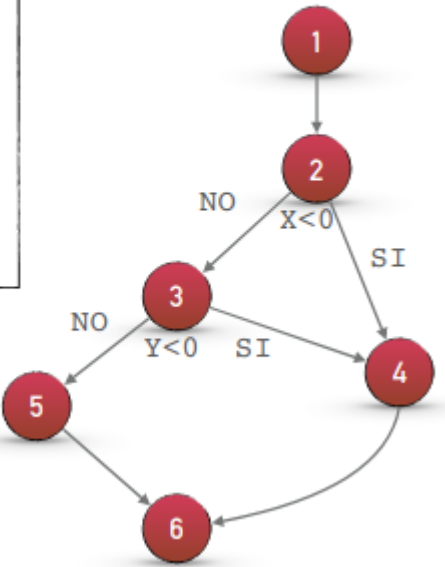


OBTENCIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBA EJEMPLO 2

```
static void visualizarMedia (float x, float y){  
    float resultado = 0;  
    if(x<0 || y<0)  
        System.out.println("X e Y deben ser positivos");  
    else{  
        resultado = (x + y)/2;  
        System.out.println("La media es: "+resultado);  
    }  
}
```



Caminos :

1 Camino : 1-2-3-5-6

2 Camino : 1-2-3-4-6

3 Camino : 1-2-4-6

Caminos	Casos de prueba	Resultado esperado
1	Si $x < 0$ no cumple la condición, pasa a comprobar $y < 0$. Si este tampoco cumple, pasamos al 'else' y termina el programa.	👉 Muestra el resultado de $(x+y)/2$
2	Si $x < 0$ no cumple la condición, pasa a comprobar si $y < 0$. Si este cumple, realiza el algoritmo que hay dentro del paso 4.	👉 Nos dice que x e y deben ser positivos.
3	Si $x < 0$, se cumple entra al paso 4, cumple las tareas y termina.	👉 Nos dice que x e y deben ser positivos.