

# Dhall: Haskell の新たなキラーアプリ



@syocy

2018-11-10

# 設定ファイルとは

- コンパイルなどの前処理をせずにプログラムのパラメータを変えたい
- → パラメータをソースコードの外に切り離したい
- → **設定ファイル**

# 既存の設定ファイル言語への不満

- 現在主流の設定ファイル言語は機能が少ない
  - 同じ値を繰り返し書きたくない (Don't Repeat Yourself)
  - 入ってはいけない変な値が入っていたら教えてほしい (静的検査, 型)
  - 大きい設定ファイルを分割したい (インポート)
- ただし、設定ファイルとしての領分は守ってほしい
  - 副作用を持っていて動作が不定だったり、
  - 無限ループを起こしてハングしたりはしないでほしい

なにかいいものはないのか

*Dhall*

# Dhall とは

- 今まで挙げた特徴を備えた設定ファイル言語
  - 型・関数・インポートの機能がある
  - 無限ループは起こらない（チューリング完全ではない）
  - 副作用は（標準では）ない
- 読みは `dhall` (US) もしくは `do:1` (UK)
  - カタカナでは「ダール」もしくは「ドール」？
  - このスライドでは「ダール」と発音する

# Dhall の開発体制

- 言語仕様は独立して管理されている
  - <https://github.com/dhall-lang/dhall-lang>
- 主要ツール、および言語仕様の参照実装は Haskell で書かれている
  - <https://github.com/dhall-lang/dhall-haskell>

# Dhall の型: プリミティブな型

型	意味	リテラル (例)
Bool	真偽値	True, False
Natural	0 以上の整数	0, 1
Integer	符号付き整数	-1, +1
Double	小数点付き数	0.1, -2e10
Text	文字列	" ", "abc"

- プリミティブ型には一般的なものが揃っている
- 数値の型はできるだけ Natural を使うのがおすすめ
  - 使える標準関数が多いため

## Dhall の型: 複合型

型	意味	値の例
List	0 個以上の値の集まり	[1, 2, 3]
Optional	0~1 個の値の集まり	Some 1
Record	キーと値のペアの集まり	a=1, b=2
Union	「どれかひとつ」を表す	<A={=}   B: {>

- Record は JSON のオブジェクトに相当
- Union の書き方が特徴的
  - 上記の例では「A と B のラベルがある Union 型で A を選んだ値」となる
  - 記述をサポートする標準関数がある



# インポート

## ローカルパスと URL からのインポートができる

- ローカルパスからのインポート
  - `let config = ./my/local/config.dhall`
- URL からのインポート
  - `let config = https://example.com/config.dhall`
  - インポートにあたってハッシュ値のチェックをすることもできる
- Dhall ファイルではない raw text のインポートも可能
  - 長い自然言語文章などに

# Dhall の導入は難しい?

- なるほど Dhall は便利かも
- だけど自分の使っている言語にバインディングがない<sup>1</sup>
- もう YAML や JSON で設定作ってしまっているし……

本当に導入は難しいのか

---

<sup>1</sup>今のところ最新仕様に準拠したバインディングは Haskell のみ ▶

# Dhall の導入は簡単

- `dhall-to-yaml/dhall-to-json`<sup>2</sup> がある
  - Dhall ファイルを YAML や JSON に変換するコマンドラインツール
  - プログラムで Dhall を読み込むことを考えなくて良い
  - バインディングがない言語でも Dhall を使える
  - 導入は Mac, Linux はコマンド一発、Windows は The Haskell Tool Stack を入れる必要がある

---

<sup>2</sup><https://github.com/dhall-lang/dhall-lang/wiki/Getting-started%3A-Generate-JSON-or-YAML>

# 例題: Kubernetes の YAML を書いてみる

- 最近話題の OSS, Kubernetes は YAML を大量に用いることで有名
  - Wall of YAML などとも呼ばれる
  - 実際さまざまな YAML 管理のソリューションが存在する
- 今回は dhall-to-yaml を用いて安全・便利に Kubernetes の YAML を生成してみる
  - 実はすでに dhall-kubernetes<sup>3</sup>というのがあり、本当に Kubernetes YAML を作るならそれを使う方がよい。今回はあくまで例題として DIY する。

---

<sup>3</sup><https://github.com/dhall-lang/dhall-kubernetes>

# 目的とする YAML

service.yaml<sup>4</sup>

```
1 kind: Service
2 apiVersion: v1
3 metadata:
4   name: my-service
5 spec:
6   selector:
7     app: MyApp
8   ports:
9     - protocol: TCP
10       port: 80
11       targetPort: 9376
```

