

多段階 let 挿入を行うコード生成言語の 設計

大石純平

筑波大学 大学院
プログラム論理研究室

2016/7/12

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

- Sudo らが作ったコード体系の型システムでは、**破壊的代入**という副作用を扱うようなコード生成の安全性を保証した。
 - しかし、**多段階の let 挿入**を扱うようなコード生成の安全性は保証していなかった
- ⇒ **多段階の let 挿入**を安全に扱うために型システムを改良した。

アウトライン

① 概要

② 研究の背景

段階的計算 (コード生成)

コード生成の例

段階的計算の課題

限定継続

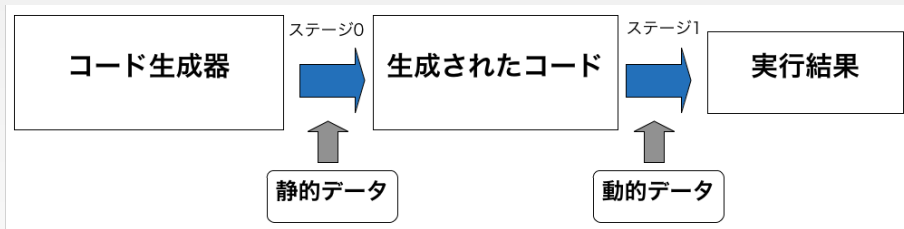
shift0/reset0

③ 研究の目的

④ 研究の内容

⑤ まとめと今後

段階的計算 (Staged Computation)



- コード生成ステージとコード実行ステージ
 - 「保守性・再利用性の高さ」と「実行性能の高さ」の両立
- ⇒ 段階的計算をサポートするプログラム言語 ⇒ コード生成言語

power 関数のコード化

$\text{power } x \ n$	$= x$	if $n = 1$
	$x * \text{power}(x, n - 1)$	if $n > 1$

power 関数のコード化

$$\begin{aligned} \text{power } x \ n &= x && \text{if } n = 1 \\ &x * \text{power}(x, n - 1) && \text{if } n > 1 \end{aligned}$$

8 に特化したコードの生成を行う

$$\text{gen_power } x \ 8 = x * x * x * x * x * x * x * x$$

power 関数のコード化

$$\begin{aligned} \text{power } x \ n &= x && \text{if } n = 1 \\ &x * \text{power}(x, n - 1) && \text{if } n > 1 \end{aligned}$$

8 に特化したコードの生成を行う

$$\text{gen_power } x \ 8 = x * x * x * x * x * x * x * x$$

gen_power $x \ 8$ は power $x \ 8$ より高速

- 関数呼び出しがない
- 条件式がない

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
 - 生成したコードのデバッグが容易ではない
- ⇒ コード生成の前に安全性を保証したい

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
 - 生成したコードのデバッグが容易ではない
- ⇒ コード生成の前に安全性を保証したい

従来研究

- コード生成プログラムが、安全なコードのみを生成する事を保証

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
- 生成したコードのデバッグが容易ではない

⇒ コード生成の前に安全性を保証したい

従来研究

- コード生成プログラムが、安全なコードのみを生成する事を保証
- 安全なコード: 構文, 型, 変数束縛が正しいプログラム

コード生成における課題

生成されたコードの信頼性 (正しさ)

- パラメータに応じて、非常に多数のコードが生成される
- 生成したコードのデバッグが容易ではない

⇒ コード生成の前に安全性を保証したい

従来研究

- コード生成プログラムが、安全なコードのみを生成する事を保証
- 安全なコード: 構文, 型, 変数束縛が正しいプログラム
- **let 挿入等を実現する計算エフェクトを含む場合の安全性保証は研究途上**

プログラミング言語におけるプログラムを制御するプリミティブ

- exception (例外): C++, Java, ML
- call/cc (第一級継続): Scheme, SML/NJ
- shift/reset (限定継続): Racket, Scala, OCaml
 - 1989 年以降多数研究がある
 - コード生成における let 挿入が実現可能
- shift0/reset0
 - 2011 年以降研究が活発化.
 - コード生成における多段階 let 挿入が可能

多段階 let 挿入

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

多段階 let 挿入

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

reset0 clet $x_1 = \%3$ in

reset0 clet $x_2 = \%5$ in

shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in

$k_1 (k_2 (x_1 \pm x_2 \pm y))$

多段階 let 挿入

reset0 clet $x_1 = \%3$ in

reset0 clet $x_2 = \%5$ in

shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in

k_1 (k_2 ($x_1 \pm x_2 \pm y$))

