこなう

# 制約解消

制約  $C$

型

$$t_0 = t_1 \quad t_0 \geq t_1$$

EC

$$\gamma_0 = \gamma_1 \quad \gamma_0 \geq \gamma_1$$

エフェクト (型の列)

$$\sigma_0 = \sigma_1$$

## 制約に対する解の存在判定

型, EC, エフェクトに対する単一化等をおこなう

ここでは, EC の不等式制約の解消について説明をする

## 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \gamma2 \geq d1, \gamma' \geq \gamma1\}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0\}$$

ECの変数の除去を行う

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \gamma2 \geq d1, \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0\}$$

## ECの変数の除去を行う

$\gamma1$  を選ぶ  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加



# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{\gamma2 \geq \gamma3, \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'},\ t2 := \text{int},\ t3 := \text{int},\ t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0,\ \gamma1 := d0,\ \gamma2 := d1\}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x. (\underline{\text{int}}\ 1 \ \underline{+}\ x) : t1$$

$$C = \{ \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{ t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0, \gamma2 := d1, \gamma3 := d0 \}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

**$\gamma3$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq \gamma3$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma3 := d0$  を追加

# 制約解消：ECの不等式制約の解消の例

$$\underline{\lambda}x.(\underline{\text{int}}\ 1\ \underline{+}\ x) : \langle \text{int} \rightarrow \text{int} \rangle^{\wedge d0}$$

$$C = \{ \quad \quad \quad \}$$

$$\Theta = \{ t1 := \langle t2 \rightarrow t3 \rangle^{\wedge \gamma'}, t2 := \text{int}, t3 := \text{int}, t4 := \text{int}, \\ \gamma' := d0, \gamma1 := d0, \gamma2 := d1, \gamma3 := d0 \}$$

## ECの変数の除去を行う

**$\gamma1$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma' \geq \gamma1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma1 := d0$  を追加

**$\gamma2$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq d1$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma2 := d1$  を追加

**$\gamma3$  を選ぶ**  $C$  から  $\gamma2 \geq \gamma3$  を消去し  $\Theta$  に代入  $\gamma3 := d0$  を追加

## コード生成 + shift0/reset0 の体系に対する

- 型システムの設計
- 型推論アルゴリズムの開発

# アウトライン

- ① 目的
- ② 準備
- ③ 問題点
- ④ 解決策
- ⑤ **まとめと今後の課題**

# まとめと今後の課題

## まとめ

- コード生成言語にコード移動を許す仕組み (shift0/reset0) を導入し, その安全性を保証するための型システムの設計を行い
  - 安全性: Scope extrusion が起きないようにする
- 型推論アルゴリズムの開発を行った (実装については制約生成まで)

## 今後の課題

- 設計した型システムの健全性の証明 (Subject reduction) の完成
- 型推論アルゴリズム (制約解消) の実装の完成

# APPENDIX

# アウトライン

⑥ shift/reset と shift0/reset0 の意味論

⑦ 単一化とは



## shift/reset と shift0/reset0 の意味論

shift/reset

$$\mathbf{reset} (E[\mathbf{shift} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow \mathbf{reset} \ e\{k \Leftarrow E\}$$

shift0/reset0

$$\mathbf{reset0} (E[\mathbf{shift0} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow e\{k \Leftarrow E\}$$

## shift/reset と shift0/reset0 の意味論

shift/reset

$$\mathbf{reset} (E[\mathbf{shift} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow \mathbf{reset} \ e\{k \Leftarrow E\}$$

$$\mathbf{reset} (E[\mathbf{shift} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow \mathbf{reset} \ e[k := \lambda x. \mathbf{reset} \ E[x]]$$

shift0/reset0

$$\mathbf{reset0} (E[\mathbf{shift0} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow e\{k \Leftarrow E\}$$

$$\mathbf{reset0} (E[\mathbf{shift0} \ k \rightarrow e]) \rightsquigarrow e[k := \lambda x. \mathbf{reset0} \ E[x]]$$

# アウトライン

⑥ shift/reset と shift0/reset0 の意味論

⑦ 単一化とは

# 型の単一化の例

$$\begin{aligned} y \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow x \\ \stackrel{?}{=} (x \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z) \end{aligned}$$

## 単一化問題

両辺が同じ型になるような型変数への代入が存在するかどうかを判定することである。

# 型の単一化の例

$$\begin{aligned} & y \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow x \\ & \stackrel{?}{=} (x \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z) \end{aligned}$$

## 単一化問題

両辺が同じ型になるような型変数への代入が存在するかどうかを判定することである。

$$\Theta = \{x := \text{int} \rightarrow w, y := (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w), \\ z := \text{int} \rightarrow w\}$$

$$\begin{aligned} & (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \\ & = (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \rightarrow (\text{int} \rightarrow w) \end{aligned}$$