---

<sup>4</sup><https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/>

# 愚直な Dhall

k\_notype.dhall

まず型とかは考えずに愚直に書いてみる

```
1 { kind =
2   "Service"
3 , apiVersion =
4   "v1"
5 , metadata =
6   { name = "my-service" }
7 , spec =
8   { selector =
9     { app = "MyApp" }
10  , ports =
11    [ { protocol = "TCP", port = 80, targetPort = 93
12      }
13 }
```

# 愚直な Dhall を YAML に変換

目的とする YAML ができた！

```
1 # cat k_notype.dhall | dhall-to-yaml
2 apiVersion: v1
3 kind: Service
4 spec:
5   selector:
6     app: MyApp
7   ports:
8     - targetPort: 9376
9       protocol: TCP
10      port: 80
11 metadata:
12   name: my-service
```

# より Dhall らしい方法

- 型などを意識しなくても目的とする YAML はできた
  - ユースケースによってはこれくらいでもまあ便利
- さらに Dhall の能力を引き出すなら、型やデフォルト値などを用意することができる
  - 基本的なアイデアとしては、
    - Union 型を用いて記述できる値を制限する
    - Record 型でデフォルト値を用意する



# Kubernetes YAML の型を定義 (1/2)

k\_types.dhall

Kubernetes YAML の型を定義するファイルを作る

```
1      let Kind_ = < Service : {} | Pod : {} | Deployment :  
2  
3 in  let ApiVersion = < v1 : {} >  
4  
5 in  let Metadata = { name : Text }  
6  
7 in  let Selector = { app : Text }  
8  
9 in  let Protocol = < TCP : {} | UDP : {} >  
10  
11 in  let Port = { protocol : Protocol, port : Natural, ta  
12  
13 in  let Spec = { selector : Selector, ports : List Port
```

# Kubernetes YAML の型を定義 (2/2)

k\_types.dhall

Union で表現した ApiVersion など を YAML の String に戻す処理も必要 (実装は省略)

```
1 in let makeYaml =
2     λ { args
3       : { kind :
4         Kind_
5       , apiVersion :
6         ApiVersion
7       , metadata :
8         Metadata
9       , spec :
10        Spec
11      }
12    }
```

# 定義した型を利用して書き直す

k\_service.dhall

```
1      let k = ./k_types.dhall
2
3  in  k.makeYaml
4      { kind =
5          k.Kinds.Service {=}
6      , apiVersion =
7          k.ApiVersions.v1 {=}
8      , metadata =
9          { name = "my-service" }
10     , spec =
11         { selector =
12             { app = "MyApp" }
13         , ports =
14             [ { protocol = k.Protocols.TCP {=}, port = 8
15             }
16         }
```

# 型付き版を YAML に変換

より安全に Kubernetes YAML が表現できた

```
1 # cat k_service.dhall | dhall-to-yaml
2 apiVersion: v1
3 kind: Service
4 spec:
5   selector:
6     app: MyApp
7   ports:
8     - targetPort: 9376
9       protocol: TCP
10      port: 80
11 metadata:
12   name: my-service
```

# デフォルト値 (1/2)

k\_service\_default.dhall

Kubernetes YAML のデフォルト値を作ってみる

```
1      let k = ./k_types.dhall
2
3  in  let defaultService =
4      { kind = k.Kinds.Service {=}, apiVersion
        = k.ApiVersions.v1 {=} }
5
6  in  let tcp = { protocol = k.Protocols.TCP {=} }
```

デフォルト値を用意すると、同じような値をたくさん作る  
ときに間違いをしにくくなる（今回例示するのは1つ）

# デフォルト値 (2/2)

k\_service\_default.dhall

Record は演算子  $\wedge$  で組み合わせることができる

```
1 in k.makeYaml
2   { defaultService
3     ^ { metadata =
4       { name = "my-service-1" }
5       , spec =
6         { selector =
7           { app = "MyApp1" }
8           , ports =
9             [ tcp ^ { port = 80, targetPort = 9376
10               }
11           ]
12         }
13     }
```

# デフォルト値版を YAML に変換

もちろんこれまでと同じく YAML に変換できる

```
1 # cat k_service_default.dhall | dhall-to-yaml
2 apiVersion: v1
3 kind: Service
4 spec:
5   selector:
6     app: MyApp1
7   ports:
8     - targetPort: 9376
9       protocol: TCP
10       port: 80
11 metadata:
12   name: my-service-1
```

# まとめ

- Dhall は**設定ファイルとしての限界**を突き詰めた言語
  - インポート・型・関数などの機能を持ちながら、
  - 副作用や無限ループの危険がない
- **YAML/JSON に変換できる**ため、既存資産に組み入れやすい
  - Mac, Linux にはバイナリ配布があり導入もしやすい
- **ユースケースに合わせたレベル**で利用できる
  - インポートとデフォルト値があればいい
  - ばりばり厳密に型を定義したい、など



# 補遺: より高度な使い方