多段階 let 挿入

clet $y = t$ in
clet $x_1 = \%3$ in
clet $x_2 = \%5$ in
 $(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

\Rightarrow (shift0/reset0 を付与)

多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

\Rightarrow (shift0/reset0 を付与)

clet $y = t$ in

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

$(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的**
- ④ 研究の内容
- ⑤ まとめと今後

研究の目的

表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 `let` 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

研究の目的

表現力と安全性を兼ね備えたコード生成言語の構築

- 表現力: 多段階 `let` 挿入, メモ化等の技法を表現
- 安全性: 生成されるコードの一定の性質を静的に検査

本研究: 簡潔で強力なコントロールオペレータに基づくコード生成体系の構築

- コントロールオペレータ `shift0/reset0` を利用し, `let` 挿入などのコード生成技法を表現
- 型システムを構築して型安全性を保証

アウトライン

① 概要

② 研究の背景

③ 研究の目的

④ 研究の内容

行うこと

困難・問題点

本研究の手法

多段階 let 挿入

型システム

型付けの例

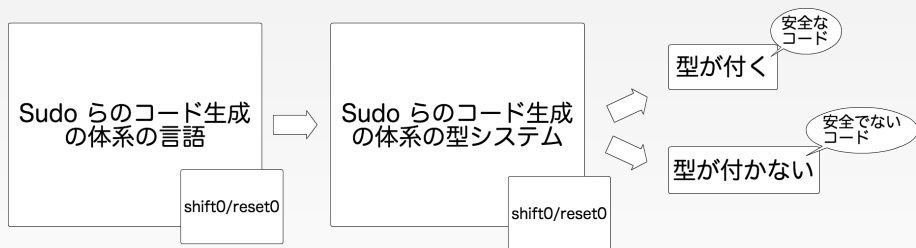
⑤ まとめと今後

- **コントロールオペレータ shift0/reset0 を利用し、深く入れ子になった内側の shift0 からの let 挿入 (多段階 let 挿入) などのコード生成技法を行える言語の設計**
- **shift0/reset0 を持つコード生成言語の型システムの設計**

困難・問題点

- shift0/reset0 は shift/reset より強力であるため、型システムが非常に複雑
- コード生成言語の型システムも一定の複雑さを持つ
- ⇒ 単純な融合は困難

本研究の手法



多段階 let 挿入

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

多段階 let 挿入

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \oplus x_2 \oplus y)$

reset0 clet $x_1 = \%3$ in

reset0 clet $x_2 = \%5$ in

shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in

throw k_1 (throw k_2 $(x_1 \oplus x_2 \oplus y)$)

shift0/reset0 による多段階 let 挿入

reset0 clet $x_1 = \%3$ in

reset0 clet $x_2 = \%5$ in

shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in

throw k_1 (throw k_2 ($x_1 \pm x_2 \pm y$))

shift0/reset0 による多段階 let 挿入

reset0 clet $x_1 = \%3$ in

reset0 clet $x_2 = \%5$ in

shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in

throw k_1 (throw k_2 ($x_1 \oplus x_2 \oplus y$))

$k_1 =$ clet $x_1 = \%3$ in

$k_2 =$ clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

throw k_1 (throw k_2 ($x_1 \pm x_2 \pm y$))

$k_1 =$ clet $x_1 = \%3$ in

$k_2 =$ clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

$(x_1 \text{ + } x_2 \text{ + } y)$

shift0/reset0 による多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

shift0/reset0 による多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

\Rightarrow (shift0/reset0 を付与)

shift0/reset0 による多段階 let 挿入の結果

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

clet $y = t$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

\Rightarrow (shift0/reset0 を付与)

clet $y = t$ in

clet $x_1 = \%3$ in

clet $x_2 = \%5$ in

$(x_1 \pm x_2 \pm y)$

変数スコープの利用 by Sudo

一般的な shift0/reset0 (throw) の式の形

$$(\underline{\text{reset0}} \dots (\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \dots (\underline{\text{throw}} \ k \dots)))$$

変数スコープの利用 by Sudo

- γ は変数のスコープを表す.
- その時点で使える自由変数の集合と思ってもらえば良い.
- γ には, 包含関係があり, それを $\gamma_1 \geq \gamma_0$ というような順序で表している.
- 直感的には γ_0 より γ_1 のほうが使える自由変数が多いという意味である.

