

## Abstracción del proyecto

Inicialmente se ha considerado necesario la declaración de dos clases: *Recordatorio* y *Agenda*.

Recordatorio
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ String Tipo</li> <li>+ String Titulo</li> <li>+ String Materia</li> <li>+ String Descripcion</li> <li>+ String Fecha</li> <li>+ String Hora</li> <li>+ Int Estado</li> <li>+ Int Prioridad</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ GetSetTipo()</li> <li>+ GetSetTitulo()</li> <li>+ GetSetMateria()</li> <li>+ GetSetDescripcion()</li> <li>+ GetSetFecha()</li> <li>+ GetSetHora()</li> <li>+ GetSetEstado()</li> <li>+ GetSetPrioridad()</li> <li>+ ToString()</li> </ul>

Agenda
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ List &lt;Recordatorio&gt; Recordatorios</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ AgregarRecordatorio()</li> <li>+ EliminarRecordatorio()</li> <li>+ ModificarRecordatorio()</li> <li>+ MostrarListaRecordatorio()</li> </ul>

## Análisis y descripción de métodos

- Métodos de clase *Recordatorio*

GetSetTipo(Tipo){

*Argumentos:* Tipo.

*Requerimientos:* Para colocar un tipo a un objeto de clase Recordatorio (ya sea “Examen o “Tarea”) y también para acceder al contenido del atributo Tipo, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Titulo es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetTitulo(Titulo){

*Argumentos:* Titulo.

*Requerimientos:* Para colocar un título a un objeto de clase Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo Titulo, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Titulo es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetMateria(Materia){

*Argumentos:* Materia.

*Requerimientos:* Para colocar el nombre de materia a un objeto de clase Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo Materia, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Materia es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetDescripcion(Descripcion){

*Argumentos:* Descripcion.

*Requerimientos:* Para colocar una descripcion a un objeto de clase. Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo Descripcion, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Descripcion es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetFecha(Fecha){

*Argumentos:* Fecha.

*Requerimientos:* Para colocar la fecha de entrega de una tarea o la fecha de aplicación de un examen y también para acceder al contenido del atributo Fecha, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Fecha es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetHora(Hora){

*Argumentos:* Hora.

*Requerimientos:* Para colocar la hora en la que vence la entrega de una tarea o la hora de aplicación de un examen y también para acceder al contenido del atributo Hora, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Hora es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetEstado(Estado){

*Argumentos:* Materia.

*Requerimientos:* Para colocar un estado a un objeto de clase Recordatorio (ya sea "Pendiente" o "Realizado") y también para acceder al contenido del atributo Estado, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Estado es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetPrioridad(Prioridad){

*Argumentos:* Materia.

*Requerimientos:* Para colocar un nivel de prioridad a un objeto de clase Recordatorio (en específico para uno tipo Tarea) y también para acceder al contenido del atributo Prioridad, dependiendo del accesor que se use.

*Valores de retorno:* Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

*Efecto:* El atributo Prioridad es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

ToString(){

*Argumentos:* Todos los atributos.

*Requerimientos:* Para imprimir en la consola todo el contenido de un objeto de clase Recordatorio.

*Valores de retorno:* Una cadena con los atributos concatenados.

*Efecto:* Ninguno.

}

- Métodos de la clase *Agenda*

AgregarRecordatorio(){

*Argumentos:* Lista de Recordatorios.

*Requerimientos:* Para añadir un recordatorio más a la lista.

*Valores de retorno:* Ninguno

*Efecto:* La lista de Recordatorios se verá afectada.

}

EliminarRecordatorio(){

*Argumentos:* Lista de Recordatorios.

*Requerimientos:* Para eliminar un recordatorio de la lista.

*Valores de retorno:* Ninguno

*Efecto:* La lista de Recordatorios se verá afectada.

}

ModificarRecordatorio(){

*Argumentos:* Lista de Recordatorios.

*Requerimientos:* Para modificar algún atributo de un recordatorio de la lista.

*Valores de retorno:* Ninguno

*Efecto:* Un elemento de la lista de Recordatorios se verá afectado.

}

MostrarLista(){

*Argumentos:* Lista de Recordatorios.

*Requerimientos:* Para mostrar el contenido de la lista.

*Valores de retorno:* Los valores almacenados en lista de Recordatorios.

*Efecto:* Ninguno.

}