

Investigación # 1

De acuerdo al material que se le proporciona en la semana responda a los siguiente:

1. ¿Qué es la materia prima de un sitio?
2. ¿En cuantas áreas está dividida la interfaz de trabajo de Dreamweaver?
3. ¿Qué tipo de medida se usa cuando se trabaja en un proyecto Web?
4. ¿Para que sirven los atributos meta?
5. ¿Cuál es la regla de oro de Dreamweaver?
6. ¿Cuál es la diferencia entre relleno de celdas y espacio entre celdas?
7. ¿Qué es un marco?
8. ¿Qué es una plantilla?
9. ¿Qué es una hoja de estilo?
10. ¿Cuál es el nombre de un archivo de apertura de un sitio Web?

Respuesta.

1. La materia prima de un sitio es: texto, imagen, información.
2. opción vista código. opción vista dividir. opción vista diseño. opción título de documento. opción para administrar archivo. opción de vista previa. opción para actualizar vista de diseño. opciones varias de visualización. opción de ayudas visuales. opción para comprobar compatibilidad con navegadores.
3. puede ser: 600x400 u otras medidas.
4. Son instrucciones HTML que se utilizan para dar información de nuestra página web a los buscadores y robots de búsqueda de Internet que usan estos datos para crear sus índices. Esta información se conoce con el nombre de metainformación.
5. Diseñar, crear, dividir, código, para una página web según el modelo que deseamos presentar.
6. **Relleno de celda:** espacio que hay entre el contenido de la tabla o de la celda y su borde (píxeles). **Espacio entre celdas:** separación que hay entre las distintas celdas de una misma tabla (píxeles).
7. Forma de diseño web que podemos usar para sitios con mucho contenido también son muy prácticos a la hora de mantener estáticas ciertas porciones de un documento de HTML.
8. Se utiliza como base para crear varias páginas con un diseño similar pero con distinto contenido. Un administrador de la web puede diseñar las plantillas propias de su sitio web y luego distribuirlas entre los contribuyentes para que las utilicen en el diseño de páginas HTML.
9. Una hoja de estilo es un fichero de texto plano (sin formato) en el que se define el aspecto de cada una de las etiquetas de una página web.
Una hoja de estilo está formada por una o varias sentencias. Existen dos tipos de sentencias: las reglas-arroba y las reglas.
Las reglas-arroba empiezan por el símbolo de arroba (@) pegado a un identificador y terminan por un punto y coma (;).
Las reglas están formadas por un selector y un bloque de declaración. El bloque de declaración empieza y acaba con llaves { }.
10. El nombre del archivo de apertura en un sitio Web es HTML.