

Abstracción del proyecto

Inicialmente se ha considerado necesario la declaración de dos clases: *Recordatorio* y *Agenda*.

Recordatorio	Agenda
<ul style="list-style-type: none"> + String Tipo + String Titulo + String Materia + String Descripcion + String Fecha + String Hora + Int Estado + Int Prioridad 	<ul style="list-style-type: none"> + List <Recordatorio> Recordatorios
<ul style="list-style-type: none"> + GetSetTipo() + GetSetTitulo() + GetSetMateria() + GetSetDescripcion() + GetSetFecha() + GetSetHora() + GetSetEstado() + GetSetPrioridad() + ToString() 	<ul style="list-style-type: none"> + AgregarRecordatorio() + EliminarRecordatorio() + ModificarRecordatorio() + MostrarListaRecordatorio()

Análisis y descripción de métodos

- Métodos de clase *Recordatorio*

GetSetTipo(Tipo){

Argumentos: Tipo.

Requerimientos: Para colocar un tipo a un objeto de clase

Recordatorio (ya sea “Examen o “Tarea”) y también para acceder al contenido del atributo Tipo, dependiendo del accesor que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Titulo es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetTitle(Titulo){

Argumentos: Titulo.

Requerimientos: Para colocar un título a un objeto de clase

Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo Titulo, dependiendo del accesor que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Titulo es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetMateria(Materia){

Argumentos: Materia.

Requerimientos: Para colocar el nombre de materia a un objeto de clase Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo Materia, dependiendo del accesor que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Materia es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetDescripcion(Descripcion){

Argumentos: Descripcion.

Requerimientos: Para colocar una descripcion a un objeto de clase.

Recordatorio y también para acceder al contenido del atributo

Descripcion, dependiendo del accesror que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Descripcion es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetFecha(Fecha){

Argumentos: Fecha.

Requerimientos: Para colocar la fecha de entrega de una tarea o la fecha de aplicación de un examen y también para acceder al contenido del atributo Fecha, dependiendo del accesror que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Fecha es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetHora(Hora){

Argumentos: Hora.

Requerimientos: Para colocar la hora en la que vence la entrega de una tarea o la hora de aplicación de un examen y también para acceder al contenido del atributo Hora, dependiendo del accesror que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Hora es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

GetSetEstado(Estado){

Argumentos: Materia.

Requerimientos: Para colocar un estado a un objeto de clase Recordatorio (ya sea “Pendiente” o “Realizado”) y también para acceder al contenido del atributo Estado, dependiendo del accesror que se use.

Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.

Efecto: El atributo Estado es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.

}

```
GetSetPrioridad(Prioridad){  
    Argumentos: Materia.  
    Requerimientos: Para colocar un nivel de prioridad a un objeto de clase Recordatorio (en específico para uno tipo Tarea) y también para acceder al contenido del atributo Prioridad, dependiendo del accesos que se use.  
    Valores de retorno: Ninguno en caso del Set y el atributo en caso de Get.  
    Efecto: El atributo Prioridad es alterado en caso del Set y ninguno en caso de usar Get.  
}
```

```
ToString(){  
    Argumentos: Todos los atributos.  
    Requerimientos: Para imprimir en la consola todo el contenido de un objeto de clase Recordatorio.  
    Valores de retorno: Una cadena con los atributos concatenados.  
    Efecto: Ninguno.  
}
```

- Métodos de la clase *Agenda*

```
AgregarRecordatorio(){  
    Argumentos: Lista de Recordatorios.  
    Requerimientos: Para añadir un recordatorio más a la lista.  
    Valores de retorno: Ninguno  
    Efecto: La lista de Recordatorios se verá afectada.  
}
```

```
EliminarRecordatorio(){  
    Argumentos: Lista de Recordatorios.  
    Requerimientos: Para eliminar un recordatorio de la lista.  
    Valores de retorno: Ninguno  
    Efecto: La lista de Recordatorios se verá afectada.  
}
```

ModificarRecordatorio(){

Argumentos: Lista de Recordatorios.

Requerimientos: Para modificar algún atributo de un recordatorio de la lista.

Valores de retorno: Ninguno

Efecto: Un elemento de la lista de Recordatorios se verá afectado.

 }

 MostrarLista(){

Argumentos: Lista de Recordatorios.

Requerimientos: Para mostrar el contenido de la lista.

Valores de retorno: Los valores almacenados en lista de Recordatorios.

Efecto: Ninguno.

 }