

Materia: Programación Web
Programa-semester: Diseño de Medios Interactivos
Profesor: Hector Jaime Mejia hectorjaime.mejia@gmail.com

Descripción:

Se debe crear una aplicación web que simule el efecto de comercio electrónico y que tenga los siguientes componentes en las siguientes secciones:

- Login
 - Formulario de acceso con usuario y contraseña
 - Uso de sesiones
 - Botón de logout funcional en toda la aplicación.
- Home
 - Menú principal con link a las otras secciones (menos el carro)
 - Listado de productos **destacados**
 - Carro de compras (botón en los productos)
- Catalogo
 - Menú principal con link a las otras secciones (menos el carro)
 - Listado de **todos** los productos
 - Carro de compras (botón en los productos)
- Perfil
 - Menú principal con link a las otras secciones (menos el carro)
 - Listado de compras con fecha de compra y productos comprados
 - Debe ser relativa al usuario.
- Carro de compras
 - Presente en sección Home y Catalogo
 - Cuando se presione el botón de agregar al carrito se debe sumar el producto a la lista del carrito. El producto se ve solo en la sección "Carro de compras".
 - Al presionar el botón "Comprar" se debe guardar la compra en base de datos con los productos comprados y fecha.

Se debe entregar:

1. Diseño gráfico en documento pdf.
2. Esquema de bases de datos SQL y directorio de Queries
3. Código PHP funcionando con MySQL
4. Código HTML funcionando con implementación del diseño

Nota: Subir contenido a Github

Entrega: Octubre 16 antes de las 2pm.

¡Muchos éxitos!