$(\text{reset0 } \gamma_0 (\text{shift0 } k \rightarrow \gamma_1 (\text{throw } k \gamma_3)))$

shift0/reset0 による let 挿入が型安全性を保つ条件

一般的な shift0/reset0 (throw) の式の形

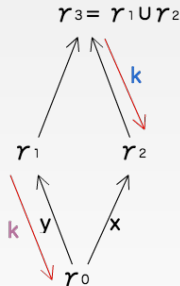
$$(\underline{\text{reset0}} \dots (\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \dots (\underline{\text{throw}} \ k \dots)))$$

shift0/reset0 による let 挿入が型安全性を保つ条件

$(\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ y = e_1 \ \underline{\text{in}} \ \dots$
 $(\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \underline{\text{clet}} \ x = \dots \ \underline{\text{in}} \ \dots$
 $(\underline{\text{throw}} \ k \ \dots \)))$

\Rightarrow

$(\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ y = e_1 \ \underline{\text{in}} \ \gamma_0$
 $(\underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \underline{\text{clet}} \ x = \gamma_1 \ \underline{\text{in}} \ \gamma_2$
 $(\underline{\text{throw}} \ k \ \gamma_3 \)))$



$k : (\langle \cdot \rangle^{\gamma_1} \Rightarrow \langle \cdot \rangle^{\gamma_0})$

$k : (\langle \cdot \rangle^{\gamma_3} \Rightarrow \langle \cdot \rangle^{\gamma_2})$

型が付く例/付かない例

$e_1 =$ reset0 clet $x_1 = \%3$ in
 reset0 clet $x_2 = \%5$ in
 shift0 $k \rightarrow$ clet $y = t$ in
 throw $k (x_1 \pm x_2 \pm y)$

型が付く例/付かない例

$$e_1 = \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{throw}} \ k \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$$
$$e_1 \rightsquigarrow^* \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}} \\ \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}} \\ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$$

型が付く例/付かない例

$e_1 = \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{shift0}} \ k \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{throw}} \ k \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$e_1 \rightsquigarrow^* \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\quad \underline{\text{reset0}} \quad \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\quad (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

$t = \%7$ か $t = x_1$ のとき e_1 は型が付く
 $t = x_2$ のとき e_1 は型が付かない

型が付く例/付かない例

$e_2 =$ reset0 clet $x_1 = \%3$ in
 reset0 clet $x_2 = \%5$ in
 shift0 $k_2 \rightarrow$ shift0 $k_1 \rightarrow$ clet $y = t$ in
 throw k_1 (throw k_2 ($x_1 \pm x_2 \pm y$))

型が付く例/付かない例

$e_2 = \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $\underline{\text{shift0}} \ k_2 \rightarrow \underline{\text{shift0}} \ k_1 \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\underline{\text{throw}} \ k_1 (\underline{\text{throw}} \ k_2 (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y))$

$e_2 \rightsquigarrow^* \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}}$
 $\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}}$
 $\underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}}$
 $(x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$

型が付く例/付かない例

$$e_2 = \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{shift0}} \ k_2 \rightarrow \underline{\text{shift0}} \ k_1 \rightarrow \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{throw}} \ k_1 \ (\underline{\text{throw}} \ k_2 \ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y))$$
$$e_2 \rightsquigarrow^* \text{clet } y = t \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_1 = \%3 \ \underline{\text{in}} \\ \underline{\text{reset0}} \ \underline{\text{clet}} \ x_2 = \%5 \ \underline{\text{in}} \\ (x_1 \ \underline{+} \ x_2 \ \underline{+} \ y)$$

$t = \%7$ のとき e_2 は型が付く

$t = x_2$ か $t = x_1$ のとき e_2 は型が付かない

アウトライン

- ① 概要
- ② 研究の背景
- ③ 研究の目的
- ④ 研究の内容
- ⑤ **まとめと今後**

まとめと今後

- コードの型システムに `shift0` `reset0` を組み込んだ 型システムの設計を行った
- その型システムによって型が付く場合と付かない場合の例をみた.
- 今後 `answer type modification` に対応した型システムを設計し, (`subject reduction` 等の) 健全性の証明を行う