

# שיעור 5

## מתחילים...

# Condition IF

במידה ונרצה שתנאי יקרה רק כאשר ... נשתמש בתנאי "אם".  
הקוד שבבলוק יתבצע רק כאשר התנאי "**אמת**".

```
} if(true)
```

```
.....
```

```
{
```

# Comparison Operators



פירוש	סימן
..שווה ל	==
..שונה מ	!=
..גדול מ	<
..קטן מ	>
גדול או שווה	=<
קטן או שווה	=>
NOT	!

פירוש	סימן
או	
וגם	&&

# Comparison Operators

## EXAMPLE

```
;let age = 18

} if(age<=18)
;alert('access denied')
{
}if(age>18)
;alert('access complete')
{
```

מה התוכנית עושה?

# else

**אחרת – במידה ותנאי "אם" לא מתקיים, ניתן לבצע תנאי אחר.  
לתנאי else אין תנאי!**

```
} if(true)
```

```
.....
```

```
{  
}else
```

```
{
```

# if / else

## EXAMPLE

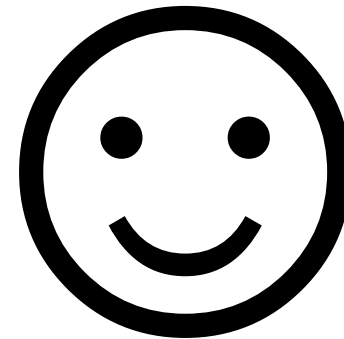
```
;let age = 18  
  
} if(age<=18)  
;alert('access denied')  
{  
} else  
;alert('access complete')  
{
```

# else if

אחרת אם – במידה ונצטרך לעבור על יותר מ 2 תנאים  
נוכל להוסיף "אחרת אם" לסקריפט שלנו.

```
;let bestCollege = 'svcollege'

} if(bestCollege.length == 2)
;alert('To short')
{
} else if (bestCollege.length<2)
;('?!?')alert
{
else{
}      if(bestCollege == 'svcollege')
;(' 😊 ')alert
{
} else
;(' 😞 ')alert
{
{
```



# Debugger

בעזרת devTool, ניתן לרוץ על הסקריפט "צעד אחר צעד".  
בשביל לבצע זאת יש להגדיר breakpoint בקוד.

```
<script>
.... code
....
debugger
.... code
....
</script>
```



מרגע שהקטע קוד מגיע ל breakpoint  
ניתן לרוץ על הקוד step by step  
F10 - המשך צעד אחד קדימה  
F11 - הכנס לתוך הפונקציה -



# function

פונקציה הינה קטע קוד שניתן לשלוח ולקבל ממנה ערכים.

יצירת פונקציה:

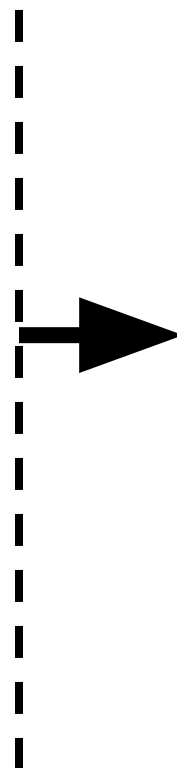
```
function  
name(){  
  
}
```

# function

דוגמא:

```
function
alertHelloWorld(){
    alert(' hello world ');
}
```

```
alertHelloWorld();
alertHelloWorld();
alertHelloWorld();
```



בדוגמא זו יקפצו 3  
הודעות בזו אחר זו עם  
המשפט hello world

# function

**דוגמא לפונקציה שמקבלת ערכים**

```
function alertSomething  
(printMe){  
    alert(printMe);  
}
```

```
alertSomething('hello');  
alertSomething('class');
```

# return value

**פונקציה יכולה להחזיר ערכים מכל סוג:**

```
function func ( ){  
    var result = ' hello world ' ;  
    return result;  
}
```

```
var res = func();
```

.שימו לב שהערך המוחזר מהפונקציה חייב להישמר במשתנה או להיות מודפס\*\*

# function

הפעלת פונקציה בעזרת כפתור

```
<button onClick="funcName()"> CLICK PLZ </button>
```

הגדרה זו מפעילה את הפונקציה בעת לחיצה על הכפתור

# Value from input (type text)



```
let inputV = document.getElementById(' ').value;
```

פקודה זו תאפשר את שמירת הנתונים מהערך שהתקבל ב INPUT. למשתנה

. שימו לב להפעיל אופציה זו בתוך פונקציה בלבד\*\*

# שיעורי בית – Git + Github

## Git

- עוקב אחריי שינויים בקוד לאורך זמן.
- מאפשר לחזור לגרסאות קודמות במידת הצורך.
- מאפשר שיתוף פעולה על ידי כך שהוא מאפשר לאנשים רבים לעבוד על אותו מאגר קוד.

## GitHub

- פלטפורמה מבוססת רשת לאחסון מאגרי גיט.
- בקרת גרסאות בענן, נגישה מכל מקום.
- מציע תכונות קידוד חברתיות כמו ניהול פרויקטים, כלים לשיתוף פעולה ושיתוף קוד.

**ישלח אליכם סירטון הדגמה כיצד להתקין Git ,  
לפתוח חשבון GitHub, והסבר על איך זה עובד.**

# סוף שיעור 5

## האם יש שאלות?